マリオ64とパイロットウイングス64の最新画面速報!!

小学館

Game-On! ゲーム・オン!

3か月連続懸賞スタート

平成八年五月一日発行（毎月一回一日発行）第三巻第五号（通巻二十八号）
平成六年五月十七日第三種郵便物認可

定価 490 YEN

豪華3本立て!

鉄拳2

中ボス全技表

裏キャラ+全キャラ究極必勝法

エンディング人気コンテスト

1996 5月号

▶セガサターン◀

バーチャファイターKids
ときめきメモリアル
月花霧幻譚〜TORICO〜

▶プレイステーション◀

女神異聞録Persona
ロックマンX3
太陽のしっぽ

▶スーパーファミコン◀

スーパーボンバーマン4
Jリーグエキサイトステージ96

特集
ダービースタリオン96
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
スーパーマリオRPG

▶4月のゲームオールガイド◀

新連載・ストZERO2オリコン虎の穴

ファイナルファンタジーVII
気になる疑問総チェック

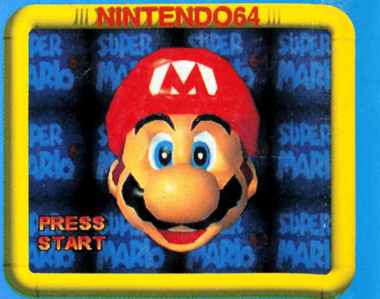
待望の最新画面!!

ニンテンドウ64

最新・最終 情報

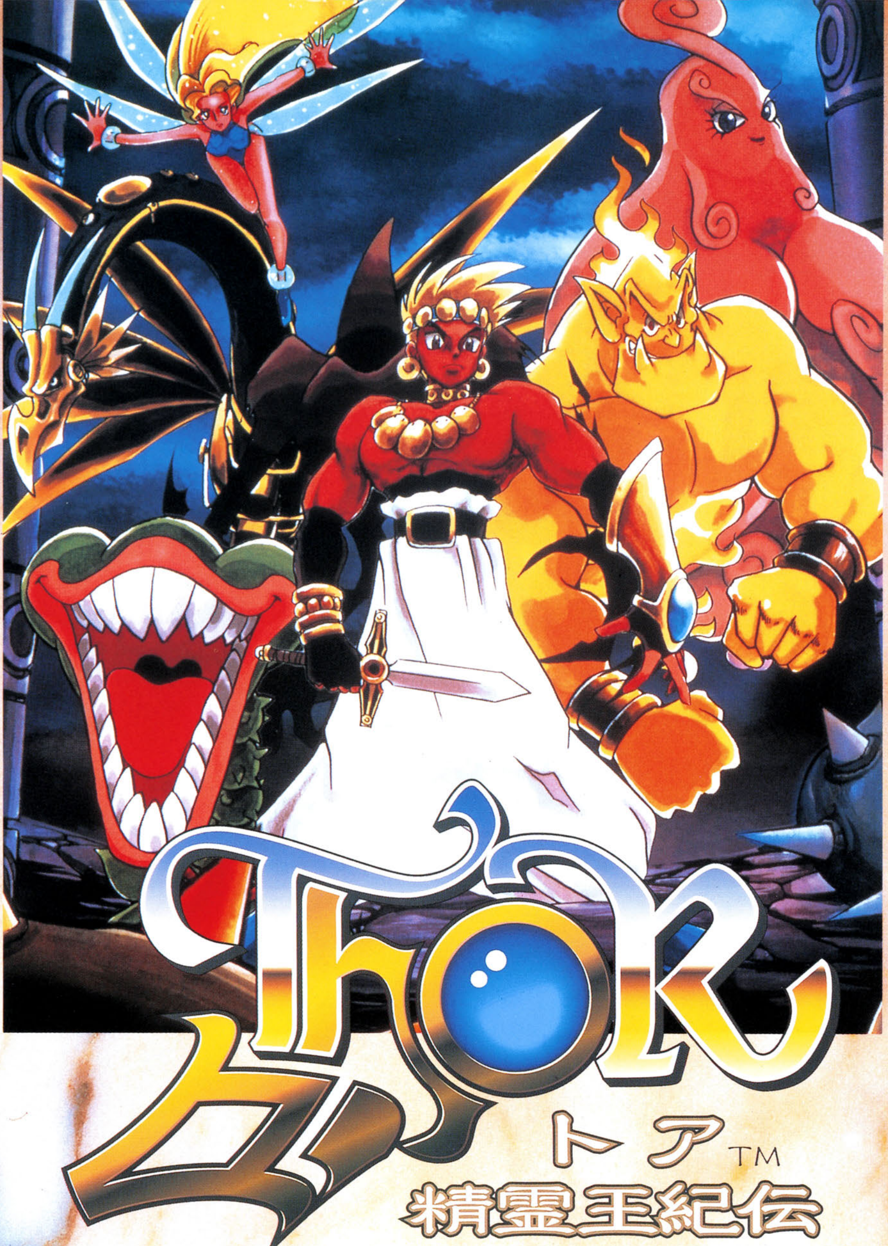
6.23同時発売ソフト
重要ポイント紹介

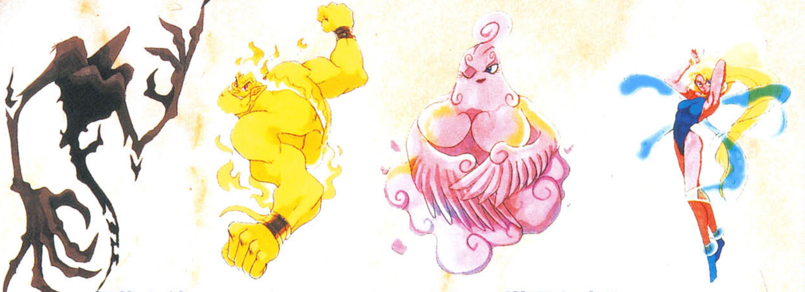
スーパーマリオ64
パイロットウイングス64
羽生7冠王の「最強羽生将棋」



アクションを極めると、

R.P.G.の本当の感動が見える。





想像を絶するアクションは、R.P.G.の世界を変える。

多階層マップによる立体バトルとトラップの数々が展開されるニューR.P.G.。かつてない豊富なアクションでみせるグラフィカルアドベンチャー。冒険をもりあげるのは古代祐三による新感覚クラシックオーケストラ！

4月26日発売予定5,800円（アクションR.P.G.）

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996　Music © Yuzo Koshiro 1996

株式会社セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター　フリーダイヤル0120-012235 受付/月〜金曜日:10時〜17時(祝祭日除く)

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。　※「R.P.G.」は(株)バンダイの登録商標です。

どんどん近づく セガサターン SEGASATURN

希望小売価格¥20,000（税別）

SEGA
応募シール2枚で
気ままにセレクトコース
3,000名様
当選者の方には商品カタログをお送りします。その中からお好きな商品を1点お選びください。
※商品のデザイン・色等は一部変更になることがあります。
セガサターンの新作ソフトで当たる
シールを送って選ぼう!
ここに付いているシールをお送りください。
どんどんいただき!キャンペーン
期間:'96年3月8日～4月30日
超ゴーカ商品。
【応募要項】キャンペーン期間中に発売されるセガサターン新作ソフトに付いている応募シールを店頭の専用応募ハガキまたは官製ハガキに貼ってお送りください。「気ままにセレクトコース」…応募シール2枚、「セガサターン命コース」…応募シール3枚●必要記入事項/1.ご希望のコース 2.郵便番号 3.住所 4.氏名 5.年令 6.性別 7.職業(学年) 8.電話番号●宛先/〒119-69新東京郵便局留「セガサターンどんどんいただき!キャンペーン」係●締切/1996年4月30日(当日消印有効)発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。
【キャンペーン対象ソフト】3月8日～4月30日の間に発売される新作ソフト。(但し、バーチャファイターCGポートレートシリーズ、定盤ズコレクション、X指定ソフトは除く)
セガサターン遠征バッグ
セガサターンをどこへでも持ち運べる便利なバッグです。 1,000名様
A賞
セガサターン本体、コントロールパッド、コード及びソフトは、入っておりません。
2,000名様
応募シール3枚で
セガサターン命コース
※こちらのコースに応募する場合は、A賞、B賞の中からお好きな方をお選びの上、ご応募ください。
セガサターンTHEイス
CDドアを開くと座イスになり、ゆったりゲームを楽しめます。 1,000名様
B賞
(CD型マット1枚付)
DRAGON FORCE
今、壮大な国取り物語が始まる。
神話の香り漂う遥か遠き世界。そこにレジェンドラという広大な大陸があった。8つの国家が割拠する彼の地に、いま戦乱の火蓋が切って落とされた!
ドラゴンフォース 新発売5,800円
(シミュレーションR.P.G.)
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996
PANZER DRAGOON II ZWEI
2つの孤独な魂が今、1つとなり、世界を駆けめぐる…
伝説が再び動き出す。壮大なスケールで描かれるドラマティックシューティング、パンツァードラグーンツヴァイ。より広くなった360度の視界と、その視界に広がる緻密なグラフィックス。新たなストーリー展開を生み出す、分岐点でのコース選択。闘いとともに成長していくドラゴン。更にパワーアップしたパンツァーワールドが、君の感性を刺激する。
パンツァードラグーンツヴァイ 新発売5,800円
(ドラマティックシューティング)
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996
J.LEAGUE VICTORY GOAL '96
金子氏、木村氏もやって来る!!
Vゴール'96 in 横浜ジョイポリス
ゲーム大会開催
日時:4月7日(受付:12:00～13:00/ゲーム開始:13:00～)
会場:横浜ジョイポリス特設イベントステージ
※ご覧の雑誌をお持ちの方に限り入場無料!
詳しくは横浜ジョイポリス045-623-1311まで
木村和司氏の解説!金子勝彦氏の実況!!
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996
ビクトリーゴールがフルモデルチェンジ。アビスパ福岡と京都パープルサンガも加わり、16クラブ勢ぞろいだ。ポリゴン&モーションキャプチャーにより、忠実に再現した個性豊かな実名選手。実況に金子勝彦、解説に木村和司をむかえた豪華版だ!!
ビクトリーゴール'96 新発売5,800円
(スポーツ) マルチターミナル対応

V-GOAL SOCCER '96
3DO
THE LATEST GAME BY TECMO, REPUTATION OF PRODUCING MANY EXCELLENT SOCCER GAME. NOW COMING FOR 3DO!!
V GOAL SOCCER '96
Vゴールサッカー'96
全6地区、計42チームの中から1チームを選択し、実際のワールドカップ同様に地区予選から始まり、グループリーグ、決勝トーナメントへと勝ち進んで念願のワールドカップ優勝を目指せ!!
お買い上げ頂いた方にテクモ特製Vゴールオリジナルクロックを抽選で500名様にプレゼント!
'96年3月22日(金)発売 6,800円 税別
ゲームモニター(チェッカー)大募集!
テクモではゲームのモニターを募集しています。詳しくは、下記の住所まで郵便にてお問い合わせください。
〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 テクモ株式会社 商品開発部 担当川口まで。
テクモの最新情報を聞こう! テクモホットライン 03-3222-7550
TECMO
INTER NET テクモホームページ開設! アドレス/ http://www.tecmo.co.jp
品番 FZ-SJ6951
© TECMO, LTD. 1996
3DO, 3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーは The 3DO Company の商標です。

スーパーファミコンから新世代マシンまでこの1冊でOK!

ゲーム・オン! Game-On!

もくじ CONTENTS

1996 5月号

今月の表紙

モデル／中山エミリ
(インタビューは174ページ)
撮影／鯨井康雄
スタイリング／杉山裕治
ヘアメイク／堀江里美(HEADS)
デザイン／佐々木多利爾
CG制作／スタジオWOW
画面写真／スーパーマリオ64©NINTENDO

ゲーム業界の新たな動き・ビッグニュースを特集! ニュース&トピックス 6

特集
〈写真入手〉迷わず買うためのニンテンドウ64最新・最速情報 14
鉄拳2
- 〈とじ込み企画〉中ボス10人全技コマンド早見表 127
- 裏キャラ&全キャラ究極必勝法 133
- エンディング人気コンテスト 141

サターン
バーチャファイターKids 20　月花霧幻譚 —TORICO— 24
アルバートオデッセイ外伝 26　ときめきメモリアル 28　アイドル雀士スーチーパイ II 31
野々村病院の人々 30　首領蜂 32　ダライアスII 34　メタルブラック 34

プレイステーション
ファイナルファンタジーVII 36　太陽のしっぽ 40
ロックマンX3 42　女神異聞録PERSONA 44
〈SCE夏の3大RPG〉ポポロクロイス物語　アーク ザ ラッドII　ワイルドアームズ 46

新作
SF スーパーボンバーマン4 50　SF Jリーグエキサイトステージ'96 54　SF トレジャーハンターG 56
3DO The Tower 58　NG 龍虎の拳外伝 59　FX デア ラングリッサーFX 60

攻略
ST ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 61　ST ヴァンパイアハンター 70
SF スーパーマリオRPG 66　SF ダービースタリオン96 142　SF ルドラの秘宝 146

〈マニアックソフト情報〉PS ときめきメモリアル プライベートコレクション・矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」 ST 新世紀エヴァンゲリオンetc. 151

今月のゲームオールガイド
[編集部おすすめのソフトを紹介!]今月のベストセレクション 82
[機種別にわかりやすく整理!]4月発売のゲームソフトALLラインナップ 98
[ソフト売上げ・期待・人気ランキング]HITS ON! 78　ハード&ソフト新品・中古情報局 106
耳よりハードエクスプレス 104　スーパーファミコンアワー 107　4月のソフト発売カレンダー 108

家庭用ゲーム機のマシン別最速ソフト情報 最新ソフトニュース 175
〈パソコンでホイのホイ!96〉通信対戦ゲーム 158　〈身の回りのハイテクをレポート〉デジタルスタジアム 156
バーチャファイター&最新ポリゴンゲーム情報 Virtua Power Information 166

<内藤寛のゲーム王> ST ダークセイバー 170　テレゴング・電話による読者アンケート 187

お楽しみ企画
ストZERO2オリコン虎の穴 162　SF RPGアカデミー 168
スーパー桃太郎DXクラブ 72　ゲーム道場・鉄拳2 186
〈読者のページ〉芸門 115　月刊G.M.N 74
〈豪華賞品が当たる〉クイズ・パズルコンボ 188　3か月連続懸賞 13

連載
読者プレゼント 12　ソフト発売スケジュール表 120
6月号予告 189　愛読者アンケート 124　懸賞当選者発表 114
イベント・プレゼント・映画・AV情報 109　今月の表紙モデル 174

ゲームインデックス(さくいん)は、190ページにあります

[ゲームスペック表の見方]

SF スーパーファミコン | スーパーボンバーマン4 | アクション | カートリッジ | 4月26日発売 | 7777円 | ハドソン

- ゲームの正式タイトル。
- 3月20日現在の発売予定日。
- そのゲームの動く機種(ハード)。
- ゲームのジャンル。
- カートリッジ、CD-ROM等のメディア。
- 価格。特に明記のない場合は、税別。
- メーカー名。そのゲームの発売元。

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

NEWS&TOPICS ニュース&トピックス

NEWセガサターンは驚きの低価格 従来のマシンと完全互換!

NEW セガサターン 20,000円

▲ソフトなイメージのカラーリングに変更。実力はそのままだ。

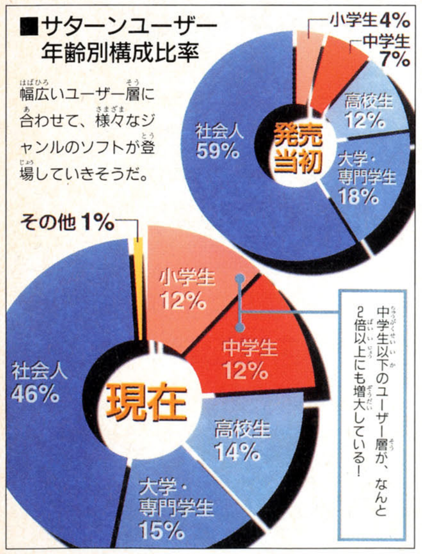
第2次マシン戦争の火ぶたが切られた!

3月7日、東京・新高輪プリンスホテルで『'96春パワーアップミーティング』と題した、セガの戦略発表会が開催された。この日、会場に集まった報道陣を驚かせたのは、なんと言ってもNEWセガサターンの発表。廉価版登場の噂はあったものの、価格を2万円まで下げるとは!しかも、従来型のマシンと性能的な違いは全くなし。周辺機器もそのまま使用可能だ。さらに、壇上に立ったセガ副社長、入交氏は、「セガはこのNEWサターンで、販売台数1000万台を目指します」と力強く発言。なんと『バーチャ3』のST版発売も約束してくれたのだ!!

▲自信満々といった表情でNEWサターンを紹介する、セガ副社長の入交氏。ゲームマシンのスタンダードを目指す!!

▲この発表会では、NEWサターンの他にたくさんのソフトや周辺機器などが紹介されたのだ。

サターンのユーザー層に大きな変化が?!



セガの資料によると、マシン発売当初は、全体の約3%しかいなかった女性ユーザーが、今年2月現在では12%を占めるようになったとか。アーケードなどに行かないタイプのユーザーにとっても、『バーチャ』シリーズなどが家庭で気軽に遊べるのは大きな魅力。価格が下がったことで、さらに人気の幅が広がりそう。

＊見出しの下にあるマークは、それぞれのニュースに関わっているマシンを表わす。マシンの略名は、他のページで使われている表記と同じです。また、ALLはすべてのマシンに関するニュース。etcはその他のニュースです。

春のBigキャンペーンスタート!

NEWサターン本体を買うと、注目ソフトの体験版が入った『フラッシュセガサターン・おちかづき編』を店頭でプレゼント中。お店に在庫がなくなり次第終了なので、マシンを買おうと思っている人は急いでね。また、ソフトを買った人にも、うれしいプレゼントが当たるチャンスがあるぞ。

どんどんいただきキャンペーン

期間/3月8日〜4月30日

●きままにセレクトコース

●セガサターン命コース

●対象ソフトについている応募シール3枚をハガキに貼って応募しよう。

●応募シール2枚で応募できる。写真の他にも多くのグッズを用意。カタログから好きな物を選べるぞ。

▲ゆったり座れる「セガサターンTHEイス」

▲ST本体が収納可能な、「遠征バッグ」

FLASH SEGASATURN おちかづき編

強力ソフトを続々投入!

くわしくはp20に!

人気アーケードゲームの移植はもちろん、RPGやアドベンチャーなど家庭用マシンならではのジャンルも充実してきたSTソフトラインナップ。5月からは、名作ソフトを低価格でリリースしていく"SEGA AGES"をスタート。幅広いユーザーの期待に応えていくぞ。

▲アーケードに登場したばかりの『バーチャキッズ』もSTに移植決定。完璧の移植を望みたい!!

▲『スペースハリアー』。オトナの皆さんには懐かしく、若者には新鮮に遊べそう。(画面はアーケード版)

SEGA AGESシリーズ誕生

●発売予定ラインナップ

- 5月●宿題がタントアール/4800円
- 6月●スペースハリアー/3800円
- 8月●アフターバーナー/3800円
- 10月●アウトラン/3800円
- 11月●廊下にイチダントアール/4800円

周辺機器の充実でSTの世界が広がる

本体のカラーリング変更に合わせて、ジョイスティックなどの周辺機器にも新バージョンが続々登場しそうだ。発表会の会場では、早くもニューカラーのコードレスパッドが展示されていた。

また、今春発売予定となっている専用モデムを使っての通信事業構想も紹介された。話題のインターネットや日本最大手パソコン通信ネットワーク・ニフティサーブへの接続が予定され、着々と準備が進んでいるようだ。STならではの拡張性の高さを発揮して、ライバルマシンを一気に引き離すぞ!

▼NEWサターンと同じカラーリングのコードレスパッド。価格は従来型と同じく、4800円だ。

▲メガロ筐体そのままといった感じの新登場『バーチャスティック・プロ(仮)』。価格等はまだ未定だ。

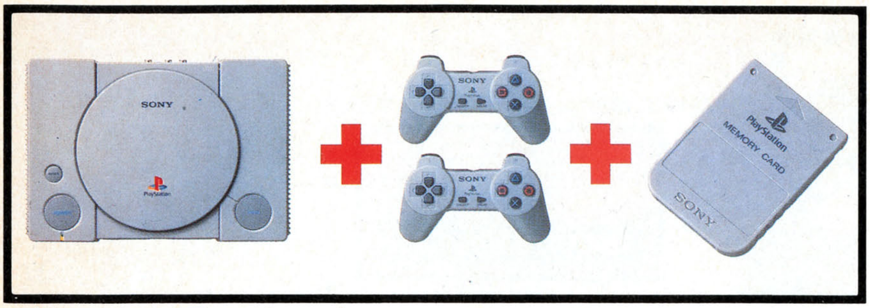
イラスト/青木コブ太

お買い得PSの対戦仕様BOXだ PS

このBOXなら即対戦プレイがOK

PSの春のキャンペーン商品は、ファイティングBOXと銘打ったお得なハード本体セット。別売りコントローラー1個（2500円）とメモリーカード一枚（2000円）が余分についていることを考えると、2万300円で通常のPSが手に入るというのだ。

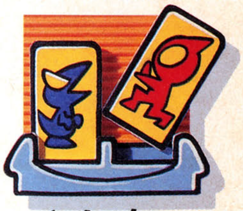
STの新価格に比べても十分魅力的なこの商品。PS買うなら今がチャンスだ。



プレイステーション ファイティング BOX

発売中／24800円

▶キャンペーンは商品がなくなり次第終了。時期的には『鉄拳2』と一緒に買うといいかもね。



楽しさ広がる新システム ソフト価格も下がってうれしさ200% SF

データの追加や交換が自由自在

バンダイの開発した"スーファミターボシステム"は、2つの小型カセット用スロットがついた、新しいスタイルのSF用ロムカートリッジなのだ。このシステム対応のソフトは、小型カセットで"ゲーム＆データカセット"として別売される。

"ゲーム＆データカセット"は、ゲーム本体のプログラムが入っている部分と、キャラクターなどのデータが入っている部分とが分かれている。だから、育てたキャラを友だちと交換したり、オリジナルキャラどうしの対戦も可能。このシステムを活かした新しい遊びが誕生しそう。

初回限定分のみ、対応カセット1本を同梱したセットが、6800円で出荷される予定だ。

スーファミターボ SUFAMI TURBO

96年6月下旬発売予定

▲価格は3980円（本体のみ／予価）。本体にSF用ソフトの共通部分を組み込んであるので、対応ソフトを安価で供給できるのだ。

▲『SDガンダムジェネレーション 一年戦争記（仮）』戦いの中でモビルスーツを成長させていく本格的SLG。

▲『SDウルトラバトル ウルトラ伝説（仮）』3D感覚で怪獣たちと戦うコミカルアクション。

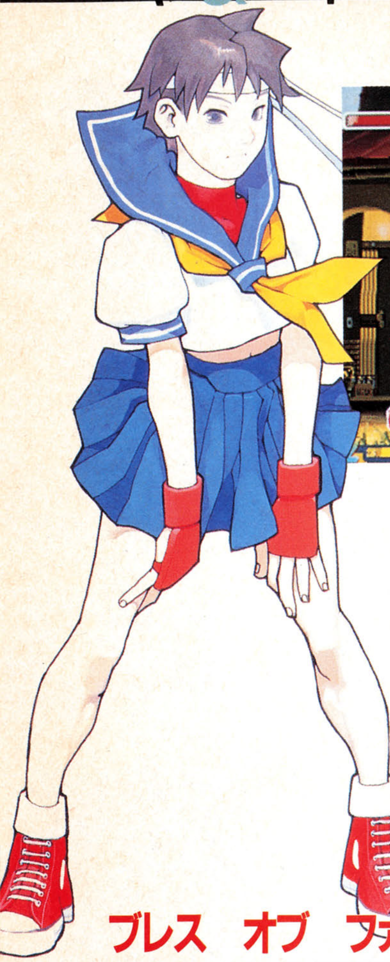
●発売予定ソフトスケジュール

タイトル	発売日	価格	ジャンル	特徴
SDガンダムジェネレーション一年戦争記（仮）	6月下旬発売	3980円（予価）	シミュレーション	この2本のソフト間では、キャラクターデータのやりとりが可能になっているぞ。
SDガンダムジェネレーショングリプス戦記（仮）	7月発売予定	3980円（予価）	シミュレーション	
SDウルトラバトル ウルトラ伝説（仮）	6月下旬発売	3980円（予価）	アクション	データカセットを入れかえれば、ウルトラ伝説のキャラとセブン伝説のキャラで対戦が可能。
SDウルトラバトル セブン伝説（仮）	7月発売予定	3980円（予価）	アクション	

人気のアーケードゲームが早くも移植決定 今年はカプコンから目が離せない!!

今後発売される超大作の一部が発表された

いずれ劣らぬカプコンの人気ゲームたちが、一気に家庭用ゲームマシンになだれ込んでくる！　急きょ発表されたカプコンの新作ラインナップ。PS、ST、SF、どのマシンのユーザーも、みんな素直に喜べる魅力のソフトが勢ぞろい。しかも、これ以外にもまだ大物が登場する予定だというから驚き！

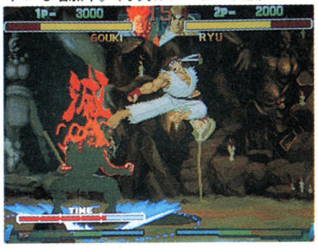


ストリートファイターZERO2

●サターン・プレイステーション／対戦格闘

▲新登場のキャラクターたちも、もちろんみんなの家にやってくるのだ。

▼グラフィックもさらに洗練され、新たなファンも増加中。（写真はアーケード版）



早すぎる！　と、嬉しい悲鳴が聞こえてきそう。PS版、ST版ともども、完全移植されることはもちろん、どんなオリジナル要素が加わるのか、興味津々って感じだね。

ブレス　オブ　ファイアⅢ

●サターン・プレイステーション／RPG

▲グラフィック、ストーリーともに、強烈にパワーアップする予定。（写真はＳＦ版）

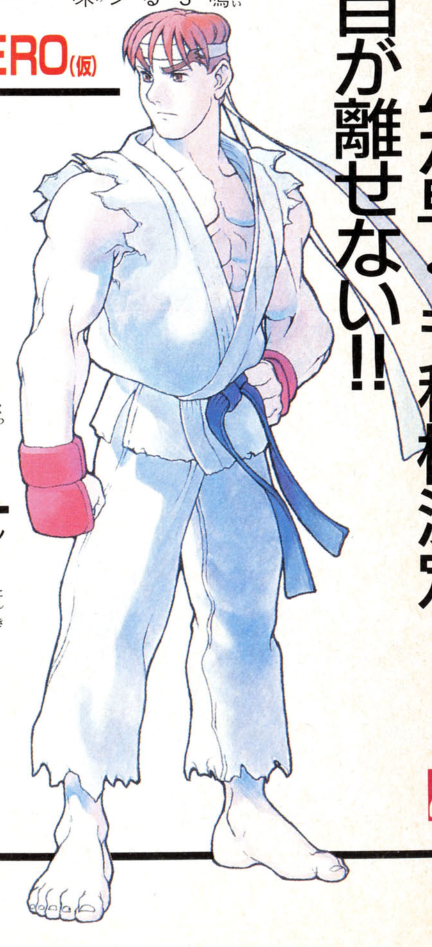
カプコン渾身のRPGが、新世代マシンに進出。マシンのパワーをいかした、ダイナミックな演出が見たい！

スーパーストリートファイターZERO（仮）

●スーパーファミコン／対戦格闘

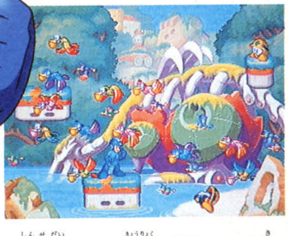
▲ＳＦの限界に挑戦か？　カプコンの開発力を信じて待て。（写真はアーケード版）

ＺＥＲＯ２にアレンジを加えた作品になりそう。ＰＳ・サターン版とは違ったおもしろさが期待できるぞ！



ロックマン8（仮）

●サターン・プレイステーション／アクション



▲新世代マシンの強力なグラフィック機能で、シリーズ最強の派手さと迫力に！

人気シリーズ『ロックマン』の最新作が、新世代マシンに登場。アクションゲームの楽しさを極めてほしいね。

次号はさらに驚くべきタイトルが明らかに!!

©CAPCOM CO., LTD.

『ときめき』ファン注目のグランプリ決定！

日本全国から選ばれたボクらの詩織ちゃん

3月20日春分の日、東京厚生年金会館で"コナミスペシャルディ・イベント"が行われた。このイベントの第一部になったのが"'96ときめきティーンズコンテスト"本選考会。会場に集まったファンも投票に参加し、見事グランプリの座を射止めたのは、大阪府の栗林三枝さん。今後はコナミのイメージキャラクターとして活躍する他、歌手としてCDデビューの予定もあるぞ。このコンテストについて詳しくは、次号で紹介するからお楽しみに！

▲本選考会では、自己表現、歌唱、演技の3つの審査が行われた。

▲全国4752人もの応募者の中から選ばれた栗林さん。「うれしいの一言です」と素直な感想を語ってくれた。歌にCMにと、今後の活躍が楽しみだね！

'96コナミ ときめきティーンズ™ コンテスト

歌もダンスもルックスも完璧！バーチャルアイドルデビュー間近

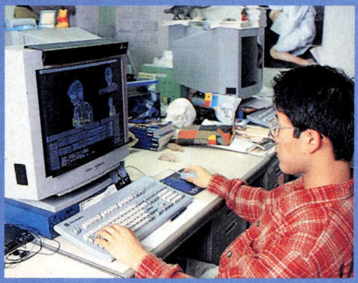
人間を越えた実力 96年の最有力新人

大手芸能プロダクション・ホリプロが、4月下旬頃にデビューを予定している新人アイドルは、現在『DK96』というコードネームで呼ばれている……。下の写真で紹介している謎めいた女のコ、なんと彼女は、最新のCG技術によって生まれた"バーチャルアイドル"なのだ！

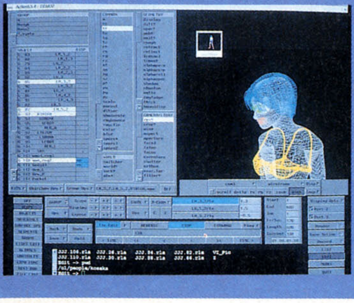
ルックスはもちろん、歌声やダンスの動きまでも、すべてに超一流の"データ"をインプット。まさに一個の人格を作り出すように、出身地から性格、ちょっとした動きのクセまでも綿密に設定されている。6月にはCDデビューの予定があり、すでに音楽ビデオの制作も進行中。歌番組やCMなど、様々なシーンで活躍していくぞ。もし、外国人が声を担当すれば、言葉の壁も難なく乗り越えてしまう彼女。世界デビューも夢じゃない！

モーションキャプチャーで本物の動きを実現！

『DK96』の開発を担当しているのは、本誌3月号のモーションキャプチャー技術の紹介でも登場したビジュアルサイエンス研究所。モデルの女性から、瞼や唇、頬の筋肉などの細かな動きを取り込みデジタルデータに変換。『DK96』には、人間そのものの、生き生きとした表情が与えられる。



▲映画『アポロ13』でも使われた3Dソフト『プリズム』で開発されている。



▲人体だけでも約2万ポリゴン。滑らかな動きで魅了してくれそうだ。

CODENAME-DK96
■コードネーム『DK96』

東京都福生市出身の16歳。数カ国語を自在に操る。デビュー時には、正式な日本人女性の名前で登場。

『ソウルエッジ』PSに移植決定!

PS

アーケードで人気の3D武器格闘アクション『ソウルエッジ』のPS移植が決定したぞ!
このゲームは『鉄拳』シリーズと同じく、PSにも使われている起動システム『システム11』を使用している。96年内に発売予定ということ以外、ゲーム内容など多くの部分がまだ未定だが、『鉄拳』シリーズのように完璧に移植されることは間違いなし。さらに、オリジナル要素が盛り込まれる期待も大きいのだ。
『ソウルエッジ』は、ナムコがこれまでのゲーム開発の中で培ってきたCG技術のすべてをつぎ込んだ自信作。PSユーザーだけでなく、多くのゲームファンの注目を集めそうだ。

◀キャラの武器や衣装、髪の毛、アクセサリーにいたるまで3Dで表現している。

▶武器を使った独自の操作感覚と、存在感のあるキャラクターが大きな魅力だ。

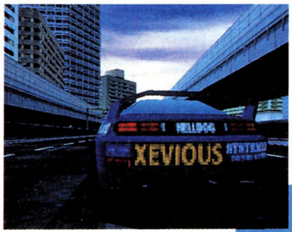
▶太陽の位置によってキャラクターの影の位置も変化。『ソウル〜』ならではの演出だ。

※画面はアーケード版です。

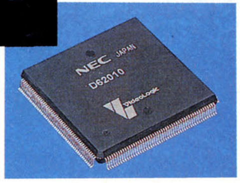
NECの新型チップが完成!

etc

NECの『PowerVR』は、ウインドウズ95搭載のパソコンで、ゲーム専用機以上の高度な3Dゲームを稼動可能にする特殊チップ。ナムコはすでに対応ゲームとして『レイブレーサー』を開発中だ。さらに、アートディンク、光栄、バーチャリティ、ハドソンなどが参入する予定。



▲開発中の『レイブレーサー』。美しいCGを忠実に再現。



▶夏ごろには、パソコン用拡張ボードとして商品化される。

洋ゲーパーティ開催

PS

3月18日、SCE主催の"洋ゲー"パーティが開催された。
クラブっぽい雰囲気の会場には、SCEの洋ゲーを始め、EAVやソフトバンクなどライセンシー各社の海外ゲームがズラリ。洋ゲーならではの「突き抜けた」作品を一度に楽しむことができた。
場内の大スクリーンにはイメージビデオも映し出され、洋ゲームードを盛り上げていたぞ。

▼会場には体験用のPSが約30台。かんじんのゲームの方もばっちりプレイできたぞ。

▲"洋ゲー"には"洋コン"というわけで(?)、外人コンパニオンのおねーさんもいたぞ。

これが最後のCSG…

All

3月中に東京をはじめ、名古屋、大阪の3カ所で開催されたCSG新作発表会。多くのファンを集めてきたこのイベントが、今回で姿を消すことになった。今後は新たなゲームメーカー団体・CESAが、ユーザー向けのゲームイベント(8月予定)を開催していく。

▲大混雑のCSG東京会場。主催がCESAに変わっても、活気のあるイベントであって欲しいね。

124ページのアンケートにこたえて，プレゼントを手に入れよう!!

【通信】ITEM ビッグプレゼント

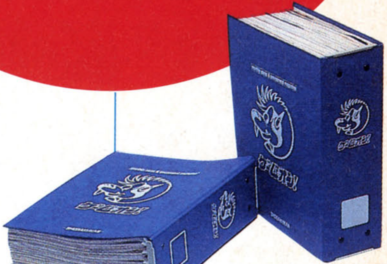
❶サテラビューセット
（スーパーファミコン本体，BSチューナー等は付属しません）
1名

❷サターンワイヤレスパッド　3名
（サターン本体は付属しません）

❹SHARP文字放送対応FM／AMラジオ　1名

❸ヴァンパイア　ハンターポスター　5名

❺KENWOODトランシーバー　1名



❻ゲーム・オン！特製ブックバインダー　20名

❽SONYコードレスヘッドホン　2名

❾アスキーグリップ　3名

❿プレイステーション本体　1名

❼ミニコンポ　1名

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞された方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

⓫SF　それ行け　エビス丸からくり迷路　～消えたゴエモンの謎～　3名

⓭SF　スーパーボンバーマン4　3名

⓯PS　鉄拳2　3名

⓱PS　DOOM　3名

⓳ST　ザ・キング・オブ・ファイターズ'95　3名

⓬SF　魔法陣グルグル2　5名

⓮SF　ルドラの秘宝　3名

⓰PS　パズルボブル2　3名

⓲ST　新世紀エヴァンゲリオン　3名

⓴ST　真・女神転生デビルサマナー悪魔全書　3名

〈賞品提供〉アスキー⑨　エニックス⑫　カプコン③　コナミ⑪　セガ・エンタープライゼス②⑱　ナムコ⑮　ハドソン⑬

ご愛読大感謝

【ゲーム・オン!特選グッズ】

5・6・7月号 3か月連続懸賞!!

ヤッホー、元気かい？　編集部から日ごろの感謝を込めて、超太っ腹なプレゼント企画をお届けするぞ。まずは左下の応募方法をよく読んで、応募券を切りとっておくこと。詳しい応募の決まりは、来月号に載せるからね。

A コース

CASIO G-SHOCK MUDMAN

◀衝撃だけじゃなく、泥や埃にも強いこの「MUDMAN」。ゲーム・オン！のロゴを入れた特別限定版だ。

100名にプレゼント

B コース

CDシングル再生専用プレイヤー BABY DISCMAN

▼シングルCD専用だけに、ここまで小さくとってもポップ。どこにでも連れ出せるかわいい相棒になるはずだ。

30名にプレゼント

応募方法

この懸賞は、５・６・７月号の各号に付いてくる３枚の応募券のうち、２枚を使って応募することになります。したがって今月号の「応募券」は、ていねいに切り取って、１月のあいだ保存してください。

あわてて今月号の応募券だけで応募しても、何も当たりません。あしからず。

来月号で、詳しい応募方法を発表します。どちらのグッズも友達の注目を集めること間違いなしの賞品だから、よーく考えてから応募してください。でもとりあえず、来月号のこのページを読んでから、応募するんだぞ。

この券のほかに6月号か7月号の券が必要です。

ゲーム・オン! 5月号 応募券

注意 今月号の応募券だけでは、応募できません。

ウ64 最新 最終 情報!!

同時発売ソフト新画面公開!!

かなり具体的な情報が任天堂から入ってきた。ニンテンドウ64と同時に発売されるソ
ゲーム・オン！からのビッグなお知らせもあるので心して読んでくれ！

6月23日いよいよ夢のマシンがキミの手に!!

まずは発売日について。これまでは4月21日発売とお伝えしてきたが残念ながら6月23日に延期されてしまった。延期の理由を任天堂は、ＣＰＵを最新設備で作らなければいけないので発売初期出荷数の目標である50万台を製造するのがむずかしいということや、同時発売を予定している『スーパーマリオ64』の開発チームから完成度を高めるためもう少し時間がほしいという要望があった、と語っている。

つまり少しでも64を手に入れやすく、ソフトをおもしろくするための延期というわけだ。

ニンテンドウ64 DATA　6月23日発売／25000円（税別）

発売日が正式に決定したのでここでもう一度ニンテンドウ64の能力をおさらいしてみよう。ＣＰＵにはワークステーションにも使われているものをゲームマシン用にアレンジしたＲ4300ｉを採用。64ビットの超高速なタイプだ。メモリは36Mビット。これはスーファミのゲームがそのまま入ってしまうほどの大容量だ。他にはグラフィックを描いたり音楽をならしたりするための専用チップなどを持っている。これだけの機能があるから、なめらかでスピーディなグラフィックのゲームを動かせるのだ。

■箱の中にはこの3つが入ってくる

ここではニンテンドウ64を買うとついてくるものを総チェック。何が入っているかを確認したら、逆にここに入っていないものでそろえておくべきものを調べておくといいだろう。

1 ニンテンドウ64本体

これが入っていないことには始まらない。本体はＰＳやＳＴとくらべるとひとまわり小さく非常にコンパクト。コントローラは前面に、映像ケーブルとＡＣアダプタは背面に接続するようになっている。

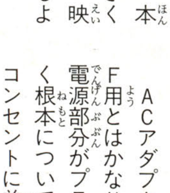
また上面と底面には拡張用の接続端子が隠れている（カバーを取るとあらわれる）。

2 コントローラ（グレー）

付属されているコントローラは1つ。対戦プレイをするときはあらためて用意しておこう。このコントローラ最大の特徴は、中央についている3Dスティック。3Dゲームの微妙な操作を正確にすることができる。多少の慣れは必要だが、使いこなせば楽しさが広がるはずだ。

3 ＡＣアダプタ

ＡＣアダプタの形はＳＦ用とはかなりちがう。電源部分がプラグ側でなく根本についているので、コンセントに差したときにジャマにならない。本体側がへこんでいるのでこちらも写真のようにすっきりしている。



▲アダプタを接続してもでっぱりは少しだけ。

★本体を買うときの注意

映像ケーブルは、ＳＦ用のものをそのまま使えるのであえて付属されていない。すでに持っている人は、なんの心配もないだろう。ただし、ＳＦを持っていない人は、忘れずに本体といっしょに買っておくこと。

完全確定 迷わず買うための ニンテンドウ

4月21日発売から6月23日へ発売日が変更されたニンテンドウ64。手元に届くのは少し先に延びてしまったが、そのかわりソフトや周辺機器、また発売前にどのようなキャンペーンが行われるかなど、ユーザーにとっては見逃せない情報ばかりだ。

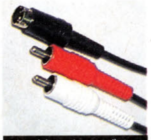
■本体と同時に発売される周辺機器もチェック

本体の発売日と同じ6月23日にはこれらの周辺機器も発売される。ニンテンドウ64の購入を考えている人は、いっしょに買うものをここでチェックしておこう。

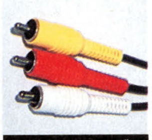
1 映像ケーブル

ニンテンドウ64とテレビをつなぐ映像ケーブルはSF用と同じものだ。つまり今売っているものをそのまま使えるのだ。

接続できるタイプはモノラルかステレオのAVケーブル、S端子ケーブルの3種類。自分が使っているテレビの端子を確認して、対応したケーブルを用意しよう。



S端子ケーブル 2500円(税別)



ステレオAVケーブル 1500円(税別)

モノラルAVケーブル 1200円(税別)

★RPGケーブルは使えない

ニンテンドウ64はRGB出力でテレビと接続できない。つまり現在SF用に発売されているRGBケーブルは使えないのだ。いま、SFをRGBケーブルで接続している人は、あらためて他のケーブルを用意しておくといいだろう。

2 コントローラブロス

別売りのコントローラブロスは2500円(税別)。ブラック、ブルー、グリーン、レッド、イエローといったカラフルな5色から選べる。プレーヤーごとの区別をするためになるべくちがう色を選んでおくと便利だぞ。

▶好みの色を選ぼう。(写真は試作色を含んでいます)

3 コントローラパック

ゲームデータやコントローラの調整データをセーブしておくコントローラパック。容量は256Kビットで価格は1000円(税別)だ。これがないとゲームのセーブができないので、忘れずに本体といっしょに買おう。

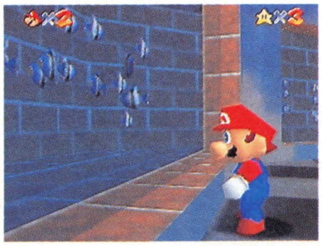
▶コントローラの背面に差しこんで使用する。

※その他の別売品には、ACアダプタ(2500円)、RFスイッチUV(1500円)、専用RFモジュレータ(1000円)があります。(価格はいずれも税別)

同時発売のソフトはこの3本だ

本体と同時に発売されるゲームもようやく発表された。みんなおもしろそうなので本体といっしょにどれを買うか迷いそう!?

スーパーマリオ64



▲あの「マリオ」がそのまま3Dゲームになって登場。前後左右上下、あらゆる方向に広がるゲームワールドを自由自在に駆けまわることができる。立体的な山を登ったり海底の奥深くへもぐったり、いろんなマップが登場する。

(➔16ページ)

パイロットウイングス64

▲背中にジェットを積んだロケットベルト、ハンググライダー、ジャイロコプターといった乗り物を操って大空を自在に飛び回ることができる。3Dスティックのおかげで微妙な操作ができるようになっている点も見逃せない。

(➔18ページ)

最強羽生将棋

▲将棋ソフトでは定評のあるセタから発売される、ニンテンドウ64の高速処理を活かした将棋ソフト。コンピュータ将棋最強の思考プログラムや羽生七冠王の棋譜データを搭載。詰め将棋モードや二面指しモードなどもある。

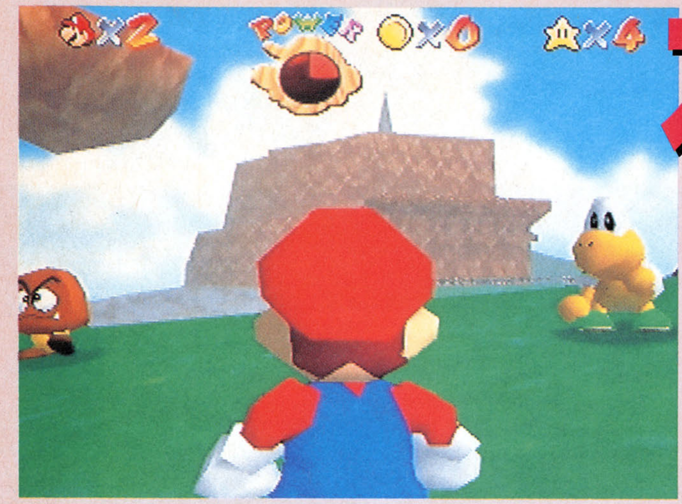
(➔19ページ)

©Nintendo ©1996 SETA CO., LTD. ©1996 KIWAME CO., LTD. ©1996 NIHON SHOGI NETWORK ©1996 JAPAN SHOGI ASSOCIATION

スーパーマリオ64

最新画面で「マリオ」の世界にせまる！

64 ニンテンドウ64	アクション / カートリッジ	6月23日発売予定 / 9800円（税別） / 任天堂



本体との同時発売に向け開発が進んでいる『スーパーマリオ64』。より完成度を高めるべくいろいろな改良がおこなわれているというので、ファンとしては今から楽しみだろう。
そんな状況の中、今月はできたてホヤホヤの最新画面を手に入れることができた。まだ開発中の画面ではあるがゲームの雰囲気はじゅうぶん伝わるはず。これまでの「マリオ」とはまったくちがう迫力をこれらの画面から感じ取ってくれ！

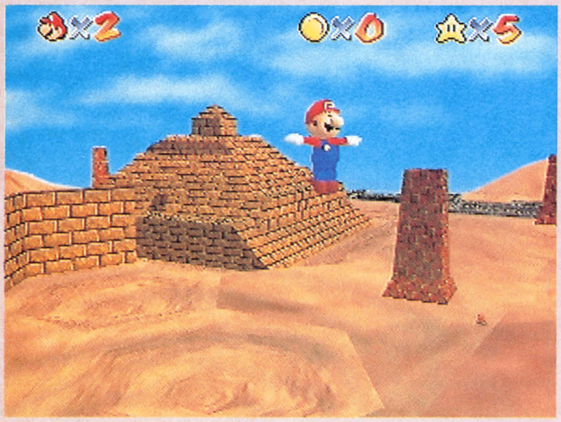
▲とあるお城を探索中に鏡の間を発見。大きな鏡にはマリオの姿がしっかり映っている。きっと何かしかけがあるにちがいないが……。

▶巨大な鉄球が左右にゴロンゴロン動いている。タイミングよくかわして先へ進むことができるかな？

▶「マリオ」シリーズではすっかりおなじみのサンボ登場。見上げるほど背が高いサンボを倒せるか!?

砂漠のピラミッドを探検だ！

「スーパーマリオ64」でもこれまでと同じようにいろんなワールドを探検することになりそう。そこで、ここからはそれぞれのワールドにスポットを当てて名所案内をしていくぞ。
まず最初は砂漠の世界。外の砂漠には小高い丘やアリ地獄などがあり、いかにも秘密が隠されていそう。砂嵐に飛ばされてフワフワと飛んだり、楽しいしかけもたくさんあるようだ。もちろんマリオの行く手をはばむ敵キャラも登場するぞ。
砂漠ワールドで見どころとなる場所は巨大ピラミッド。砂漠にデ〜ンと建っているピラミッドは中が迷宮のようになっているのだ。マリオのジャマをするトラップもチラホラと見かける。これらを突破して奥へ進むのはけっこう大変そうだ。



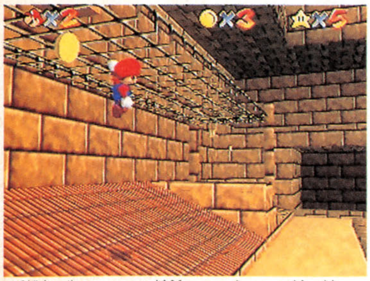
▶砂嵐に飛ばされて空を飛ぶマリオ。クルクルと回転しているようすは見ているこちらまで目が回りそうだ。

▶顔が描かれているキューブ登場。うまくかわしてピラミッドまで駆け抜けろ！

◀ここはピラミッドの中。奥から巨大なドラム缶のようなものが転がってきた！

CHECK POINT
アクションの種類がグングンと増えている！

マリオといえばジャンプとダッシュというアクションが定番だったが「スーパーマリオ64」ではこれ以外のアクションもいくつか用意されている。しゃがみながら移動したり、崖っぷちにつかまったり種類はいろいろ。キャラがポリゴンになったおかげで自由な動きができるようになっているのだ。

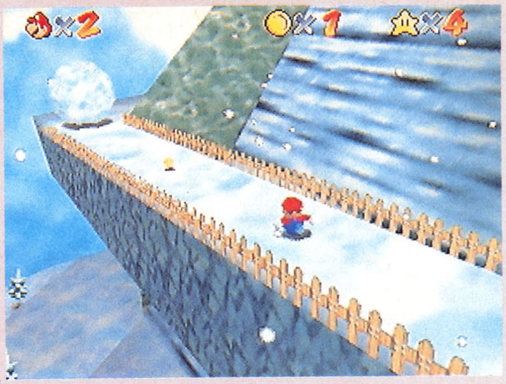


▲天井に張られている金網にぶら下がって前へ進むマリオ。近くにはコインが浮いている。下に落ちないよう、慎重に移動して手に入れたい！

冬の雪山は危険がいっぱい！

ここは小雪がちらつく雪山ワールド。3Dをいかした立体的なマップになっている。はるか下のようすまでわかるのでガケっぷちのせまい道を歩くときは思わずドキドキしてしまいそう。

地面が凍っていて床がツルツルすべったり、リフトに乗って上へ上ったり、本当に雪山登山をしている気分が味わえるスリリングなワールドだ。



▲すべる坂を雪玉が転がっていく。こちらもすべって追いかけろ！ 途中にあるコインを取るのも忘れずに。

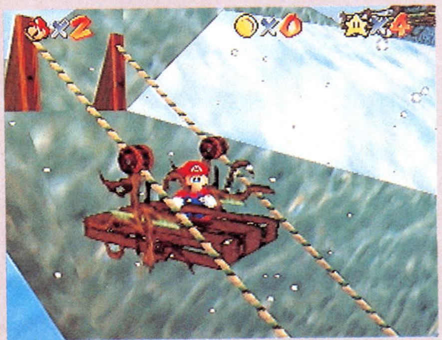
CHECK POINT

マリオに新能力!? 羽つきぼうしでGO！

まずは下の写真を見てみよう。なんとマリオが空に向かってはばたいている。しかもぼうしには2つの羽のようなものが！ どうやら今回もマリオは空を飛ぶことができるようだ。

3Dワールドの中を自由に飛び回るとしたらきっと気持ちいいにちがいない。楽しみがまた増えそうだ。

▲太陽に向かって空を飛ぶマリオ。キャラだけでなく背景を含めたすべての空間を３Ｄで作れる64なら、空からマップをながめるだけでも楽しそう。



▲先ほど見えたリフトに乗って上へ移動。それにしてもこの雪山はとっても寒そう。カゼをひいたりしないかな。

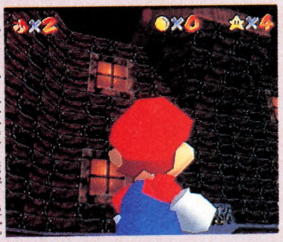
▲断崖絶壁にかかるつり橋から下をのぞくマリオ。下に落ちたら一巻の終わり？ はるか向こうにはリフトが見える。

おなじみのお化け屋敷もあるぞ

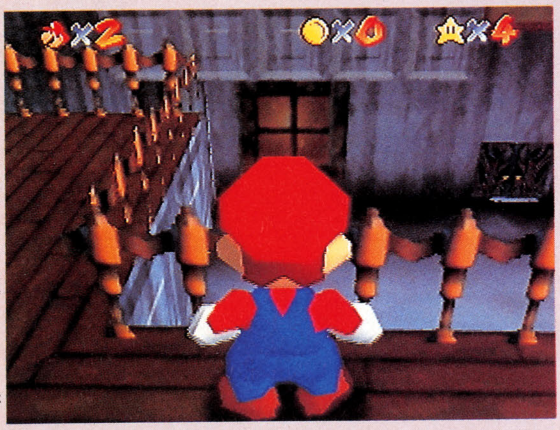
「マリオ」シリーズでは恒例となっているお化け屋敷はこのゲームにも登場する。今回はお化け屋敷が立体的になっているので、屋敷の中を探索するという雰囲気がずいぶんと強くなっているようだ。

大広間を抜け、階段を上り、扉の中に入る……。きっとこんな風に、オバケ退治をしに来ているような感覚で進んでいくことだろう。お化け屋敷には欠かせない、おなじみのテレサがどんな風に登場するのかも気になるところだ。

もちろん、お化け屋敷といえば謎がつきものなのはいうまでもない。この屋敷の中ではどんな秘密が待ち受けているのだろうか……。



▲屋敷の入り口付近に到着。薄暗い中でぼんやりと明かりが見えるのがいかにもおどろおどろしい。



▲階段を上がって2階の廊下から下を見下ろすマリオ。近づきすぎると下に落ちてしまうかもしれない？

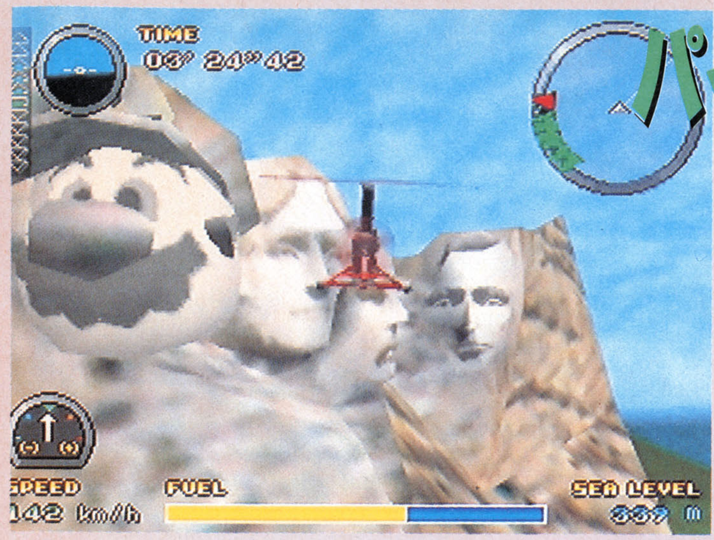
▲お化け屋敷といえばやっぱりテレサ。オバケらしく体が透けているが、よく見てみると体の中にカギがある！

CHECK POINT

おなじみのしかけは3Dだとこうなる！

屋敷、水中、お城といったおなじみのワールドも3Dだとグッとリアルに。しかも世界が上下左右だけでなく前後にも広がっているので、自由自在に好きな場所へいくことができるのだ。柱の後ろはどうなっているのかな、と思ったときも実際にそこへ行って確かめることができる。これが「スーパーマリオ64」の魅力となっているのだ。

▲これまでにもあったアスレチックコースは64だとこうなる。落ちたら終わり、という緊張感が倍増している。



パイロットウイングス64

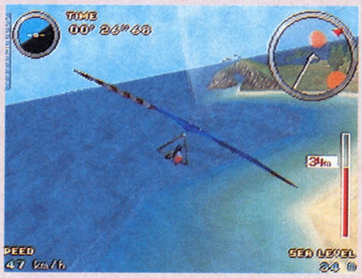
64 ニンテンドウ64	スポーツ・シミュレーション	6月23日発売予定
	カートリッジ	9800円（税別）
		任天堂

空を飛ぶ浮遊感が気持ちいい！

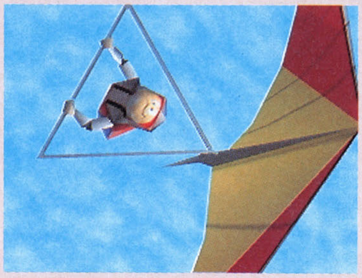
この『パイロットウイングス64』では大空を飛ぶ爽快感が存分に味わえる。プレイヤーが操る乗り物はジェットで空を飛ぶロケットベルト、一人乗りのヘリコプターであるジャイロコプター、そしてハンググライダーだ。

それぞれ飛び方に特徴がありそうなので同じ場所を飛ぶにしてもちがったテクニックが必要になりそう。

またプレイヤーには何らかのミッションが与えられるらしい。それをクリアして先へ進む、ということが基本ルールとなりそうだ。



▲ハンググライダーで海岸沿いを旋回中。ハンググライダーだから飛距離はあまりないが、奥（岬）に見える上昇気流に乗ればふたたび高度が上がる。



▶アクロバット飛行もできるようだ。また乗り物を操るキャラクターは何人か用意されているらしい。

▶標的にミサイルを発射！ ミッションによってはフライトシミュレーションのようなこともするのだ。

どこかで見たことがある場所があちこちに登場！

ゲーム中にはいくつかのマップが用意されているが、その中にはアメリカ大陸のミニチュア版のような地形もある。

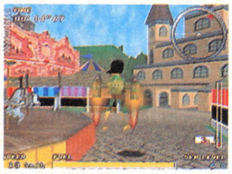
自由の女神やマンハッタン、グランドキャニオンといった名所を空からながめることができるというわけだ。もちろんこれらの地形も立体的なポリゴンで作られているので、近寄ってじっくり観察したり、離れて全体の形をながめることができるぞ。

▶アメリカの象徴ともいえる自由の女神もある。

▶マンハッタンのビル群をすり抜けることもできるぞ。

CHECK POINT
3Dスティックで微妙な操作もバッチリ

「パイロットウイングス64」のように空を舞台にしたゲームはいくつもあるが、このゲームほど自由自在に空を飛べるゲームはなかなかないのではないだろうか。スティックを少しかたむけてゆるやかな旋回をする、といった芸当も3Dスティックならカンタンにできるぞ。



▶超低空飛行で遊園地を散歩。微妙な操作ができる64ならではだ。

64購入予定者に重大情報!!

任天堂ではニンテンドウ64の発売に先駆けて、予約の受付と店頭での体験プレイを実施することを発表した。確実にニンテンドウ64を手に入れたいと思っている人や、買おうかどうしようか迷っている人はぜひこのチャンスを利用しよう。

■予約は4月21日から!!

予約の受付は4月21日から全国の小売店で開始される。予約時に前金が必要だったりいらなかったり、といった細かい点は小売店によってまちまちだ。こういった情報は、キミの家の近くの小売店に直接聞いてチェックしておくといいだろう。

初期出荷台数は50万台を予定しているので予約なしで手に入れられるかもしれないが、確実に発売日に手に入れたいなら、やはり予約をしておくことをおすすめするぞ。

■体験プレイもできる!!

ニンテンドウ64の体験プレイは6月14日から全国で実施される予定。ほとんどの任天堂エンターテイメントショップと一部の小売店で体験できるはずだ。

体験できるソフトは、本体と同時発売ソフトの中で、ゲームファンの注目をいちばん集めている『スーパーマリオ64』に決定したもよう。6月14日が待ち遠しいね。

発売前に遊べる唯一のチャンスなので積極的に足を運んでみよう。

▶任天堂エンターテイメントショップに行ってニンテンドウ64をじかに体験しよう！

撮影協力／ラオックスGAME館（秋葉原）

■6月号のニンテンドウ64特集では、同時発売ソフトの3本を徹底紹介していくぞ!!

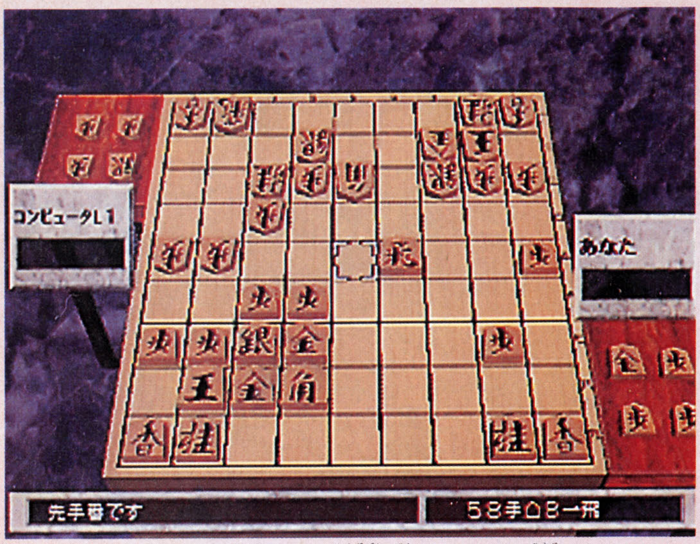
最強羽生将棋

64 ニンテンドウ64	テーブル	6月23日発売予定
	カートリッジ	9800円(税別)
		セタ

最強最速ソフト誕生

史上初の七冠王を達成して話題を呼んでいる羽生善治氏がメインキャラとして登場。昭和60年11月11日の新人王戦から平成7年5月29、30日の名人戦第五局までの公式戦、全609局の棋譜を収録している。羽生七冠王本人を含めたプロ棋士のコメントがついているので、将棋の勉強という点でも非常に価値がある。

また思考プログラムをコンピュータ将棋選手権で4年連続優勝している金沢伸一郎氏が担当。強い思考を持ちながら、従来の約5分の1の時間で対局が終わるほどの速さを誇る。



▲ニンテンドウ64のグラフィック機能のおかげで将棋盤と駒がよりクッキリと表示されている。

▲ゲームモードは8種類。コンピュータとの対戦以外にも詰将棋や初心者教室などで実力を上げることができる。研究、学習ソフトとしても役立つ。

▶「最強羽生将棋」では7段階のコンピュータレベルを設定できる。自分にあった強さで対局を楽しめるのだ。

CHECK POINT ストレスなく遊べる

ニンテンドウ64の高速CPUのおかげで最強でありながら最速の思考を搭載している。待ち時間がこれまでのソフトよりも短いのでストレスなく遊べるぞ。

ニンテンドウ64 2大企画

ゲーム・オン!編集部ではニンテンドウ64に関する2大企画を実施することに決定。みんなの参加をドシドシ待っているぞ。

1 抽選で5名様にニンテンドウ64をプレゼント

まずはニンテンドウ64特別プレゼント企画のお知らせから。ハガキに住所、名前、年齢、電話番号、ニンテンドウ64に関する質問、疑問、希望などを必ず書いて左のあて先まで送ってきてくれ。このページの左下にある応募券を、ハガキの裏に貼ることも忘れずに。応募者の中から、抽選で5名にニンテンドウ64本体をプレゼント。当選者の発表は本誌7月号。

ハガキのオモテ

50 101-01
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館
ゲーム・オン!編集部
「ニンテンドウ64プレゼント」係

ハガキのウラ

住所
氏名
年齢
電話番号
ニンテンドウ64に関する質問、疑問、希望
応募券

2 ニンテンドウ64最新情報ホットライン開設

2大企画の2つ目はニンテンドウ64に関する最新情報のテレホンサービスだ。続々と入ってくるニンテンドウ64関連の情報を、本誌よりもひと足先にお伝えするため専用のホットラインを4月10日から開設するぞ。ソフトの最新情報や、サードパーティの参入情報を中心に公開していく予定。こまめにチェックして誰も知らない情報を手に入れよう。

▲なんと全身メタルのマリオも!

☎0180-993-777

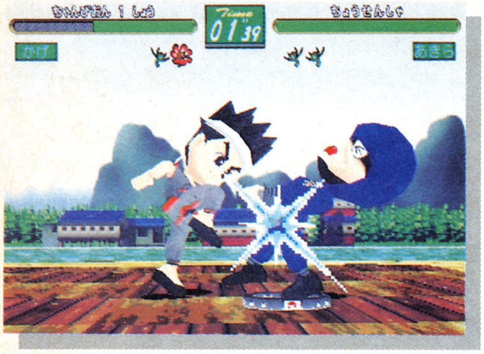
※4月いっぱいは通常の「新作情報テレホンサービス」の中で情報を紹介。5月からは専用の「64ホットライン」を開設する予定だ。

ニンテンドウ64 応募券 5月号

かわいらしく進化した「バーチャファイター」最新版！
もちろん「3」が気になるのはわかる！ んが、しか〜し
「キッズ」は場つなぎじゃない！ 斬新要素満載なのだ!!

Virtua Fighter Kids

ST セガサターン	バーチャファイターKids	発売日未定
	対戦格闘 CD-ROM	価格未定
		セガ



▶技の調整、新しい演出、一新されたデザインなど変更点は数多い。「2」を持っている人もぜひ！

サターンに移植決定！

誰もが予想していたことだけど、やっぱりです。完全移植は目に見えてますね

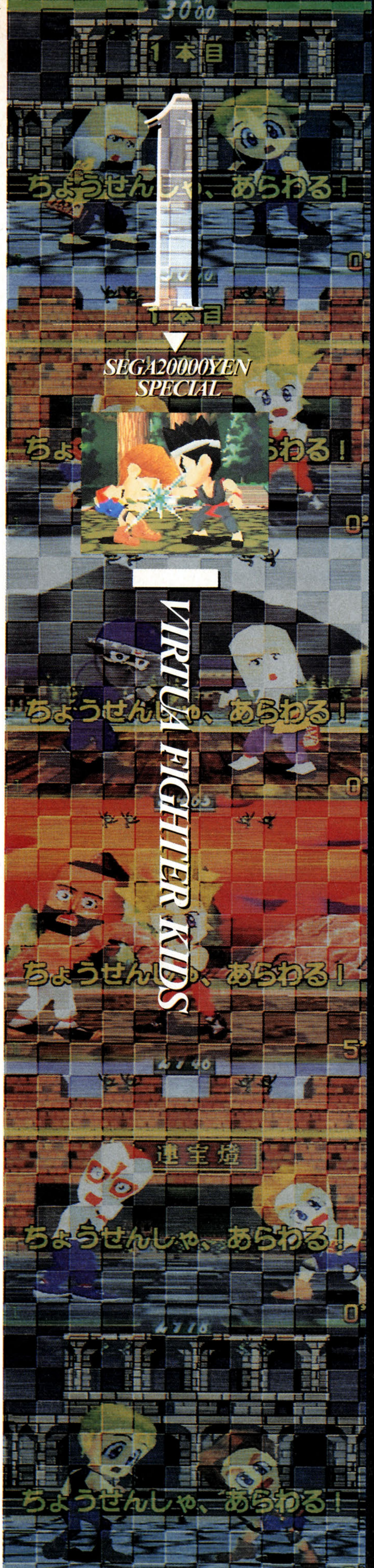
キャラが2頭身になった「バーチャ2」なのか!?

多くの人が「キッズ」に対して持っているイメージは、この見出しどおりだと思う。しかし何度もリピートしているように、決してそれだけのゲームではない。むしろ、「バーチャ2」を土台にした新シリーズと考えてもらった方がいいぐらいだ（あれ、そのままだぞオイ）。では、具体的にどのぐらい違うのか？ それをこれから検証していこうと思っているんだよね。

▲顔がでかくなって、表情が非常にわかりやすくなったね。

▲バーチャ広告なる、新しいコマーシャル要素も入りましたね。

▲もちろん格闘技の熱さ、激しさは少しも損なわれてはいない！



本体価格が下がり、さらに身近になったセガサターン！ そのうえソフトも傑作が次々に発表され、いよいよ粒が揃ってきました！ さあ、今買わないでいつ買うの!?

生まれ変わった演出に注目していきたい！

一番目を引く変更点といえば、この演出。一つ一つの動きがいちいち楽しく、誰でも気に入ること請け合いだね。

キャラセレクト画面
▼かなりスゴイ。生まれ変わりすぎ

自分の使用キャラを決める大事なキャラセレクト画面。まあ、画面を見てもらえばわかると思うけれど、全然変わってます。特に下段の顔が…。ここらへんの大胆なユーモアは、さすがセガそしてAM2研。リスペクト。

▶決定するとゆかいな表情を見せる。例えばウルフは、決定すると顔が伸びたりするのだ。

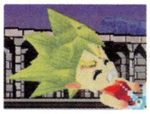
▲キャラプロフィールにも注目したい。漢字を極力排除した、やさしさあふれる画面だ。

表情がわかりやすすぎる！
▼他にもいろいろの表情が

「バーチャ2」でもダメージを食らったときなどキャラの表情が変化していたが、少しわかりづらかった。しかし「キッズ」では顔面積が倍以上になったため、表情がよくわかるようになったのだ。また、表情のパターンが追加されたので、より感情移入できる！

驚き ◀乱入されたときや、上段攻撃をしゃがんでかわしたときは、ビックリした顔に!!

怒り ◀自分の技が決まったときは、ちょっぴりおこりんぼな顔になっちゃう。ぷんぷん！



痛い ◀イテッ！ 逆に攻撃を食らったときは、かなりイタそうな顔になるのよ。かわいそ～。

勝ちポーズもオモシロすぎ
▼心から言える「オ・メ・デ・ト・ウ♥」

キャラの個性が顕著に表れる勝ちポーズだが、その点も「キッズ」なら存分にアピールしてくれる。ぜひキャンセルしないで見てほしいところ。

▲いや～、実にほほえましい。また、メッセージはすべて日本語に変更されたのだよ。

◀もちろん、にっこり笑ったりもするんですよね。勝利の喜びもひとしおですな。

▶カゲのマスクが取れる演出もちゃんと継承。

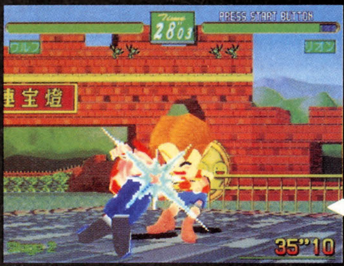
ショートリプレイ採用！
▼「バイパーズ」のアレですよ

大技がヒットすると、その瞬間カメラが切り替わり、さまざまな視点から技が決まった瞬間を見せてくれる。それが「ショートリプレイ」なのだ。最初はとまどうかもしれないけれど、これでゲームの流れが損なわれることはないので、慣れれば快感になるハズ。むしろショートリプレイを見たいがために大技を狙いたくなっちゃうぞ。どの技を決めるとショートリプレイになるのか探してみるのもおもしろいね。

●ウルフのショルダータックル連続写真大検証の巻!!

▶リオンにショルダータックルがヒット！

◀すると、すぐさま視点が背後に切り替わり…。



▶今度は斜め後ろからの視点に！ スピード感があってグッ！

ステージもリニューアルだ！
▼とことんまでこだわって変える！

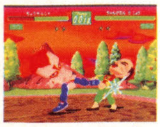
「変えるんなら徹底的に変えよう！いや変えるべきだ！」そんな会話がAM2研内であったかどうかは知らないが、ステージのグラフィックも一新された。細かい所に思わぬジョークが隠されていたりして、ニクイね！

▶勝利マーカーなど、画面情報が大リニューアル。

(隠しステージもあるのだ)

同キャラ対戦など、ある条件を満たさないと登場しないステージが追加！

▲パイステージの背景だけど…。フッ。



▲よりカラフルにポップになったんだよネ。

すでに全キャラクターがここまで完成していた!

「2」で愛用していたあのキャラ、苦手だったあのキャラ…。みぃ〜んな、そろってますよ〜!今までのイメージを壊さず、それでいて大胆な変化はお見事。

バランスに変化はあるか?

▼一番気になるのは実はこの点かも

ある程度「2」をやりこんだ人ならすごく知りたいキャラの強さのバランス。正直、発表されたばかりなので何とも言えないが、勢力図がまったく塗り変わるほどの変化はなさそう。でもCPUのアルゴリズムが、投げハメが通用しないなどの大きな変化がある。

▲体型の変化からくる当たり判定の調整は当然としても、浮かす高さやダメージなども変わっている模様。

アキラ ◎AKIRA◎

躍歩などの中段と投げの強さは相変わらず。ただ、崩撃雲身が出づらくなったような気がする…。

▲猛虎や連環腿でフィニッシュすると、相手はリング外までスッとぶ!

ジャッキー ◎JACKY◎

オッス、おらジャッキー。手は短くなったけども、スラントの強さは変わらねえぞ!　よろしく!

▲プレイしていて、他キャラよりもリプレイ技が多いような感じが…。

カゲ ◎KAGE◎

トリッキーで、なおかつ強いカゲ。孤延落からの連係が、決めにくくなってしまったようだ。

▲相手の浮き具合低いかも。地走りがリプレイ技で、ちょっとウレシイ。

サラ ◎SARAH◎

あまり変更がない人。が、これはサラに限った事ではないが、ダウン攻撃が決まりやすくなった!?

▲コンボサマーソルトがリプレイ技。リーチのある攻撃は今回も強い。

「キッズ」でも入るか、アノ技コノ技

「2」で猛威をふるった数々の連続技は、果たして「キッズ」でも入るかしらん?　編集部で代表的な連係を調べてみた結果、ほぼすべて入る模様でした。また、コマンド入力の難度もまあ変化ないと言える。ただ、ゲームスピードが「2」の2割増になっているため、やや早めの入力が必要になっている。といってもほんの気持ち程度だからあせる必要はないよ。

アキラ最強6段

筆者は失敗したが、開発の人は入ると言っていたので入るハズの6段だ!!　これができればキミはうまい人だ!

▼立ちパンチ

▲浮いている相手に立ちパンチを当てるべし!

▼順歩翻胯

▲これで崩す。相手が起き上がらないうちにダッシュ。

▼しゃがみパンチ

▲さらにしゃがみダッシュ気味にしゃがみパンチ!

▼右端脚

▲で蹴り上げる。崩し技後の右端脚は通常より浮く。

▼白虎双掌打

▲これでキメ。う〜ん入らん。相手キャラが悪い!?

▼独歩膝頂

▲着地後すぐさまヒザをぶちかます。すぐだよすぐ。

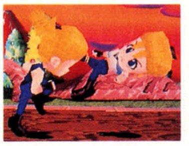
サラ激烈5段

軽量級でサラにこんなの出された日には、待っているのはリングアウトかノックアウト。なんにしてもアウトだね。

▼立ちパンチ

▲チェストォ!　もう一発だ。まだキーは前入れで。

▼ニーアタック



▲すなわちヒザです。カウンターぎみで当てましょ。

▼立ちパンチ

▲そしてレバー前入れの立ちパンチ。着地後すぐね。

▼立ちパンチ

▲うおらあ!　気合いとともにぶち込みましょう。

▼サマーソルト〜

▲と、こんな感じですが、まとめるとすべてのパンチはレバー前入れで出し、パンチとパンチの間に、コンボになるのを防ぶためガードボタンを押す、といったことがポイントになる。もちろん軽量級限定ね♥

ラウ ◎LAU◎

サターン版「2・1」でのカウンター立ちK→連環転身脚は超威力だったが、弱体化しました。

▲すなわち、空中ダメージは初弾のみ1．5倍に戻ったのですな。

ウルフ ◎WOLF◎

顔と顔がぶつかって、投げ間合いに入りづらいんじゃないの？　いや、全然そんなことはない。

▲ただ、空中コンボのさいには早目の入力を心がけないと失敗しがち。

リオン ◎LION◎

ショック！　軸ずらし技に対してのホーミングが復活してしまった！　頭の大きさのせい？

▲一本指を忠実に受け継いでいるところは、ぜひ評価したい。

パイ ◎PAI◎

連環転身脚がリプレイ技になるなど、地味だったイメージを一新した！って他キャラも同じか。

▲特に変わった技は見当たらない。(現時点で。)すなわち素早い動きが命！

ジェフリー ◎JAFFRY◎

これまたジェフリーに限った事ではないが、投げが決まったときは視点がグリグリ動くのだ！

▲投げるときはりきんだ表情になるんだよね。あっ、手が届いて…。

シュン ◎SHUN◎

お前は宇宙人か(笑)!!や、でも顔がこんなに大きいのに酔拳使っていて、よく倒れないよね。

▲軸ずらしでダウン中の相手の背後をとる戦法は、ちゃんとイキてます。

こりゃイタイ！ BEST 3

■ダメージ増えそうな技

実際どうだかわからないけど…

1位 ジェフリー
トリプルヘッドバット

▲こりゃイタイでしょ。こんな頭で頭突き3連発だもの。死んじゃうよ。

2位 ジェフリー
ストマックヘッドバット

◀やったぜジェフリー、2冠奪取！　ボデイはヤバイっしょボディは。ゲロ確定。

3位 カゲ
飛延弾

◀空高く舞い上がり、頭からまっ逆さまだ！　なぜ失敗時にダメージがない!?

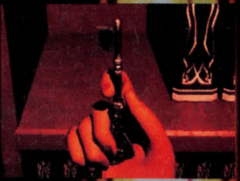
VIRTUA FIGHTER KIDS
事情通が語る『バーチャファイターキッズ』

移植は早いよ。早い

「キッズ」はもとがST－V基板だからね、サターンへの移植はまったく問題ないっしょ。画面もほと～んどそのままなんじゃないのかな。ま、最近のセガは格闘モノが多いからね、早めに出しとかないと後がつかえてるっていうのもあるんじゃないの。ユーザーにとってはうれしいけどね。

▶早ければ6月にはキミのもとへ届いてるかも？

 ★画面はアーケード版のものです。 © SEGA ENTERPRISES, LTD.1996



セガ一押しのアドベンチャーゲーム、それが「月花霧幻譚」。今どきアドベンチャー？ と思うことなかれ。このソフトは、今だからこそ表現可能な迫力に満ちているのだ。

月花霧幻譚
～TORICO～

ST サターン	アドベンチャー	6月発売予定
	CD-ROM 2枚組	5800円
		セガ

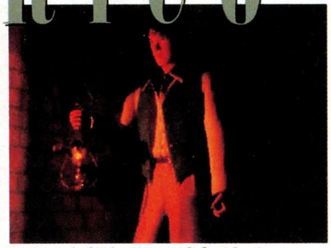
奥底から怖いサイコスリラー誕生…

サイコスリラーとは、すなわち精神的な恐怖を意味し、むやみに血が吹き飛んだりはしない。ジワジワ来る、来る、来る……。

4つのポイントを把握する…

このゲームを知るにあたって、大事な4つのポイントを紹介してみたい。具体的なシステムはまだまだ未知のベールに包まれているが、これだけでも十分におもしろさが伝わると思う。

TORICO



▲キミは主人公を操り、数々の謎を解きあかしていくことになる。う～ん、ミステリー。

POINT 1

全編CGによるすごすぎるグラフィック!

●カンペキな雰囲気づくりで

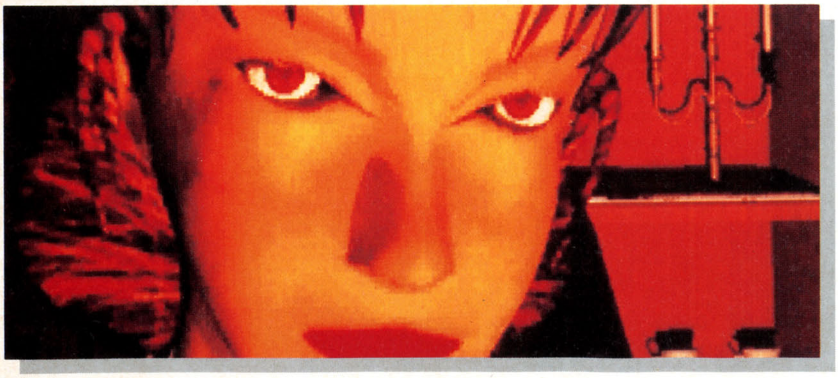
アドベンチャーは、プレイヤーがその世界にすんなり入り込めるか否かが大事。そこでこの美麗グラフィック。様々な事件が起こる、この危うげな世界を見事に表現しているのだ。

リアルでもあり……

実写と見間違えてしまうような人物、背景のリアルさ。光の表現も見事。

幻想的でもある……

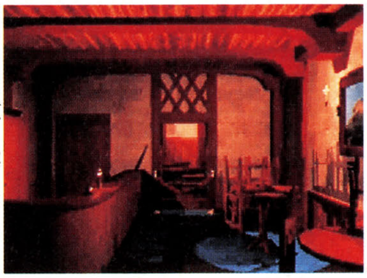
現実にありそう、でも何かがおかしい。そんな不思議なシーンがまた盛り上げる。



POINT 2 ついに出た焦点移動デフォーカス機能

●視点移動じゃないんだよネ

視点ではなく焦点を動かすことによって、場面の遠近感や主人公の心理状態を克明に描き出す「デフォーカス機能」。謎解きのカギを、この機能が握っている場合もありそうだね。



▶このような部屋の細部を見るときに、機能が発揮されるのか。

▼通路の奥行きを知るために使われるのかな？ まさに“奥深い”。

▲アイテムを取ったときの演出として使われたりする場合や…。

POINT 3 2枚組だから可能になったマルチエンディング

●その割りには価格が安いのね！

CD-ROMを2枚組にしたことにより二百以上のビジュアルシーンが盛り込まれ、さらに、多岐にわたったマルチエンディングが可能になった。

▼マルチエンディングで、何度でも楽しめるつくりになっている。

▲大容量にモノを言わせ、ビジュアルはまったくケチらない。見せ放題。

"セリフ再生機能"も搭載

登場人物は肉声でしゃべるのだが、一度聞いただけでは覚えられない大事なヒントもある。そんなときに役立つのが「セリフ再生機能」。

▲一度聞いたセリフをメモリーし、好きなときに再生できる機能だ。CD-ROM2枚組の長編だからこそ必要な機能だね。

POINT 4 異色推理作家の協力による恐るべきシナリオ

●月のさやけき夜、何かが起こる

そこに行けばどんな願いも叶うという月の街。古い伝説では、この街に踏み込み、脱出した者は一切の記憶が消されると言う。記憶喪失の主人公フレッドはある事件に巻き込まれ、その街を探索するはめに。発見できない場合に残された道は、死だけだった…。

主人公／フレッド

月の街に足を踏み入れ脱出した者は、額に紋章を刻まれ、一切の記憶を奪われる。そう、フレッドは脱出者なのだ。

作家・竹本健治プロフィール

昭和52年、弱冠22才にして探偵小説専門誌にデビュー。不可思議な虚実皮膜の世界から、マンガやアニメに通じるような爽快な作品までこなす異色な作風で人気を誇る。囲碁文壇名人戦で優勝した実績を持つ頭脳派でもある。

GEKKAMUGENTAN 事情通が語る『月花霧幻譚』……

凝り具合に期待がもてるぞ！

CGムービー中心のアドベンチャーの場合、プレイヤーが主人公の視点でプレイするのが常識だった。が、本作では映画顔負けの多彩なカメラワークを使っているようだ。それだけに、凝りに凝った「恐怖の演出」が期待できる。新世代マシンだから可能な作品だし、今後もこのジャンルには力を入れてほしいね。

▶動画のきれいさも、飛躍的に向上しているぞ。

TORICO

▶舞台となる月の街や霧の街など、主人公の移動できる範囲は屋外、屋内を問わず非常に広い。あらゆる点で今までのアドベンチャーを凌駕。

©SEGA ENTERPRISES, LTD.

新世代マシンにしては珍しく（?）いかにも王道といった雰囲気のRPGが登場。コテコテの新世代RPGを食べ飽きたという人には、丁度いいデザートかもしれないね。

アルバートオデッセイ ALBERT ODYSSEY 外伝 LEGEND OF ELDEAN

ST サターン	アルバートオデッセイ外伝 〜LEGEND OF ELDEAN〜	夏発売予定
	RPG　CD-ROM	6500円
		サンソフト

安心・確実・満足の王道RPGだ!!

RPG初心者からヘビーなゲーマーまで。あらゆるユーザー層にマッチしそうな王道RPGをザックリ紹介するぞ!!

SFCでシミュレーションRPGとして好評を得ていた『アルバートオデッセイ』が、超本格派RPGとしてサターンに登場だ。シミュレーション要素をいっさい排除したサターン版は、だれにでも馴染みやすい王道RPGへと生まれ変わっているぞ。

また、新世代RPG特有の凝った作りをしていない代わりに、CD-ROMならではのボリューム感いっぱいのストーリーが楽しめるようになっているのだ。

ALBERT ODYSSEY 2部構成の満腹ストーリー

全体のストーリーは、導入部分の第1部と、自由度満載の第2部に分かれているぞ。長く遊べそうなRPGだね。

▲第1部はほぼ1本道でストーリーが展開していくようだ。導入部だからかな?
▶ゲームに慣れてきたころ突入する第2部はサブシナリオが多く登場してくるぞ。

ALBERT ODYSSEY サブシナリオで満腹感倍増!!

膨大なシナリオのほかにも、好きなときに物語を進行できる、フリークエスト制のサブシナリオが沢山あるぞ。本編以上に楽しいかもね。

▶サブシナリオを攻略すれば、いいことあるのかな?

いかにもイベントげな

◀イベントも鈴なり状態!!

デカキャラも襲撃

▶デカイボスキャラもモリモリ登場。

©1996 SUNSOFT

●ALBERT ODYSSEY●
激イカス主人公は彼等!!

第1部に登場する主人公は、なんだかアニメチック
なこんな奴等。コスプレイヤー辺りに人気のでそうな
ナイスなキャラクターたちだぜ!!

【パイク】 ●人間・旅人・16歳

◀ほとんどの武器防具を装備できる主人公。やっぱり剣での攻撃が得意のようだ。だけど回復系や雷系の魔法も使えるのだ。

【エカ】 ●人間・歌姫・16歳

◀ダーツやブーメランなどの飛び道具を使いこなす女性キャラ。身のこなしがすばやそうだね。水系の魔法を使うぞ。

【レオス】 ●人間・神官・17歳

◀己の肉体を武器にする、男勝りな格闘系女性キャラだ。炎系魔法も使いこなす、攻撃主体のキャラクターなんだぜ。

【エルダー】 ●竜人・戦士・28歳

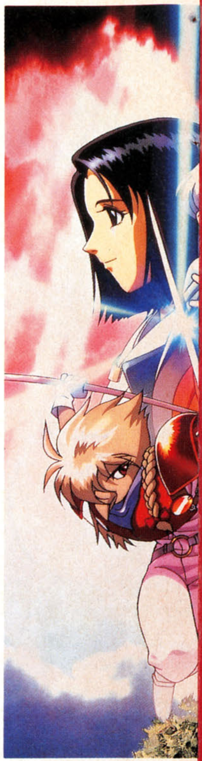
◀二刀流で攻撃力を倍加させることのできるキャラ。魔法は使えないが強力な7種類のブレス攻撃が使えるぞ。

【アモン】 ●鳥人・戦士・21歳

◀どんな敵よりもすばやく、先制攻撃ができる。このすばやさをバトルに活かせば、パーティ全体が有利に戦えるぞ。

動く・しゃべる アニメーションバトルにウットリ…

新世代っぽくないといってもバトルは超新世代級。見た目は普通なんだけどね。



『アルバート』のバトルでは、キャラが行動するたびに、必ずアニメーション&生声効果を発揮するのだ。敵味方すべてのキャラがそれぞれ独自のアクションを見せてくれるのだから激ビックリ。そしてウットリ!! さすがはCD-ROMってとこかな。

▲CDからの生の叫び声で、バトルの臨場感が大増幅!

▲キャラごとに、何パターンものアクションアニメーションが用意されているぞ。とにかく必見だぜ!

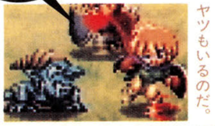
ALBERT ODYSSEY 魔法効果も大迫力アニメーション

魔法の効果も当然アニメーションで演出されるぞ。そうなると、画面中を埋め尽くすような、大迫力激シビレ魔法に期待しちゃうね。

▶炎系の魔法で火柱がゴワー!!

▶これは星を降らせる魔法なのかー!!

オマケ オイ! コラ! パンツのぞくな!



◀敵の中には女性キャラのパンツをのぞき込んで、鼻血ブーなおかしなヤツもいるのだ。

ALBERT ODYSSEY 事情通が語る『アルバートオデッセイ外伝』

RPGはこうでなくっちゃ

「どこか無理して作ってるなー」っていう新世代RPGの流れのなかで、これだけ安心してプレイできそうなソフトは貴重だね。悪く言っちゃうと、なんの変哲もないRPGなんだけど、ユーザーが求めてるモノって案外そういうモンなんだから。RPGとしての出来は◎だぞ。

▶RPG初心者にもオススメしたい1本だ!!

恋の季節春。サターンにも溺愛すべきゲームが続々とラインナップされ、恋する季節がやってきたようだ。バンピーユーザーからマニアまで、今年の春はサターンに注目。

ときめきメモリアル forever with you

ST サターン	ときめきメモリアル~forever with you~	7月12日発売
		6800円
	シミュレーション　CD-ROM	コナミ

サターン版だけの告白モード追加

ほかの機種に比べるとやや出遅れた感のサターン版だけど、その分集大成と呼ぶに相応しい出来映えになっているのだ!!

ユーザー待望のサターン版『ときめき』は、なんとサターン版だけのオリジナル要素「告白モード」を搭載した最高傑作に仕上がったのだ!! 長い間待ち望んだ人も、他機種版を持っている人も、「告白モード」搭載のサターン版は要チェックだぜ!!

3月1日は3択の日

3年間の高校生活で女の子と仲良くなり、卒業式の日にその子から告白されるのが『ときめき』の目的。しかしサターン版は、自分から告白したりできる自由な選択方式になったのだ。

▲サターン版では、3つの選択肢から自分なりの結末を楽しめるようになった。もう待つだけの『ときめき』とは違うのだ!!

▲プレイステーション版をはじめ、いままでの『ときめき』は、一方的に告白されるだけのゲームだった。

自分から女の子に告白するなんてもうドキドキ♡

ときめく3択肢

卒業の日に手紙をもらったあとのプレイヤー3択肢を大公開!!

1.「伝説の樹の下に行く」

従来の結末はこの選択肢。伝説の樹の下で手紙の相手に告白されるのがこのゲームの最高のエンディング。

2.「いや、俺には心に決めた人が…」

意中の人を捜しに学校内を探索したりするようだ。が、会えるとも限らないし、いろよい返事が返ってくるとも限らない!?

▶男なら自分から告白しよーぜな選択肢か。

3.「俺には関係ないことだな」

手紙の相手どころか、女なんか関係ねーやを決め込もうというのか？ なんでこんな選択肢があるのか不思議。

©1994, 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

自分を磨いて、女の子をゲットしよう！

『ときめき』がどんなゲームだか知らない天然記念物な人（失礼）のために、システムをサラッと紹介しよう。

STEP 1 自己開発で出会いのチャンスを作ろうぜ

とにかく3年間という限られた時間内で、女の子と仲良くならなければ話にならない。まずは、プレイヤーの趣味や能力を向上させて、女の子との出会いを作らなければならないのだ!!

▶平日は自己鍛練。体育系・文化系どちらの男になるか？

◀狙った女の子の趣味に合うような、そんな男になりたいね。

STEP 2 部活で廊下で教室で女の子とバッタリ

ある程度パラメータが決まってくると、校庭など校内のいろんなところで女の子に出会うことになる。このキッカケを大切に、女の子の性格をつかめ。

▲出会ってもいない女の子とは絶対にデートできない。まあ、当たり前のことなんだけど、そのおかげで何度もプレイすることになるのだ。

STEP 3 彼女のデータを好雄から入手!!

出会った女の子とデートするには、その子のパーソナルデータを入手しなくてはいけないぞ。そこで大活躍するのが、プレイヤーの親友、早乙女好雄。彼は、プレイヤーが知り合った女の子の情報を、かなり正確に把握している凄腕アドバイザーだ。強力な情報源として期待してよし!!

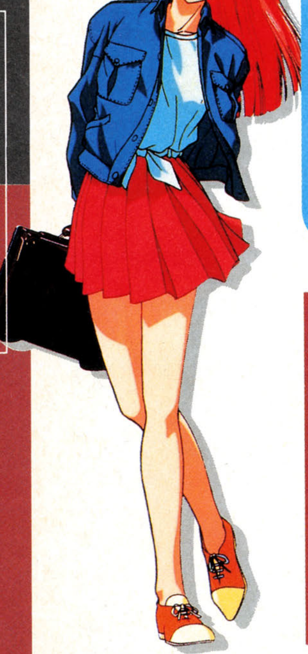
▶好雄に電話すれば、知り合った女の子の情報がゲットできる。

◀ここまで調べるとはかなりのやり手。危ないヤツかも。

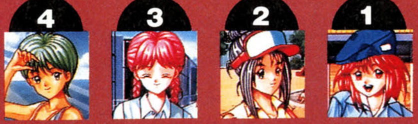
STEP 4 よ～しデートだあ!!ガムバルぞ～ッ!!

女の子の電話番号を入手したら、あとはデートに誘うだけ。女の子に似合ったバラエティー豊かなデートコースをセッティングしないとね。

▲デート中は女の子といろんな会話をするのだ。乙女心をくすぐる答えかたで、彼女のハートをガッチリ捕らえよう！



N田の超個人的ランキング ～俺はコノ娘とデートしたい～



1 朝日奈夕子
▲流行に敏感なオシャレな女の子。

2 片桐彩子
▲芸術・美術肌のバイリンガル。カラオケ好き。

3 古式ゆかり
▲テニス好きの女の子で、おっとり口調が特徴。

4 清川望
▲ショートカットが似合うスポーツ好きの女の子。

事情通が語る『ときめきメモリアル』

TOKIMEKI MEMORIAL

硬派なユーザーと新モード

サターンユーザーはどちらかというと硬派なイメージが強い。そのイメージが『ときめき』の発売を遅らせた原因のような気もする。だからというわけでもないだろうが、オリジナルの告白モードは、硬派なサターンユーザーへのナイスフォローなのではないだろうか？

▶このゲームをキッカケにサターンの軟派化が進む？

野々村病院の人々

ST サターン	野々村病院の人々	4月26日発売
	アドベンチャー(X指定)　CD-ROM	6800円
		エルフ

アダルトアドベンチャーついに移植決定!!

パソコン業界の人気メーカー「エルフ」がついにサターン参入。第1弾ソフトは白衣の天使が登場するこのゲーム!!

▼いかにもスケベそうな、病院の院長が怪死した。真犯人を見つけるため、プレイヤーは病院の捜査に乗り出す。

▲複雑な人間関係を見せる、野々村病院で、次々と犯行が行われていく。天才的推理力を働かせよう!!

病院で起こった怪奇事件を解け

恨みや憎愛など、事件の裏側に隠されているディープな人間ドラマと、プレイヤーの行動で結末が幾重にも変化するマルチストーリーシステムが好評を得ている『野々村病院の人々』が、いよいよサターンに登場する。プレイヤーは、ひょんなことから野々村病院に入院した天才探偵に扮し、病院内で起こる猟奇的事件の謎に迫る。軽いノリと明るいH、そしてヘビーなシナリオが、アドベンチャーゲームの楽しさを再認識させてくれるぞ!!

たっぷりのお色気シーンが男性諸君をワシづかみ

エルフ参入による最大の注目は、やはりHシーン。『野々村病院の人々』では、情愛のもつれを表現する方法としてそうしたシーンがふんだんに含まれる。サターン版は、かなり抑えられた表現にとどまるようだが、何気ないチラリズムや限界ギリギリのアノシーンまで、男性ユーザーを満足させるだけのパワーは残されている模様。期待に充分応えてくれるはずだ。

▲上のシーンから、看護婦の優しさを感じとるか、究極のチラリズムを感じとるか。悲しいかな、後者を選択してしまう自分がそこにいた。

エルフ、サターン参入のいきごみ

とっても嬉しいサターン参入。2作目のタイトルもほぼ決定!?しましたので、お楽しみに！

玉水香里様

▶ナイスバディーをさらけ出すエルフ広報。

桃尻娘VS油ギッシュなオヤジ

▲ツヤツヤプーな美尻。

▲こちらもA級の桃尻。

このゲームでは、男性キャラと女性キャラの美しさが際だって違う。特に男性キャラの汚らしさといったら、女性の臀部が天国に見えるほど。

天国と地獄

▲主人公の友人で雑誌記者。

▲主人公の事務所の大家。

©エルフ 1996

SEGA 20000YEN SPECIAL

アイドル雀士 スーチーパイII

ST サターン	アイドル雀士 スーチーパイII	4月26日発売
	テーブル（×指定） CD-ROM（2枚組）	7800円
		ジャレコ

スーチー風「オマケ」要素に注目

麻雀・脱衣・オマケ要素。この3つが軸の『スーチーパイ』の魅力だが、今回はオマケ要素を大特集してみるぞ。

オマケパワーを獲得だ!! パネルマッチ完全攻略

ゲームの本筋が麻雀だとすると、そのオマケ要素といえば、そうパネルマッチ。神経衰弱の要領でパネルをめくり、イカサマアイテムや変身ポイントを手に入れる。ここで入手した超絶オマケパワーは、麻雀本編を楽しくするのに必要不可欠な要素なのだ!!

▲和了った役によって、めくれるパネルの枚数が変わるのだ。

心眼で見たい2大ポイント

パネルのウラ

▲いかに効率よくパネルをめくるか。それが肝心だ！

バックの絵

▲パネルの奥には女の子のセミヌードが！ 透視せよ!!

主なパネルの効果をバッチリ教えましょう

イベント
▶ルーレットによってパネルを入れ替えたりしてくれるぞ。

ファイヤーせっかん
▶振り込んでしまったとき、一度だけ無効にしてくれるアイテムだ。

ハイパーアイ
▶相手の手牌を覗いてしまうアイテム。相手がリーチしたとき使え。

ポイント
▶仲間キャラを変身させるための、変身ポイントパネル。

スペシャル召喚
▶不要な手牌を取り替えることができるアイテムパネル。

スーチースティック
▶リーチの時にこのアイテムを使えば、必ず一発で和了れる。

【オマケ満載ディスクの中身】

2枚組みディスクのうち、1枚目は『スーチーII』本体。2枚目にはオマケモードが満載なのだ。

フリー対戦

◀15人の女の子から、自分のプレイするキャラ、コンピュータの操作するキャラを自由に組み合わせて、対戦するモードだ。

インタビュー

▶『スーチーパイII』に出演している、3人の声優さんのインタビューが、動画映像で入っている。ファン必見のモードだね。

ミユリの部屋

◀ミユリちゃんが『スーチーパイ』の登場キャラを、コスプレを交えて紹介してくれるモードだ。着せ替えミユリちゃんは超カワイイぞ!!

GAL GAMES 事情通が語る『新世代ギャルゲーム』

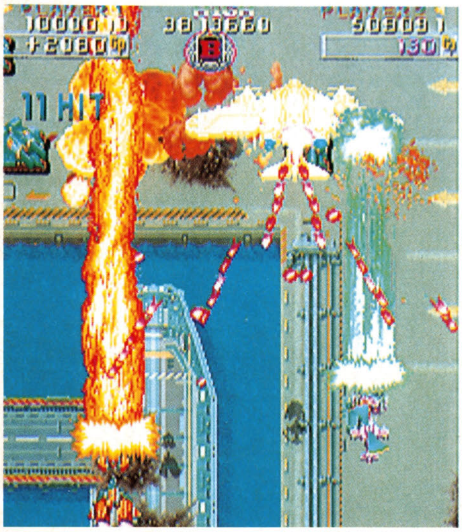
美少女キャラが続々登場!!

機械の性能アップにつれ、ゲームに登場する女の子のグラフィックレベルもドンドン向上してきた。パソコンからにしてもアーケードからにしても、オリジナル以上の高品質なグラフィックで、移植を再現してくれている。

▶肌の質感など、描写がかなりリアルになってきた。

©1996 JALECO LTD.

最近、アーケードでも家庭用ゲーム機でも、じわじわと人気が復活してきたシューティング。ちょっとしたブームといえそうだ。格闘ゲームに飽きたキミ、1つどうだい？



首領蜂 DonPachi

ST サターン	首領蜂	4月26日発売予定
	シューティング CD-ROM	5800円
		アトラス

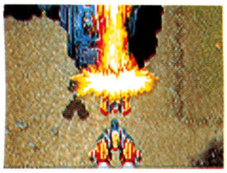
撃つ、避けるを追求した快楽シューティング

各地のゲーセンで繰り広げられた、激しいハイスコア争いが記憶に新しいこのゲーム。今度はSTが戦場になる！

操作を極めてクリアをめざせ!!

DONPACHI

新しい得点ボーナスシステムを取り入れた、パワーアップ型縦シュー。2人同時プレイも可能だ。基本はショットとボムのシンプルな構成。しかし、ショットの選択によりボムの特性が変化するなど、操作には熟練を求められる。ショットはボタンを連打すれば通常弾で、押し続けると強力なレーザーになるのだ。



▶レーザーは、強力な代わりに自機の移動速度が遅くなるのが欠点だ。使用時には注意されたし。

■攻撃方法でボムも変化

通常弾の場合は画面全体に広がる、スプレッドボム。レーザーを使っている場合は、前方に対して攻撃力のあるレーザーボムに変化するのだ。

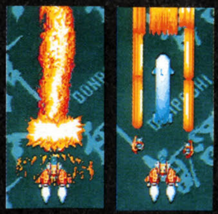
▶ボムをうまく使えると、ゲーム展開もラクになる。

レーザーボム
▼前方へ集中的に攻撃できるので、対ボス戦時に威力を発揮。しかし、自機の動きは遅い。

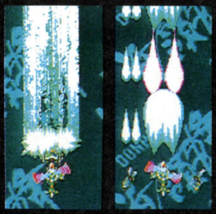
スプレッドボム
▲画面中が敵だらけで逃げることができない時に使うと、かなり有効なボム。

愛機を選べる3タイプ

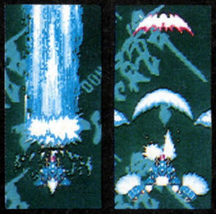
各機体はオプションの特性が違うのだ。



TYPEA
▲オプションもまっすぐ前方に撃つ、直線的な攻撃をする機体。上級者向けの機体といえる。



TYPEB
▲自機が左右に動くと、オプションはその動いた逆の方向に攻撃する。中級者向けの機体だ。



TYPEC
▲扇状の広範囲に攻撃できる機体。敵を撃ちもらすことが少ない。初心者にオススメの機体。

DONPACHI 縦横両対応の画面モード

画面モードは3種類。TVを縦にする、アーケードモード。TVは横のまま、画面を縦方向に圧縮して全体を表示するモード。自機の位置に合わせて、画面の表示部分を調整するモードの3つがある。

▲オプション機能も充実。定番の難易度設定は6段階から選べる。自機の数やエクステンド、キーコンフィグなども選択できる。

DONPACHI サターン版オリジナルスコアアタックモード

アーケード版にはなかったモード。ステージ1～5を使ってハイスコアをめざす。スタート時から自機のパワーは、最強の状態。残機は無制限だ。機体3種×5ステージ、つまり全15ステージ分のスコアに挑戦するのだ。

▶全ての機体をうまく操作できないと、スコアアタックモードで高得点を取ることはムリだぞ。

新システムで得点かせぎが熱い!!

格闘ゲームでおなじみの、連続技を決めるとゲットできるコンボボーナス。シューティング用にアレンジして初搭載!

連続で敵を破壊せよ!

途切れることなく、連続で敵を撃破することで高得点が獲得できる「GP・ボーナスシステム」。ハイスコアをめざす際、大きなカギとなるシステムだ。HIT数が多いほど、高得点になるぞ。

▶タイプCの機体が最も、高HIT数を狙いやすい。

【得点アイテム】

「GP・ボーナス」以外にも、ハイスコアを狙う時に見逃せないポイントがいくつかある。星ボーナスと蜂ボーナスがそれだ。前者は獲得時に300点、面クリア時に獲得数×1000点入る。後者は獲得毎に得点がアップしていく。他は、ボンバー&パワーアイテムが、ストック数MAXの場合、得点に。

▶蜂ボーナス。いろいろな所に隠されているアイテムだ。

▶星アイテム。ゲーム中に多く目にするアイテムだ。

ボムは無効!

▼ボムを使って敵を破壊した場合、そのHIT数は「GP・ボーナス」には加算されない。

ここに注目!

▲連続HITしだすと、画面の左上にHIT数が表示される。場所によっては、60HIT以上出ることもあるぞ!

ワンポイントアドバイス

「GP・ボーナス」で高得点を狙う場合、最初に破壊する敵キャラが、高得点であればあるほど、それ以降の得点が高くなるのだ。キミのオリジナルパターンを作りだそう。

DONPACHI ボスも重要な得点源だ!!

1面●BOSS

▲このボスは、はっきりいって楽勝。ボスの横に蜂ボーナスが隠れているぞ。

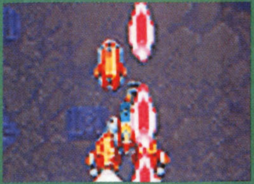
2面●BOSS

▲攻撃は激しいが、レーザーを使って自機のスピードを落とし、敵弾を避けろ!

DONPACHI 事情通が語る『首領蜂』

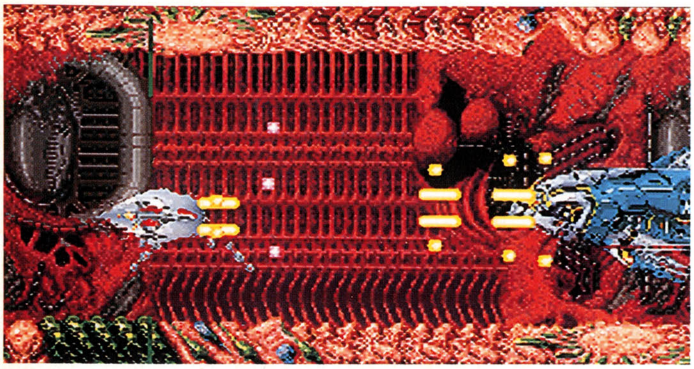
驚異的な当たり判定

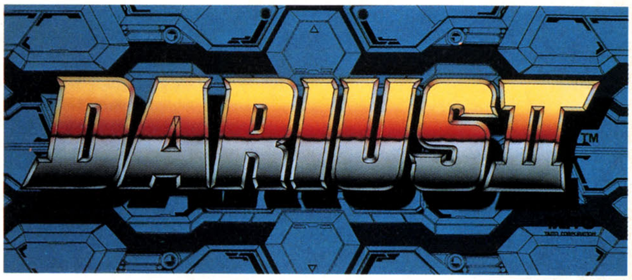
『首領蜂』の開発者は「避ける快感を追求した」と話したらしい。それは、自機の当たり判定が、先端部分の数ドットにしかないところを見ることができる。つまり、先端部分が通れるスキマがあれば、敵弾を避けられるのだ。



▶こんなに敵弾がめり込んでも、全然OK!

© 1995, 1996 ATLUS/CAVE





ST サターン	ダライアスII		6月発売予定
			価格未定
	シューティング	CD-ROM	タイトー

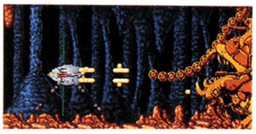
巨大戦艦との戦いが"今"甦る！

STですでに『外伝』が発売されているダライアスシリーズ。ついに、正伝というべき『II』が登場する。

シリーズの魅力を確立した『II』

DARIUS II

モニター2画面を直列、広くて長い画面でド派手なバトルが展開し、アーケードで大人気を博した作品がついに登場。自由かつスムーズに画面を拡大・縮小させることで、原作を完璧に移植している。今も色あせぬ大迫力のボス戦を、ぜひ体験してくれ！


▲ショットとミサイル、サブレーザーで戦う、ごくシンプルな操作系。

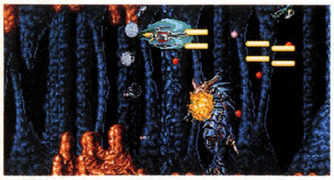
これが長〜い2画面だ

▲ワイドスクリーンの映画を見ているような感じの2画面モード。絵が綺麗なので小さくても問題なしだ。

5タイプの画面モードを選択可能

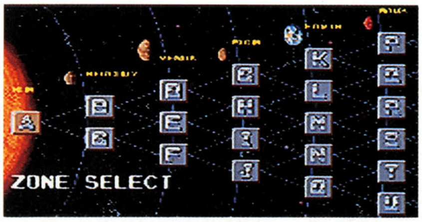
DARIUS II

画面モードは2画面から1画面まで、25％ずつ5段階に拡大・縮小する。LRボタンを押すことで、ゲーム中いつでも切り替えが可能なのだ！


◀1.5画面モードがバランス的に一番遊びやすいと感じたぞ。

▶BGMが超グッド！

▲画面モードは、プレイ中に変更可能。



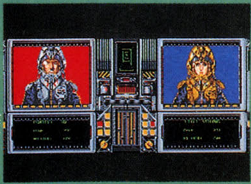
◀進みたいステージをセレクトできるのは、シリーズの伝統だ。

事情通が語る『ダライアスII』

DARIUS II

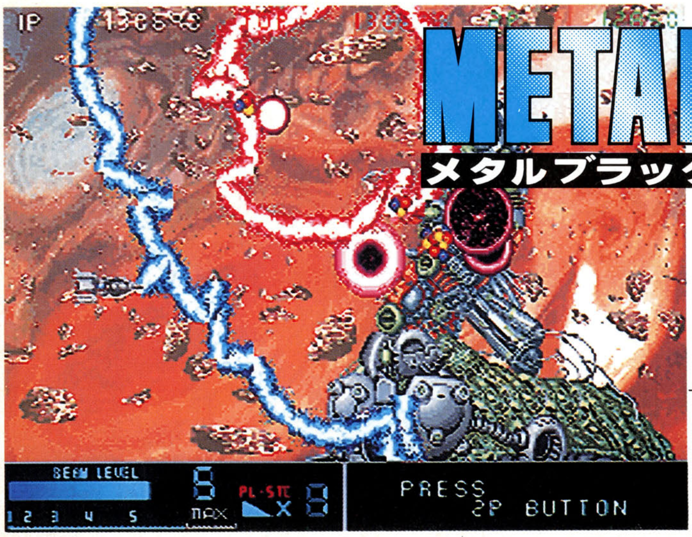
初心者お断りのSTG

アーケードに登場した時には、かなり難易度の高いゲームと感じた。今プレイしてもさすが完全移植、やっぱりムズい。シューティングがどんどんマニアックな方向へ、そして高難易度になっていく過渡期のニオイが感じられるのだ。ナンパなヤツが手を出すと火傷するぜ。


▶ちなみにこの二人は、プロコとティアットの子孫。

©TAITO CORP. 1996

METAL BLACK™ メタルブラック



ST サターン	メタルブラック	5月発売予定
	シューティング　CD-ROM	5800円
		ビング

時空を超えて、名作が復活！

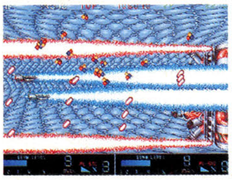
'91年、シューティングマニアの熱狂したゲームが、奇跡の復活を遂げた。タイトーさん、ビングさんありがとう！

ダークなイメージが魅力のシューティング

オーソドックスな横スクロール・シューティングながら、他に類を見ない独自の世界観を持っている。画面全体から漂うダークさと、硬派な雰囲気は、プレイヤーを引き込む魅力がタップリだ。技術面でも、現在のゲームと比べて劣っているどころか、ボス戦の豪快さなどむしろ勝っている部分も多く見られる。昔のゲームだが、スタッフにとっては、完全移植できるハードが登場するまで移植したくなかった、といえそうな傑作だ。

▶BGMも世界観に合った、重厚なメロディーが使われている。

2人同時プレイもOK！



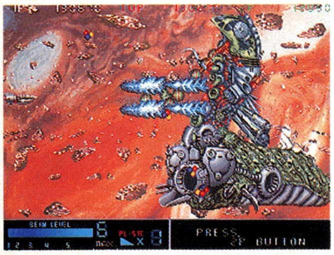
▶2人でプレイすれば、画面を覆い尽くさんばかりの、ド派手な攻撃に。2人で熱く連打せよ。

エネルギーレベルが攻撃力を決定

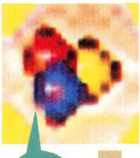
ショットはエネルギーカプセルを取ることで、パワーアップしていく。そして、ボンバースイッチを押せば、溜めていたエネルギーをイッキに解放して、強力な攻撃ができるのだ。つまり、蓄積しているエネルギーのレベルで攻撃の威力が変化するのだ。

▶他のシューティングにはないシステムだ。

POWER UP SYSTEM



▲ボスキャラのデザインは、生物と機械を合体させたグロテスクなものが多い。



こいつを集めて…

ビームレベルを上げろ!!

▶カプセルを集めると、画面の下にあるビームレベルゲージが増えていく。ボンバーを使うと、レベルゲージはゼロに戻ってしまうぞ。

ボーナスステージは3Dシューティングに

ボーナスステージは、うって変わって3D視点のシューティングに変化する。スピーディーに動く敵キャラを、ロックオンして撃破するのだ。なかなか難しいぞ。

▲ボーナスステージは、エンディングまでに2回ある。ハイスコアを狙うなら、パーフェクトをめざそう！

METAL BLACK

事情通が語る『メタルブラック』

最終ボスとの怪奇大作戦

『MB』のボスは、どれもグロテスクなものばかり。最終ボスなどは、その極めつけだ。攻撃は激しく、BGMは不気味で、背景は凄いとしか言いようがない。このボス戦のためにソフトを買っても損はしないぞ。シューティング史上、最もダークな戦いがキミを待っている。

▶未体験の人や知らなかった人は、プレイする価値大。

BURN-UP SHOOTING ●SEGA20000YEN SPECIAL

©1996 VING Licensed from TAITO CORP.

大作&オリジナルソフトの登場ラッシュで、行くぜ500万台!!

行くぜ!! 500万台 新作ラッシュ

PlayStation

■ファイナルファンタジーVII
■太陽のしっぽ■ロックマンX3
■女神異聞録PERSONA

〈SCE夏の3大RPG〉
■ポポロクロイス物語■アークザラッドII
■ワイルド　アームズ

FINAL FANTASY VII

ファイナルファンタジーVII

行くぜ!! 500万台 PlayStation

PS プレイステーション	ファイナルファンタジーVII	12月発売予定
		5800円（予価）
	RPG　CD-ROM（2枚組）	スクウェア

単独首位への起爆剤

〈今月のお題〉
言及すべき 3Q THREE QUESTIONS
『FF』対策委員会

プレイステーションの販売台数が新世代マシンのトップに立つかどうか。そのカギを握るのがこの『ファイナルファンタジーVII』だ。我々FF対策委員会は、『FFVII』を徹底的に調査していく予定なので、乞うご期待！

QUESTION 1 メインキャラ追加でどうなる最大パーティ人数

以前紹介したクラウド・エアリス・バレットのほかにも、メインキャラクター（つまり主人公キャラのこと）が存在することが明らかになったぞ!! これによって戦闘パーティなどに少なからず影響が出るのではないか？

QUESTION 2 快適なバトルを実現できるのだろうか？

CD-ROMのRPGでどうしても気になるのは戦闘時の読み込み。スクウェア側は問題ないと答えているが、この疑問は外せない。ポリゴンによるアニメーションも、ダラダラと長いだけのものなら無くてもいいような…。

QUESTION 3 描き込まれた町や村で何が起こるのか？

さすがにこだわりかたがスクウェアだなって感じの背景は、ハリウッドの映画並。ストーリーはいまだ明らかになっていないが、こんなに描き込まれた町や村ならば、どんなイベントが起こっても不思議はない。

並ぶぜ！ 発売日

『FF』最新作は、まさかまさかのプレイステーション発売。当然『FF』フリークはPSを買うし、『FFVII』発売日には行列してしまうわけで。みなさん、今年の冬が暖冬であることを祈りましょう。

©スクウェア　イラストレーション／野村哲也

メインキャラ追加で、どうなる最大パーティ人数

1体増えるとゴッソリ追加されるのが、スクウェアのメインキャラの真の姿(ほんとか?)。

シリーズ初の完全獣型キャラ登場!!

まず紹介しておきたいのが、『FF』シリーズ初の試みという完全獣型キャラ、レッドXIIIだ。コイツの住んでいる(?)**獣たちの村**が存在するとのことだが、レッドXIIIがどんな風に物語に絡んでくるのか。なにげに勘ぐってみるとふたつほど疑問が。

ひとつめ。レッドXIIIが人の言葉を理解しているのかってこと。はたしてクラウドたちとコミュニケーションはとれるのだろうか?

ふたつめ。レッドXIIIのバトルコマンド。やはりツメやキバが武器なのだろうか? これらの疑問は徹底的に追及したいところだが、現時点では残念ながら答えを求めることはできなかった。すまぬ、申し訳ない。

てことで突然話を変えてみたい。どうやら見出しにもある、最大パーティ人数の疑問だけは解けそうだ。以前紹介した戦闘画面では、キャラ名やゲージの入りかたはどう見ても**3人パーティ**が限界。つまり前作と同じようなキャラ入れ替えシステムがあるということが予想される。

入れ替えシステムとは?

前作(『FFVI』)を知らない人のために、キャラ入れ替えシステムについて説明しておこう。

一度に組める最大パーティ数が4人だった『FFVI』では、14人もいたメインキャラを自由に組み合わせて、いろんなメンバーのパーティを作ることができた。このキャラを自由に組み合わせることが、入れ替えシステムそのものなのだ。

さて『FFVII』だが、レッドXIIIが加わったことで、パーティメンバーを調整せざる得なくなってきた。そこでキャラ入れ替えシステム採用って線が浮かび上がってくるわけ。その場合は、前作の飛空艇みたいなキャラ入れ替えの場所でもあるのだろうか(飛空艇自体があるのか)? また、同じ入れ替えでもストーリー上で入れ替わる可能性もある。つまり仲間になったキャラが最後まで一緒とは限らないということ。『III』のガラフのように、イベントでいなくなったため新しいキャラと入れ替わる方式が採用されれば、これにあたる。

とにかく、キャラが増えることで、**利点と弊害**が生まれてくるのは否めない。

キーワードチェック

3人パーティ

一度に表示できるポリゴン数が関係しているのか、『VII』のバトルパーティは3人のようだ。ウインドウを見ても、4人目の入り込む余地がないため、これはほぼ間違いはないだろう。3人では物足りない気もするが…。

▶3人パーティだと、バランスはいいんだけど力強さに欠けるんだよなぁ。

獣たちの村

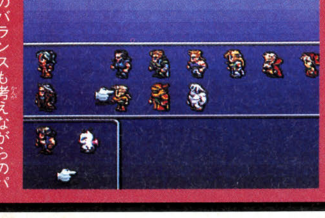
レッドXIIIのナゾのひとつ、名前やイレズミのXIIIの文字。これは、13匹目のとか13番目とかっていう意味にとれるんだけど…。XIIIがいるんだったらIやVがいてもいいわけで。我が委員会では、彼ら獣だけの村があるらしいという情報も入手している。…さてはイベントがらみか!! そうだろスクウェア!!

▲モグやウーマロは、完全な獣型キャラとは言いがたいよね。

▲ガウは人間だけど「あばれる」コマンドはレッドXIII向きかも。

利点と弊害

キャラがたくさんいると、にぎやかでボリューム感いっぱい。これが利点。だれにどのアイテムを持たせたかなどが、わかりにくくなる。これが弊害かな。メインキャラは多すぎず少なすぎずがベストかな。贅沢?



▶攻守のバランスも考えながらのパーティ編成。結構大変だったよね。

QUESTION Q2

快適なバトルを実現できるだろうか？

『FF』のバトルがスゴイことはだれもが認めること。PSなら輪をかけてスゴイはずだ!!

召喚魔法のアニメーションに注目!!

ハード面に関する「戦闘時のCD読み込み」。このストレスはスクウェアのプログラム技術に期待するとして、問題はソフト面での戦闘。スリルとスピード感で、ファンのハートをガッチリ捕らえた『FF』の**アクティブバトル**だけど、『VII』でのバトルシステムはどうなるのかな？

結論は、タイムゲージの存在からもアクティブバトルは継承されるようだ。また、ポリゴンキャラが激しく動き回るアニメーションバトルになりそうだぞ!!

とくに演出面では評価の高い、いや高すぎる召喚魔法。バハムートやリヴァイアサンがグリグリ動いて、炎ゴーの水ザパーンなのだから（たぶん）『FF』フリークにはうれしい限りだ。ただ、今回入手した幻獣のバトルシーンは、あくまで仮のものなので背景はただの町並み。これじゃあなんとなく間が抜けてるので、できればマクウ空間（みんな知ってるか？）に引きずり込まれたような背景になったりすると、うれしいね。

コンフィグでバトルが変わる!?

ただ、アニメーションバトルだからといって喜んでばかりいられないぞ。たしかにキャラが動き回れば見た目にも派手だし迫力を感じる。でも戦闘のたびに、何度もアニメーションされたんじゃあ見飽きてしまいそうだね。せっかくの『FF』最新作なのだから、そんな問題でガッカリしたくはない。

しかし、スクウェアがそんな問題をほうっておくだろうか？

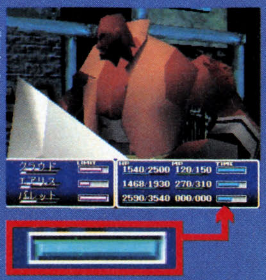
たとえば、コンフィグモードでアニメーションのON・OFFができたり、アニメーションの一部をカットした**簡略化**したものにできたり。こんな設定があると、とってもうれしいわけで。とにかく、スピーディかつワクワクドキドキの、アクティブバトルに合ったスムーズなアニメーションを期待だ。

▶かっこよく動くのはいいが、毎回では辛いかも。

キーワードチェック

アクティブバトル

流れる時間のなか、キャラごとの素早さで攻撃ターンが回ってくる戦闘方式で、一瞬たりとも気の抜けないスピーディなバトルが楽しめるぞ。『FF』シリーズでは、もうおなじみのシステムだね。

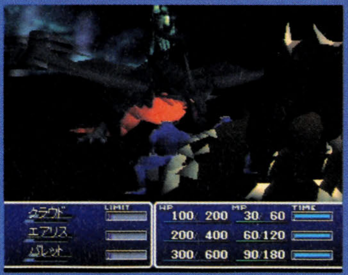


▶『VII』のウインドウにも、アクティブバトルのタイムゲージが確認されているぞ。システムの進化はあるのか？

簡略化

簡略化についてもう少しくわしく解説しよう。

たとえば初めてバハムートの召喚魔法を使ったとする。すると、このときだけアニメーションで効果が演出される。しかし、次にバハムートを呼んだときはアニメが省略されるということだ。



▶アニメは見たいときだけ見れればいいのだ!! それで万事オッケー！

Q3 UESTION

描き込まれた町や村で、何が起こるのか？

看板や樹木など、とにかくよく描き込まれた『FFⅦ』の町や村。ナニが起こっても不思議はないぜ!!

世界観はかなりの文明社会だ!!

前回公開された魔晄都市や、今回36ページに掲載されているロケット村を見て気が付いたことは、『FFⅦ』はかなり高度な文明を持った世界のお話ではないかということだ。しかもロケット村を見る限り、「一度文明が滅びている」世界観なのでは？　さらに、このページの下段にある魔晄都市の写真をよく見ると、建物に企業名らしき文字が書いてある。クラウドの「よーし行くぞ！」的な様子から、『Ⅶ』の敵はこの企業なのかもと読みとれる（そもそも魔晄なんてものを使っている辺り怪しい）。ちょっと深読みしすぎかもしれないが、魔晄都市とロケット村の発展のギャップを考えてもイイ線いってると思うがどうか？

機械兵器も多数登場

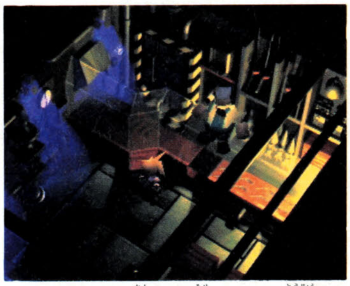
お店についてもちょっと考察してみたい。

今回入手した武器屋の写真には、従来のファンタジーモノとは異なる銃火器系武器がラインナップされているようだ。メインキャラのひとりバレットの装備を見ても銃火器系武器の存在は間違いはない。

銃火器系武器で思い出すのは、やはり前作の魔導アーマーやマシーナリー。『FF』の世界に自然に溶け込んでいたこれら機械兵器が『Ⅶ』にも登場するのだろうか。いや、形を変えてもいいから登場させて欲しいものだ。

話はぶっとんで、今回存在が確認された『FF』のマスコットキャラ「チョコボ」について。やっぱりチョコボは乗り物のようだけれど、前作にあった貸しチョコボ屋みたいなものはあるのだろうか？

まあ、お店についてはまだまだ情報が不足しているので、今後のネタに注目しよう。（筆者個人としてはロケット村の上海亭が非常に気になる…）



▲あやしい感じのお店がいろいろ登場するみたいだ。商品の種類も多くなりそうだから、買い物もたいへんそうだね。

キーワードチェック

ロケット村

打ち上げ損ねたロケットが、シンボルとしてそびえ立つ村。ほのぼのした雰囲気のこの村だが、ピサの斜塔よろしく傾いたロケットは、いったいなにを意味するのか？

マシーナリー

前作のエドガーの職業がこのマシーナリー。剣タイプの武器ではなく機械兵器を使いこなすいわば機械使い。

『Ⅶ』のメインキャラのひとりバレットは、右腕にガドリングガンのような武器を装備していることから、マシーナリーに近い職業の人間ではないかと思われる。

武器使い系キャラ？

太陽のしっぽ
WILD, PURE, SIMPLE LIFE

PS プレイステーション	太陽のしっぽ	4月下旬発売予定
	原始生活ゲーム　CD-ROM	5800円
		アートディンク

行くぜ!! 500万台
PlayStation

PSでしか遊べないユニークさ!!

ヘンで独創的なゲームを作らせたら右に出るものがないアートディンクが、またまたヘンなゲームを発表した。とにかくヘン。でもとってもおもしろい!!

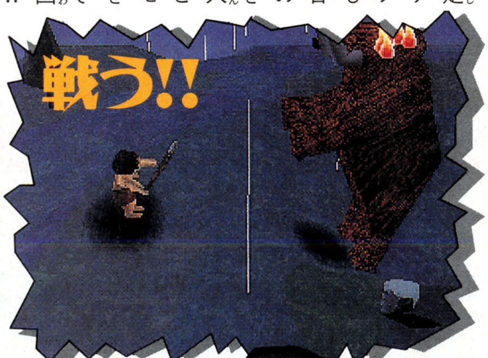
大自然を疾走して、太陽のしっぽをつかまえろ!!

原始人となって太古の世界をテクテク走り回る、とにかく不思議で新鮮な感覚のゲームがコレ。内容を簡単に説明すると、プレイヤーは原始人となって、落ちているものを食べたり、動物を狩りながら世界を自由に旅する。ものを食べれば原始人たちの能力は上昇し、狩りをして手に入れた肉を原始人の集落に持ち帰れば、じょじょに人口が増え、やがて文明も発展し、石器などを発明する。最終目的は宿敵（？）マンモスを倒し、その牙で「塔」を作って太陽を目指すこと。なんとも壮大な目的だが、そんなことは考えないで、ただ世界を走り回るだけでも楽しいゲームになっているぞ!!

▶ゲームはアクション。原始人を操って太古の地球を冒険しよう。でも、疲れてくると原始人は勝手に寝てしまうぞ。起きるまで待つしかない。

◀ものを食べることで原始人はすこしずつ進化する。なにより空腹で倒れないように、落ちているものはなんでも食べよう。石などの武器も落ちているぞ。

▲とにかく広大な世界。マップなどは表示されないので、思うがままに、自由に走り回ろう！　海などもあり、肺活量が続けば水中だって進めるぞ！



▲動物の肉を集めると、集落が育つ。そのために狩りで動物を倒そう！　いろんな動物がいるぞ！

とことんピュア！原始で遊ぼう!!

オマエゲンキか？オレゲンキだ！

オレ、気ままに生きてる！

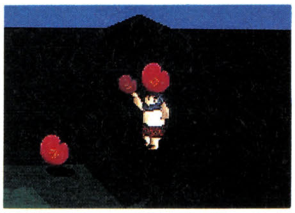
原始の社会にルールはない。だからなにをしようがプレイヤーの自由。思う存分走ったり、狩りを楽しんだりしよう。操作する原始人も本当に気ままで、眠くなると勝手に眠ったりするぞ。

▶一応目的はマンモスを倒し牙を手に入れること。

◀でも、そんなの気にしないで自由に楽しもう！

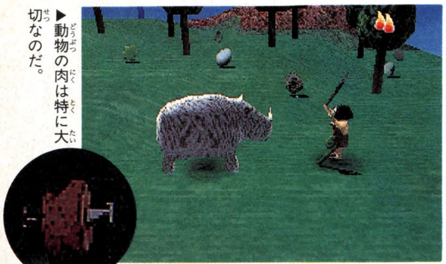
ハラ減った。メシ食う！

ゲーム中の数字などでは表示されないが、操作する原始人にはさまざまなパラメータがある。例えば体力や寿命(!!)で、これがつきると死んでしまう。寿命はしょうがないとして、体力回復やパラメータ上昇のため、落ちているものは積極的に食べたほうがいいぞ。



▲適当に食べないと餓死しちゃう！

▶ものを食べると原始人たちは成長し、文明が発達することも。

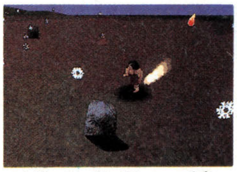


▶動物の肉は特に大切なのだ。

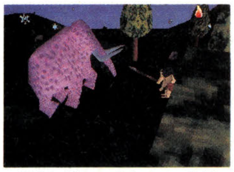
世界、とても大きい！

冒険する世界は非常に大きい。雪山に孤島と、圧倒的な広さだ。草原から砂漠、もちろん遠いところには危険な動物がいることだってある。いろんなものを食べて、十分に強くなってから遠出したほうが安全かも。ちなみに遺跡(?)など謎の建築物もある。探そう！

▲遺跡を発見！　ここにはなんらかの意味があるのだろうか？



▲砂漠は食べ物が少ない。事前に食いだめしておこう。

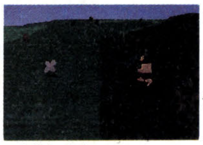


▲文明が進むと武器などが自動で手に入る。これで安心だ。

肉集めろ、仲間増えろ！

原始人はこぶしや武器で動物たちと戦うこともできる。勝てば動物の肉が手に入り、それを集落に持って帰ると人口が増加。住居なども建築されていくぞ。また、増えた人口は、いま使っている原始人が死んだとき、いわゆる残機として使うことができるようになるのだ。

▲画面中央に注目。これがマンモスの牙を集めた塔だ。これが太陽まで届くと……!!



▲集落。最初はなにもないが、人口が増えると。

▲こんなににぎやかに。これもこのゲームの楽しみだ。

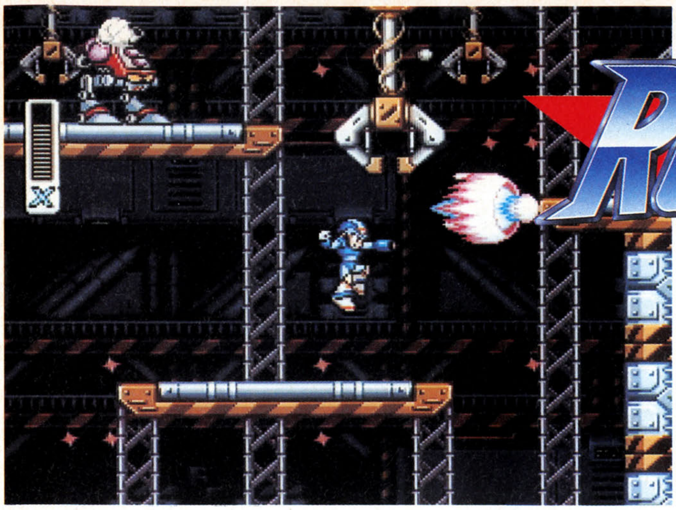
行くぜ！未開の荒野!!

ゲームの目的はいろいろなものを食べて原始人を進化させながら、マンモスの牙で太陽に届く塔を作ること。でも、そんな目的より、ただ原始人を動かして原始の世界を走り回るのが、なんだかすごく楽しい！　しかも意外に(失礼)ゲーム的な要素もしっかりしているので、ゲームとしても楽しいぜ！

とにかくワイルド、シンプルライフな

©1996 by ARTDINK

ROCKMAN X3



PS プレイステーション	ロックマンX3	4月下旬発売予定
	アクション CD-ROM	5800円
		カプコン

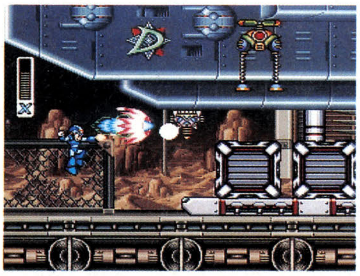
行くぜ!! 500万台 PlayStation

傑作アクションがPSに登場!!

スーパーファミコンで圧倒的な人気を集める傑作アクションゲームが、いよいよPSに登場する。ゲーム内容は基本的に同じだが、新世代機ならではのオープニングアニメーションなど、オリジナルを知っている人でももう一度楽しめる内容だ。

何度も挑戦したくなる、絶妙のゲームバランス!!

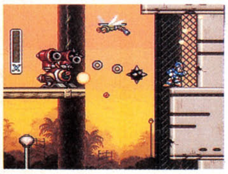
スーパーファミコンで人気のアクションゲーム「ロックマンX」シリーズ最新作がPSに登場する。難しいのに何度でも挑戦したくなる絶妙なゲームバランスに、アイテムを集める謎解き要素と、アクションゲームの大家カプコンならではのていねいな作りが光る一本だ。しかもPS版ではオリジナルにはなかったアニメシーンの追加など、すでに遊んだ人でも再び楽しめるようになっているぞ。このゲームの魅力を紹介しよう!



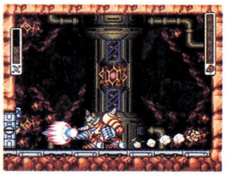
▶バリアブルエアーダッシュやタメ撃ちといったテクニックを駆使して、超難度のステージとボスを攻略するのが快感なのだ!

誰もが認める超難度!!

ロックマンXシリーズといえばとにかく難易度が高いことで有名。が、けっしてイジワルな難易度ではないぞ。いちどやられてしまっても、また遊びたくなる、挑戦心をあおる絶妙な難しさなのだ。特にボス戦が熱く、攻略方法や各ボスに設定された弱点を探すのが非常におもしろい。アクションのツボを押さえた作りなのだ。



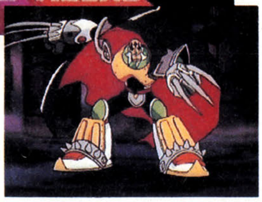
▲複雑な地形や敵の配置を覚え、各ステージに挑もう!



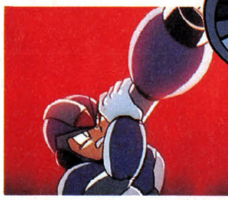
▲ボスは異様に強い。弱点を探しながら戦おう!

なめらかなアニメのオープニングは必見!!

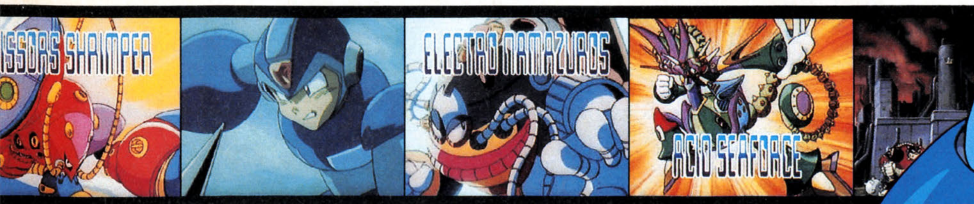
PS版の最大の特徴は、オープニング、そしてエンディングがアニメーションになっていること。ゲーム中も各ステージ前に、そのステージのボスのデモアニメが挿入される。このアニメがどれもなかなかカッコイイできで、特にシリーズ名シーンを再現したオープニングは、ファン必見の完成度!



▲ゲーム中もボスのデモアニメが挿入されるぞ。
▶ちなみに、オープニング、エンディングともにオリジナルの主題歌が流れる。これを聴くのも楽しみだ。



▶シリーズ名場面がアニメになったオープニング。



ドップラーの野望を叩きつぶせ!!

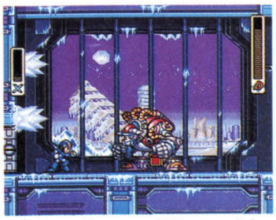
ゲームの目的は悪のレプリロイド（人間の思考を持ったロボット）、ドップラー博士を倒し、人類とレプリロイドの平和を守ること。ゲームは自由に攻略できる8つのステージをクリアすることで進むが、変わっているのが各ステージのボスを倒すとそのボスの武器を特殊武器として使えるようになること。すべてのボスキャラはあるボスの武器に弱いという弱点があるので、それを考えて順序よくステージを攻略していくのが大切なのだ。

8つのステージは、どこから攻めるかで難易度が変化!!

各ステージには体力アップなど特殊なアイテムも隠されている。ステージ途中でやられても手に入れたアイテムは残るので、いいアイテムを先にとるのもいい手だぞ。

▲アイテムがないとキツいステージも多い。

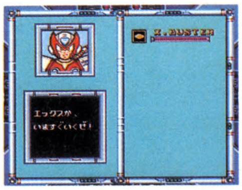
▲最初ステージは8つ。好きなステージから攻略していこう。


▲実力でも倒せるが、弱点となる武器があればラクなボス戦。

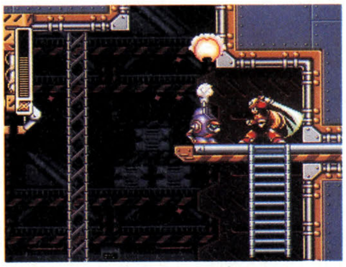
超難度ステージは、ZEROの力でクリア!!

X3の最大の特徴として、これまでのシリーズで主人公エックスを影から支えてくれた味方、ゼロを使えるようになったことがある。ゼロは最初から強力な武器を持っているので、難しいステージはゼロを使ってクリアだ！

▲超高性能コンピュータを装備した科学者レプリロイド、ドップラー博士。こいつを倒すのが一応の目的だ。



▲トランシーバーでゼロを呼び出そう！


▲とにかく強いゼロ。しかし、体力回復以外のアイテムは取れないのだ。うーむ……。

特定の条件を満たしていると……

通常のボスキャラ以外にも、3体の隠しボスがゲームに登場する。彼らと戦うには、特定の条件を満たして特定の場所にいかなければいけないぞ。はたしてキミは、彼らと出会い、さらに勝つことができるかな？

▲エックスを憎むレプリロイド、ヴァヴァMK-II。一体どこにいるのか？

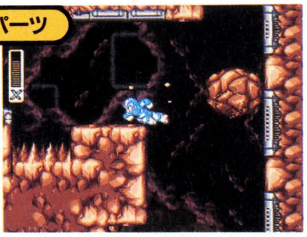
▲エックスの仲間、ゼロ。エックス以上ともいえる驚異の戦闘能力を持ち、プレイ中はトランシーバーが使える状態ならいつでもエックスのかわりに使用することが可能。

すべての謎を解き、アイテムを手に入れよう!

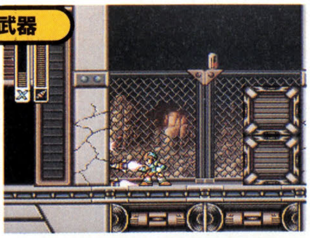
謎解き要素が強いのも本作の特徴。ゲームを進めていくとバリアブルエアーダッシュや壁を壊す武器等さまざまなアイテムを手に入れることができるが、これらを使えば、一度クリアしたステージでも新しい場所にいくことが可能！ 隠された場所にはいいアイテムがあるので、それを探すのも楽しいぞ。

▲アイテムはさまざまな場所に隠されている。

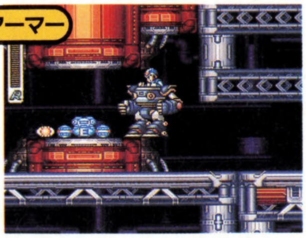
強化パーツ


▲強化パーツは複数あり、持っていなければ行けない場所などがあるのだ。

特殊武器


▲特殊武器で壁を破壊。この奥にはどんなお宝が眠っているのだろうか？

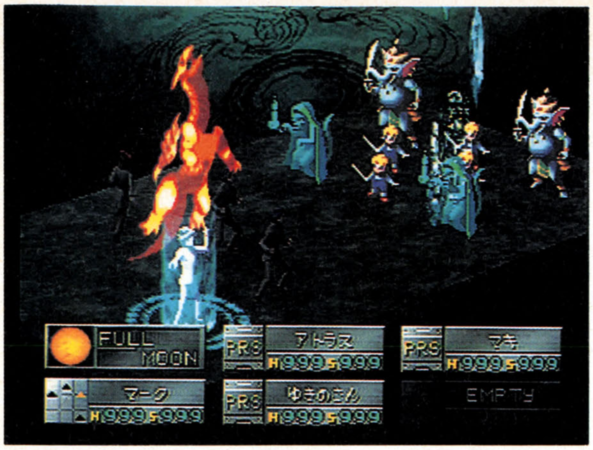
ライドアーマー


▲エックスを助けるロボット。うまく使えば秘密の場所に行けることも。

やるぜ!完全クリア

なんとなく見た目は子供っぽいが、これが遊ぶと難しくもおもしろい！ ひさびさにアクションゲームらしいアクションゲームという感じなのだ。謎解きも凝っていて、全アイテムを集めるまでやめられない!!

©CAPCOM CO., LTD.



女神異聞録 PERSONA ～ペルソナ～

PS プレイステーション	女神異聞録ペルソナ	9月発売予定
	RPG CD-ROM	価格未定
		アトラス

行くぜ!! 500万台 PlayStation

PSで女神シリーズ新章スタート

PS版『ペルソナ』は、従来の『メガテン』シリーズとは一線を引いた、全くオリジナルな作品なのだ。

「メガテン」の概念をくつがえす新システム充実

都内のあるホテルでアトラスの新作発表会が行われた。そのとき発表されたのが、この『ペルソナ』。合体システムや会話システムなど『メガテン』で培ったシステムを、ペルソナシステム・コンタクトシステムへと進化させ、全く新しい独自の世界観を創り出している。これはアトラスが送り出す、新しい「女神」シリーズの始まりといっても、過言ではないのだ!!

ペルソナシステム

悪魔召喚に代わる『ペルソナ』の主軸システム。戦闘だけでなく、物語にも大きく絡んでくる。

コンタクト

今回は会話というよりコンタクトと表現。キャラごとにさまざまな方法で交渉することが可能に。

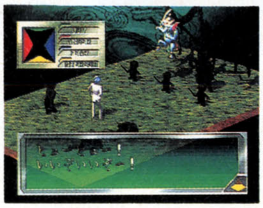
▲戦闘画面はアクションや魔法効果を重視した、クォータービュー画面になったのだ!!

クォータービューのフォーメーションバトルに注目!!

悪魔召喚に変わる新システム ペルソナとは!?

このゲームのキーワードともいえる「ペルソナ」。ゲームでは自分のなかの別人格を神や悪魔に例えてイメージし、実体化させて自分に憑依させた（降魔させた）ものをペルソナと呼ぶ。したがって悪魔とのコンタクト（交渉）では、悪魔自身を仲魔にするのではなく、その悪魔を呼び出し、自分に降魔させるための召喚スペルを手に入れることになるのだ。

▲宿らせるペルソナによって、攻撃方法や戦闘能力に変化が現れる。それだけペルソナの必要性は高いのだ。



▲ペルソナ（召喚スペル）を手に入れるためのコンタクト（交渉）も、システム的に新しい要素が満載だ。

悪魔の感情データが表示される!?

新しい試みとして、今まで内部処理されていた悪魔の感情データがグラフ化されるらしいぞ。

▲左上のグラフと、悪魔のリアクションに大注目しながら、コンタクトを進めることになりそう。交渉が楽しくなるぞ！

目覚めよペルソナ そして大疑問

ペルソナは、スペルをマインドマンサーと呼ばれる人物に渡して召喚してもらい、そこから主人公たちに降魔させることになる。また彼は、ペルソナ同士を合体させることもできる。

▲マインドマンサーのところに行かなければ、ペルソナを降魔させることやペルソナの合体ができないのだ。

- 疑問1 ペルソナはひとり1体なのか？
- 疑問2 ペルソナのくわしい効果とは？
- 疑問3 ペルソナの合体はどうなる？

NEW FACTOR パーティはすべて人間で構成されるのか～!?

今回のパーティは、すべて人間キャラで構成されることが判明!! 同じペルソナを宿らせても、キャラによってその効果に違いが出てくるらしいぞ。

▲ペルソナシステムの特殊性が、人間だけのパーティ編成を生み出したようだ。

©1996 ATLUS

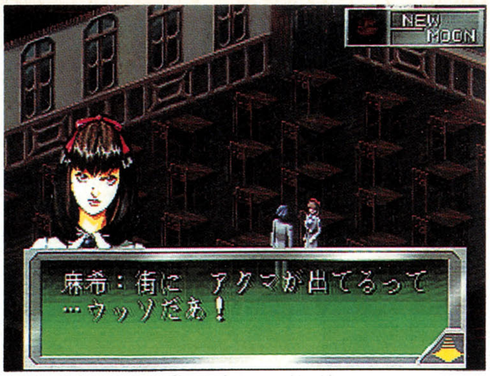
3Dダンジョンがさらに楽しくなった
イベント部屋追加

難解な3Dマップで、いつも頭を悩ませてくれる女神シリーズだが、今回はさらに一歩踏み込んだ細かいマップが登場したぞ。それが左写真の部屋画面だ。異常なまでに描き込みが施されたこの部屋画面では、なにかしらのイベントが発生するというから目が離せない。また車が走るというフィールド画面のこだわりにも注目したい。

NEW FACTOR

コマ人形に矢印が!?

フィールドを移動するコマ人形に、なぞの矢印が表示されたぞ。この矢印の示すものは何か?



▲部屋の内部も自由に移動が可能。そして中の棚などには、アイテムが隠されているなんていうこともある。あやしい所は調べろ。

楽しすぎるぜ! 変なキャラ

女神シリーズだけあって、キャラの妖しさが爆発している『ペルソナ』。下は登場人物の一人「マーク」だが、こんなキャラが続々登場するのだから楽しいよね。ところでトレーナーにプリントされた顔は、ST版『メガテン』の葛葉。こんな遊びも随所にあるぞ。

葛葉キョウジ?

町に入って…

ある地域を、ひとつのブロックに見立てたマップだ。大まかな移動は、このブロック間で行われるのか?

1

建物を移動

地域マップよりも限定されたエリアを移動する画面だ。車が走っているのはこの画面サイズのときだ。

2

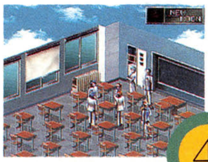
廊下は3Dで…

建物内部やダンジョン内部は、おなじみの3D画面で移動する。ロッカーや蛍光灯など細かい描写がスゴイ。

3

部屋へGO!

ダンジョン内部の個室に突入すると、このような部屋画面に切り替わる。コンビニなんかもあるようだぞ。



4

SPECIAL INTERVIEW

制作陣が語る

PERSONA
―ペルソナ―
新しい「女神」シリーズの始まり

―今回のペルソナは、全然感じが違いますよね。

金子：今までのユーザーさんから見ると、かなりの冒険をしていると思うんですよ。でも、毎回、なにか違うことに挑戦しようと思っているんです。『デビルサマナー』でいい感じになってきたんで、今回はもっと冒険できるかなぁと。

―キャラクターにしても、『ペルソナ』は今までで以上に個性的になっていると思うんですが。

岡田：どうしても「女神」シリーズは、悪魔に重点が置かれてしまうんですが、今回ではパーティ全員が人間で、しかも全員が悪魔との交渉ができてしまう。そういう意味でも、もっとキャラクター性を前面に出していこうと思ったんです。

―確かに、イベントや戦闘のシーンがクォータービューになると、キャラクターの動きなんかもよく見えて、いきいきしていますよね。

岡田：実際はかなり悩んだんです。でも、キャラクター性を前面に出していくためにはいろんな手法があって、じゃあこんな俯瞰の画面のほうが適切じゃないかと思ったんです。また、アクションをプレイヤーに見せることで、人間だけじゃなく悪魔たちにも、もっと個性を持たせられると思ったんですよ。

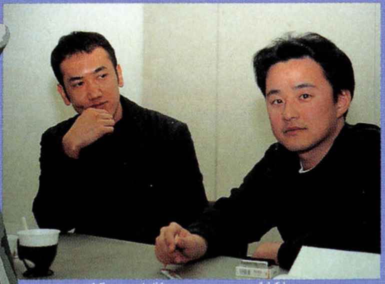
金子：この視点だとペルソナの湧き出るシーンや、その攻撃パターン、悪魔のリアクション、いろいろなアクションが見せられるんですよね。

岡田：従来の『メガテン』シリーズのように、悪魔をモノ的な扱いにせず、もっと存在意義のあるようなものにしたかったんです。それが今回の、敵を仲魔にするのではなく、心の内面から力をわき上がらせる「ペルソナシステム」なんですよ。

―学校の内部や2Dフィールドなどでも、かなり見せ方にこだわっていますよね。「ああ、こんなふうになっているよな」って、思わず納得しちゃうところがかなりあったんですけれど。

岡田：ゲームの臨場感をあげるために、さまざまなところを取材しましたからね。そこで気づいたことを、演出としてちりばめてみたんです。

金子：臨場感からシステム、移動シーンなど何から何まで、新しい「女神」シリーズの始まりだと思ってくれればうれしいですね。



右が「女神」シリーズの総合プロデューサー、岡田耕始氏。左がアートディレクターの金子一馬氏。この2人が手を組むことで、今までの「女神」シリーズが作られてきた。

▶主人公

聖エルミン学園に通う17歳の男子生徒。ユーザーの分身であり、自分の能力に目覚めていく。

◀園村麻希

1年の長期入院を機会に、自分の殻に閉じこもってしまう。物語の中心になるらしいのだが……。

この夏、超強力3大RPGが続々登場!!

ソニー渾身のRPG3連発!!

これから紹介する3つのRPGは、この夏SCEから発売される作品。まさに3種3様、それぞれまったく雰囲気が違うのだ。年末まで待たなくても、お気に入りの1本が見つかるかも!?

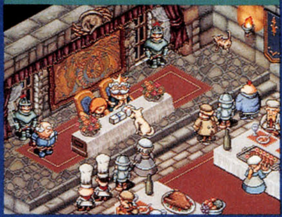
ワイルド アームズ

▲この3本の中では、一番オーソドックスな正統派RPG。とはいえ、戦闘やイベントなど、新世代機ならではの効果や演出がたっぷりだぞ!

アーク ザ ラッドⅡ

▲前作とガラッと雰囲気が変わったぞ。より遊びやすくなったシステムや、戦略性の高い戦闘に注目。前作が苦手だった人もこれなら納得かな。

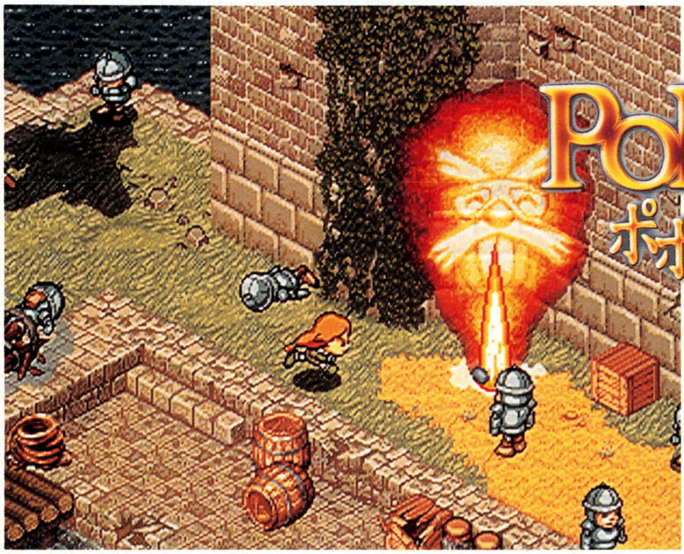
ポポロクロイス物語



▲まるでアニメのように動くキャラやビジュアルが魅力。章だてされたストーリーも◎。ビジュアルを見て気に入れば、絶対買い!

3大RPG●その1

PoPoLoCRoIS ポポロクロイス物語

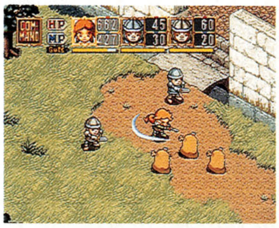


PS プレイステーション	ポポロクロイス物語	6月発売予定
	RPG CD-ROM	5800円
		SCE

とびっきり上質なファンタジーRPG誕生!!

かわいいキャラが主人公の、ワクワクドキドキのRPG『ポポロクロイス物語』。ビジュアルシーンから、通常のアクションシーンまで、アニメのように、キャラが動く、動く!

また、おとぎ話のようにファンタジックなストーリーや、思わずニヤニヤしてしまう楽しいセリフなど、このゲームには、本当にたくさんの魅力が詰まっているぞ。お子様、女の子はもちろん、通なキミも要注目。



◀戦闘はオート機能がありサクサク戦える。経験値稼ぎもこれだと苦にならないぞ。

▶見よ、この美しいビジュアルシーン! ところで、この金の竜はなぜ戦っているのだろうか……?

名所、見所いっぱいのポポロクロイス王国

この王国に住む人々は、とってもゆかいで気のいい人ばかり。また、生活している村や町も、牛のいる田舎あり、機械だらけのハイテクタウンありと、さまざまだ。ここでは、特に楽しい場所や重要な場所にスポットを当てて紹介。

▲こんな神秘的な森もあるみたい。スヤスヤ寝ているピエトロ王子たちを興味深く見ている竜は、敵か味方か?

ポポロクロイス王国MAP

個性的なキャラクターがたくさん登場!!

ピエトロ王子をはじめとするキャラたちは、ゲーム中とにかくよく動く。ここでは、特に注目の4人と、そのキャラのゲーム中の楽しい表情を見せちゃうぞ。

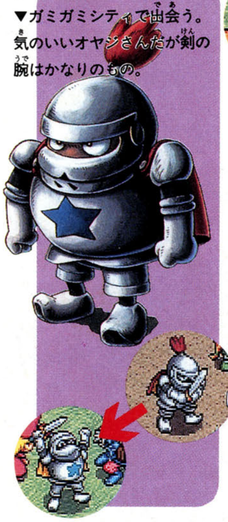
ピエトロ王子

▶10歳の誕生日を迎えたばっかり。好奇心と正義感は人一倍。でも、ちょっぴりドジなところも……。

ナルシア

▶心優しい魔法使いの女の子。王子のよきパートナー。

白騎士



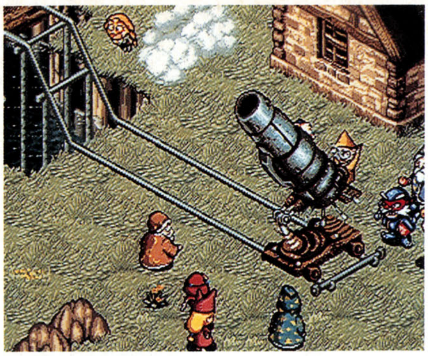
▼ガミガミシティで出会う。気のいいオヤジさんだが剣の腕はかなりのもの。

ガミガミ魔王

◀第1章での敵。しかし、完全な悪人ではなさそう……？

次々と展開するワクワクドキドキのイベント

小さいものから大きなものまで、イベントの数も盛りだくさん！ どれも、アニメのような演出とビジュアルで彩られているのだ。また、イベントが起こるタイミングも絶妙で、テンポよく遊べるぞ。



▶大砲に入れられて発射されてしまったピエトロ。いったいどこに着地するやら。

▼闇の世界にまっ逆さまに落ちていくピエトロたち。みんなのビビッた表情に注目。

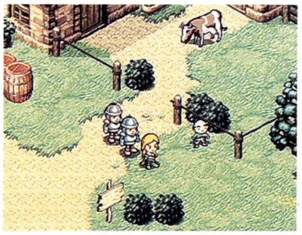
▲ナルシアの姉・ギルダに不法侵入者と思われ電撃をくらってしまう。マンガ的表現がおもしろい。

▲巨大な白鯨登場！ 乗って進めるみたいだけどちょっと不安……。

冒険のスタート地点

①ポポロクロイス城周辺

ピエトロの住む城であり、冒険の出発地点でもあるポポロクロイス城。城下町は栄え、たくさんの人々が生活している。城下町から南に下ると、ミサキ一家が住む南の浜辺が。



▲ミサキ一家が出迎えてくれる南の浜辺。のどかでステキな場所なのだ！

▶ポポロクロイス城の庭ではこんなにのどかな風景が。お洗たくご苦労さまです。

迷宮のように入りくんでいる

②フローネルの森周辺

緑に覆われたフローネルの森の中には、ナルシアとギルダが住むギルダの館がある。また、森を南に行くと、のどかなタキネン村に到着だ。

▶モンスターが出現するフローネルの森。

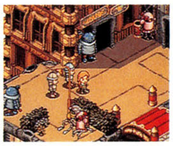
◀牛小屋のあるタキネン村。のんびりした空気が流れる田舎町。

▶ギルダの館には手ごわい番人が待ち受けている。

ガミガミ魔王のおひざ元

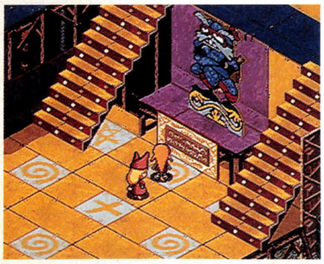
③ガミガミ魔王城周辺

第一章でピエトロの父・パウロ・パカプカ王から〝知恵の王冠〟を奪った、ガミガミ魔王が住んでいる城。ガミガミシティなる町もあるぞ。



▶ガミガミシティはロボットの町。

▼ここがガミガミ魔王の本拠地・ガミガミ魔王城の内部。ヤツの姿をした趣味の悪い銅像が置いてあるぞ。でも、なんか憎めないのだ。



特徴のある町や村がいっぱい…

④ゴドリフの町周辺

鉱山の町・ゴドリフの近くには、魔法使いの修行の地・カナリシアや、モンスターだけが住むモンスター村があるぞ。どれもイベントに関係ありそうな場所で、興味シンシン。何が待ち受けているのかな？

◀一獲千金をねらい荒くれ者が集まるゴドリフの町。

◀モンスター村のモンスターは友好的なのだろうか？

◀辺境の地・カナリシア。町も神秘的な感じ。

©Sony Computer Entertainment Inc.
©YOHSUKE TAMORI

3大RPG●その2

Arc The Lad II
アークザラッドII

PS プレイステーション	アーク ザ ラッドⅡ		夏頃発売
	RPG	CD-ROM	価格未定
			SCE

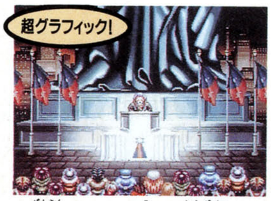
主人公のチェンジにグンとレベルアップしたシステムと、話題騒然のアークⅡ。いったい前作とどう変わり、どうつながるのか、徹底チェック!

期待を裏切らない話題の新感覚RPG!!

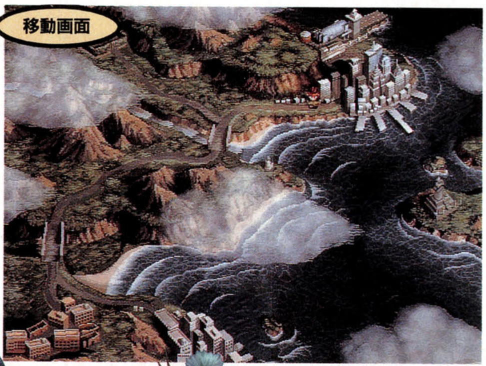
前作の問題点を徹底的に改善し、ほとんど完全な新作となったアークⅡ。なんと主人公まで変わり、パーティメンバーも新たな6人のキャラが加わる。もちろん前作の7人も登場するので（しかも前作を終了させていれば、セーブデータを持ち込める!!）、前作ファンも安心だ。

気になるゲームシステムのほうは、まず自由度が大幅にアップ。街での情報収集や、隠しイベントなども多数用意されている。ゲーム中に登場するCGムービーも5倍以上に増え、さらにドラマチックな展開を見せてくれるぞ！　かんじんの戦闘もグンと戦略的に、ハデになり、戦闘の回数自体も大幅に増えた。アークⅡは、期待を裏切らない完成度だ！

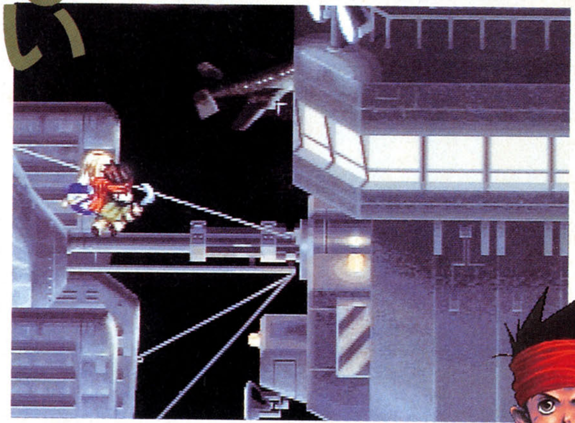
▲戦闘シーンもレベルアップ。新旧キャラ、総勢14名が入り乱れ、魔法だってさらにかっこよくなった！



▲前作をはるかに越えた超美麗グラフィック。より映画的になった数々のイベントにも期待しよう！



▶これはマップ移動画面のようだ。とてもゲームとは思えない見事なグラフィック。しかも、かなり自由に行動することが可能になっているぞ！



新たな戦いに身を投じる、7人の主人公たち!!

物語は前作の半年後。自分の住む村を飛行船、シルバーノア（!!）に焼かれた少年、エルクがⅡの主人公。彼の村を焼いたシルバーノアといえば、前作でアークたちが手に入れた飛行船。しかもアークはスメリアでの王殺しの濡れ衣を着せられている。そのせいもあって、エルクはハンターとして、村の仇として、アークたちをつけ狙っているらしいが……。

そのエルクがモンスターに補らえられた人質を救出するため、ある国の空港に侵入するところからゲームは始まる。そこでエルクはリーザという少女と出会うことになるが……。

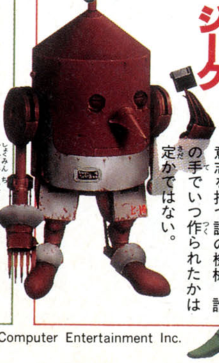
エルク
今回の主人公。アルディアの先住民族ピュルカ族（炎使い）の末裔。しかし、その村は焼かれ、その後特殊能力研究機関に引き取られた。彼はある少女を置いて、そこから逃げ出している。

リーザ
ヒロイン。生まれながらに特殊な能力を持つ一族の出だが、それを隠している。そのためか、明るくふるまうが心の中は孤独な少女。

サニア
ミルマーナ王族の生まれ。ある事件が理由で、仇討ちのため魔法を学ぶ。

シュウ
エルクの師匠といえるハンター。過去はいっさい謎に包まれているが……。

シャンテ
インディゴスの酒場の人気歌手。街にはこびるマフィアに顔がきく。



ジーク
意志を持つ謎の機械。誰の手でいつ作られたかは定かではない。

グルガ
植民地だったブラキアを独立へ導いた闘士。しかし過去を悔いている。

©Sony Computer Entertainment Inc.

3大RPG●その3

WILD ARMS
ワイルドアームズ

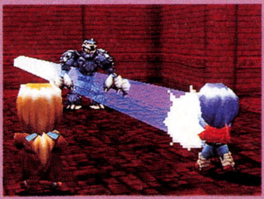
PS プレイステーション	ワイルド アームズ	夏頃発売予定
	RPG　CD-ROM	価格未定
		SCE

オーソドックスで、だれもがなじめるRPGがこの『ワイルドアームズ』。PSの機能を生かしたフルポリゴンの戦闘シーンや、美しく迫力のある演出など、4つの魅力をここで紹介だ。

最新技術を駆使した4つの魅力に迫る!!

POINT 1 フルポリゴンのキャラが動きまくる 迫力の戦闘シーン

最大の話題は、ポリゴンで描かれたキャラたちが画面せましとアクションしまくる戦闘シーン。いちばん迫力のあるアングルに、視点がグルグル変わるので、臨場感バツグンだし、敵の攻撃のときなんか、グワッと目の前に敵の腕が振り下ろされ、思わずプレイしている自分がのけぞっちゃいそうになるのだ。魔法の効果もド派手でムチャクチャかっこいいぞ!



▲ロディの魔法がみごと敵にヒット。これは効きそうだ。

▲斜め上や真上などの視点が変化。リアルタイムで動くなんて迫力満点。

▲こんな真正面からのアングルもアリ。2頭身のキャラもなかなかだね。

POINT 2 いろいろな工夫がいっぱい 充実のシステム

数あるシステムの中でも、特にユニークなのが、魔法などの特殊能力の効果を作成することができたり、アイコンやウインドウの絵柄をデザインできるシステム。これだと愛着も倍増だね。

▲キャラによってオープニングも違う!

▲自分の行動しだいで町の発展具合も変化するらしいぞ。

POINT 3 個性が際立つ 3人のメインキャラ

このゲームは、最初に3人の主人公の中から好きなキャラを選択し、スタートするのだ。3人はタイプも違えば、使う武器も違う。キャラが違えばストーリー展開も変わる!?

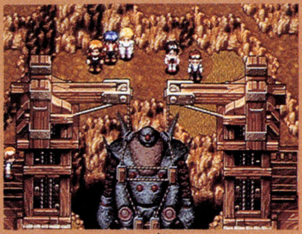
ロディ
人のトラブルを解決し、その報酬で旅をする少年。剣と銃火器を使いこなす。

ザック
遺跡を盗掘するトレジャーハンター。カゼネズミと旅をしている。

セシリア
強力な魔力を持つお姫様。不思議な力を宿している。

POINT 4 バッグンの演出で彩られる 壮大なイベントの数々

RPGの見せ場といえば、やっぱりイベント! その雰囲気に合った音楽と、細部まで描き込まれた美麗なグラフィックで、臨場感を盛り上げてくれるぞ。また、その数も豊富で、まさにこれぞ次世代のRPGって感じ。期待して待っててくれ。



▲大きなイベントから小さなイベントまで、驚いたり喜んだり感動したり……。

ハマるぜ! 3大RPG

今までRPGが少ないと言われたPSも、ここにきて充実してきました。うれしいっスね。なかでも、今までのRPGとは一線を画す『ポポロクロイス物語』は、かなりよさげ。鉄人ゲーマーもこれで心の洗たくをしてみてはどう?

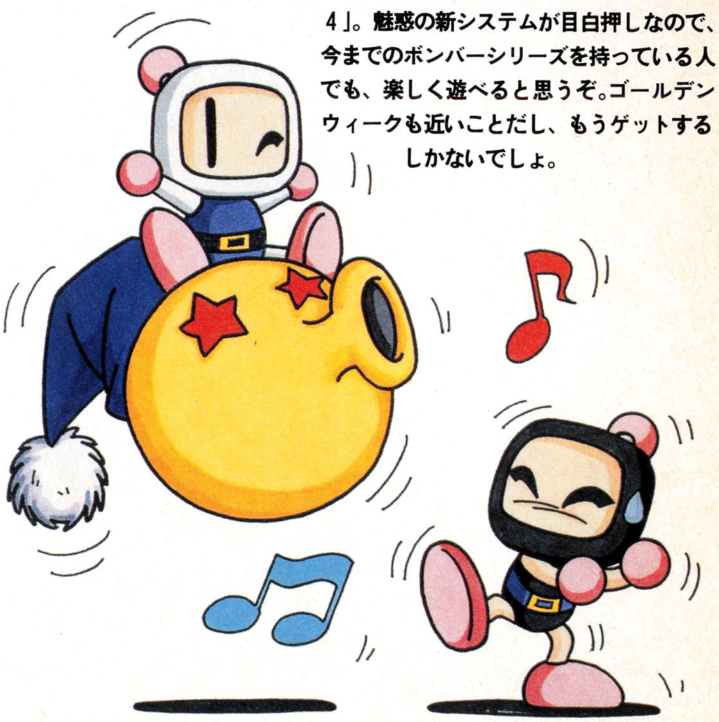
 ©Sony Computer Entertainment Inc.

SUPER BOMBERMAN 4

SF スーパーファミコン	スーパーボンバーマン4	4月26日発売
	アクション　カートリッジ	7777円
		ハドソン

GWはこの1本で決まりっ!!

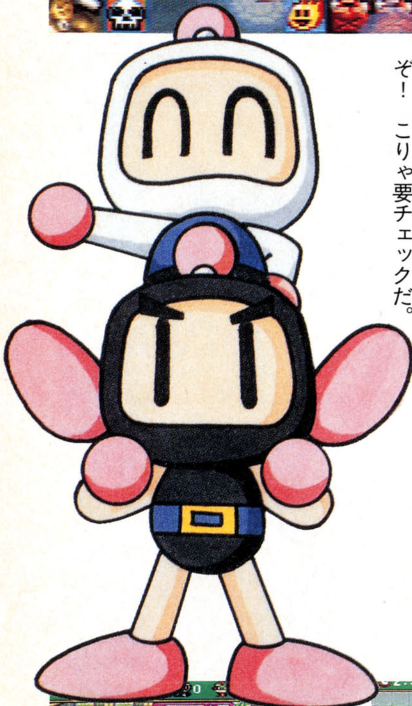
いよいよ発売日目前となった「スパボン4」。魅惑の新システムが目白押しなので、今までのボンバーシリーズを持っている人でも、楽しく遊べると思うぞ。ゴールデンウィークも近いことだし、もうゲットするしかないでしょ。

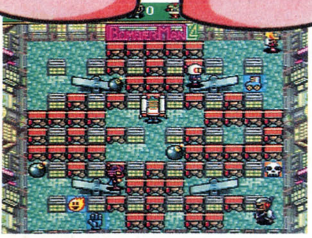


これさえ見れば予習はOK!!

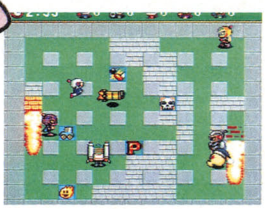
今月は、ノーマルステージ、バトルステージと分けて、奥の奥まで徹底紹介！　特にバトルステージは、早くも明かされた裏ステージへの行き方をバッチリ公開するからね。これさえ読めば、友だちを出し抜けること間違いなしだ。

また、実写版ボンバーマンやハニーちゃん、そしてあの荒井注氏が出演する、「スパボン4」のCM撮影現場レポートもあるぞ！　こりゃ要チェックだ。

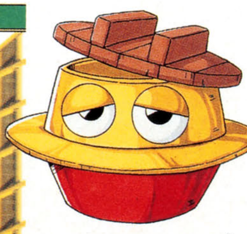




▲新作が発売されるたびに新しいトラップが登場。よくアイディアがつきないよね。



▲とにかくワイワイにぎやかなバトルステージ。四天王は武器を持ってるから白ボンより有利に戦えるかも。



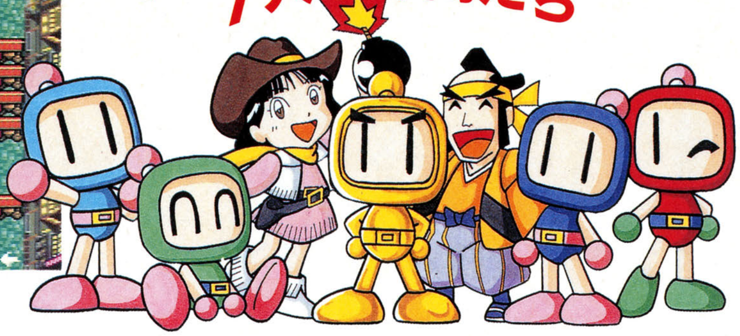
◀どのキャラもかわいくて個性的。これも魅力のひとつ。

©1996 HUDSON SOFT

SF 注目の新作

▲敵やトラップが手ごわい分、自分も乗り物に乗ったり、助っ人キャラを助け出したりして対抗しよう。

ボンバーマンを助ける7人の仲間たち



ノーマルステージ

各ステージのトラップとボスを徹底紹介

ここでは、ステージ1〜4までの各ステージのトラップと、中ボスの四天王、そして大ボスの3つにポイントをしぼって紹介するぞ。それぞれのステージにあった攻略を見つけよう。

ステージ1 げんし時代

このステージでの強敵は、なんといっても原始人のウッホ。基地であるかまくらを破壊しない限り、無限に出現するぞ。

また、ボスのドグーンもかなり強い。

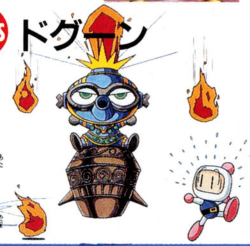
落石

◀画面外から突然落ちてくる。不意に来るから怖い。

ウッホのアジト

▶このかまくらをまず破壊すること。でもカタいんだな。

BOSS ドグーン

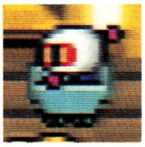


▶ダメージを与えると頭から火を飛ばしてくる。

ステージ2 えど時代

まさに忍者屋敷といった感じのステージ。からくり床は上に乗った瞬間に、ビヨーンとほかの場所へ飛ばされてしまう。場所を覚えないと飛ばされまくって大変。

トロッコ



◀乗ると無敵になって敵をひき殺せるのだ。ラッキー。

からくり床

▶これに乗って移動しないと敵を全部倒せない。

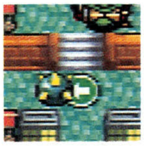
BOSS マシンダー

▶手の大砲から爆弾を発射する。見ためより弱い。

ステージ3 げんだい

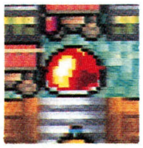
ネオン輝くビルに囲まれた、ステージ3での恐怖のトラップは、警報装置。これを爆破すると、敵がいっせいに猛スピードでプレイヤー目がけて向かってくる。

矢印パネル



◀キックした爆弾がパネルの矢印の方向に曲がる。

警報装置



▶なるべく爆破しないようにして進むのが吉。

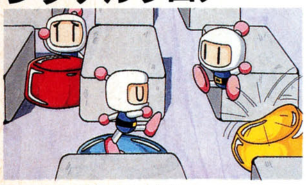
BOSS ロケッティア・ジョー

▶ロケット砲を連続発射するツワモノ。

ステージ4 超みらい

最後のステージだけあって、やっかいな敵とトラップが登場。時間によって通れなくなったり、はね飛ばされたりするソフトブロックは、かなりやっかい。

シグナルフロア



▲赤は破壊不可、黄色はボヨンと1ブロック分飛ばされる。タイミングが命だ。

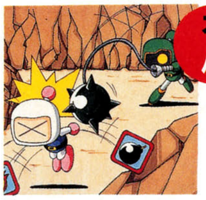
BOSS センチビート

▶素早い動きで画面中を動きまわる。めちゃ強い。

武器を手にボンバーマンを追いつめる四天王たち!!

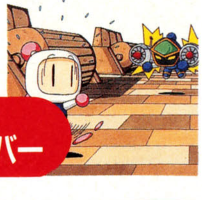
中ボスとはいえ、必殺の武器を持って攻撃してくるのであなどれない四天王。しかも、その上に立つヤツの存在まで明らかに……!

ステージ1 ハンマーボンバー



モーニングスターを振り回して攻撃してくる。当たるとアイテムをバラまいてしまうぞ。なるべく離れて戦いたい。

ステージ2 ジェットボンバー

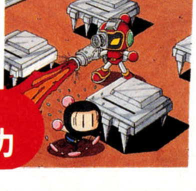


ジェットのバックファイヤーが直撃すると、即死! また、バックファイヤーは爆弾にも引火するので、要注意。

ステージ3 レディボンバー

ビットからレーザーを出して攻撃してくる。当たるとアイテムをばらまいてしまうのだ。レーザーをひたすらよけろ!

ステージ4 ボンバーバズーカ



火炎放射器で焼かれると、一撃でおだぶつ。ひぃ〜。

◀4人の上に立つボンバーグレート。どんな攻撃をしかけてくるのか?

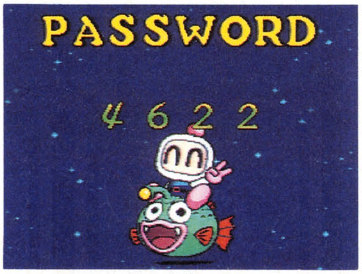
新たなシステムとステージがより戦いを盛り上げる!!

バトルステージ

▲鉄球にふれるとアイテムをばらまいてしまうステージ3〝すげだまころころ〟。バトル中は気づかないと思うけど、観客席にもボンがいっぱい！

全10ステージあるバトルステージは、それぞれ楽しくもキケンなしかけがいっぱい！ 今月は、そのドキドキの戦いに拍車をかける3つの新要素と、早くも明かされた裏バトルステージへの行き方を紹介だ。さらに、驚きの隠しバトルステージも登場し、見逃せない情報がギュウギュウ詰め！ 本当にハドソンさんってば、サービス心&遊び心満点って感じだ～ね。

友だちと対戦する場合、自分たちなりのルールを作って遊ぶのもおもしろいぞ。新アクションを使いこなし、裏バトルステージを制覇してこそ、新の対戦王だ!!



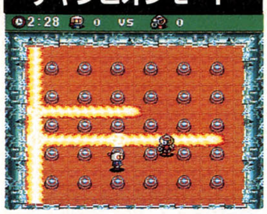
▲パスワード入力画面で正しいパスワードを入れるとこの画面に。間違えるとバグラーが出てくるぞ。

「〝4〟のバトルはここが新しい!!」

その1 いろいろな遊び方が楽しめる2つのモード

〝チャンピオンモード〟では決められたステージで、COM相手にバトルを勝ち進めていく。見事に全15ステージ勝ち抜くと、エンディングを見ることができるのだ！ また〝マニアックモード〟は、ステージに出現するアイテムの種類や数、各キャラのダメージを自分で好きなように設定できるぞ。

チャンピオンモード



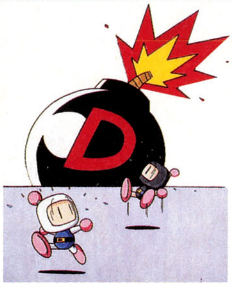
▶対戦ステージは〝しびれてぼん〟。1対1のシビアな戦い！

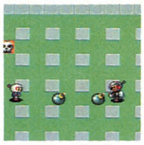
マニアックモード

▶アイテムは全部で60個まで設定することができるぞ。

その2 驚異の破壊力、デンジャラスボムとは!?

キャラがキックした爆弾同士がぶつかると、爆弾が合体し強烈な威力のデンジャラスボムとなるのだ！ こりゃスゴイ。





▲お互いに爆弾をキーック。

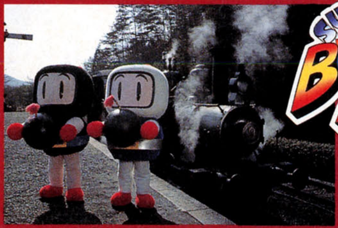
▼うまく衝突しデンジャラスボム誕生！

SUPER BOMBERMAN 4

要チェック！ゲームに迫るおもしろさ!! テレビCM撮影現場レポート

ソフトの発売も待ち遠しいけど、ボンバーマンファンなら、おなじみの楽しいテレビCMも早く見てみたいよね。

というわけで、愛知県で行われた『スーパーボンバーマン4』のCMロケ現場を突撃取材してきたぞ。



▲今回のロケ地、愛知県の博物館、明治村。

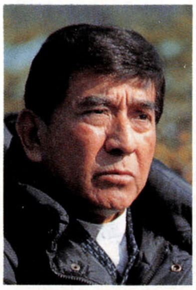
抜群のチームワークが作り上げるもう1つのボンバーワールド

ボンバーマンのCMが、いつも全国各地の名所や旧跡を舞台に作られているのはみんなも知ってのとおり。今回取材した愛知ロケでは、荒井注さんが書生に扮する「坊ちゃん編」が撮影された。

スケジュールは超ハード。凍えるような寒さのこの日も、スタッフたちが朝早くから集まってきた。緊張感のなかにも、明るい雰囲気があふれている。すでに何度もハドソンのCMを手がけているスタッフたちのチームワークの良さは、まさにハドソン一座といった感じだ。

▶好天に恵まれ、撮影は順調に進む。

坊ちゃん／荒井注さん

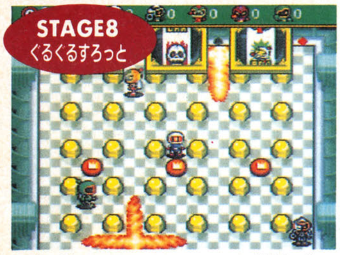


ボンバーマンは子どもたちにはおなじみのキャラクターだから、やりがいがあるね。CMは短い時間で演技をしなくちゃならないけど、深く考えずに自然にやってるよ。

マドンナ／飛田恵理ちゃん

この「坊ちゃん編」では、おしとやかなマドンナ役なのでうれしいです。ハドソンのCMは全国の名所が舞台ですから、見ている人にも勉強になりますよね。

やっぱりあった裏ステージと未公開ステージを紹介

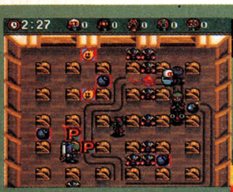


▲真ん中にならんでいるスイッチに爆風を当てると、スロットが回り出す。絵がそろうと…？

▶木で覆われて中が見えない場所がある。隠れた爆弾に注意しろ！

通常のバトルステージ7、8と、ふつうにプレイしただけじゃ遊べない、特別なステージを大公開！ 隠しステージへの行き方はまだヒミツなので、自分で出し方をいろいろ探してみるのも楽しいぞ。

おなじみ!?の隠しステージ



とろっこやろう

◀トロッコに乗って進める。レールの軌道は1試合につき3タイプ用意されている。

はたはたとりとり

▶各キャラにそれぞれ旗があり、旗を破壊されるとそのキャラがやられてしまう。

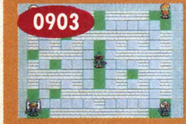
3つの裏バトルステージ

裏バトルステージは、基本的なところは通常のステージと同じ。下の3つのパスワードでそれぞれ遊べるぞ。

裏はここが違う——!!

まず、スタート時にキャラのいる場所が違う。また、ステージ内のブロックの場所や、出現するアイテムが異なるのだ。

▲これが通常のスタート地点だぞ。



▲ブロックの配置がちょっとやっかいだ。

▲タテに一列。ハードブロックの配置も違う。

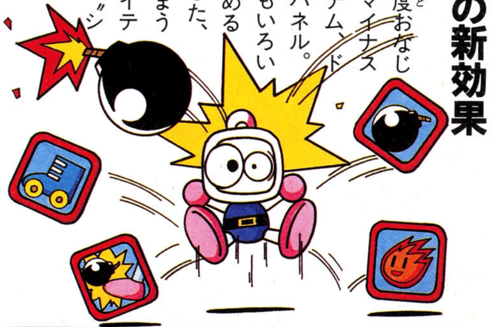
▲中央にみんな集まっている。

	パスワード
1	4622
2	0520
3	0903

その3 ドクロパネルの新効果

▲ドクロパネルを取るとチカチカ点滅する。

毎度おなじみのマイナスアイテム、ドクロパネル。今回もいろいろな効果でボンバーマンを苦しめるぞ～。「スパボン1」から復活した、ボンバーマンが透明になってしまう〝スケスケ病〟や一定間隔でアイテムをばらまいてしまう、新登場の〝シャックリ病〟のふたつが加わり、ますますやっかいになったのだ。



12のコワーイ効果	
駿足病	移動速度が極端に速くなる
鈍足病	移動速度が極端に遅くなる
ゲリ	勝手に爆弾を置いてしまう
不能病	爆弾を置けなくなってしまう
最低病	爆弾を1個しか置けず、火力も最低になる
止まれん病	障害物にぶつかるまで走り続ける
せっかち病	爆弾の爆発するタイミングが早くなる
のんびり病	爆弾の爆発するタイミングが遅くなる
スケスケ病	ボンバーマンが透明になる
リバース病	方向キーの操作と正反対の動きをする
チェンジ病	ランダムでほかのキャラと場所が入れ替わる
シャックリ病	一定間隔でアイテムをばらまいてしまう

CMの見どころはコレだ！

今回のロケ地、明治村は、明治時代の建物や鉄道、駅などを広大な敷地内に再現した野外博物館。「坊ちゃん編」の撮影には最適の場所だ。

西郷隆盛の弟、西郷従道邸のベランダで撮影された、坊ちゃんとマドンナのダンスのシーンでは、ずっと踊り続けた荒井注さんが、「目が回る～」と悲鳴を連発。でも、ロマンチックなこのシーンは、今回のCMで、最大の見どころになっているのだ。

▶「スタート！」の声と同時に走り出す、ハニーちゃんとコテツ。緊張の一瞬だ。

▼CMキャラバンを率いる監督は、ハドソンの工藤会長。カメラの構図を厳しくチェック。

もうすぐオンエア予定！お楽しみに!!

▲小学生たちにサインをせがまれる人気者のハニーちゃん。

◀これがダンスシーン。恵理ちゃんをリードする注さん。

個性がキラリと光る豪華キャスト

ハニーちゃん／高橋千代美ちゃん

CMのなかのハニーちゃんは、走っているシーンがほとんどなんです。でも、ハニーちゃんらしい走り方を、ちゃんと研究してるんですよ。応援ヨロシクね♥

コテツ／村田鉄信さん

今度の「4」にはコテツも登場するので楽しみです。CMの撮影は確かに大変だけど、チームワークの良さでカバーし、インパクトのあるものを作りますよ。

J.LEAGUE

EXCITE STAGE '96

プロ顔負けの高等戦術が使える「エキステ」最新版、登場!!

SF スーパーファミコン	Jリーグ エキサイトステージ'96	4月26日発売予定 7980円
	スポーツ　バックアップカートリッジ	エポック社

遊びやすさはそのままに大幅にパワーアップ!!

多彩な選手の動きや独自のフォーメーションシステムによって多くのファンを持っている『エキステ』。最新版である「'96」ではいろいろな部分がパワーアップしているおかげで、これまで以上に細かい戦術を使うことができるようになっている。

もちろん基本的な操作方法や好評のトレーニングモードなど、これまで人気があった部分はそのまま。以前のシリーズに親しんできた人なら戸惑うことなくプレイできるようになっている。

▶細かいパスで攻めるなど思い通りに遊べるのが魅力。

▶「'94」から続いているフォーメーションシステムも健在。

データはもちろん最新版

ゲーム中に登場する選手データは最新の'96年度版。新たに加わった京都パープルサンガとアビスパ福岡が入っているのはもちろんのこと、移籍した選手データも実際のJリーグとほぼ同じ。

また新人・新外国籍選手登録システムによって、シリーズ開始後に入団する選手をゲームの中にも登録することができるようになっている。

つまりプレイヤーの思い通りに、いつでも最新のJリーグと同じ状態にすることができるというわけだ。

▲新加入クラブはもちろんのこと、ジュビロに移籍した武田選手もバッチリいる。

新モードを加え内容充実

今回新たに加わった勝ち抜き戦モードは、クラブを一つ選んで順番に他のクラブと対戦をするというもの。他の15クラブを連続で勝ち抜けばいいのだが、途中で負けてしまうと最初からやり直しとなる。優勝するのは至難の技か!?

▶勝ち抜き戦モードが加わりモードの数は全部で8つになった。

▶トレーニングAでは砂浜でのミニサッカーを楽しめる。

新バイオリズムシステム採用

前作で好評だったバイオリズムシステムがさらに進化。今回はシーズンを通して選手の調子が変化するようになっているのだ。

このあいだまで好調だった選手が不調に……ということもあるので、プレイヤーは選手起用にも充分気を使う必要があるというわけ。

また選手は試合中に疲れていくようになったので、どのあたりで疲れた選手とリザーブの選手を交代させるか、という点も重要になっている。

◀名前の左にあるマルが調子をあらわしている。黄色が不調、赤が好調だ。

スタジアムの数が増えた

スタジアムの種類は全部で4つになった。それぞれ芝の柄がちがうだけでなく、ボールの弾み方などがちがうのだ。また天候や審判を選べるようになっているので、組み合わせを変えるといろいろなシチュエーションでの試合を楽しめるだろう。

▶新たに加わったスタジアム。芝の模様がとてもキレイだ。

▶雨の場合ボールがすぐに止まってしまうのだ。

©1996エポック社・小学館プロダクション

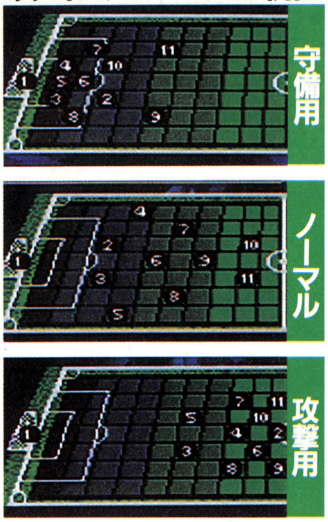
これが新たな戦い方を可能にする3大ポイントだ

「'96」で新しくなったポイントの中でも特に重要な変更点をピックアップ。どんなことができるようになったのかをじっくりと見てみよう。

3つのフォーメーションを試合中にチェンジできる!!

今回最大の目玉がコレ。あらかじめ3つのフォーメーションをLボタン、スタートボタン、Rボタンに設定しておくと、これらをいつでも切り替えられるようになるのだ。これによって、状況が変化しようともつねに最適のフォーメーションで対処することができるというわけ。さらに高度な戦術で相手クラブを手玉にとってやろう。

〈3つのフォーメーションの例〉



▶攻め込まれたときに有効なフォーメーションだ。

▶中盤でのボールの奪い合いはこのフォーメーションで。

▶得点チャンスがきたらこういった形で攻めるといいだろう。

こんなことができる! 全員守備からのカウンター攻撃!!

相手に攻め込まれたら、あらかじめ設定しておいた守備型フォーメーションへチェンジ。こちらの選手の方が多いのでボールを奪う可能性はかなり高いはずだ。そしてボールを奪うことができたら、ロングキックをしつつすばやく攻撃用のフォーメーションにチェンジ。ここでも選手の数で勝っているので、絶好の得点チャンスとなるだろう。

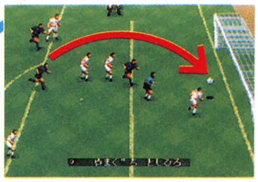
▲攻撃側（白）3人に対して守備側（赤）は6人。鉄壁の守りでボールを奪え！

▲ボールを奪ったらすかさずロングキック。チャンスを生かそう。

選手の技が増え、新たなテクニックが使えるようになった

もともと選手の動きが多彩な「エキステ」だが、「'96」ではさらに技の数が増えている。ここではその中のいくつかを紹介するので、いまからどのように活用すると効果的か、いろいろと考えてみるのもいいだろう。

ループシュート

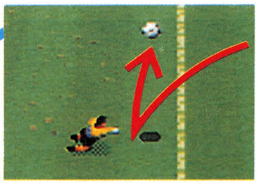


▶ゴールと反対方向に十字ボタンを押しながらXボタンを押すと、山なりのループシュートを打つことができる。

リフティング

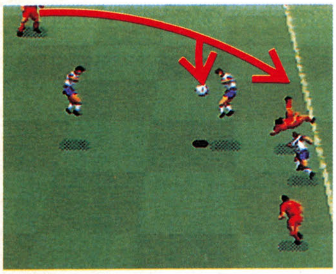
◀L・Rボタン同時押しでリフティング。ドリブルしながらだとヒールリフトになるので、うまく使い分けることがポイントだ。

パンチング



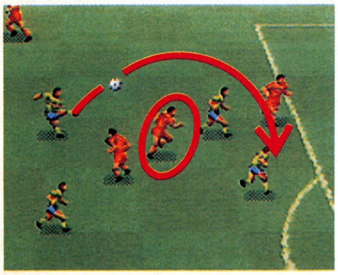
▶キーパー操作時にBボタンを押すとパンチングでボールをはじく。前方向にも飛べるようになったのはウレシイ。

こんなことができる! ジャンプでパスカット



▶守備時にL・Rボタンを押すとジャンプ。パスカットに使える。

こんなことができる! ループで山なりパス



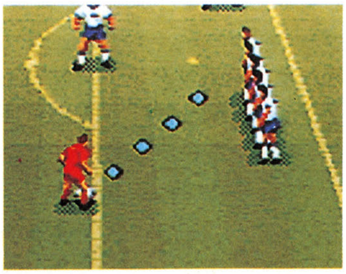
▶ループシュートをゴール前で使ってディフェンダーをかわすのだ！

セットプレイの攻防がより本物に近くなった!!

今回はフリーキックやコーナーキックを誰に蹴らせるかを指定できるのだ。能力の高い選手を指定しておけば、それだけチャンスも広がるだろう。また相手のフリーキックにカベを作れるようになっている点も見逃せない。

▲フリーキック、コーナーキック、ＰＫ、スローインの4つについて誰に担当させるかを指定できる。

こんなことができる! カベを作ってゴールを守る

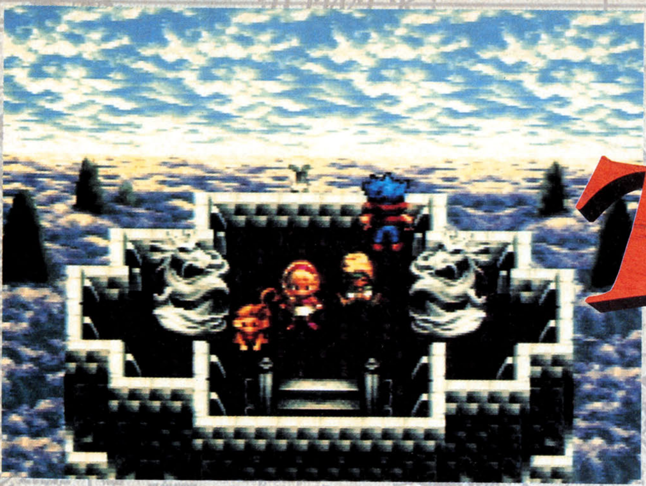


▲カベを作れるおかげで直接ゴールをねらうのがとてもむずかしくなっている。

『エキサイトステージ'96』を5名様にプレゼント!!

ここで耳よりなお知らせ。なんとエポック社さんから『Jリーグエキサイトステージ'96』のソフトを抽選で5名にプレゼント。ほしい人はハガキに住所、名前、年齢、電話番号を書いて左のあて先まで送ってね。締め切りは4月30日の消印まで有効。発表はゲーム・オン！7月号誌上。たくさんの応募を待っているぞ！

あて先
〒101-01東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館ゲーム・オン！編集部「'96」⑤係



TREASURE HUNTER G™

トレジャーハンターG

SF スーパーファミコン	トレジャーハンターG	5月24日発売予定
	RPG　バックアップカートリッジ	7900円
		スクウェア

冒険家に贈る トレGワールド よろずガイド

軽快なテンポで楽しめそうな『トレG』。今回は、冒険に欠かせない武器屋とあやしいサブキャラを大紹介！

G あなたとコンビニ ショッピング情報

HOW TO

選んで ◀ 持って ◀ 精算して ◀ 武器入手！

▲まず、床に置いてある武器を見る。

▲欲しい武器の前でボタンを押す。

▲そして、カウンターでお金を払う。

▲装備できるキャラに渡すのだ。

『トレG』の買い物のやり方は、今までのRPGとはちょっと違うのだ。自分で選んだ商品をカウンターまで運ぶ、キミがコンビニなどでする買い物のやり方と同じなんだ。少しの違いに思うかもしれないけど、買い物をする実感がかなり強くなるぞ。いらなくなったアイテムはお店に売るんじゃなくて、専門の買い取り屋に引き取ってもらうんだ。中には特定のものしか引き取ってくれない買い取り屋もいるのだ。

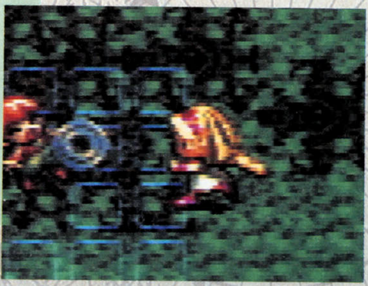
◀何でも引き取ってくれる、どの町にもいる買い取り屋。
▼特定のものしか引き取ってくれない買い取り屋もいる。

万引き厳禁！

▲「じゃあ万引きもできるの？」。はっきり言ってアマイ。店員に呼び止められるぞ。

G 店で買える6種の武器を公開

武器屋で手に入る武器は剣系、オノ系、ヤリ系、ツエ系、チャクラム系、ブーメラン系の6系統ある。この中で聞き慣れない武器は、なんといってもチャクラム。腕に装備して、切りつけたり投げたりする武器だ。



冒険のカギを握る あやしげキャラ&怪力ボス

オヤジ捜しの冒険の中で出会う、ひとクセもふたクセもありそうなサブキャラと、地下迷宮のボスを公開！

世界で最後のマッドサイエンティスト「Dr・ハロー」

一人で研究所に閉じこもり、おかしな発明品ばかり作っている「Dr・ハロー」。ハローに会うためには、彼が作ったロボットたちとお友だちにならなければならない。

しかし、このロボットたちはカワイイ姿をしているくせに、強力な攻撃をしてくるクセ者ばかり。やっとハローに会っても、今度は暴走して手が付けられない「フランケンベア」を止めてくれと頼まれる。なんだか頼りないハローだが、冒険の役に立つ発明をしてくれる…かな？

▲ハローの作った乗り物、モグラマシーン。

▲研究のじゃま者を攻撃してくる、ガードロボット。

暴走ロボット「フランケンベア」

生みの親・ハローの言うことさえ聞かなくなった、クマ型ロボット・フランケンベア。レッドたちがベアを止めようとするが、なかなか難しい。はたしてベアを止める手段はあるのか？

▲「ベアベアパンチ」がレッドに炸裂。

トレGメモ 世界の乗り物

モグラマシーン以外にわかっている乗り物を紹介。

迷宮の定番ボス「ミノタウロス」

ある町の地下迷宮に出現するボスだ。パワフルな肉体を活かした攻撃をしてくるぞ。このボスは、謎に包まれた闇の国に関係があるらしい。オーパーツ探しの大きな障害になるに違いない！

▲扉の前で何を守っているのか。

オーパーツを知る謎の少女「ミオ」

アドヘイム大陸北部、アブノバ山にある「魔人の塔」で出会う少女ミオ。実は、オーパーツのことをレッドたちに教えてくれるのが彼女なのだ。なぜ教えてくれるのか、目的は…。

▲オーパーツを知る貴重な人物。

▲レインを気に入ったもよう。もしや、レズか？

▲レッドたちに何かと世話を焼いてくれる。

トレGメモ カエルカジノ発見！

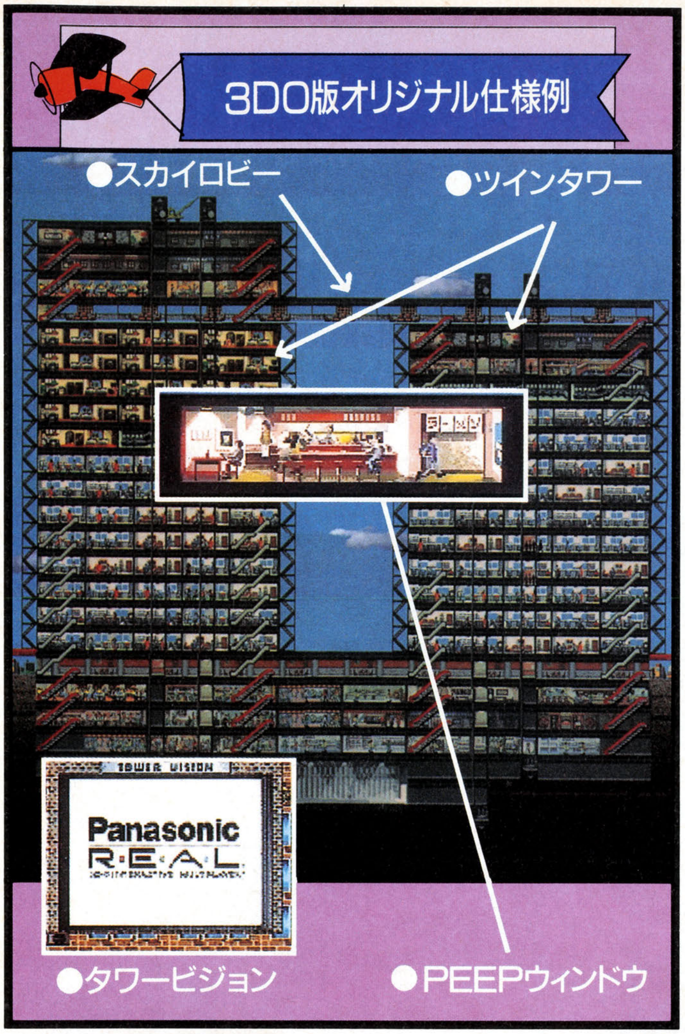
ゲームは全部で3種類ある。ゲームに勝つと、なかなかのアイテムを入手できるぞ。

▲「ジャンプ玉よけゲーム」打ち出される玉をよけるのだ。

▲「ハエ取りゲーム」舌を伸ばしてハエを捕まえろ。

▲「カエルレース」一着でゴールすればオーケーだ。

©1996スクウェア／スティング



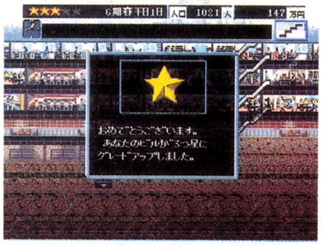
The Tower

3DO スリーディーオー	ザ・タワー	発売中
	シミュレーション CD-ROM	6800円
		オープンブック

世界的人気を誇る高層ビル経営SLG!

★ あのビルより高く快適に! めざすは五ツ星ビルオーナー

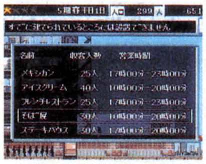
自分の好きなビルが作れる! とパソコンで大ヒットした『タワー』。利用者の要望や設備の配置などを考えながら、ビルを増築していくゲームだ。3DO版は、住人の生活が覗ける「PEEPウィンドウ」や、ビル外壁を飾る電光掲示板「タワービジョン」などの新要素が加わり、さらに楽しめるようになった。



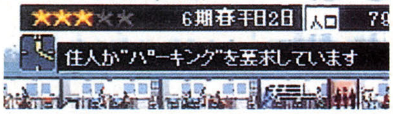
▲ビルのグレードが上がるたび、星の数が増えていく。最高ランクの五つ星をめざせ!

★★ 利用者のニーズに応え様々な設備を設置!

ビルが育ち、グレードが上がっていくと映画館など、設置できる施設も増えてくる。よく考えて必要な施設を配置しよう。



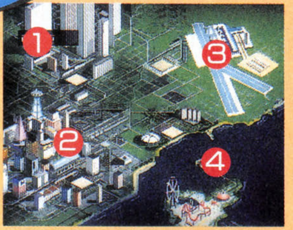
◀3DO版では、レストランの種類まで選べる。営業時間も考慮しよう。



▼利用者の要求には速やかに対処。利用者も増え、収入もアップだ。

POINT 立地によって利用者のニーズが変わる!

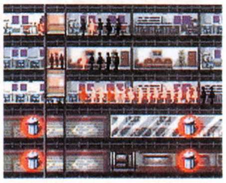
これまたオリジナルにはなかった仕様で、ビルを建てる土地が4つの中から選べるようになったのだ。この立地によって、利用者のニーズが変わってくる。たとえばビジネス都市では、オフィス需要は高いが住宅は低い。国際空港都市やリゾート都市ではホテル需要がとても高いなどなど。初心者は、なんでもOKの商業都市から挑戦してみては?



❶ビジネス都市(中級) ❸国際空港都市(中級)
❷商業都市(初級) ❹リゾート都市(上級)

★★★ 作るだけじゃダメ! 管理もしっかりやるのだ!

もう一つ、忘れちゃいけないのがビルの管理だ。エレベーター不足による利用者のストレス、客室の清掃、レストランのゴミ処理…。これらを放っておくとビルの評価が急降下。早目早目に解決させよう。



▶利用者のストレスも、店のゴミもたまりまくり。

やばいっス!

◀オフィスにどろぼう…。セキュリティ管理は!?

イベントもいろいろ

▲うれしいイベント、なんと地下から巨額の財宝が。ラッキー!

▲さまざまなイベントも用意されている。これはテロイベント。

©OPenBook 1996

◀コンピュータ戦では、プレイ時間が表示される。短いほど優秀ってわけだ。

ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝

NG ネオジオ	アート・オブ・ファイティング 龍虎の拳 外伝		4月26日発売／6月発売予定
	アクション	カートリッジ／CD-ROM	32000円／7800円
			SNK

動きと連続攻撃にこだわったまさにアートなシリーズ第3弾!!

選択キャラやシステムがかなり変更されたのだ!!

『龍虎の拳』シリーズ最新作は、ロバートを主人公に8人の選択キャラが登場。そのうち6人が新キャラという豪華な内容がスゴいぞ。システム面でも、おなじみの「気力ゲージ」はもちろん、体力が減ると攻撃力が1・2倍になる「ヒートモード」システム、体力が少ない相手に超必殺技をかけると、2勝目でなくても倒せる「アルティメイトKO」システムといった、新要素が多数盛り込まれた。コンピュータ戦の難易度も低めで、これが一番朗報といえるかな……?

▶赤くなったら「ヒートモード」に突入。これで一発逆転も狙えるね。

空中に浮かしてからの連続攻撃がアツい!!

今回の特徴として、滞空中の相手に対して攻撃がベキバキ入るという点がある。これを利用すれば、アッパー系の技で相手を浮かせ、連続攻撃をかけることが可能なのだ。しかも、倒れた相手に追い打ちができる「ダウン攻撃」があり、これと組み合わせればメチャ強力!

▲ポンと浮かせてパパパッと連打。そしてダウン攻撃。これが理想的。

これが今回の新キャラ6人だ!!

【カーマン・コール】

ロバート家の警護要員。リーチが長く、「当て身投げ」ができる。

【藤堂香澄】

藤堂竜白の愛娘。「重ね当て」系の技しか持たず、接近戦が得意。

【ロディ・バーツ】

私立探偵&バウンティハンター。飛び道具兼用のトンファー強し。

【レニィ・クレストン】

フリージャーナリスト。ムチを使った連打で遠近のスキがない。

【王 覚山】

ペリカンと旅する放浪の画家。体重を活かした突進系が自慢だ。

【不破 刃】

如月影二と同門の忍者。忍術も使うが、豪快な力技がメインに。

©SNK 1996

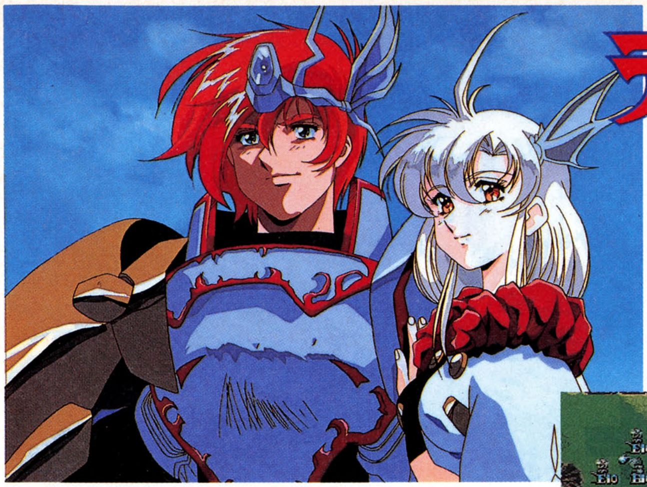
このキャラの動きを見ろ!!

各キャラの動作1つ1つに、話題の「モーションキャプチャー」技術を使用。実際の人間の動作を元にグラフィックを作ることで、より人間に近いリアルな動きを再現しているぞ。左の画面を見ても、その細かさがわかるだろう。

〈はみだし情報〉ネオジオCDソフト「龍虎の拳 外伝」限定版が発売決定！ 4月1日～4月29日の間に、店頭で予約したユーザーのみが購入できる貴重品だ。ソフトにステッカーセットや特製コインなどが付いてくるほか、ディスクはフルカラーの限定版オリジナルデザインだ！ 通常のCD版と同時発売で、価格は8800円。ファンならぜひ予約しておきたいね。

デア ラングリッサーFX

FX PC-FX	デア ラングリッサーFX	4月26日発売
	シミュレーションRPG　CD-ROM	7800円
		NECホームエレクトロニクス



光と闇と帝国と!3つの勢力が激突する超人気S・RPGがついにFXに登場!!

■戦う敵は自分で選ぶ超大胆なマルチシナリオ!!

うるし原智志氏の描く魅力的なキャラクターと数々の斬新なシステム、そしてプレイヤーの判断で細かく分岐していくマルチシナリオ。話題のシミュレーションRPG『デア ラングリッサー』が、20分ものイベントアニメを加え、ついにFXに登場する。3つの勢力が相争う幻想世界で、キミが信じる軍勢に勝利をもたらそう。

◀主人公エルウィンとヒロイン・リアナ。彼らが結ばれるかどうかは、プレイヤーの進むルートで決まる。

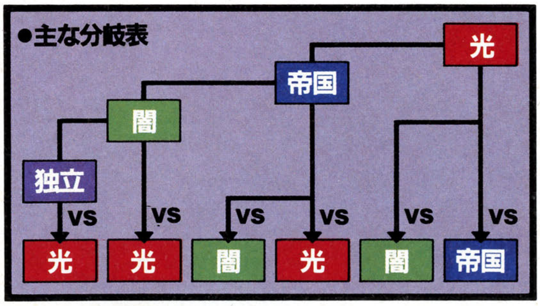
▼戦闘画面。50種以上ものユニットの特性を把握し、布陣や地形効果などを生かして敵軍を撃破しよう。

「ルートごとに変わるドラマと難易度」

光、闇、帝国。どの軍勢に属するかはプレイヤーが自由に選択できる。また、すべての軍勢に背を向け独立軍を興すことも可能だ。ルート次第でイベントや結末が大きく変わるぞ。

▲まずは光輝の軍勢として戦闘開始。だが、その後の進路はプレイヤーの自由。下の図がその分岐表だ。左に進むほどゲームの難易度が上がるぞ。

●主な分岐表

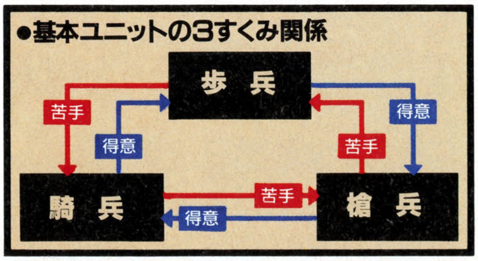


■多くのファンを生んだ独自のシステム!!

戦闘には、シナリオごとに傭兵を雇って挑むことになる。50種以上の傭兵には互いに強弱関係があり、敵主力の天敵を数多く雇うことが勝利への近道となるわけだ。他にも特殊能力をもつ指揮官ユニットや主要キャラのクラスチェンジなど、魅力的なシステムがいっぱいだ。

▶指揮官が倒されると部隊は全滅だ。

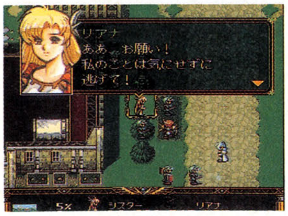
●基本ユニットの3すくみ関係



▲苦手な相手は極力避け、得意な相手だけを選んで攻撃しよう。

■超豪華声優陣が、全編に渡って喋りまくり!!

エルウィン、リアナ、レオンなど、人気キャラがガンガンにアニメしてくれるのはFXならではのお楽しみ。先に発売されたドラマCDと同じ声優陣が総登場し熱い演技をくり広げるぞ。



▲イベントアニメだけじゃない。ゲーム中の会話もすべて音声で表現される。感情移入度の高さはFX版が断トツだ。

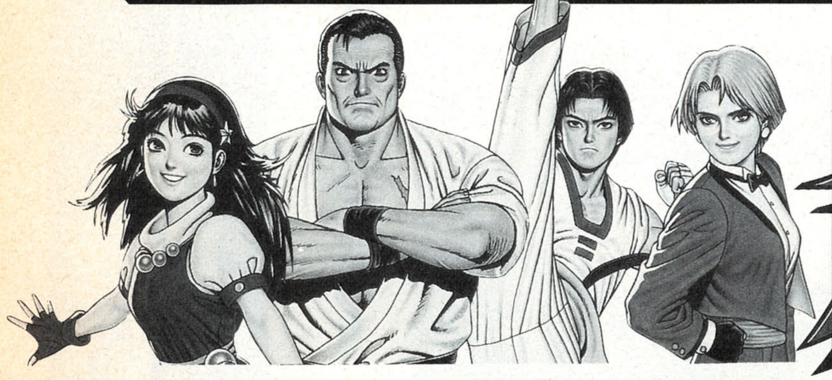
▲草尾毅、國府田マリ子、置鮎龍太郎、横山智佐、林原めぐみ、塩沢兼人など超豪華なキャストによるドラマは必見。

©NCS　©NEC Home Electronics, Ltd.

話題の最新ゲームに新事実が発覚!!これでとことん遊びまくれ!

ウラ技攻略SPECIAL

発売前から期待を集めた大作ゲーム。ひと通り遊んでおしまい、じゃあもったいないと思わない? やっぱり裏のウラを知りつくさないとね。このページのウラ技を使って、完全クリアをめざそう。



THE KING OF Fighters'95™

ST サターン	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	発売中
	アクション　カートリッジ+CD-ROM	7800円
		SNK

キャラセレクトから戦いは始まる それが「KOF'95」のすごいトコだ!!

このゲームを遊ぶ人は、ほとんどの場合「チームエディット」機能を使ってキャラを選ぶはず。が、3人も選択キャラがいると、どんなメンバーにするかが非常に重要だ。まず2P対戦で遊ぶときには、相手が先にキャラを選ぶまで待つ。相手のメンバーを見てから相性のいいキャラをぶつければ、それだけでかなり有利。反対に腕に自信があるなら、あえて不利な組合わせで挑もう。キャラの選択については、よほど実力差がない限り能力別にバランスを考えて選ぶ。万能型を3人選ぶのもいいけど、せっかく24人もいるんだから楽しめる組合わせで!

▲さりげな～く(笑)相手にメンバーを選ばせてから、自分のメンバーを選べ。

▲編集部おススメの初心者向けチーム。全体的に強力で、かつ笑いが取れるぞ。

万能型

無敵の対空技に飛び道具と、チームの主力として1人は置きたいタイプ。配置順番は1番目がベスト。このキャラで最初に何人倒せるかが勝敗を分けるぞ。

●代表的なキャラ……草薙京、八神庵、リョウ

パワー重視型

動きは遅いが1発が大きく、使い方次第で万能型よりも恐ろしい。配置順番は2～3番目がおススメ。万能型の始末屋として相手にプレッシャーを与えろ。

●代表的なキャラ……チャン、大門、ハイデルン

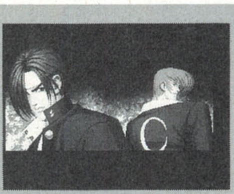
スピード型

はっきりいって弱い。しかし、自慢の移動能力でチクチク攻撃すれば、相手のペースを崩せる効果が。配置順番は1～2番目。どう使うかセンスが必要だ。

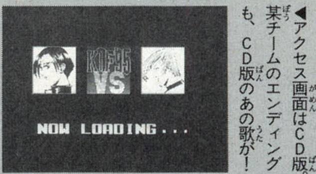
●代表的なキャラ……チョイ、アテナ、ビリー

最終的に発売版はこ～なりました!!

サターン版は媒体がCDってことで、データのアクセス画面などはネオジオCD版のものを使用している。だが、ゲームを起動した時はカートリッジ版のようにすぐデモ画面(ネオジオCD版では、タイトル画面で選択しないとデモ画面にならない)が流れるように。またエンディングはネオジオCD版と、それぞれのいい所を移植しているぞ!



▶ゲームを起動させると、すぐデモ画面に。こんなトコにも完成度の高さが。



◀アクセス画面はCD版。某チームのエンディングも、CD版のあの歌が!

【BGMボイスモードが付いたぞ!!】

ネオジオ版にはなかった要素で、オプション画面にゲームのBGMと各キャラの声が聞けるオプションが付いた。これまで音楽CDを買っていた人にとって、まさに朗報だね!

▶京サマの「燃えたろ」や俺の笑い声も聞き放題。目覚し時計にいいかも?

©SNX 1995

基本システムの使いドコロ教えます!!

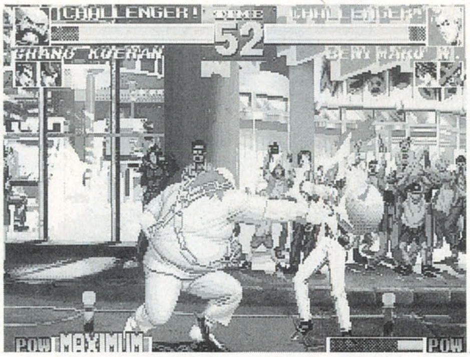
基本システムといっても、バカにしちゃあいけない。「基本」であるからこそマスターしないとダメなことが、たっくさんあるのだ。ここではその中でも、「これだけは知っていて欲しい」という重要ポイントを大紹介!!

…でもパッド操作だと、かなりツラいかも(笑)

とにかく「パワーゲージ」をためよう!!

とにかくこのゲームは、「パワーゲージ」をMAXにした方が圧倒的に有利になる。MAX時の効果は左の通りだが、その有利さがよくわかるだろう。

パワーゲージがたまるのは「パワーため」をするか、攻撃を受けるかガードしたとき。この中で基本になるのが「パワーため」で、すぐたまるうえに他の方法よりMAX状態が持続するのもオイシイ。ただ、ためている間は無防備なので、方向ボタンをガード方向に入れ、すぐ対応できるようにしよう。反対に、無防備であるが故に相手の攻撃を「誘う」のにも使える。パワーをためると大抵の相手は攻撃してくるので、そいつを狙って反撃するという手もあるぞ。ヒマがあったら、「パワーため」。忘れるな!



▲パワー重視型のキャラにMAXになられると、体力がいくらあっても安心できない。MAXになられたら、元に戻るまで逃げに徹しよう。

【パワーMAX時の効果】

- ●超必殺技が1回だけ使えるようになる。
- ●攻撃時のダメージ量が1.5倍になる。
- ●被攻撃時のダメージ量が1.125倍になる。
- ●攻撃時に相手に与える反動が1.5倍になる。
- ●ガードキャンセルがいつでも使える。

POINT 超必殺技はどうする!?

パワーゲージがたまると、すぐ超必殺技を使いたがる人がいる。しかし、威力が1.5倍にもなる通常攻撃の方が、確実かつ効果的。よっぽどのチャンスでない限り、超必殺技でゲージを無駄使いするのはやめろ!

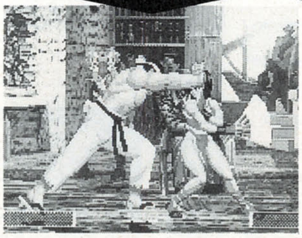
POINT 「挑発」は使うべきか!?

相手側のパワーゲージを減らせる「挑発」だが、その量は「パワーため」での増加率より低い。だから、「挑発」するヒマがあったら、自分も「パワーため」をしたほうが無難。が、ゲージがMAXなら「挑発」しよう。

「攻撃避け」はタイミングが命!!

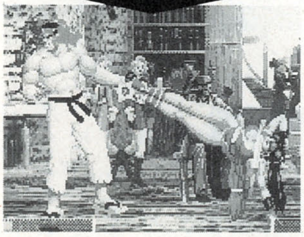
ほとんどの攻撃を回避できる便利さから、多用しがちな「攻撃避け」。しかも「カウンター攻撃」と併用すれば、鬼のように強い。でも動作中でも弱点はあるし、多用すると戻りぎわに連打を重ねられるケースも。だから、相手に「次も来るな」と読まれないように、とくに接近戦では多用は避けよう。

攻撃避け



▲体を画面の奥へそらして、「投げ技」以外のすべての攻撃を回避できる。ただし、戻りぎわは無防備状態になる。

カウンター攻撃



▲「攻撃避け」中に入力すると、攻撃を回避して、さらに相手に反撃ができる。この時点で無敵状態ではなくなるぞ。

POINT 投げ技に要注意!!

ほぼ無敵といえる「攻撃避け」も、投げ技には負けてしまう。なかでも、ユリやタクマなどダッシュ投げ技を持つ相手だと、離れていても危険だ。投げ技が強い相手のときは要注意!

注目! たまには変わった遊び方をしよう!!

フツ〜にゲームを遊ぶのもいいけど、友達との対戦プレイの時ぐらい、普段とは異なるルールで楽しんでみよう。使う技を限定したり、何回連続攻撃ができるか試したり。そうしてるうちに、自然とゲームの腕が上がっていくぞ。

超必殺技大会

◀使う技を超必殺技に限定。コマンド入力の練習になるし怖いぞ。

お手玉レース

▶ルガール、アテナ、如月影二の反射技で、飛び道具を返し合おう。

注目! 空中で超必殺技を出してみよう!!

通常は地上でしか使えない超必殺技が、一定条件をクリアしたとき空中で出せるようになる。ネオジオ版で話題になった現象が、サターン版にも移植されているぞ。出すのは至難の技だが、それだけに成功すると超気持ちいい。お遊びの1つとして練習してみよう。

◀実戦での実用性は、上級者以外には低い。でも1度は使いたい!

キム・カッファン　鳳凰脚

●コマンド…↓↙←↙↓↘→+YB同時押し
5人のキャラの中では、もっとも簡単に出せる。ジャンプしてから、単発で超必殺技を入力するだけで出せるので難しい操作は無用。もちろん、空中攻撃からキャンセルで出せば最高だけど…。

リョウ・サカザキ　龍虎乱舞

●コマンド…↓↘→↘↓↙←→+A
こいつも単発で使える。これら空中超必殺技は、コマンドが完成した時点の高度で技を使うぞ。だから、技を出す高度を調整するとき、その高度でコマンドが完成するように入力しよう。

ロバート・ガルシア　龍虎乱舞

●コマンド…↓↘→↘↓↙←+A
ここから3人が難しい。単発では出せないので、まず空中攻撃（通常技、空中ぶっ飛ばし攻撃）を命中させてから、キャンセルでこのコマンドを入力しないとダメ。これは練習で覚えるべし。

不知火舞　超必殺忍蜂

●コマンド…→↘↓↙←→+YA
通常技のどれがキャンセル可能なのか。それは各キャラごとに異なるので、スペースの都合上紹介できない。しかし、空中ぶっ飛ばし攻撃のほうが硬直時間が長く、成功しやすいはずだ。

椎拳崇　神龍天舞脚

●コマンド…↓↘→↘↓↙←→+AY
どの技もそうだが、コマンドの最後に入力するボタンは、同時押し以外は速攻でパパンと押すのがポイント。このタイミングがかなりシビアなので、成功しないときはボタンに注意しよう。

※右に載せたコマンドは、編集部の調べによるものです。

「キャンセル」をマスターせよ!!

▲先に出した攻撃が命中するまでの瞬間に、いかに次の技のコマンドを入力できるか。素早い指の動きが要求されるのだ。

■キャンセルとは!?

対戦格闘ゲームの世界ではすでに有名だが、ここでもう一度おさらい。一定の攻撃を出してから相手に命中するまでに、別の攻撃を入力する。すると、先に出した攻撃の終了動作が「キャンセル」され、すぐ次の攻撃に移れる。これによって攻撃時のスキを減らせ、連続攻撃も成功しやすくなるわけだ。もっともポピュラーなのが、通常攻撃から必殺技へ持っていくパターン。動作が大きい強攻撃からつなげると、成功しやすいぞ。

【ガードキャンセルが使える条件】

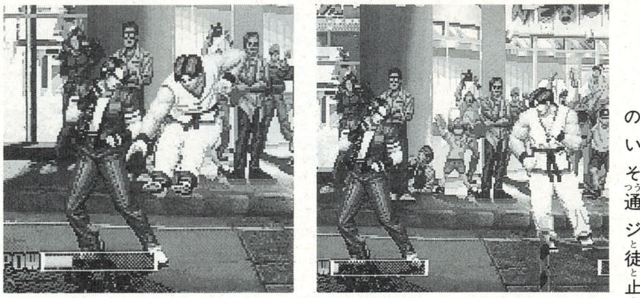
●相手の攻撃を6回以上ガードする。
●パワーゲージがMAX。

▲実用性はもちろんのこと、心理的に与えるダメージの方が大きいガードキャンセル。これが使えれば、もう1人前だ。

■ガードキャンセル

左の条件がそろうと、「ガードキャンセル」が使用できるぞ。利点は、文字通りガード状態から反撃ができ、ピンチをチャンスに転じられるコト。また相手の攻撃を完璧に返すことで、心理的にプレッシャーを与える効果もあるんだ。使用条件こそ厳しいが、使用自体はカンタンなので積極的に狙っていきたい。キャンセルで使う技には、ガードで方向ボタンを後ろにしてるってことで、後ろ方向から入力する技や必殺技が比較的楽だよ。

POINT 他にもいろいろキャンセルが!!



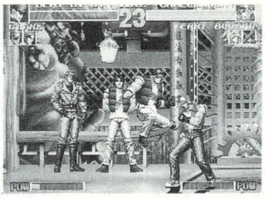
【ダッシュキャンセルの場合】

▲ダッシュキャンセルなら、キムの「飛翔脚」がこんなに低位置から出せる。足元を狙えばガードもされにくい。

キャンセルでメインになるのは前述の2つだけど、予備知識として知っていれば便利……ってのもいくつかある。その1つがダッシュ移動のキャンセル。通常は途中で止められないダッシュを、ジャンプ移動するものは空中必殺技で、徒歩移動するものは地上系の必殺技で止められる。とくに空中の必殺技は、普通に使うより低い位置で技が出せ、その分、着地時のスキも押さえられる。

■ダッシュ投げ■

▶コンピュータがよくやる。思わずガードしちゃうと、次の瞬間には昇天。対人戦でも使える。



■特殊な投げ■

◀必殺技の投げ技は、リーチ、威力ともにメチャ強い。スキも小さいのでガンガン使うべし。

投げ技が強い!!

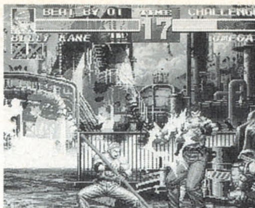
そう、強いのだ。唯一の対「避け動作」技であるし、必殺技扱いの投げ技の中には、超必殺技を投げる豪快なものもあるほどだ。もっとも有効な使い方は、ガード中の相手を投げる作戦。接近戦で攻撃をかけると、よっぽど慣れた人でない限り「避け動作」かガードで防御してしまう。そこを投げればいいわけ。ただ、相手がガードキャンセルできるときは気をつけよう。投げ技が強いキャラと戦うときは、ガードはほどほどに。

はみだし情報　もはや恒例行事となった、ファンからSNKへのバレンタインデー。今年も数多くのチョコがゲームキャラに贈られ、今年の一番人気はダントツで草薙京だったとか。そのあとに八神庵、ビリーと続き、同率4位でテリー、ケンスウ、牙神が並んだらしい。今年は「KOF」のキャラが上位を独占したけど、来年はどうなるのかな……？

使用キャラの**特徴を考えて**戦え!!

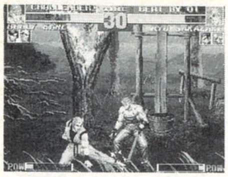
最近の対戦格闘ゲームで、切っても切れないのが連続攻撃。このゲームでも、その実用性と決まったときの気持ちよさはたまらない。ここではその作り方と、魅惑のボス使用方法を教えちゃうぞ!! 上級者は連続技、初心者ならボスキャラで勝負だ!!

自分に合った連続技を作ってみよう!!



極端なものは実用性がないので、基本になるのは2～4回程度の連続になるだろう。だが、「KOF」の連続技はパワーゲージを有効に使えば、単純なものでも凶器となる。自分がMAXのときは攻撃力が1・5倍、反対に攻撃を受けたときのダメージ量は、1・125倍。両者がMAX時ならもう即死だ。理想の使い方は、当然キャンセルで。どの連続が有効かは、使用キャラの能力によって変わるぞ。

●弱攻撃からの連続●



▲単純でありながら、じつは勝敗を左右する弱攻撃の連続。ケズれ。

【代表例】
しゃがみ弱キック
▼
しゃがみ強キック

基本中の基本。弱攻撃の連打で体力をケズり、距離が開いてきたら強攻撃でトドメをさすパターンが王道。トドメを必殺技にするなど、応用例も高いぞ。弱攻撃は技の戻りが早く、そのためキャンセルなしでも連続が決まりやすい。ボタン操作も楽だし、パワーMAX時だと恐怖のケズりに。

●必殺技からの連続●

▲キャンセルできないと超ツラい。コマンドを速攻入力できるように。

【代表例】
七拾五式改
▼
鬼焼き

大抵の場合はキャンセルが必要で、狙って出すには慣れが必要。その分、成功するとダメージ量が大きいので、ぜひ使えるように。パワーゲージと組み合わせれば、体力満タンの相手も秒殺できるぞ。ただ、失敗するとスキだらけなので、弱攻撃を当てるなどして絶対ガードされないように。

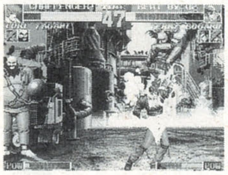
●ジャンプからの連続●

▲ジャンプ連続攻撃は、滞空時間が短いキャラほど強い。飛び込め。

【代表例】
ジャンプ強キック
▼
飛翔脚

これも基本。ただ覚えておきたいのが、キャラによってジャンプ中の滞空時間が異なるトコ。滞空時間が短ければ、スキが小さく着地も早い。それだけ連続攻撃が成功しやすいが、距離が遠いと届かない。使用キャラのジャンプ能力を覚えて、反撃されにくい位置から飛び込んで戦おう。

●浮かしてからの連続●



▲八神庵の場合。滞空中の相手にのみ有効で、お手玉状態にできる。

【代表例】
葵花×2
▼
葵花×2

ここで紹介するのは、アッパー系の技で相手を浮かせてから連続攻撃するパターン。必殺技にも浮かせるものがあるが、これを使うときにはキャンセルで。使える条件やキャラが限定され、相手に与える屈辱度も高く嫌われること必至。でもこれが使えるかで、その人の腕がわかる?

●カウンターからの連続●

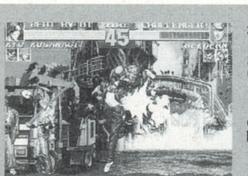
▲コマンド入力したら、ボタン連打で「カウンター攻撃」を出そう。

【代表例】
カウンター攻撃
▼
鉄球大回転

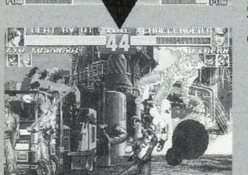
「カウンター攻撃」中にキャンセルで必殺技を入力。すると、「カウンター攻撃」後に必殺技が入り、「攻撃避け」からの美し～い反撃技が成立するのだ。難易度は超A級だし、そうそう使えるものではないが、腕に自信のある人はレッツチャレンジ!「攻撃避け」中にコマンドを入力しておくと比較的楽。

注目! 草薙京の永久パターンについて

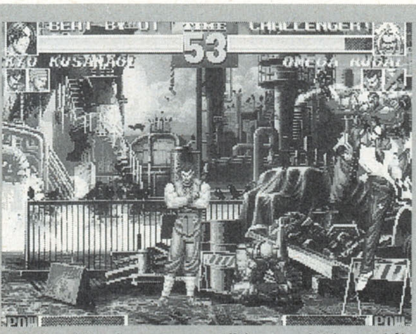
インチキ、はたまた高等テクニックのどちらなのか。ネオジオ版で論議を呼んだ、草薙京の永久パターンがこれ。使えるのは画面端のみで、まずは弱の「七拾五式改」で相手を浮かせる。で、その直後に今度は強の「七拾五式改」を当てると、永遠にこの連続が入るのだ。



▼



▲画面端以外で使うと、相手が吹っ飛んで永久技にはならない。この時は、「鬼焼き」などでトドメをさそう。



▲相手が地面に落ちないように入力すると、永久に「お手玉」状態となる。ムカつく戦法を使う奴に「お仕置き」として使え!

激強のボスを使いこなせ!!

対コンピュータ戦でボスとして登場する、草薙柴舟とルガール。ネオジオ版ではコマンド入力により使うことができたが、サターン版の場合はゲームをクリアしないと使えないのだ。だけど一度クリアしてデータをセーブすれば、いつでも使えて便利になったといえるよね。

【ボスキャラ使用方法】

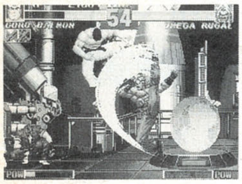
●シングルプレイ、チームプレイを問わずルガールを倒し、エンディングを迎えます。

●対戦、対COM戦のどちらでも、次のプレイからルガールと柴舟が選べるようになります。

▶ボスは、チームエディットのときのみ使える。でも1人で十分かも…。

対CPU ルガール

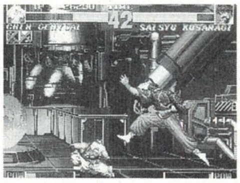
ジャンプ系の攻撃は、完璧に返されるので厳禁。遠距離戦も必殺技が強すぎるので、まずは接近戦に持ち込もう。ルガールの弱点は足元だが、接近しすぎると必殺技を食らってしまう。遠からず近からずの位置から、動きのスキをついて攻撃せよ！



▶わざと「ジェノサイド〜」を使わせる手もある。

対CPU 草薙柴舟

中途ハンパな攻撃をすると、高確率で「神懸」でカウンターをかけてくる。接近戦でこいつを食らうと即死なので、飛び道具などで柴舟から接近させるようにしよう。柴舟は一度「パワーため」をすると、MAXになるまで動かない。そこを連続攻撃。

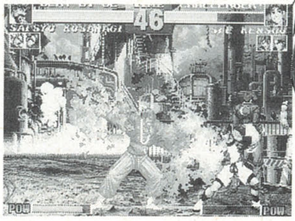


▶足元が比較的弱いけど、失敗すると「神懸」が…。

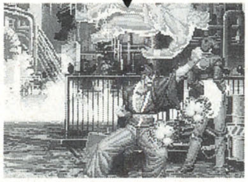
無敵技でガンガン攻めろ!! ■草薙柴舟

草薙京の必殺技を強くしたものを持ち、恐怖のカウンター必殺技「神懸」も出がけは無敵。まさに最強キャラといえる。戦法は、草薙京とおなじ飛び道具→対空技が基本。接近戦ではリーチのある通常技で攻め、「神懸」でトドメをさしていこう。

▶やたらと範囲の広い超必殺技「大蛇薙」。でも動きが遅いぶん、ガードされやすい。ケズり用に。



【この連続が強い!!】



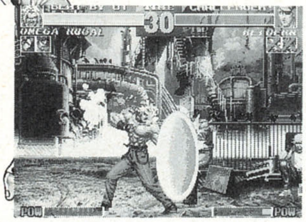
▲通常技の2〜3発も当てて、最後に「神懸」を使うともう極悪。出がけの無敵を有効に使うのだ。

草薙柴舟●必殺技一覧表

【投げ技】	
一刹背負い投げ	→（←）+A or B
【特殊技】	
外式・轟鎚	→+A
【必殺技】	
百八式・闇払い	↓↘→+A or X
百八式・鬼焼き	→↓↘+A or X
四百弐拾七式・神懸	→↘↓↙←+A or X
【超必殺技】	
裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+A

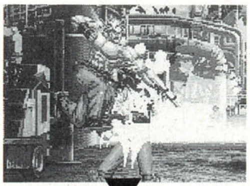
必殺技がメチャ強い!! ■ルガール・バーンシュタイン

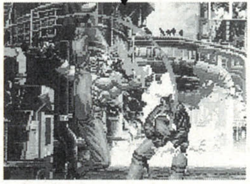
恐怖の「ジェノサイドカッター」を筆頭として、必殺技の威力がケタ違いに高い。パワーMAX時なら、ほとんど超必殺技。だからルガールを使う人は、常時パワーをためるようにしよう。戦い方も、必殺技を全面に押し出し攻めまくる。相手の攻撃はガードキャンセルで！



◀接近戦でも重宝する「ダークバリアー」。相手の起き上がりに重ねて出すのもまた、よろし。

【この連続が強い!!】





▲飛び込みからのジェノサイドカッター。パワーMAX時なら体力の半分は減る。

ルガール●必殺技一覧表

【投げ技】	
スコーピオンデスロック	→（←）+A or B
【必殺技】	
烈風拳	↓↘→+A or B
カイザーウェーブ	→←↙↓↘→+A or X
ジェノサイドカッター	↓↙←↖+A or X
ダークバリアー	↓↘→+A or X
ゴッドプレス	→↘↓↙←+A or X
【超必殺技】	
ギガンティックプレッシャー	→↘↓↙← →↘↓↙←+AY

はみだし情報 サターン版「KOF'95」のあまりのデキのよさに、「また遊びたい」と思った人は大勢いるだろう。では、ネオジオで最新作は出ないのか？ SNKの正式コメントでは、まだ予定はないらしいんだけど、じつはゲームをクリアすると気になる画面が……。これを見れば、おのずと最新作の可能性がわかるはず。ここはぜひ期待していよう。

SUPER MARIO RPG™
スーパーマリオ®RPG

もっと深く楽しむための 超テク大百科

SF スーパーファミコン	スーパーマリオRPG	発売中
		7500円
	RPG　バックアップカートリッジ	任天堂

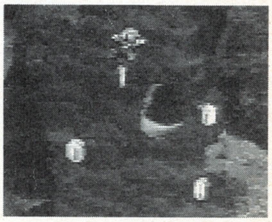
マリオワールドには数々の謎が隠されている。もっと楽しみたいならこれらの謎にもチャレンジしてみよう。

1■コイン100枚取りにチャレンジ!!

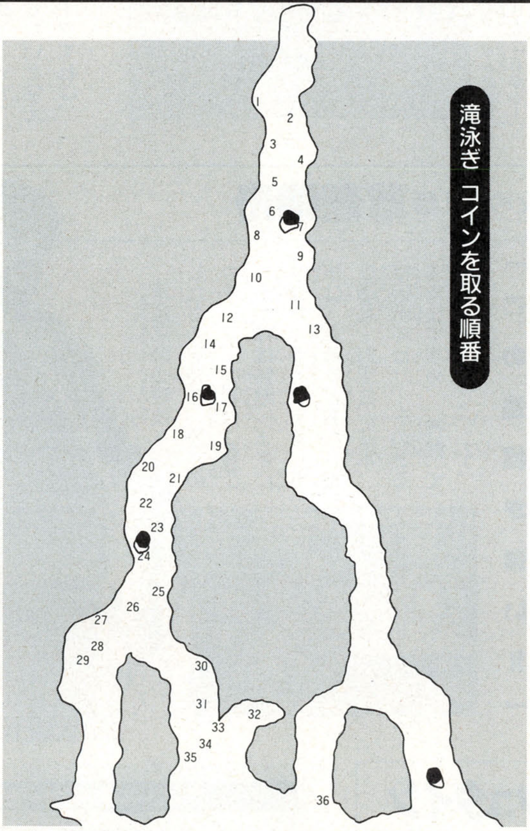
ワイン川くだりでパーフェクト（コイン100枚取り）を達成するとごほうびがもらえる。練習してぜひチャレンジしてみよう。

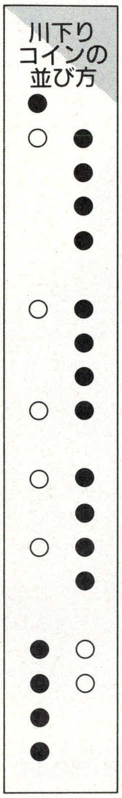
まず滝くだりパートでは左の図のような順番でコインを取っていくこと。途中にある洞窟に入らないように注意しながら、ボタンをタイミングよく押そう。ボタンは連打より目押しがいい。

川下りに出てくるコインは左の図のパターンが4ループしている（4ループ目だけ最後の1ブロックがない）。このうち●にあたるコインをすべて取るのだ。



▶洞窟に入ると滝のコインは消えてしまうので気をつけたい。





●カエルコインの交換レート

ワイン川くだりが終わると、ほとりでコインをカエルコインと交換してくれる。ところがここで交換してくれるコインのレートは、川下りで取ったコインの最高記録によって変化するのだ。変化するレートは左の図にまとめてあるので、これを参考にさらなる好記録をめざそう。

最高記録	交換レート
0〜69	80でカエルコイン1枚
70〜79	75でカエルコイン1枚
80〜89	70でカエルコイン1枚
90〜99	60でカエルコイン1枚
100	50でカエルコイン1枚

▶最高記録を伸ばせば、より多くのカエルコインを集めるチャンスだ。

2■掘り出し物屋開業

ドゥカティでダイナとマイトを助けてから道具屋へ行くと、掘り出し物屋という新しいお店が商売を始めているはず。

ここは掘り出し物屋というだけあって、他のお店では手に入らない貴重な品物ばかりを扱っている。商品はバトル中に使うと必ずヨッシーのたまご当てゲームができる「ラッキージュエル」、ピーチがラブラブリングを装備して使うといいことがある「ふしぎなたまご」、ピーチ用の最強武器「フライパン」の3つだ。

▶部屋の左上にある。顔が見にくいので見逃さないように。

3■わらしべ長者

ドゥカティの炭坑にいるボスを倒した後に町の左上にある家に行くと、500コインで「はなび」を売ってくれる。

これを持って町の真ん中の木箱に隠れている子どもに話しかけると今度は「ぴかぴかいし」と交換してくれるはずだ。

お次は道具屋にいる子ども。彼に「カルボクッキー」と交換してもらったら、町の左端のバケツの上にいる子どもにあげてみよう。すると2回に1回、カエルコインをもらうことができるのだ。

またカエルコインをもらえない場合は子どもがバケツから離れるので、バケツに入って川下りをすることができる。このときは川下りで取ったコインをあずけずにすべて手に入れることができる。

4■フラワーを手に入れろ!!

ブッキー坂のミニゲームで、ピーチ姫にさわって取ったフラワーが8個より少ない場合はもう一度ブッキー坂へ行ってみよう（ただし虫かごを持っていない状態で）。

キノピオが出口まで案内しようとするのだが「ついていかない」という選択肢を選ぶとブッキー坂を進むことができるのだ。

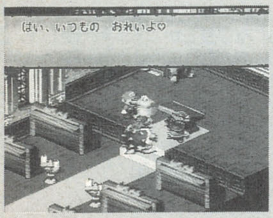
さらにしばらく進んでいくと、フラワーが出現する。坂で取ったフラワーの合計が8個になるまで出現するので何度も来よう。

▶フラワー出現！取り逃さないようすばやく移動だ。

5■キスは誰から？

メリー・マリー村の教会で、ピーチ姫が落とした飾りものを探すミニゲームがある。このとき、4つの飾りものを探し出してブッキーに届けるまでの時間によって、その後の展開が変わるのだ。早く届ければピーチ姫からキスをしてもらえるが、そうでないと……！

ろうそく	キスの相手
2本以下	ピーチ姫
3～4本	クッパ
5～6本	ブッキー
7本以上	クッパ&ブッキー



▶さあ、キスは誰から？

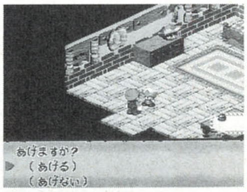
6■スイートルームの秘密

メリー・マリー村のホテルでスイートルームに泊まるといろいろといいことがある。たとえば何回か泊まるごとに記念品がもらえたり（くわしくは左で）、案内してくれた人にチップを上げるとアイテムをもらえたり。

案内人からもらえるアイテムは「スーパーキノコ」「ウルトラキノコ」「ふっかつドリンク」の中からランダムで決まる。ちなみにチップは10コインだ。

またスタンドを何回も消すと連続で泊まれるが、延滞金を払わされる。このときお金が足りないと、ホテルで働いて返さなくてはいけなくなるのだ。

案内役として他のお客をスイートまで連れていくのだが、このときお客からチップをもらうこともある。あまり得にはならないが、ぜひ一度は試してみたい。



▶ここで「あげる」を選ぶと帰り際におみやげが！

▶ごまかそうとしてもしっかりとバレてしまうのだ。

●記念品について

記念品は下の6種類。たくさん泊まれば泊まるほど高価なアイテムをもらうことができる。ただしお得意さんになるにはかなりのコインが必要になるのだが。

1回宿泊	フラワーカプセル
合計3回	フラワーセット
合計5回	カエルコイン
合計10回	カエルコイン
合計15回	カエルコイン
合計200回	カエルコイン20枚

7■チビヨッシー誕生!!

▲チビヨッシーにクッキーをあげれば大きく育つ！

ピーチ姫をキノコ城まで送っていった後にヨースター島へ行くと、チビヨッシーが生まれている。チビヨッシーはクッキーをほしがっているのでレースでかせいでどんどんあげよう。合計21枚のクッキーをあげたらいったんヨースター島を出てみよう。ふたたび戻ってくると、デブヨッシーになっているはずだ。しかも一度に10枚以上のクッキーをあげた場合は「レッドヨッシーエキス」か「ヨッシーエキス」か「カタクナール」か「ツヨクナール」、20枚以上だと「レッドヨッシーエキス」をもらえる。また合計で50枚以上あげるとカエルコインをくれる。

［ヨッシー］

8■クラウンブロス兄とゲーム

ピーチ姫をキノコ城へ送ったら、先へ進む前にブッキータワーへ寄ってみよう。クラウンブロス兄と玉当てゲームで遊ぶことができるはずだ。正解すると「くさったキノコ」「かびはえキノコ」「しなびたキノコ」「スーパーキノコ」「ウルトラキノコ」のいずれかがもらえる。また合計12回正解すると「ブリリアントカード」（一回目のみ）、100回正解すると「レッドヨッシーエキス」をもらえる。

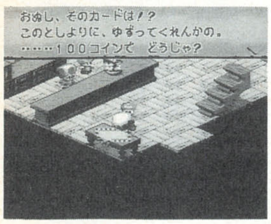
▶回数を重ねるごとに玉の動きが速くなる。よく見て答えよう。

9■カードでひともうけ

クラウンブロス兄からもらったブリリアントカードはカジノへ入るために必要なアイテム。だがメリー・マリー村のホテルにいる人に話しかけると、売ってくれないかと頼んでくる。

はじめは100コインで、と頼んでくるがことわるとカエルコイン5枚に、さらにことわるとカエルコイン10枚でどうだと言ってくる。

もしも売ってしまうならなるべくじらして、高い値段で買ってもらうといいだろう。



▶ちなみにカエルコイン15枚で買い戻すこともできる。

©1996Nintendo／スクウェア ©Nintendo ©スクウェア

10■強欲なほどソンをする

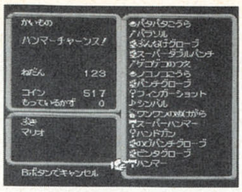
沈没船をクリアした後にリップルタウンに戻るとカジオーの手下にスターピースをよこせと言われる。このとき、引き渡しを何回ことわったかによって長老からもらえるアイテムが変わるのだ。くわしくは左に表のようになっているが、早く渡せば渡すほどいいものがもらえるぞ。

すぐ渡す	フラワーギフト
1回拒否	フラワーセット
2回拒否	フラワーカプセル
3回以上	1コイン

▶このセリフが出たらすぐ渡すといいだろう。

11■隠しハンマーの威力

リップルタウンを解放すると、それまで閉まっていたお店が復活する。ここではいろいろなものを売っているので今後のためにも買い物をしておくといいだろう。なかでもハンマーは他で手に入らない特注品。なんとアクションコマンドが成功すると、かならず「LUCKY!」が出るという隠しアイテムなのだ。



▶値段は高めだがそれだけの効力はあるのだ。

▶手に入れたらさっそく戦闘で使ってみよう。

12■カギを手に入れよう

モンスタウンを歩いているとガケの上にカギを見つけることができるはず。だがジャンプではとどきそうにない……。

そんなときはドッスンに協力してもらうといい。カギの下にある家に入るとドッスンがいるので何度も話してみよう。ドッスンが地面を揺らすたびにカギが移動し、最後には地面に落ちてくるのだ。

▶これが問題のカギ。まず下の家に入ろう。

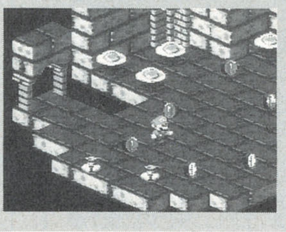
▶何度も話しかけて地面を揺らしてもらおう。

●カギはベローム神殿で使おう

ここで手に入れたカギはベローム神殿で使うためのもの。手に入れたらベローム神殿へ行き、エレベーターがあるところでおみくじを引こう。

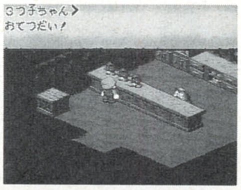
おみくじの結果が「ん〜、もう ねるじかんなんだから じゃましないで ほしいんだな〜。」のときにエレベーターに乗るとアイテムがある場所へ行ける。

エレベーターからアイテムの部屋へ移動したら、入口にいるベロームにカギを渡そう。するとベロームが消えて、奥にあるアイテムを取ることができる。

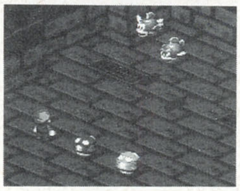

▶カエルコインやフラワーがたくさん手に入るぞ。

13■キノコだけど……

モンスタウンの道具屋ではクリジェンヌの子どもたちがキノコを売っている。このキノコは通常時に使うとふつうのキノコと同じようにHPが回復する。だがバトル中に使うと、なんとHPが回復するだけでなく、HPが回復したキャラがキノコに変身してしまうのだ。うかつに使うとピンチになるので気をつけよう。



▶カウンターの左にいる3つ子が売っている。

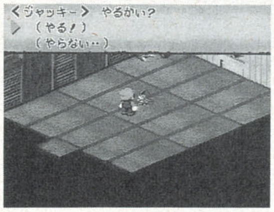

▶ヘタをするとこんな状況になりかねない。

14■ジャッキーと勝負!!

モンスタウンにはノコヤンがいる部屋がある。ここでノコヤンとバトルをして勝つと、ノコヤンの師匠であるジャッキーと戦うことができる。

さらにジャッキーに3回勝つと「ジャッキーベルト」というアクセサリーをもらうことができるのだ。

「ジャッキーベルト」はそのまま装備してもいいのだが、売ると999コインにもなる。お金に困ったときの対処法としても役立つのでぜひ手に入れたい。

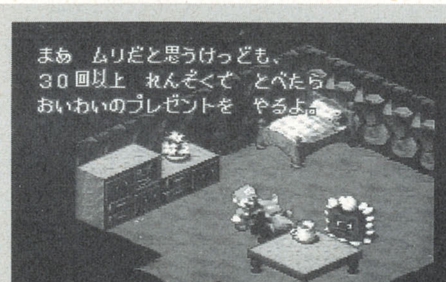


▶彼がジャッキー。体は小さいがあなどれない。

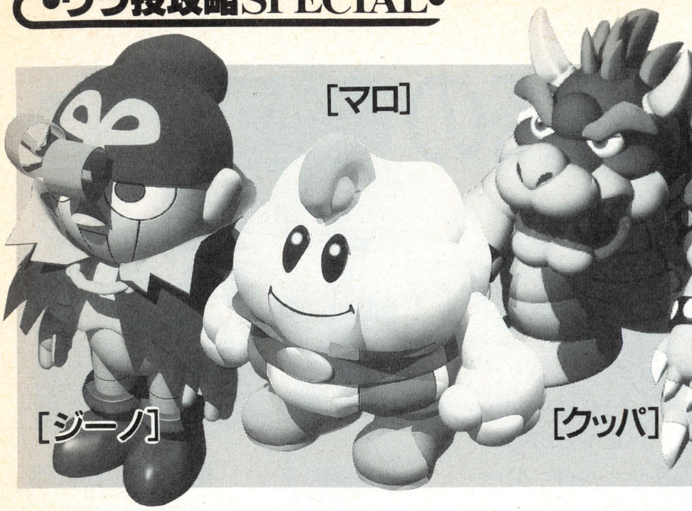
15■ジャンプ記録に挑戦!!

モンスタウンのドッスンがいる部屋でハイイヌレッドに話しかけてみよう。スーパージャンプの話題になり、たくさん飛べたらプレゼントをくれる、と言ってくるはずだ。

30回以上連続でジャンプができた場合は「ジャンパースカーフ」が手に入り、100回以上だと「スーパージャンパー」が手に入る。タイミングに気をつけて、さっそく連続記録にチャレンジだ!



▲ドッスンの左にいるのがハイイヌレッド。記録を達成したらふたたびここへきてアイテムをもらおう。

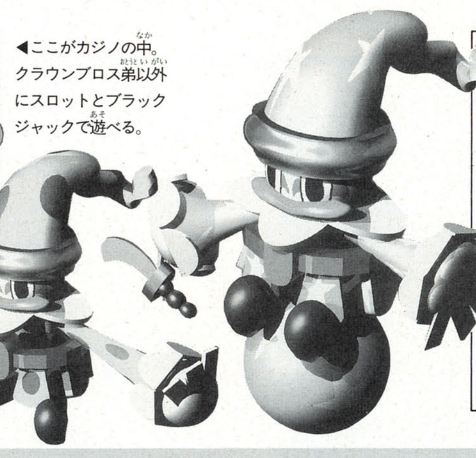


16■パタパ隊からのごほうび

カントリーロードではパタパ隊に協力してもらってガケを上る場所がある。ここですばやくガケを上ることができると、隊長からごほうびのアイテムをもらうことができるのだ。また左の表には書いていないが、11秒～12秒台でガケを上ったとき、まだもらっていないならパタパタ勲章をもらうことができる。すでにもらっている場合は、下の表のとおりカエルコインとなる。

14秒以上	なにもなし
12″00～	カエルコイン(確率1/3)
11″50～11″99	カエルコイン(確率1/2)
11～11″49	カエルコイン(確率1/1)
～10″99	カエルコイン5枚

17■スターのたまごをもらおう



◀ここがカジノの中。クラウンブロス弟以外にスロットとブラックジャックで遊べる。

ブリリアントカードを持ってカジノへ行くと、いろいろなゲームで遊ぶことができる。なかでもクラウンブロス弟との「あっちむいてホイ」では、合計で100勝すると「スターのたまご」をもらうことができる。何度もチャレンジしないともらえないが、なんとか手に入れたいアイテムだ。

●カジノはどこに?

カジノはなかなかわかりにくい場所にあるので行くのはたいへんだ。だがしっかりとヒントを聞いておけば入口を見つけることができるはず。

ヒントはヨースター島に新婚旅行に来ているキノコか、マシュマロの国の宿屋に泊まっているキノコが教えてくれるぞ。

18■隠しアイテムをさがせ

モンスタウンのモンスターばあさんの家の2階で、ねずみから「ローズタウンにおもしろいおじいさんが引越してきた」という話を聞いたらローズタウンへ戻ってみよう。町の右上に新たな家ができているはずだ。

この家には園芸家のプランターが住んでおり、彼は「たね」と「ひりょう」を探している。この2つのアイテムを持っていないならこの場は何も起こらない。とりあえず「たね」と「ひりょう」を手に入れてから再び戻ってこよう。

▶彼がプランター。この2つを取ってからまた来よう。

●材料を手に入れたらふたたびローズタウンへ

「たね」と「ひりょう」を手に入れたらプランターに話しかけよう。彼が持っている大きな鉢にこれらを植えると大きなつるが空高く伸びていくはずだ。

これを使って上に進むと雲の上にある「ひまんぱたこうら」という武器と防具を手に入れることができる。

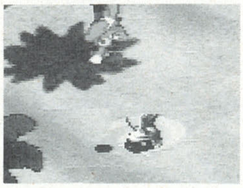
▶さっそくつるをつたって上へ進もう。

▶宝箱から武器と防具を手に入れよう。

19■モンスターをふみつけろ

ハナチャンの森にいるハナチャンとカントリーロードにいるアントウォリアーは、通常フィールドで上からジャンプして踏みつけるとコインを手に入れることができるのだ。さらにハナチャンなら10回、アントウォリアーなら3回連続で踏むとカエルコインが手に入る。

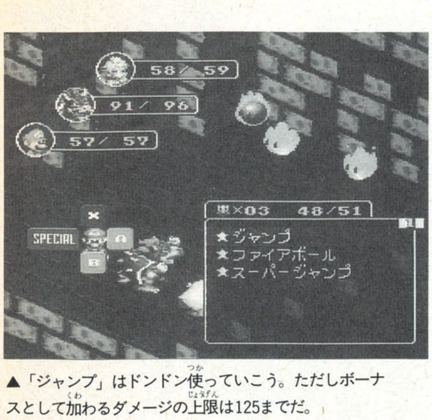
▶ハナチャンの動きにあわせて飛ぼう。



▶穴から出てきた瞬間にジャンプ!

20■ジャンプの秘密

マリオのスペシャル技「ジャンプ」は2回ごとに与えるダメージが1ずつ増えていく。たとえばダメージが20の場合、すでに10回「ジャンプ」を使っていたなら与えるダメージは25ということになる。



▲「ジャンプ」はドンドン使っていこう。ただしボーナスとして加わるダメージの上限は125までだ。

秘密の裏技大公開

ST サターン	ヴァンパイア ハンター	発売中
	対戦アクション CD-ROM	6800円
		カプコン

ヘビーユーザーが泣いて喜ぶ隠しコマンドを一挙紹介

極めたと思うのはまだ早い VHの奥はとことん深いぜ!!

全国ン十万人の『ヴァンパイア ハンター』ファンの皆様。ハマりまくってますか？ え、全キャラでクリア？ 対戦でも敵なし？ そうっスか。だいぶ天狗になってますね。多いんスよね。僕の周りにもそんな人。でも、知ってました？ すんごい裏技があることを。机にソフトをしまい込む前に、ぜひこいつを試してほしいっス。まだ見たことのない『VH』が牙を剝くと思うっス。本当。

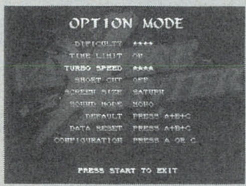
▲プレイしたときの楽しさが数倍にアップすること間違いなし。ハイな気分で実力アップを目指そうぜ！

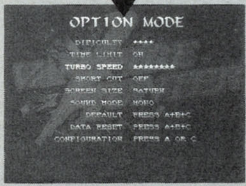
裏技1 コマンド 最高8段階のスピードセレクト

オプション画面の「TURBO SPEED」にカーソルを合わせ1P側のコントローラーで

弱P＋弱P＋→＋弱K＋強Pと入力

まずはこれ。通常4段階までしか変えられないスピードを、なんと倍の8段階までいじれてしまうという大技だ。秘密のコマンドは、右に紹介したとおり。で、試してみると…、速い！ 速すぎるっス～っ!! あんまり速すぎて、技を入力するタイミングすらつかめないほどだぜ。





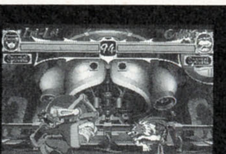
▲ここでコマンド入力。ピロ～ンと音がしたら大成功。

▲スピード8に設定すると、完全にパニック…と、写真で見ても分からないよな、やっぱり。

アーケードの裏技も使えるぞ!!

隠しカラー（黒カラー）

キャラクター選択時、もしくはキャラクターを選んだ後のオートガードの有無を決定する時、弱P＋中Kを約1秒間押し続けているとキャラの色が黒を基調としたものに変わる。



▲1色ページなので違いが分かるか心配っス。

隠し勝利ポーズ（モリガン）

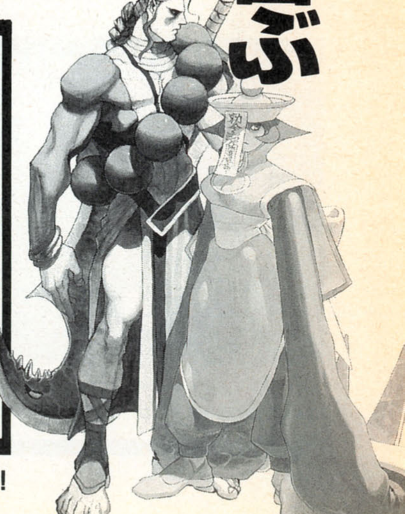
モリガンが勝利のポーズをとる時に、パンチボタンを3つか、もしくはキックボタン3つを押していると、いつもとはひと味違うポーズを決めてくれる。ちょっと得した気分。

▲アーケードファンには有名な裏技だよな。

隠し勝利ポーズ（サスカッチ）

モリガンと同様の隠しポーズ技。サスカッチが勝利のポーズをとる時、←＋キックボタンを3つ押していると、通常のポーズに加えて鼻息を連発。さらに喜びを表してくれるぞ。

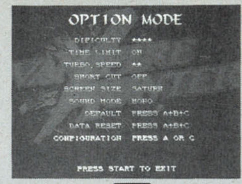
▲フンフンと自慢げな鼻息に注目。

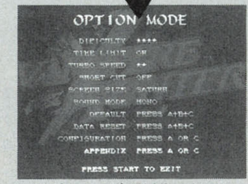


★裏技コマンドは、EX必殺技を出すのと同じくらい素早く入力しないと受け付けられないぞ！

裏技2 各種アペンディクス

ひとつのコマンド入力で、8つものアペンディクス（オマケ）が楽しめる裏技だ。役に立つものから、立たないけれどミョーにうれしいものまで各種あるぞ。

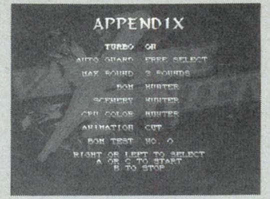




▲成功すると画面表示が変わるぞ。

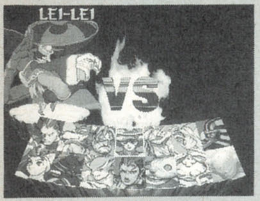
コマンド
オプション画面の「CONFIGURATION」にカーソルを合わせ1P側のコントローラーで
中K＋弱P＋↓＋弱K＋中Pと入力

1 TURBO



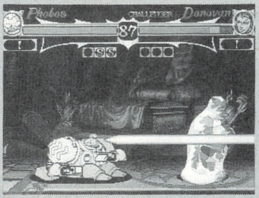
ゲーム中にターボモードを選択可能にするかどうかを決定できる。オン／オフ／フリーセレクトの3つから自由に選択できるようになるので、得意なキャラを選ぶ時、苦手なキャラを選ぶ時で機能を使い分けると便利だぞ。

2 AUTO GUARD



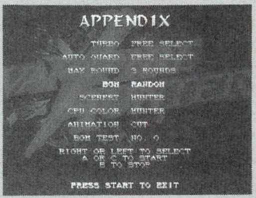
ゲーム中にオートガードを選択可能にするかどうかを決定できる。フリーセレクト／オフの2つから選択可。これは上級者同士の対戦でうれしい機能。一度選択すれば、バトル前にいちいちオン／オフする必要もなくなるぞ。

3 MAX ROUND



通常3ラウンドに設定されたラウンド数を、1／3／5のラウンド数から自由に選択できるようになる。ライバルとじっくり対戦したい時、逆に1Pでステージをサクサク進めたい時、とてもありがたい機能なのだ。

4 BGM

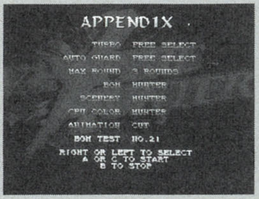


ゲーム中のBGMを選択できるようになる。選べるのはハンター／クラシック（前作『ヴァンパイア』のBGMのことだ！）／ランダムの3つからひとつ。音楽が変わるだけで、けっこう新鮮な気分でプレイできるぞ。

5 SCENERY

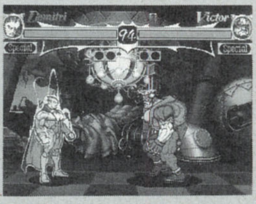
ゲーム中の背景のカラーを2種類から選択できるようになる。選べるのはハンター／クラシック／ランダムの3つから。クラシックを選ぶと背景カラーの他オープニングのデモも『ヴァンパイア』のものに変わるぞ。

6 BGM TEST



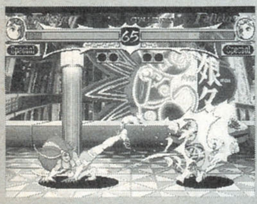
ゲーム中に収められたBGMを自由にセレクトし、聞くことができる。収録されているのは、キャラごとのテーマ曲からエンディングまで、なんと合計87曲！ お好みのBGMを、心ゆくまでじっくり堪能してくれ。

7 CPU COLOR



アーケードモードでのコンピュータのキャラクターカラーを選択することができる。選べるのはハンター／クラシック（『ヴァンパイア』のカラー）／ランダム（8色の中からランダムで決定される）の3つからだ。

8 ANIMATION



カットとフルの2種類から選択することができる。カットを選んだ時は、キャラクターのパターンは通常のものと同様になるが、フルを選ぶと（同キャラ対戦の場合に限り）アーケード版と同じパターン数に変わるぞ。

■隠し勝利ポーズ（アナカリス）

▶かなり条件が厳しい勝利ポーズだ。

隠し勝利ポーズをもうひとつ。今度はアナカリスの場合。対コンピュータのラスボス戦で、2本目をEX必殺技でKOすると、周りに王妃と従者が現れて祝福してくれるのだ。

■ザベル&レイレイ

▶一目惚れというには、しぐさがちょい下品。

ザベル対レイレイの対戦に限り、バトル前のザベルの出現ポーズが変化する。ミョーにうれしそうなザベル。つまりこれ、レイレイに一目惚れしてるってわけなのだ。

■隠しEX必殺技（オルバス）

▶前作よりも少しだけパワーアップしてる。

オルバスがヴァンパイアカラー（強キックかスタートボタン）の時、↓↓＋パンチ同時押しで前作のしゃがみ強パンチ「ダイレクトシザーズ」をEX必殺技として使用できるぞ。

■隠しダッシュ（モリガン）

▶キーを入れ続けると画面外まで飛んでいく。

普通、斜め上に飛行するモリガンのダッシュ移動。だが、弱キックを押したままでダッシュすると、軌道が垂直ぎみに変化する。ボタンを離すと本来の軌道に切り替わるぞ。

©CAPCOM CO.,LTD.

SUPER 桃太郎クラブ DX

決算は10月号!! 狙え! 日本一の大社長っ!!

★賞品★

●日本一の大社長!（1名）
2ウェイビデオプロジェクター

●日本二の大社長!（1名）
ビデオプリンター

●地域王（3名）
Nintendo 64

●敢闘賞（20名）
新ゲーム・オン!グッズ

すでに全国各地から続々とハガキが到着している桃クラDX。今回は、単独コーナーではゲーム・オン!初というぐらいの豪華賞品なので、みんなの気合いの入り方もいつにも増して違うみたい。
半年間の決戦もまだまだ始まったばかり。今から応募しても、十分に間に合うので、キミもぜひ、この桃クラDXに投稿してみてくれ。待ってるぜ。

スーパー桃太郎電鉄DX
スーパーももたろうでんてつデラックス

早速大社長候補が続々登場！

半年間の熱き戦いの火蓋は切られた。10月号までの獲得ポイント（万円）の合計で競うこのクラブ…日本一の頂点に立つのは誰か?

あなたとわたしの桃鉄物語

このコーナーでは、キミたちの「桃鉄」のプレイスタイルや、ゲーム中に起こったことなどを報告してもらう。やたら出目のいいヤツ、悪いやつ、ツイてるヤツツイてないヤツなどの報告、また、「桃鉄DX」に登場する食品物件の写真や、実際に食べてみた感想などもOK。

そのほか、攻略法や裏技なども受け付けているから、どんどん送ってね。

■ポイント1000万円～2000万円

●ぼくとK君はぶっとびカードを4枚ずつ（確か）持っていた。僕は4枚すぐに使い果たしたが、目的地には着かなかったが、K君は4回中3回も連続で着いたのだ。チクショ～～。
（山口県／仲子友和）+1000万円

いるいる、こういうやたら運のいいヤツ。ウチの立見とか。クヤシイよね。

●友人はバブル景気のとき、目的地カードでハワイに到着、賞金を手に入れた次の月、銀次に全額すられた。
（岐阜県／脱線男）+1000万円

天国と地獄、束の間の夢（笑）。

●移動系のカードは一切使わずサイコロ1つで勝負する。目的地よりも貧乏神の擦り付け合いを楽しみ、貧乏神を活動させてしまった者が負け。
（福島県／桜桃太郎）+1000万円

これはかなり泥試合になりそうだな。

●僕は最近、「桃鉄」でいくら借金をするかを競っている。
（大阪府／いとこんぶ通信）+1000万円

最高額は、いったいいくらになったのかな?

●世界広しといえども5年モードでプレイ終了まで、ずっと1しか目が出なかったのは私ぐらいのものだろうな……。
（三重県／片羽締め）+1000万円

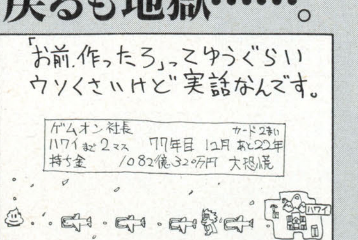
●お正月三が日、「桃鉄」にハマった。温泉を虫眼鏡でのぞいていたら、スリの銀次に200億盗まれた!
（埼玉県／高沢健一）+1000万円

女湯覗いていると、取られちゃうんだよな、銀次に。

●カードアイディア。「ブロックカード」は、カード攻撃を反射できるようにする。
（愛知県／桑原　章）+1000万円

ランダムで誰に反射するかわからないようにするとおもしろいかもね。

行くも地獄、戻るも地獄……。



▲冬の大恐慌で、赤エリアに閉じ込められキングボンビー。これはなかなか悲惨な状況かも。
（堕天使のハナクソ／栃木県）+2000万円。

©1995 HUDSON SOFT ©1995 AMCCUS

狙え！シャッターチャンス
桃鉄写真館

「桃鉄DX」の画面写真を撮って応募するコーナーだ。写真じゃなく、ビデオプリンターを使ったものでもOK。

ただし、ただ写真を撮るだけじゃなく、毎月こちらが指定した課題に沿った写真を撮ってもらう。

結構難しい課題もあるので、締切までに撮れないこともあるかもしれない。応募者がなかった場合は、その月のポイントが翌々月の課題に加算される。

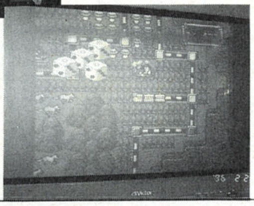
ポイントが貯まったときにうまく写真が撮れれば一発大逆転も可能。しかし、誰かが先に写真を撮っちゃうかもしれないぞ。

■ポイント4000万円

●さて、3月号の第1回目募集の課題は、新幹線カードでサイコロが全部1のときの写真。結構難しいかな？　と思っていたけど、投稿者が2名もいた。なかなかやるじゃん。

今月の課題も、かなり難しいけど、その調子で頑張って挑戦してみてくれ。

▲東京都／秋元岳至
＋4000万円


▶静岡県／山村憲生
＋4000万円

5月号の課題

リトルデビル、デビル、キングデビル、貧乏神、エンジェルが全部くっついたところ。

桃鉄大連想!!

毎回コーナーゲストが登場、「桃鉄」に関連するあるお題を出すので、そのお題で、その人が真っ先に思い浮かべたことを当ててくれ。そのゲストが何を考え、何を連想するか。キミの分析力とカンがモノをいうぞ！

5月号のお題

コーナーゲスト
倉持征木

やっぱゲイセン！でもおなじみの兄貴。アーケードでも、過激なゲームを好み、「桃鉄」でも結構ハデなプレイをする。「桃鉄DX」はさんざんやり込んでいる。

カード

■ポイント2000万円

3月号の正解
大分のIC工場

コンピュータが好きな江口が、真っ先に思い浮かべたのが、「九州の物件」で「大分のIC工場」だったんだけど、この答えを当てた人はいなかった。ちょっと難しかったかな？

桃クラDX中間発表

第1回の発表となる今回は、まだ募集が少ないため、とりあえず写真館採用の秋元、山村両名が4000万円でトップ。まだまだこの先どうなるかわからないぞ。

応募方法

各コーナーに応募する場合は、郵便番号、自分の住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号を書いて、左のあて先の各コーナーまで送ってね。掲載者はポイントが加算される。なお、今月の締切は、5月1日（当日必着）。みんなの応募を待ってるよ。

〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2の3の1 小学館 ゲーム・オン！5 桃クラDX○○係

勝ち抜き
桃鉄合戦DX

毎回4人のプレイヤーが「桃鉄DX」の勝ち抜きに挑戦。キミたちに、その中の1位2位を連勝複式で当ててもらうコーナーで、当たった番号のオッズがキミのポイントに加算されるぞ。今回からは1号に付き1人3通までの受付。当たった場合1通に付き1回左のオッズが加算。順位の予想を『1—2』のように書いて送ってくれ。

第2回	1	2	3	4
桃鉄DX 5年モード プレイヤー	中澤洋一	立見秀人	松下美穂	吉田伸浩
予想	○	◎		▲
前回	1回戦敗退	1回勝ち抜き	—	1回戦敗退
相手探し 寸評	前企画時には、1回戦で敗退したハドソン広報。名誉挽回のためこのコーナー再開を熱望。	大方の予想どおりやはり1回戦勝利。今回も上位争い必至。今回も中心視していいだろう。	ラジオ番組、TV GAME RADIONSのAD。「桃鉄」初体験。寿司屋の娘。	ゲームオン編集部から出馬。「桃鉄」の実力はそこそこだが……。短期間勝負にどうか？

■オッズ■

1	
1-2	200万円
1-3	2500万円
1-4	2000万円
2	
2-3	800万円
2-4	500万円
3	
3-4	3000万円

ポイント
ここも立見の逃げきりが濃厚。悪くても連は外すまい。相手の中澤氏も負けられない。

前回の結果！
いきなり大穴！
マチリン2位！

マチリンがやってくれた！　大方の予想を裏切り2位の大健闘。冬眠カード、あっちいけカードが飛び交い大波乱！

今度こそのハドソン中川氏は、ゲーム終盤、銀次（しかも野茂）に出会い、全額を取られて無念の4着に。混戦を制したのは本命立見。ヤツの運の良さは本物か？　いきなり1200万円の大穴となった。

▶絶好調とはいえないが、手堅く勝ち進んだ立見。やはり強運の持ち主だ。

▶マチリンはプロの声優だけに、貧乏神がついたときの悲鳴が迫力満点。

好評発売中！

スーパー桃太郎電鉄DX ハドソン公式ガイドブック

物件、カード、イベントの完全データはもちろんのこと、初心者からベテランまで、役立つ情報満載の公式ガイドブック。この一冊でキミも日本一の大社長をめざせ！

定価950円（税込）

■小学館より好評発売中■

月刊GMN

ゲーム・オン！ まゆつば ネットワーク

メーカーへの質問、ゲーム自慢、体をはったルポなんでもアリ!!

今月のGMNは、しょっぱなからカップルネタで華やか。彼女の幸恵ちゃんてば、カワイくてみわっちデレデレしちゃいました。わたし女なんだけどね…（レズ?）。

極めろ!! ゲームバカ

ゲームミュージックが取りもったラヴラヴカップル登場♥

「ぼくと彼女は、ゲームミュージックを通じてなかよくなりました。ふたりで集めていたゲームのレコードやカセットがたくさんあるので、ぜひ取材してください。かなり珍しいものもあるかも」というハガキを埼玉県の本柳博昭くんと田島幸恵ちゃんからもらった我々は、さっそくふたりの愛の巣へとおじゃました。

するとあるわあるわ、貴重なレコードがどっさり！ また、ふたりがおつき合いするまでのエピソードを聞き大笑いしたぞ。

ズラリとならんだレコードの中にさりげなくあったモノとは!?

棚にズラリと並んだレコードの数々。そのなかから、ふたりが出してくれたレコードは、〝ドラクエI〟、〝ナムコビデオゲームグラフィティー4〟、〝スターソルジャーのテーマ〟など、かなりの通モノ。さらに、ディスクシステムのゲーム『銀河伝承』についてきた、おまけのカセットテープ（荻野目洋子が歌うテーマ曲）など、カセットテープも大充実！

「源平」のソノシート!!

▲『源平』のソノシート発見。牧野アンナの〝LOVE SONG探して〟もあった。

▶ルパン三世のサインが入ったレコードが（笑）。興味深い部屋だった。

おまけ 幸恵ちゃんの小部屋

本柳くんは、ガンダム大好きでガンダムのプラモ製作がシュミ。そんな彼に影響されて、幸恵ちゃんも最近初めてあの〝アッガイ〟を作った。しかも、近所の模型屋のプラモコンテストに出展し、なんと〝レディース賞〟を獲得！ 賞品はさらにデカい1/100のアッガイだったらしい。今はPS版『ガンダム』をやり込み中。

♥2人のなれそめ♥

クラブで本柳くんが幸恵ちゃんをナンパしたのがきっかけ。テクノが好きで、GMにも興味があった幸恵ちゃんに、ゲーム好きでGMコレクターだった本柳くんが、GMネタで接近、現在に至る。新作ゲームが出ると、それを求めて本柳くんの家へ行く幸恵ちゃん。この秋結婚だって。

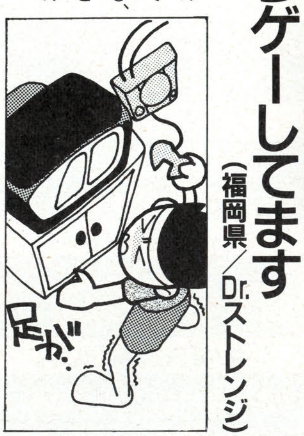
次号「幸恵ちゃんのプラモデル講座」お楽しみに〜!!（本当なのか!?）

秘密DEプ・レ・イ♡

入試のために立ちゲーしてます

（福岡県／Dr.ストレンジ）

「今年受験生のわたしにとって、ゲームの長時間プレイは禁物。そこで、思い切ってテレビのモニターを、目線の位置に設置し、PSをカベにかけ、立ってプレイすることにしました。足が疲れ集中力もなくなるので、自然とプレイ時間が短くなりました」



浜辺で『釣り』ゲームをしてみる

（茨城県／円盤屋）

「ぼくの友だちはみんなで集まってよく釣りに行きます。しかし、釣りができないぼくは、ただ見ているだけでつまんないっス。そこでふと思ったのですが、海でVBの釣りゲーをプレイすれば、かなり臨場感があり、みんなと同じく釣りをした気分になれるんじゃないかと。ぜひ実験してください」。

結　果　報　告

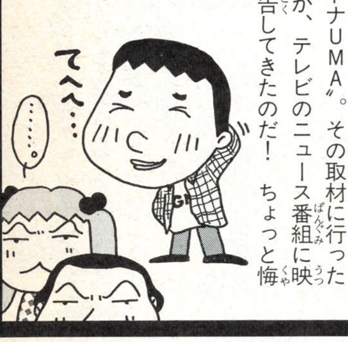
行ってきたよ、九十九里。やってきたよ、VBを（上の写真を見よ）。結果は寒かった。うそ。潮騒が聞こえていい感じだったが、孤独感ひとしお。釣り覚えたほうがいいと思う。

番外編／スタッフが走る!!

ブ田原、TVに出演か!?

先月お伝えした〝デイトナUMA〟。その取材に行ったGMNスタッフのブ田原が、テレビのニュース番組に映ったと、本人みずから申告してきたのだ！　ちょっと悔しがりながら、その番組のビデオを見たみわっちと永プは、ボーゼン。

そこには、わずか数秒間ブ田原の後ろ姿が……。みんな、この背中を見たら、どついたれ！



→ブ田原を見つけたら秘密の暗号をいおう!! 当たるととんでもないコトをしてくれるかも❤

心に残るあの一本

たかがゲーム、されどゲーム、ゲームにまつわるエピソードって本当にいろいろあるんだね。今月は、悲しくもちょっとお下品な作品と、クソゲーで友情を復活させた、アツい作品の2本を紹介だぞ。

苦い思い出がいっぱいの『ショートワープ』

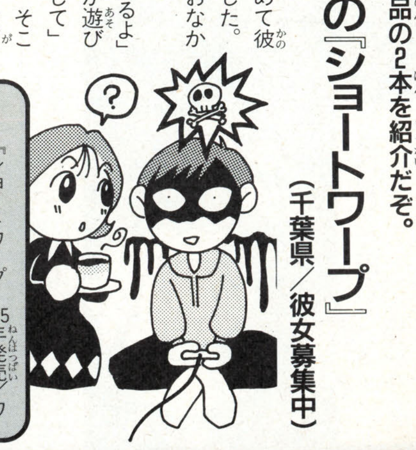
（千葉県／彼女募集中）

この事件が起こった当日、ぼくは初めて彼女の部屋へ行き、かなりうかれていました。しかし、その幸せは長く続かず、突然おなかが痛くなってきたのです。

そんな大ピンチ状態のとき、「これ笑えるよ」と3DOの『ショートワープ』を彼女が遊び始めました。気弱なぼくは「トイレ貸して」ともいえず、ガマンをしていたのです。そこに映ったのが、〝ハイパーコマンチック〟の画面。あまりのインパクトとくだらなさに大笑いしてしまい、ちょっと出ちゃったのです。あせったぼくは、いいわけもロクにせず、彼女の家をあとにしてしまい、それっきり彼女からの連絡は途絶えています。ああ最悪。

SOFT DATA

『ショートワープ』'95年発売／ワープ／シュールでかなりヘンテコなセンスのミニゲーム集。〝ハイパーコマンチック〟は、制限時間以内に正確にコマンドを入力し、コマネチさせるというゲーム。変。



あの『クソゲー』で友情復活!!

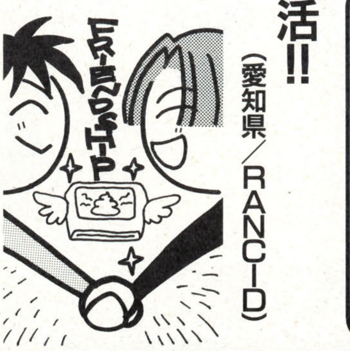
（愛知県／RANCID）

ぼくとTくんは、幼なじみで大のなかよしです。しかし、ゲームソフトを一緒に買いに行ったとき、目的のソフトが1本しかなく、それをめぐって大ゲンカ。結局そのソフトはTくんが買い、ぼくはほかの店で買うことに。そして、お互い口もきかない日が続きました。

そんなある日、ぼくとTくんはケンカをしたゲームショップで、偶然はちあわせしてしまいました。黙っているのも気まずいので、「あのゲーム、どうだった？」と声をかけると、彼は一言「クソゲー」。そうです、そのゲームは前評判倒れのクソゲーだったのです。クソゲー評価で意気投合したぼくたちは仲直り。ありがとう、クソゲーって感じです！

SOFT DATA

『○○○○○』（好きな名前を入れてみよう！）／ほえ～ん、クソゲーも役に立つんだねぇ。みんなの頭のなかにはどんなゲームが浮かんだのかしら？　おねいさんにこっそり教えてみ？　お～コワ。



いろんなおハガキ大募集

花粉症で死にそうなわたしたちを、あなたのおハガキで救ってください。あ〜、文がヘンだどぉ。エヒャヒャヒャ。おハガキィー。バタッ……。

集え!! オタンコ野郎
右のコーナーがまさにコレ。我こそオタンコという人はぜひ名乗り出てください。

俺っては 私っては スゴいんでス!!
ゲームをプレイするときに使う、自分であみだしたテクニックや、変な遊び方などを教えてね。

極めろ!! ゲームバカ
自分のゲーム好きっぷりを全国の人に知らしめよう！ ゲームに関係していれば何でもOK！ 取材に行くぞ。

秘密DEプ・レ・イ
自分の考えたゲーム環境や、秘密のゲーム環境を教えてくれ。今月みたいにスタッフが実験するものでも可。

なんでも質問BOX
メーカーさんへの質問を、キミたちに代わって我々が直撃取材。ほかでは聞けないようなことも送ってみて。

破壊寸前!! 知恵袋
ゲームに関する役立つ情報や、知識を教えてくれ。まゆつばな情報も、スタッフが実験して結果を報告！

たそがれのゲーセン紀行
全国各地にある個性豊かなゲーセン大大募集！ お店の人からの投稿も待ってます。取材に行くからね。

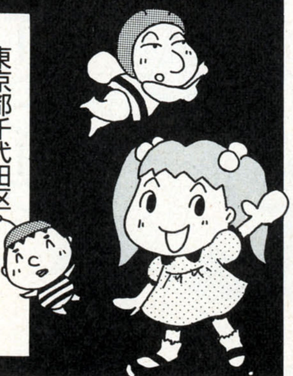
心に残るあの一本
自分の心に残るゲームのエピソードを公開しよう。400文字以内にまとめて送ってね。最近良質なもの多し。

1コマゲームバカも新募集!!

今月からとなりの“1コマゲームバカ”も募集しちゃうぞ。そぼくな笑いが特徴なので、ヨロシクお願いします

50円

〒101-01
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館ゲーム・オン！
「GMN／○○のコーナー」係



イラスト／多田いま、野口麻美

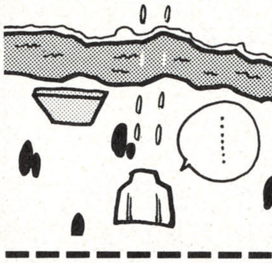
集え!! オタンコ野郎

“集え!!オタンコ野郎”とは、ゲームプレイヤーにスポットを当て、いろんなジマン話やなさけない話を披露するコーナーであーる。

オレは今、“自分の限界に挑戦！”キャンペーンをオレだけで実施中！ そのキャンペーン第1弾として、先日FC版ゼビウスを何周できるか挑戦してみた（注：FC版のセビウスはエンディングがなく、最終ステージをクリアすると1面にもどる）。その結果、なんと273周に成功！ でも、ほぼ徹夜で最後のほうは意識もうろう。確実に数えられた数が273周だったのだ。次は4ケタをねらってみようと思ってマス。さあ、キャンペーン第2弾は何にしようかな？ いいアイディアないっすか？

（鹿児島県／Ｏｉくん）

●なかなか楽しげなキャンペーンを実施しているねぇ。次は『ボコスカウォーズ』ノーミスクリアとかめざしてみればどう？ しかし、極める系のゲームって、やっぱりFCが多いんだよね。続報もまた教えてくれ。



わたしは今年で32歳になる、子供3人の父親です。

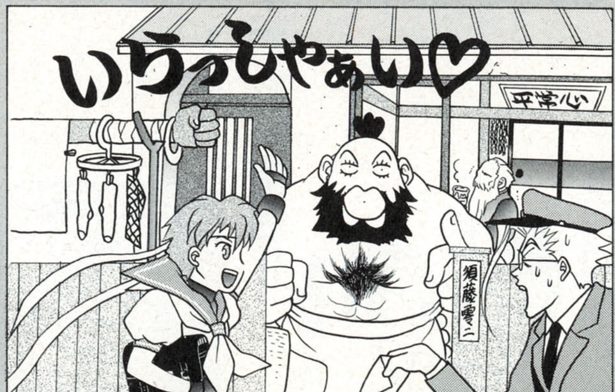
わたしのいちばんの楽しみといえば、4畳半の部屋で毎夜、毎夜ひっそり行う、ゆいいつの道楽、ファミコンです。しかし、最近この楽しみも子供たちに奪われてしまう始末。あげくの果てには、人が遊んでいたセーブデータを消されてしまうのです。また、妻は妻で、電気代が倍になったとわめき散らすし……。

この先、子供たちとわたしとのバトルが今にも始まりそうです。何とかしのげる方法を教えてください！

（北海道／秋保敏彦）

●PNないけど、ほ、本名載っけてよかったんでしょーか？ まいっか。助言としては、あたしのパパになってくれれば、いくらでもゲームやらせてあげるわよん♥ てなとこ。うそです、ごめんなさい。ここは父親の威厳を見せつけ、ガツンと一発対決してみれば？

〈ゆかいな『ストゼロ2』一家〉



マンガ／小林真文

▲東京都Ｓ高校の須藤君のお父さんは「須藤零二」という名前のせいで、ゲーム好きの同級生から『ストゼロ２』と呼ばれ人気者。そうすると須藤君の一家はストゼロ家族って感じかな？

今月買えるすべてのゲームをまとめて掲載!! おすすめゲームはくわしく紹介!!

CONTENTS

売上げ・人気・期待 総合チャート
Hits On! 78

今が旬の気になるソフトをズバリチェックする
BEST SELECTION 82

4月発売のゲームラインナップ
NOW ON SALE 98

耳よりハード・エキスプレス 104

ハード&ソフト新品・中古情報局 106

スーパーファミコンアワー 107

4月のソフト発売カレンダー 108

（とじこみ付録）

ALL GUIDE

選ぶ・買う・遊ぶ

今月のゲーム オールガイド

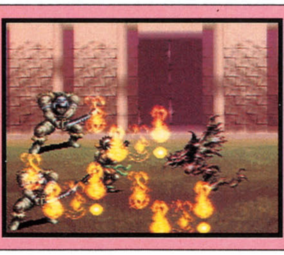
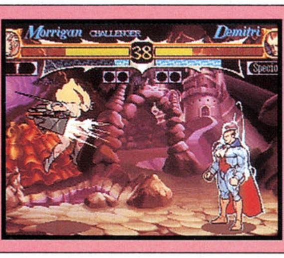
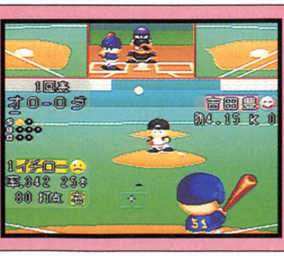
1996 HITS ON!

売上げ・人気・期待 総合チャート

2月6日〜3月5日 ヒッツ・オン!

今月から4ページに拡大したこのコーナー。さらにパワーアップして紹介していくぞ。栄えある1回目の首位は…「バハムートラグーン」に決定だ!!

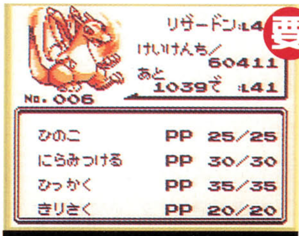
ゲームソフト売り上げベスト20

ランク	グラフィック	ゲームタイトル・スペック	買える%	コメント
1		**バハムートラグーン** 2月9日発売／11400円 スクウェア／シミュレーションRPG SF	75 PER CENT	プレイステーション参入が決定したスクウェアだけど、スーファミやニンテンドウ64のソフトは作らないのだろうか？　これだけ売れるソフトを連発しているのに、不満だ…。
2		**ヴァンパイア ハンター** 2月23日発売／6800円 カプコン／アクション ST	65 PER CENT	ついに発売されたファン待望のソフト。期待を裏切らないビジュアルとスムーズな操作性が人気の秘密か？　読み込む時間が短いのもウレシイよね。
3		**ナムコミュージアムVOL.2** 2月9日発売／5800円(コントローラ同梱6800円) ナムコ／バラエティ PS	85 PER CENT	第5作までは発売が決定しているというこのシリーズ。そんなこといわずに、何作までても続けて欲しいシリーズだと思う。それだけの価値があるソフトといえるぞ。
4		**Jリーグプロサッカークラブをつくろう!** 2月23日発売／6800円 セガ／育成シミュレーション ST	65 PER CENT	いつかは出るだろう、と思っていたけどこれだけ細かいシミュレーションがいきなり出るとは…。新世代ハードの性能をあらためて確認することができましたです、ハイ。
5		**実況パワフルプロ野球3** 2月29日発売／7500円 コナミ／スポーツ SF	70 PER CENT	すっかり定着したこのシリーズ。価格が下がって内容はアップ、というユーザーにはたまらないソフトだ。今後もこういうソフトが発売されるといいねっ!!

「買える%」とは…お店で売り切れることなく買える確率を表しています。数字が高ければそれだけラクに買えるということです。あくまでも目安として参考にして下さい。

ランク	機種	ゲームタイトル	スペック	買える%
6	PS	第4次スーパーロボット大戦S	1月26日発売／6800円 バンプレスト／シミュレーション	80
7	SF	スーパーファミスタ5	2月29日発売／6980円 ナムコ／スポーツ	70
8	SF	スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	'95年11月21日発売／9800円 任天堂／アクション	70
9	SF	ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～	2月9日発売／9980円 コナミ／シミュレーション	75
10	SF	ガンハザード	2月23日発売／11400円 スクウェア／アクション	85
11	GB	ポケットモンスター	2月27日発売／3900円 任天堂／RPG	40
12	SF	RPGツクール2	1月31日発売／12800円 アスキー／ETC.	70
13	ST	ストリートファイターZERO	1月26日発売／5800円 カプコン／アクション	75
14	ST	ガーディアンヒーローズ	1月26日発売／5800円 セガ／格闘アクションRPG	70
15	ST	セガラリー・チャンピオンシップ	'95年12月29日発売／5800円 セガ／レース	80
16	PS	デストラクション・ダービー	2月9日発売／5800円 SCEインターナショナル／レース	80
17	SF	幕末降臨伝ONI	2月2日発売／12800円 バンプレスト／RPG	70
18	SF	ドラゴンクエストVI～幻の大地～	'95年12月9日発売／11400円 エニックス／RPG	85
19	PS	リッジレーサーレボリューション	'95年12月3日発売／5800円 ナムコ／レース	85
20	PS	ポリスノーツ	1月19日発売／6800円 コナミ／アドベンチャー	85

要チェック1



2月27日発売／3900円
任天堂／RPG／GB

11位・ポケットモンスター

基本はRPGで、出現するポケットモンスターを集め図鑑を完成させるのが目的。モンスターは全部で150匹いて、グリーン版・レッド版によって出現モンスターが違ったり、出現率が違ったりする。そのため通信ケーブルを使って友だちとポケモンを交換する必要がある。この通信による交換が、このゲームの特徴だ。

ある意味で、楽しみはRPGをクリアしたあとにあるともいえる。ゲームボーイの通信という機能をここまで有効に使ったソフトはいままでなかったぞ。

要チェック2

1月19日発売／6800円
コナミ／アドベンチャー／PS

20位・ポリスノーツ

3DOで発売されヒットしたソフトのプレイステーション版。基本はアドベンチャーで進んでいき、場所によってはシューティングやトラップ解除などのアクションシーンもある。

ストーリー的にも細部まで練られていて、プライベートコレクションまで発売されている。

シネマティック・アドベンチャーと銘打たれているだけあって、まるで映画を観ているような流れでゲームが進んでいく。

SF的な世界観が好きな人にはたまらないソフトなのだ。

ソフトショップ発 売る立場の視点

最近のユーザーはブランド志向?

なんだかものすごく当たり前のチャートで面白味がないよね! チャートの醍醐味とは飛び込みで「なんじゃコリャ～」というソフトが入ってくることだと思うし…。それはさておき、スクウェアは強いですね! スクウェア印のRPGならOK! みたいな風潮なんでしょうか? 作品力が高いのはわかるけどスクウェアばかりが強いというのもね～、他のソフトハウスさんにもぜひガムバッテいただきたいですな。なんだかこのチャートを見ていると強烈にブランド志向が見えてきます。たまには冒険していいソフト発掘しようぜ!

ちょっと気になるこのソフト

SCEが提唱する新しいジャンル、「洋ゲー」の第一弾「デストラクションダービー」がチャートイン。今までこの業界では「海外ソフトは売れない」というジンクスがあったけど、それまでも覆すかソニー!って感じかな?

デストラクションダービー
SCEインターナショナル／5800円
2月9日発売／レース／PS

習田一成氏／本誌協力店であるファミコンチェーン"わんぱくこぞう"東京営業所所長。業界のご意見番でもある。

〈調査協力店〉わんぱくこぞうチェーン（全国200店）ヤマギワホビー館（秋葉原）ソフマップ（秋葉原・新宿）メッセサンオー（秋葉原）マルゼンムセン（秋葉原）おもちゃのQ（中野）ファミコンショップモーリス（中野6店）おもちゃのデンマーク（江南）

ON!

洋ゲー、続々日本上陸!

大胆な発想の異色ソフト？

HIT NEWS

ハード&ソフト 気になる噂を現地調達!!
街頭ニュース!!

プレイステーションを筆頭に上陸開始!!

以前から外国産のゲームソフトはあった。が、いまひとつ盛り上がりがなかったよね。ところが、プレイステーションが〝洋ゲー〟を愛称に続々と発売を始めた。はたしてそのソフトはオモシロイのか？

独特のビジュアルとゲーム性が特徴

ファミコン・スーパーファミコンなどで発売されていた外国産ゲームは、ビジュアル的にもゲーム内容的にもいまひとつだった。

ところが現在、ハード機能の進歩、そしてゲームクリエイターの自由な発想がうまくかみあって、なかなかオモシロイソフトが発売されているんだ。〝大味〟という部分では以前と変わらないが、けっこうハマるゲーム（左で紹介してるソフト等）が多くなってきた。

SCEなどのメーカーがどんなソフトを発掘してくるのかが今後の〝洋ゲー〟のゆくえを左右するといえそうだぞ。

Destruction Derby

SCEインターナショナル／5800円／PS

▲ぶつかったときに破片が飛ぶ、という細かい描写がリアルさを増している。

デストラクション・ダービー

このゲームはアメリカの「ストックカーレース」を題材にしたレースゲーム。このレースは、ただ走って順位をきそうのではなく、ライバルの車にぶつかっていきクラッシュさせることが目的だ。

ポリゴンで描かれた車を操作してガッツンガッツン車をぶつけるのは爽快。レースの種類も4種類あり現在の洋ゲーイチ押しソフトだ。

読者発 期待の声

このコーナーのリニューアルを機に、以前も募集していた〝期待ソフトへの声〟を募集するぞ。

みんながそれぞれに期待しているソフトについて、短いコメントを書いて送って欲しいんだ。どんな内容のものでもかまわないんだけど、そのソフトへの思い込みがつたわるものがいいな。

同時にP81に掲載しているやり込みレビューも募集中だ。こちらは、200文字前後で、クリアしたゲームの感想を書いて欲しい。掲載した人にはオリジナルグッズをプレゼントする。

101-01 東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館ゲーム・オン!編集部
各コーナーの係

まで、どんどん応募して欲しいねっ!
待っているぞ!

読者が選んだ!期待のソフトベスト10

発表と同時にトップのＦＦⅦ。２位以下の上位は、３月発売ソフトが占めた。

順位	機種	タイトル	メーカー／ジャンル／発売日／価格	ポイント
1	PS	ファイナルファンタジーⅦ	スクウェア／RPG 12月発売予定／5800円	2386 POINT
2	PS	鉄拳２	ナムコ／アクション 発売中／5800円	1991 POINT
3	SF	スーパーマリオRPG	任天堂／RPG 発売中／7500円	1873 POINT
4	ST	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	エス・エヌ・ケイ／アクション 発売中／7800円	1658 POINT
5	PS	バイオハザード	カプコン／サバイバルホラー 発売中／5800円	922 POINT
6	SF	ダービースタリオン96	アスキー／シミュレーション 発売中／12800円	762 POINT
7	SF	スーパーボンバーマン４	ハドソン／アクション 4月26日発売／7777円	558 POINT
8	SF	星のカービィ スーパーデラックス	任天堂／アクション 発売中／7500円	512 POINT
9	PS	機動戦士ガンダムVer.2.0	バンダイ／アクション 発売中／6800円	510 POINT
10	SF	ドラゴンクエストⅢ〜そして伝説へ〜	エニックス／RPG 発売日未定／価格未定	501 POINT

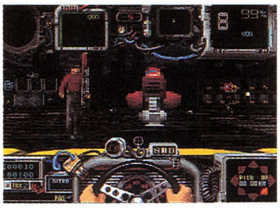
モーリス金氏の 業界を斬る!!
売れてる新世代ソフトだけど〜

近ごろ新世代マシンのソフトが売れている。新作ソフトのジャンルが偏りなく、幅広く発売されているPSソフトが特にいい感じだ。ついこの間までは、アーケードの移植ものやポリゴンものばかりで、特定の人以外興味のわかないハードだったのに…。また、専用の周辺機器が充実してきたのもいいことだと思う。

サターンのほうは、ソフトラインナップがかなり充実しているのに、周辺機器関係が相変わらず品薄。これじゃ販売店のほうもやる気がそがれてしまうよ！ そして最近はやたらと「エッチ&ソフト」が乱発されているけど、なにも「脱衣麻雀」をサターンで出さなくてもいいのに…安易に「アダルトゲーム」を作らないで、ゲームの質で勝負して欲しいと思う。

本誌協力店ファミコンショップ・モーリス金氏。遊びの達人でもある。

HARD ROCK CAB
アスミック／5800円／PS



▲車を武装化していくことも可能。洋ゲーならではのゲームといえるぞ。

ハードロック キャブ

ゾンビの徘徊する町から脱出するゲームで、プレイヤーはタクシーの運転手。ゾンビをひき殺す、というショッキングな要素が特徴。

WIPEOUT
SCEインターナショナル／5800円／PS

▲レース中にアイテムマーク上を通過すると、敵マシンに攻撃することもできる。

ワイプアウト

浮遊するマシンを操り、起伏の激しいコースを走るレースゲーム。リアルな浮遊感とスピード感が特徴で気持ちよくプレイできる。

読者発 やりこみレビュー！

ザ・タワー
オープンブック／6800円／発売中
シミュレーション／サターン

「自分なりのビルを建てていく、というシミュレーションゲーム」ときいて購入してみたんだけど、シミュレーションとしては単純で楽しめた。単純といっても、ビルの住人たちの苦情に対応したり、収入と支出を考えたりといろいろやることはあるんだけどね。なんといっても住人たちを覗ける、のが楽しい。地下7階、地上80階建ての自分独自のビルができたときは感激した。サターンならではのムービーも◯。（東京都／飯田よしのぶ）

読者が選んだ！人気ソフトベスト10

10位のストゼロはサターン版だけど、じつは11位にPS版がランクしているのだ。

1	SF	ドラゴンクエストVI 幻の大地	エニックス／RPG '95年12月9日発売	定価11400円 実売8500円前後	3386 POINT
2	ST	バーチャファイター2	セガ／アクション '95年12月1日発売	定価6800円 実売6000円前後	3292 POINT
3	SF	ファイナルファンタジーVI	スクウェア／RPG '95年4月2日発売	定価11400円 実売4000円前後	1765 POINT
4	ST	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ／レース '95年12月29日発売	定価5800円 実売5000円前後	1421 POINT
5	PS	鉄拳	ナムコ／アクション '95年3月31日発売	定価5800円 (実売価格もほぼ同じ)	1418 POINT
6	ST	ヴァンパイアハンター	カプコン／アクション 2月23日発売	定価6800円 実売5500円前後	1321 POINT
7	PC	天外魔境II 卍MARU	ハドソン／RPG '92年3月26日発売	定価7800円 実売980円前後	1009 POINT
8	PS	ときめきメモリアル forever with you	コナミ／シミュレーション '95年10月13日発売	定価6800円 (実売価格もほぼ同じ)	987 POINT
9	SF	バハムートラグーン	スクウェア／シミュレーション 2月9日発売	定価11400円 実売5000円前後	826 POINT
10	ST	ストリートファイターZERO	カプコン／アクション 1月26日発売	定価5800円 実売4980円前後	754 POINT

期待のソフト&人気ソフトランキングは前号読者アンケートハガキをもとに、編集部で独自に集計したものです。

カオスシード
～風水回廊記～

シミュレーションRPG●**発売中**

SF スーパーファミコン	タイトー	9980円
	バックアップカートリッジ	
	1人用	

自分だけのオリジナルダンジョンを作ろう!!

今までにないタイプの斬新なゲームシステム

パッと見たところ、アクションRPGのように思えるこのゲームだが、ダンジョン作成型のシミュレーションをベースに、さまざまなジャンルのエキスを取り入れ、今までにない新しいタイプのゲームとなっている。プレイヤーは洞仙と呼ばれる仙人となり、エネルギーを失い、枯れ果てた大地に生命力を蘇らせねばならない。エネルギーを集めるために地下を掘り進んで、仙窟という名のダンジョンを作成する。そして仙窟をバランスよく広げていき、溜まったエネルギーを大地のツボである龍脈に注ぎ込むのだ。だが、仙窟を破壊する冒険者も侵入してくるので、召喚した仙獣と力を合わせて撃退したりもするぞ。

アクションRPG
▲主人公の洞仙を操作して、敵キャラである冒険者と戦う。ゲームはリアルタイムで進行する。

開発シミュレーション
▶大地の地下を切り開いて、仙窟と呼ばれるダンジョンを作成していく。ここがゲームの本質か？

仙窟のできるまで

実際にゲームを始めてみて、最初に挑戦するステージを簡単にまとめてみた。ここで、ゲームの感触を感じとってみてくれ。

●シナリオを選択する

まずはレクチャーシナリオのトレーニングステージからスタートだ。見習い洞仙の主人公は、一人前の洞仙になるため、仙獣の洞窟で、ゲームの操作方法を教えてもらう。

◀複雑なシステムも、説明モードがあるので、やんわりと理解できる。

©TAITO CORP.1996

BEST SELECTION（ベストセレクション）

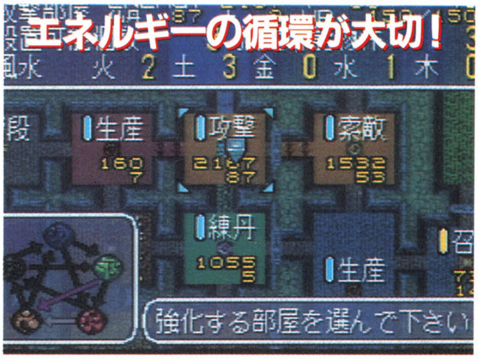
今が旬のゲームの気になるポイントを本誌ライターがチェック!!

発売中、近日発売のタイトルのなかから、良質のゲームばかりをセレクトして紹介するこのコーナー。誌面デザインも一新して、今まで以上の豊富な情報量でお送りするぞ。

SF	カオスシード～風水回廊記～	82
	スーパーファイヤープロレスリングX プレミアム	84
	魔法陣グルグル2	85
PS	バイオハザード	86
	ジャンピングフラッシュ！2 アロハ男爵大弱りの巻	88
	機動戦士ガンダム Ver.2.0	89
	ヴァンパイア	90
	ギャラクシアン³	91
	進め！対戦ぱずるだま	92
	THE HIVE WARS	93
ST	パンツァードラグーン ツヴァイ	94
	ドラゴンフォース	96
	グラディウス デラックスパック	97

【地下を掘り進み、良い仙窟を作るのだ】

プレイヤーが仙窟を作成するとき、ほとんど何もない地下を掘り進んで、部屋や通路を自由に設置していく。つまり、好きなように仙窟を広げられるわけだ。ただし、部屋を作るときは、マップ上に散らばっている因素を取り込まないと、部屋は強く活動できない。また、エネルギーや仙丹といった資源がなくなると、通路すら作れなくなる。最初のうちは生産部屋を中心に仙窟を作り、エネルギーを確保する。そして、召喚した仙獣たちに指示して、確保したエネルギーを仙窟中に循環させてやる。これが健全な仙窟作りなのだ。



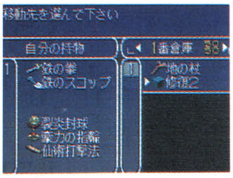
▲部屋はさまざまな機能をもっていて、風水学の法則でエネルギーを生産、消費、循環する。効率よく配置して育てていかないと、大地を復活させるだけのエネルギーは手に入らないぞ。

作れる部屋は全部で8種類ある

生産部屋

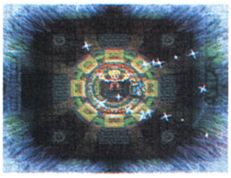
◀仙窟の活動の源となるエネルギーを生産する部屋。まずはコレから。

倉庫部屋



◀集めたアイテムを保管する。倉庫部屋同士でアイテムの交換も可能だ。

召喚部屋



◀仙獣の召喚、蘇生、解雇、能力を見る等、仙獣に関することを実行する。

索敵部屋

◀仙窟に進入してくる冒険者の出現口、現在位置等がわかる監視部屋だ。

練丹部屋

◀仙窟の各部屋を強化できる仙丹を、他の部屋の4倍もの量を生産できる。

攻撃部屋

◀「赤糸の策」で冒険者を攻撃する。トラップを作成することもできる。

掘削部屋

◀埋蔵されたアイテムを掘り出す。強化すると、より強いアイテムが…！

転送部屋

◀他の部屋に瞬時に移動できる。突然の侵入者にすばやく対応しよう。

【次々と襲ってくる冒険者たちとの戦い】

ゲームを進行していくと、主人公の洞仙や仲間の仙獣を倒そうと、冒険者と呼ばれる敵キャラが、仙窟に侵入してくる。冒険者は、戦士やシーフといった職業につき、何人かのパーティーを組んでいる。そして、仙獣を見れば襲いかかり、部屋の施設があれば破壊したりもする。とにかくメチャクチャな奴らなので、ワナを張ったり、洞仙の力でやっつけるしかない！

▶なかには興味本位で洞仙に戦いを挑むヤツもいる。オイオイ、オレは悪の魔王じゃないぞお。

▶そして、仙窟内に侵入してくる。戦うしかないので、左の技をマスターしておくこと。

【主人公のアクション一覧】

小攻撃	Bボタンを押せば出るオーソドックスな攻撃方法だ。威力は弱いのだが、そのぶんスキも小さい。
巻き物攻撃	Bボタンを連打すると巻物で攻撃する。攻撃と防御が同時にできる、いわゆる「まち」系の技だ。
中攻撃	Yボタンを押しながらBボタンを押すと出せる。威力も強くリーチも長いので、オススメできる。
ダッシュ	敵に囲まれたときはAボタンでダッシュしよう。ボタンを押した長さで移動距離も変わる。
スマッシュ	Aボタンでダッシュしている最中にBボタンを押すと、敵を遠くにはじき飛ばすスマッシュになる。
スーパーキック	Aボタンを押した直後にBボタンを押すと出る。射程内なら方向に関係なく当たる「回し蹴り」。
大攻撃	Aボタンでダッシュ中にYボタンを押しながらBボタンを押すと、威力もスキも最大の大技が出る。

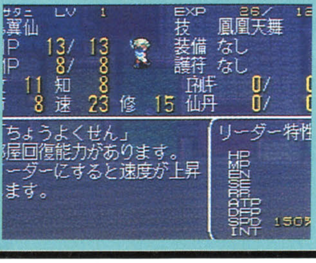
●先のシナリオに進む

3つのステージをクリアすると、レクチャーシナリオは終了する。そして、いよいよ実戦シナリオに突入する。RPGさながらのストーリー性もあり、たっぷり楽しめるぞ。

◀選択肢で選んだ答えによっては、この先の展開が変わることもある。

●仙獣のパーティを作る

冒険者の手によって壊された仙窟を修復していくのが、このステージの目的。部屋を直す能力を持っている仙獣を召喚して、仙獣だけのパーティーを組んでやる必要がある。



◀仙獣「鳥翼仙」が修理のエキスパート。でも、戦闘はちょいニガテ。

●仙窟作りに挑戦！

操作方法を覚えたところで、そのまま、最初の仙窟作成に取りかかる。仙窟の力で大地の力が衰えている場所を蘇らせよう。制限時間が短いので、1秒たりとも無駄にするな！

◀あせるあせる。マジで忙しいぞ。そこに、冒険者もやってきて…！

スーパーファイヤープロレスリングX プレミアム

スポーツ●発売中

SF スーパーファミコン	ヒューマン	8000円
	バックアップカートリッジ	
	1人～4人用（2人VS2人タッグマッチ可能）	

ファン待望の限定版がスーファミで登場する!!

限定版でレスラーエディットを極める

先に発売された『ファイプロX』は、動きの滑らかさに磨きがかかり満足のいくデキに仕上がっていた。今回の『ファイプロXプレミアム』では、価格がダウンしたのはもとより、さらに遊びやすくなっているのだ。

ゲームモードやバランスは「ファイプロX」と同じだ!!

気になるゲームモードだが、これについては変更されていない。よって『ファイプロX』を持っている人は今まで通りにプレイすることが可能。

おなじみの「5VS5イリミネーションマッチ」とか「ハイパーバトルロイヤル」なども もちろん健在なので、「レスラーエディット」で作ったレスラーを使い、思う存分戦うことができる。

〈セーブ人数が16人から、80人に!!〉

▲『ファイプロX』では、本体内にセーブできるレスラーは16人まで。限定盤では80人までOK！

■「いろんなこと」を試せ!!

これだけセーブ数に余裕があれば、あらゆることが試せる。セーブスペースに空きがなくなるくらいに研究し、究極のレスラーを作ろう。

■「ファイプロ」やるなら対戦

▶「ワールドチャンピオンシップ」でタイトルを取ると…。

▶バトルロイヤルにオリジナルレスラーで参戦！なかなか熱いっス。

自分で作ったレスラーを操作し、相手を倒す。これが一番！

▲1対1での戦いも可能。実力がはっきりと現れる対戦方法だ。

おまけ情報

▼強いレスラーを作るなら、すべての技や最高の数値が必要。じつは三冠王になるとすごくうれしいことが……。

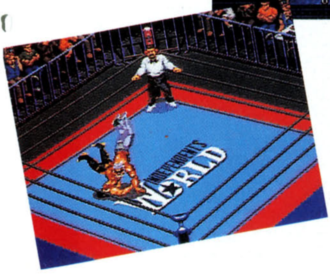
■タイトルをすべて取ると…

まずワールドチャンピオンシップをすべて勝ち抜く。ここでさらに2つのモードが出現するので、これも全て勝ち抜く。すると、技エディットの内容が豪華に。

■エディット内容がパワーアップ

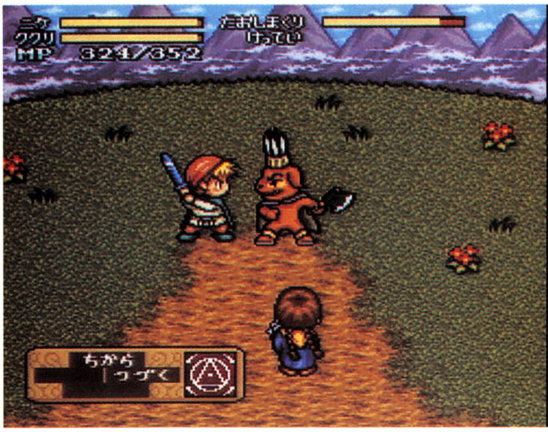
パラメータ用の数値が100に増える。また技エディットの中で登場する技数も増える。

▶これだけあれば、かなり性能のよいレスラーが作れる。



▼ハデなだけでなく、威力も申し分がないほど高い。

©HUMAN 1996



魔法陣グルグル2

RPG●4月12日発売

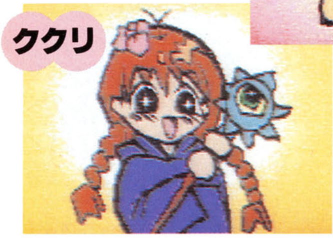
SF スーパーファミコン	エニックス	8000円
	バックアップカートリッジ	
	1人用	

本格的RPG仕様(!?)で誰もが満足!!

おとぼけコンビの珍道中!! 今度の敵は、魔王ギリ!?

愛らしい（一部不適）キャラクターの織りなす人間ドラマと、先鋭的なギャグの数々。人気マンガ「魔法陣グルグル」のゲーム第2弾がついにお目見え！　主役はもちろんおなじみの勇者ニケと、魔法使いククリのお2人。前作同様、ハイレベルなボケをかましてくれるぞ。今回ストーリーは、原作に添う形になるので、魔王ギリとの決戦が早くも実現？……するかもね。

▲見習い勇者のニケ。お調子者だが、実力はかなりのもの……でもない。



▲伝説のグルグル使いとして有望視され……てはいない半人前魔法使い。

▲アッチ村、妖精の村など原作に登場した村もそのまま！

原作通りの展開、そしてヤツら…!!

オリジナルストーリーだった前作とちがって、今回は原作通りにシナリオが展開していくぞ。システムも魔法陣バトルなどはそのままに、本格的(?)なRPGに生まれ変わったので、ファンは安心、そうでない人も気軽に「グルグル」の世界が堪能できるのだ。

▲物語はシュギ村から始まる。プラトー教の巫女ジュジュに乗り移ったのは魔王ギリ……！

動いて描いて逃げてアクティブバトルで大興奮!!

敵モンスターは、フィールド上に見えていて、ククリたちが近づくと戦闘に突入する。プレイヤーはククリを操作して、魔法陣を描いたり、アイテムを使ったりしてニケをサポートするのだ。オートで戦うニケに出せる作戦は全5種類。場合に応じて変えていこう。

「2」では、戦闘中にもククリを動かすことができるので、敵の攻撃を避けながら魔法陣を描く、なんてテクニックも必要になるぞ。

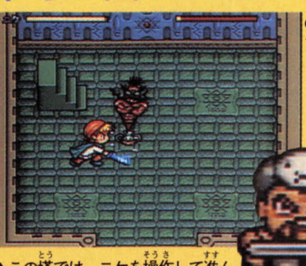
▲魔法陣の描きかたは、前作と同じ。要素の組み合わせで魔法が決定する。

▲描き終わると魔法が発動。敵めがけて飛んで行く。

▲うまく敵に当たれば大成功！　失敗するとたいへんなことに……。

（今回はニケも活躍!!）

前作では、操作できなかったニケ。だがついに彼にも春が、もとい活躍の場ができた！　ある塔の敵には魔法が効かない……。というわけで、ニケ一人で探検することになってしまうのだ。



▲この塔では、ニケを操作して進んで行かなくてはならない。アクションRPGみたいで楽しいぞ！

▲キタキタおやじの踊りは健在。愛用のコシミノを着け、ひたすら踊りを追及する彼に、共感するものは少ない。

©衛藤ヒロユキ／エニックス・ABC・電通・日本アニメーション 1994 ©TAM・TAM／エニックス 1996

バイオハザード

サバイバルホラー●**発売中**

PS プレイステーション	カプコン	5800円
	CD-ROM	
	1人用	

至福の恐怖。中盤までを、徹底大紹介!!

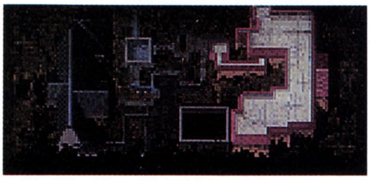
心底怖い、本気でおもしろい、PSユーザーでよかったと思わずいいたくなるホラーアドベンチャー。今ごろ恐怖に震えながら遊んでいる人も多いのでは? もしまだなら、両親を質屋に売ってでも手に入れて遊んだほうがいいぞ!! これをやらなきゃ絶対ソンだ!!

悪夢の館は、お庭に寄宿舎、さらに……!!

というわけで今月は、ゲーム中盤までのポイントを軽く紹介していこう。なにしろ物語の舞台となる場所は、洋館の他に中庭に寄宿舎、さらに……と、とにかく大きい!! 下に載せたホワイトマップを参考にしてね!

▶逃げ込んだ洋館は実に大きい。気長に調べよう。

▶洋館の中にはさまざまな場所に弾薬などが隠されている。こまめに調べておこう。

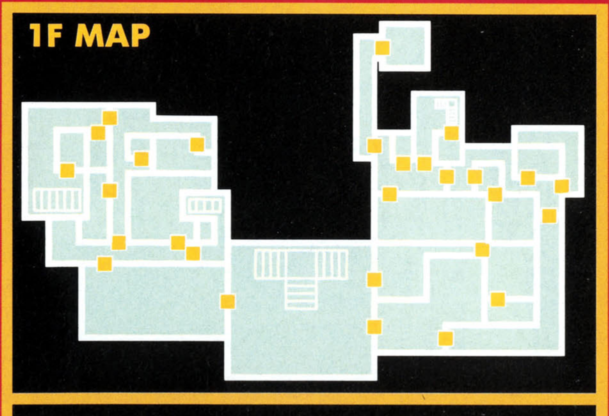


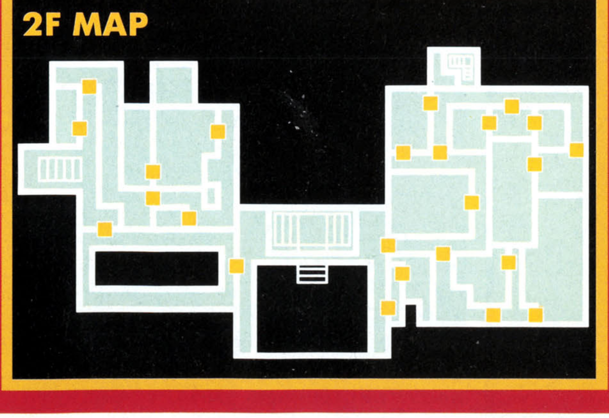
▲舞台全景。右から洋館、中庭、寄宿舎となっている。他にも物語の舞台が……。

洋館

死なない獣に追われ、逃げ込んだ洋館。広大な屋敷の奥に待つものは、謎の研究者たちの変わり果てた、動く屍のみ。

洋館は1F、2Fの2階建て。序盤ではゾンビと犬くらいしかでないので、まずここでゲームの進め方を覚えよう。カギが揃わないと入れない部屋が多いのに注意。カギを手に入れたらマメに各部屋を調べよう。特に小さい部屋は、弾薬などが手に入ることが多い。弾薬は机の中などにもあるが、クリスでは開けるのにカギが必要だ。なお、どうしても入れない鏡の奥は、今は気にしなくていい。





▶絵の部屋。彼に安らかな死を与えれば……。

▲押せそうなものはなんでも押してみよう。

▲こんなところに彫像があるけど?

POINT

洋館から出るには4つのアイテムが必要。まずはこれを集める。ヒントは絵、彫像、鎧、ヘビ。地図は1Fが水をくむ女。2Fはライターで……。邪魔な植物はあの薬!

生き延びるための5つの知識

1 クリスとジルでゲーム展開はどう変わる!?

アイテム所持数だけが2人の主人公の違いではない。各種イベントの発生条件や、謎解き方法、アイテムの位置も若干変化する。登場人物も違うので、当然ストーリーもある程度変わるぞ。

▶基本的にクリスはジルよりかなり難しい。

▶しかし、レベッカと出会いたい人はクリスで遊ばなければ会えないぞ!

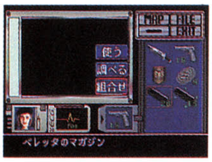
2 武器は状況に応じて上手に使い分けよう

ナイフ以外のすべての武器は弾数制限がある。極端に無駄撃ちをしないかぎり弾がなくなることはないが、前、中盤の一部で弾が手に入りにくい場所がある。無駄な戦闘は極力避けるのが鉄則。例えばいちど倒れたゾンビにナイフで追い打ちをかけるなど、セコく進めよう。またグレネード系の3種類の弾薬は、敵により与えるダメージが違う。硫酸系は大切に使ったほうが…。

▲ゾンビを撃ち倒したら、装備をナイフにかえて倒れているところを追い打ち。これで1発節約!?

3 アイテムを上手に使おう

アイテムはジルで8、クリスでは6種類しか運べない。同種類の弾薬やインクリボンは「組み合わせ」で複数をひとまとめにできるので、これで少しでもアイテム数を減らす。薬草も調合してしまおう。



▶弾薬系はひとまとめにして運ぼう。

4 謎解きは、すべてなんらかのヒントがある

ゲーム中極端に難しい謎解きはないが、2~3悩むものがある。ほとんどの場合直前にヒントとなるものがあるので、周りをよく調べるのが謎解きのコツ。また、周りと質感の違うタナなどは要チェック。

▶ヘンなものがあったら、周りを観察。

5 ゲームの進め方により仲間の生還率が変化

詳しく書くことはできないが、ゲーム中の移動範囲やなんらかのイベントに対する対応時間で、仲間の隊員たちの生死が変化する。より素早く、慎重にプレイを進めたほうが、より多くの仲間が助かるらしい!?

▶どう変わるかは自分の目で確認してね。

中庭

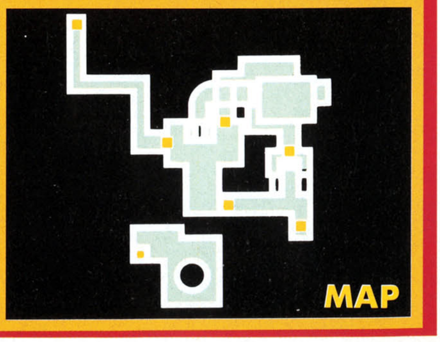
開かれた人生の先に待つのは、少しの希望、さらなる絶望。

薬草が多いのですべて集めよう。エレベーターが2機あるが、最初に動くのは1機のみ。もう1機はバッテリーが必要。犬が多いのに注意。

▶厄介な犬。敷地が広いので、逃げるのも手ではある。

POINT

薬草はかかさず集める。エレベーターは2機あるが、今は無視。下に降りると滝がある。マップ下部の場所は……。



寄宿舎

研究者たちの住んでいた寄宿舎。この館になにが起きたのか? 明らかになるのは死の真相。明かされるのは黒い陰謀。

いよいよ事件の真相が明らかになりはじめるのがこの寄宿舎。単純な作りなので迷うことないが、狭い場所での戦いが多くなるので油断は禁物。謎解きもそれなりに多いが、大切なものはひとつだけ。奥の部屋には巨大な植物の化け物がいる。ジルなら2通りの倒し方がある。また、妙なものに追われたときは逃げることも戦術というものだ。

▶入ってすぐにアイテムボックスがある。セーブをしておこう。

▶妙な穴がある。横を通ると蔦にまきつかれてダメージを受けるが……。

▲巨大な植物が!! 落ちているしずくに気をつけ、慎重に戦おう。

POINT

くさいアナにはふたを。あの入力は娯楽室が……。モノを作るときは壁も見る。化け物植物は2通りの倒し方。ヘンなものからは逃げるが勝ち。昔倉庫番ってあったよね。

MAP

NO DATA

©CAPCOM CO., LTD

ジャンピングフラッシュ!2
アロハ男爵大弱りの巻

アクション●4月26日発売

PS プレイステーション	SCE	5800円
	CD-ROM（2枚組）	
	1人用	

とにもかくにも気持ちいい!! これが新世代アクションだ!!

新世代機ならではの高度感で世間をあっと言わせた前作から1年。いよいよファン待望の2が登場する。とにかくすべての要素がパワーアップして見どころ満載だが、最大の特徴はムービーの強化。ステージ間に繰り広げられるアロハ男爵とムームー星人の掛け合い漫才(?)は、前作を知る人なら抱腹絶倒のおもしろさ! もちろんあの高度感はさらに磨きがかかり、プレイ中は体がのけぞりっぱなし!! これを見なければPSは語れないぞ。

▲ひたすらおもしろいデモムービー。大弱りのアロハ男爵が笑えます!

▶恐怖の高度感は、グラフィックが美しくなったおかげでさらに迫力!

ワールドは全部で6つ!!

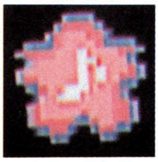
ゲームの舞台となるのは6ワールド。各ワールドは3つのステージに分かれ、どれも個性豊か。見ているだけで楽しくなること請け合いだ。ボスも特徴のあるやつらが多くなり、戦略的で激しい戦いが楽しめるぞ。

▶動きにくく視界も悪い水の中。前作に比べ冒険の舞台はグンと広がったのだ。

▶マップの高低差が激しくなり、こんなに高い場所もある。はっきりいってかなり怖いぞ。

勲章集めが楽しい!!

2で新たに加わったシステムが勲章。これは全部で12あり、例えばステージ内のすべてのコインを集めると「コイン集めて貯蓄賞」の勲章が手に入るなど、特定の条件を満たすと手に入る。すべての勲章を集めるとなにかいいことがあるらしいので、これを集めるのも楽しいぞ。とにかく、2は楽しみの幅が前作に比べ多くなっているのだ。



▶一度でもゲームをすれば手に入る「なにはともあれ参加賞」。残り11個を探そう!

▲EXIT順にムームー星人を助けることでも勲章が手に入るぞ。

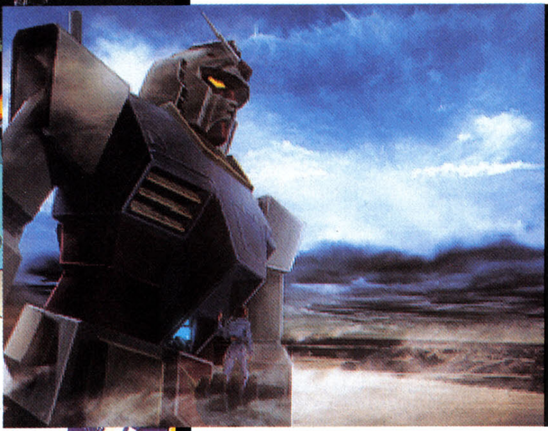
▲敵を攻撃することもできるが、のんびり3段ジャンプをして世界そのものの美しさを堪能したい。そんな遊びかたができるのもこのゲームのいいところ。

なんと——!! JF2を買うと、1のヨーロッパ版がついてくる!!

なんとなんと、2はCD2枚組みで発売されるぞ! 注目の2枚目のCDは、ジャンピングフラッシュ1のヨーロッパ版! 日本版の1との違いは、まず言葉。英語によるムームー語(?)は必聴もの。さらにアイテムの位置の変更や、ゲームをクリアすると現れる裏モードなど、日本版とは一味違うおもしろさだ!!

▶写真じゃ分からないが、英語でしゃべる!!

©1995, 1996 Sony Computer Entertainment Inc.

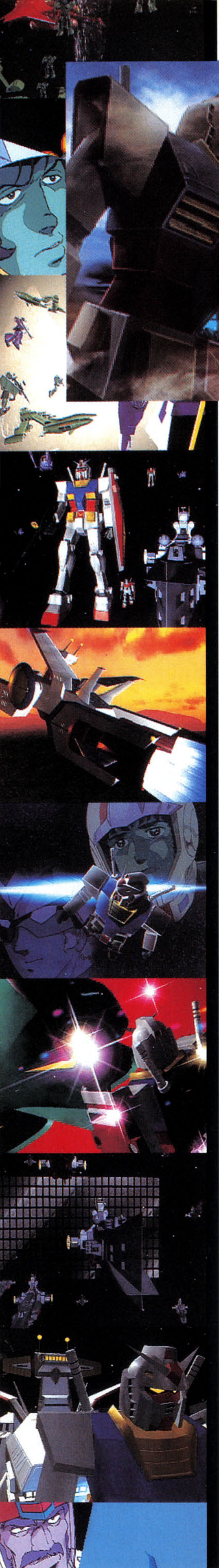


機動戦士ガンダム Ver.2.0

シューティング●発売中

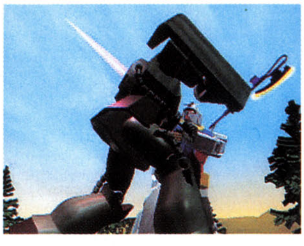
PS プレイステーション	バンダイ	6800円
	CD-ROM	
	1人用	

Ver.2.0それはガンダムファン究極のコレクターズアイテムだ!!



超簡単から超ムズまで幅広くなったゲーム難易度

ガンダムのコクピットに乗り込み、アムロの視点でジオン軍のモビルスーツと戦う。ファーストガンダム世代の魂を揺さぶった前作から10カ月。さらに進化した『Ver.2.0』が、PSに帰ってきた。今回も凄い。いや、前作とは比較にならないほど凄い。CGムービーのグレードが、100倍は（編集部比）上がっているのだ。単純に時間だけで比較しても20倍のボリュームアップ。動きは滑らかになり、MSの質感もグンとリアルさを増した（立体的に表現されると、どんなにダサいMSでもカッコよく見えるんだよな）。そして、ムービーにかぶる数々の名セリフ。マジでこれ、一年戦争をポリゴンで体験してる気分にさせてくれるぜ。ガンダムファンだったら買わなきゃ後悔するぞ。

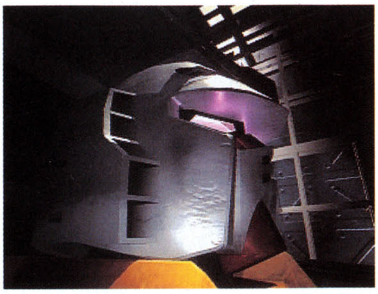


▲原作を忠実に再現したCGムービー。たまらんよ、こりゃ。

CGムービーはもう絶品!! 一年戦争を追体験できる

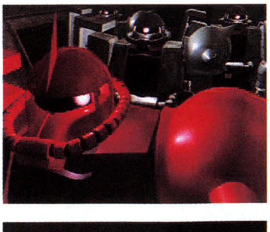
さて、本編（?）である3Dシューティングステージの方に目を向けてみよう。基本的にシステムは、前作の流用。新作ステージも3つだけだが、全14ステージのアリゴリズムや作戦目的、グラフィックや演出が変更されているので、また新鮮な気持ちでチャレンジできる。ただ、難易度は高い。多分、前作で「簡単すぎる」という批判があったためだろう。横移動で、四方からの攻撃をかわすコツをつかむまでは少々苦労しそうだ。が、難易度設定は3段階に変えられる。「イージー」に設定すれば、シューティングが苦手なプレイヤーでもエンディングにたどり着ける程度まで難易度が下がってくれる。「せっかく買ったのに、先のCGが見れない」な〜んて心配もないわけだ。

▲格差の大きい3段階の難易度設定。レベルにあわせて楽しめる。



▲オープニングデモは必見の出来

絶品だらけのCGムービーの中でも、オープニングの出来は別格。一流のモデラーが組んだキットが、意志をもって動き始めたかのようだ。



▲ストーリーそのままのCG。

▲イメージカットもいっぱい。

▲敵キャラも喋りまくり。

▲ガンプラのCFまで収録。

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996

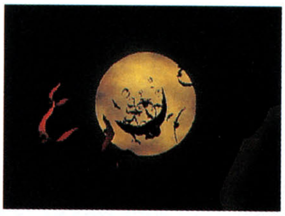
ヴァンパイア

対戦格闘●**発売中**

PS プレイステーション	カプコン	5800円
	CD-ROM	
	1人〜2人用（2人対戦可能）	

長らくお待たせしました!! 本家本元、ついに登場!!

独特の世界観と「早過ぎた」といわれるほどに充実のシステムを持つ伝説の格闘ゲームがいよいよ登場。登場キャラは全員モンスター。おかげで人間の戦いでは味わえない強烈な技の数々で、前代未聞の派手な戦いを味わえる！ グラフィックの雰囲気も良く、ディズニーアニメのような滑らかな動きのキャラも素晴しいぞ！



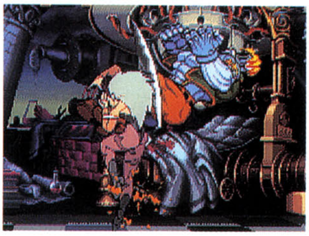
▶ノリノリのオープニングCGを駆使したカッコイイ映像で、ファン必見もの。

▲ゲーム内容は完全にアーケード版と同じ。アーケードファンなら抵抗なく遊べると思うぞ。

時代をつくった独創性に大注目!!

なんといっても最大の特徴は、それ以降の格闘ゲームの方向性を決定した独自のシステム。ガードキャンセルやチェーンコンボ、ダウン攻撃など、実にさまざまなアクションがある。これらを駆使し、読みが大切な緊迫のバトルを楽しもう。もっともどれもけっこう難しいので、慣れが必要だけど。

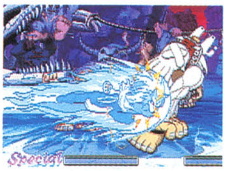
▲通常技を弱、中、強の順に押すと連続技になる。気持ちいいぞ！



▶ガードした瞬間に特定の必殺技を入力すると、ガードをキャンセル、即座に反撃に移る。対戦はこれが勝負のカギだ。

〈スペシャル必殺技で大暴れ!!〉

もうひとつの大きな特徴が、ゲージを使ったスペシャル必殺技。ゲージは攻撃を出すことでたまり、満タン状態では通常の必殺技がパワーアップ。さらに威力がハンパじゃないスペシャル必殺技を使えるようになる。これをうまく使えば、まさに一発逆転が可能!! 見た目もハデでカッコイイぞ!!



▶ゲージがたまったらチャンス到来！ スペシャル必殺技で相手をブッ倒してしまえ!!

▶ちなみにゲージがたまっている状態では、通常技もパワーアップ。あえて通常技で戦うのも有効。

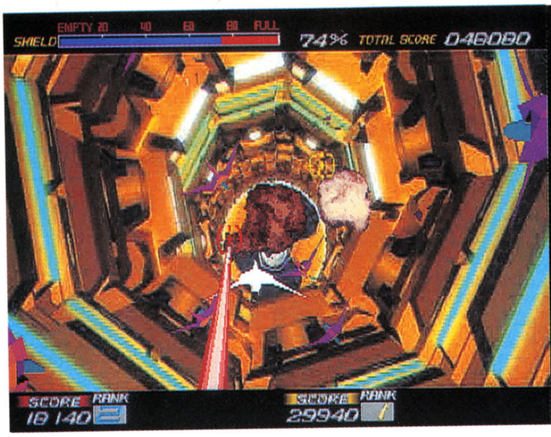
指から血出る!? 大興奮のバトル!!

数々のシステムのおかげでもあるけど、ヴァンパイアはとにかく対戦が楽しい！ なにしろキャラはモンスター。通常技でも他のゲームでは必殺技になりそうな派手なモノばかりで、ボタンを適当に押しているだけで熱くなれるのだ。とはいえPSのパッドでは少しツライ。ジョイスティックを用意しよう。

▶対戦が熱い!! でもパッドではツライです。指からは血がでちゃいます。ジョイスティック必須か。

▲独特の世界観が感じられる美しいグラフィック。各キャラの異様に凝った動きもすごい。音楽も力が入っているのだ。

©CAPCOM CO.,LTD



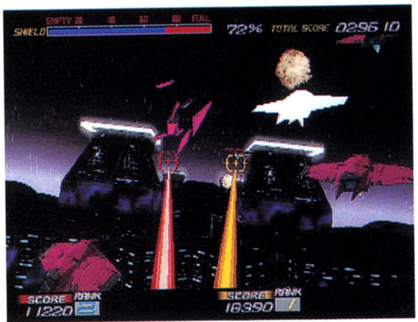
ギャラクシアン³

3Dシューティング●4月26日発売

PS プレイステーション	ナムコ	5800円
	CD-ROM	
	1人〜4人用（マルチタップ・マウス・ネジコン対応）	

その気にさせる3Dシューティング!!

映画のようなドラマチックな展開と美しいCGグラフィックで話題を呼んだアーケードゲームが、ついにPSに登場。家が映画館になる(?)、PSならではの迫力が魅力だ!!



▲ゲームはガンシューティング。自動で進む超美麗CGの中、出現する敵機に素早くカーソルをあわせ撃ち倒していこう。緊迫感ある音声など、かっこいい演出が遊ぶものをパイロット気分にさせるのだ！

4人同時プレイ可能!!

オリジナルは多人数で遊ぶゲーム。この特徴はバッチリPSにも移植され、マルチタップを使えば最大4人プレイが可能。またマウスやネジコンなども使え、銃の設定などもプレイヤーにあわせて細かく変更できるぞ。

▲最大4人同時プレイ可能。しかもマウスなどが使えるぞ。

▲銃のタイプの選択。連射や強威力などいろいろある。

データと戦うガンナーバトル!!

PS版の特徴として、1人でも多人数プレイを楽しめるガンナーバトルモードがある。これはコンピュータの操るガンナーと一緒に戦えるというもの。しかも、プレイヤーのセーブデータをコンピュータのガンナーとして登録することもでき、友だちのデータがあれば1人でも友だちと一緒に遊ぶ、なんて不思議なプレイを楽しめる。ちなみにこのセーブデータ、ゲーム中のプレイヤーの動きを元にしていて、かなり本物に忠実なプレイをしてくれる。もちろん自分のデータと一緒に戦うこともできるから、自分の敵は自分!! な〜んてノリで遊ぶのも燃えるぞ！

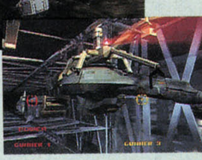
▲コンピュータガンナー。条件を満たすと増えていくぞ。

▲協力プレイだが、得点による勝敗が出るので対戦ゲームのノリで楽しめる。

▲自分のデータをセーブすれば、それをコンピュータに登録することもできるのだ。

[THE RISING OF GOURB]

PSでしか遊べないシリーズ第3弾。プロジェクトドラグーン以上に美しいCGがとにかくスゴイ！ プロジェクターなど、ぜひ大画面で遊びたい!!



▲オリジナルストーリー。異様にきれいなCGがスゴすぎ!!

[PROJECT DRAGOON]

アーケードでおなじみのシリーズ第1弾。謎の兵器「ライブ・ウェポン」と死闘を繰り広げる。アーケードを完全に再現した迫力の映像に注目。

▲アーケードを完全再現。画面中央の線が泣かせるのだ。

進め!対戦ぱずるだま

パズル●発売中

PS プレイステーション	コナミ	4800円
	CD-ROM	
	1人～2人用（2人対戦可能）／サブゲームのみマルチタップ対応	

超絶連鎖が気持ちいい落ちモノパズルの決定版!!

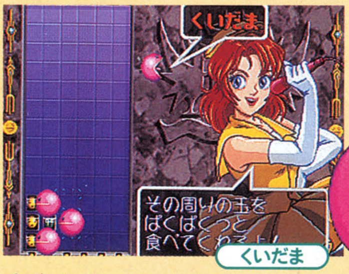
3つの新だまが加わりスリルはさらにアップ!!

大連鎖が気持ちいいとくれば、もうお馴染み!! あの『ぱずるだま』が新だま3つをひっさげて帰ってきた。同色の「おおだま」が、3つくっつけば消えるというルールに従って、連鎖を組んでいく。と、ここまでは普通の対戦型パズルと変わらないが、相手の攻撃によって降ってきた「こだま」を利用して連鎖を組み、そっくりそのまま〝のし〟までつけて返せるという、大興奮なプレイができるのが、ぱずるだまの面白いところ。苦しい局面でも、大連鎖が起こせる（偶然性が高い!!）ので、一発逆転のスリル度はかなり高くなっている。しかも、今回は新だま3つを使うことによって、さらに逆転が起こりやすく、より対戦がアツくなっているのだ。

▶隣でおおだまを消すと、こだまはおおだまに変身。

◀新だまをうまく使え。一発逆転のチャンスだ。

これがウワサの新だまだ!!



◀こだまから出すと、向いている方向のたまをすべて食べる。大食漢。

▶このたまに接すると、すべてのこだまがおおだまになる。いいヤツ。

◀このたまに接すると、すべてのおおだまがこだまになる。ちょっとイヤ。

ゆかいなキャラクター達もぱずるだまの魅力!!

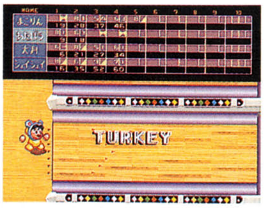
ぱずるだまの魅力は、明るくて、個性的なキャラクターたちにある（断定）。プレイ中のどのキャラクターを見ても、楽しくて魅力的なヤツばっかり。強さでキャラを選ぶのもいいが、せっかく楽しいキャラがたくさんいるんだから、見た目で選ぶことをオススメするぞ。

▶魅力的な（!?）11人のキャラたち!! どのキャラも面白いぞ。

◀表情豊かなキャラたちは、見ているだけで楽しいよね。

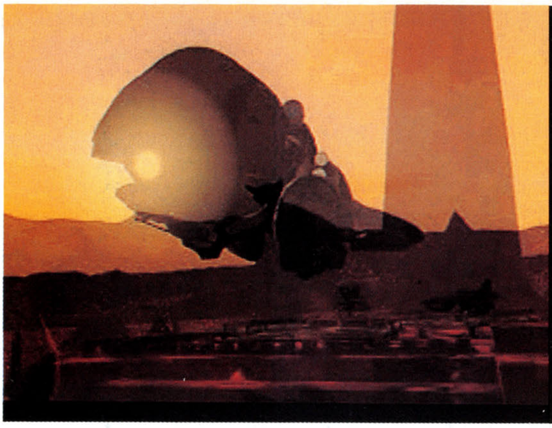
楽しいオマケ!? ころがしだまで遊んじゃえ

家庭用オリジナルの要素として、「進め！対戦ころがしだま」というオマケゲームが遊べる。ボールのスピードを選び、投げる角度を決め、ボールを投げてピンを倒す。とまあ、ようはボウリングなのだが、これがかなり面白い。マルチタップにも対応してることだし（このオマケのためだけに対応している!!）、これはもうみんなでやるしかないね。



▶やっぱり、4人でワイワイやるのは楽しいのだ。

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ザ ハイヴ ウォーズ

The HIVE WARS

3Dシューティング● 4月発売予定

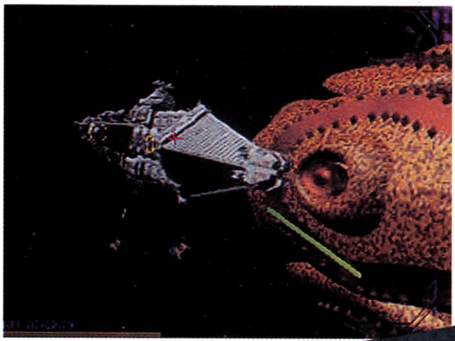
PS プレイステーション	
ケイエスエス	6800円
CD-ROM（2枚組）	
1人用	

戦いのすべてを描く美麗グラフィック アドレナリン大放出でもう後には引けぬ!!

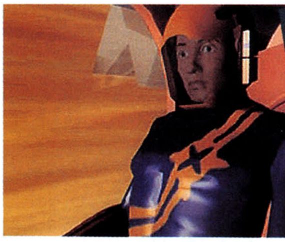
このデモムービーは見るだけのものではない

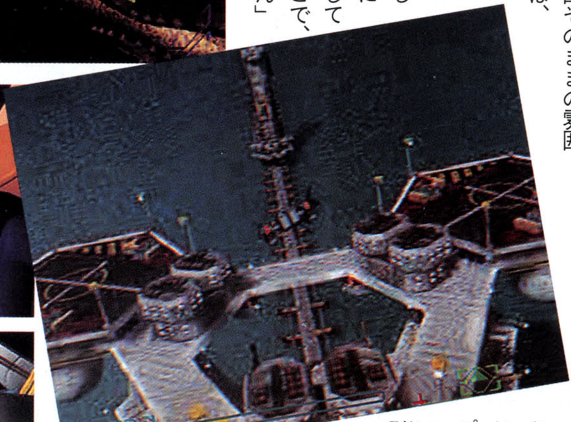
このゲームのグラフィックの美しさは圧倒的だ。新世代マシンで目の肥えたゲームファンにとっても、心踊るものがあるに違いない。そして、アメリカ製SF映画そのままの雰囲気を持ったサウンドを聴けば、全身にアドレナリンが回って心臓ドキドキ！　もう戦わずにはいられない気分だ。

ソフトをマシンにセットして電源オン。メーカーロゴに続いて、タイトル画面、そしてオープニングが始まる。ここで、「結構イカスじゃん、ふうん」などと、のんびりしてることはできない。デモがいつの間にかゲームシーンに突入している。ボーッとしてると、敵の攻撃を2、3発はくらうことになる。デモは眺めるものではなく、主人公が置かれた過酷な状況をプレイヤーに分からせるためにあるのだ。戦闘に入っても、グラフィックのクオリティはほとんど変わらない。プレイヤーのテンションを下げずに、強引に引きずり込んでいく力強さが、このゲームの最大の魅力かもしれない。

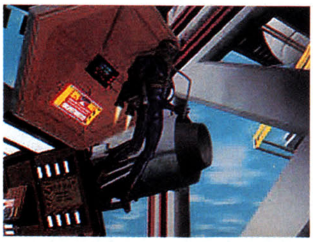


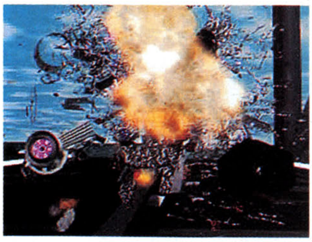
▶移動は自動操作。プレイヤーは敵を撃つことに集中できるのだ。





▲画面下部分にパワーゲージがあるのがゲーム中の画面。デモシーンと同レベルの画質だ。急降下していくときのスピード感も凄い！





空中戦、単身敵陣突入…シチュエーションは様々

CD-ROM2枚組みのこのゲームは、全18ステージという大ボリューム。戦闘機を駆っての空中戦から、ほとんど丸腰状態での敵陣突入まで、主人公の置かれる状況も激しく変化する。しかし、操作の基本はサイトを合わせて敵を撃つというシンプルなもの。それだけに、プレイヤーの腕前が要求されるのだ。命の限り撃ちまくれ!!

▲敵地へ侵入し、砲台を奪って追手を撃墜する。戦闘は過酷だが、ストーリー展開が軽妙で次のステージが見たくなってしまう。

©1995 Trimark Interactive. All rights reserved. The Hive is a trademark of Trimark Interactive. Distributed by KSS Inc. under license from Trimark Interactive.

パンツァードラグーン ツヴァイ

シューティング●発売中

ST サターン	セガ	5800円
	CD-ROM	
	1人用	

断言しよう!! ST（サターン） No.1シューティングだ!!

前作以上に練り上げられている「ツヴァイ」。発売バージョンで、大きく変化を遂げている部分やボス戦の攻略など、ゲームを進める上での重要ポイントを紹介しよう。

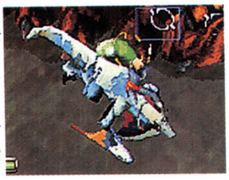
ラストに向けて加速していくドラマ性

『ツヴァイ』は数あるゲームの中で、唯一ドラマチック・シューティングと銘打つゲームだ。

それだけに、ゲーム中、全編通してストーリー性がかなり高い。その中でも、物語の重要なカギとなるキャラクターやムービーシーンを、ピックアップしてみよう。

▶村を廃墟にした旧世紀の戦艦「フネ」。帝国に追われているようだが、どこに向かうのか？

▼〝I〟と同様にライバル・ドラゴンも登場。ヤツの目的は…？

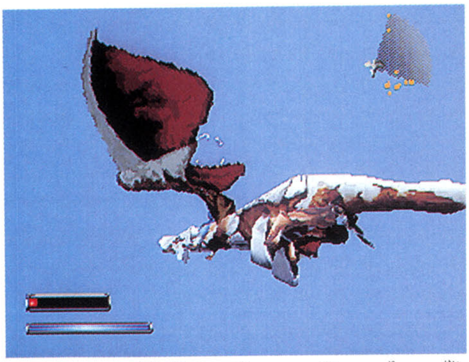


▶災いを呼ぶと言い伝えられる、変種のドラゴン「ラギ」。何かに導かれているようだ。

ドラゴンの成長システムでさらに深まったゲーム性

ツヴァイでは、ステージが進むにつれてドラゴンが成長していく。しかも、プレイヤーの腕前に応じていくつかの進化パターンに分岐するのだ。その進化は、腕前（＝スコア）と、各ステージに用意されたコース分岐点で、どちらのコースを選んだかで決められるらしい。ちょっとやそっとのプレイでは、ドラゴンの進化の全貌を見ることはできないぞ！

▶エピソードクリア時に見れる。



▲これはドラゴンの第4形態だ。早ければ、4面クリア時にこの形態に成長する。かなりの高得点を記録した時に、ここまで成長した。

プレイヤーの腕前で難易度が自動的に変化

前作は比較的難易度が高いといわれていた。

しかし、ぬるい難易度にしたのでは、前作がちょうどいいと感じていたプレイヤーには物足りなくなる。そこで、初心者から上級者まで、幅広く楽しめるこのシステムが登場。

▶うれしい配慮がされたものだ。初心者もこれで安心できるね。

CHECK!

オプションにある「パンドラの箱」とは

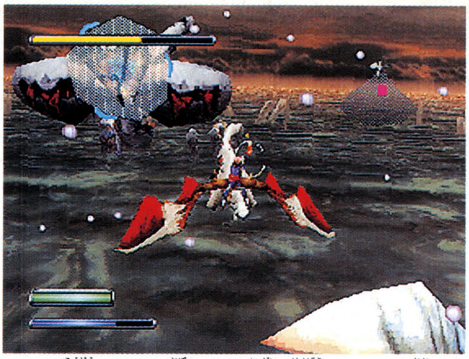
オプション項目の一番下に条件により追加される「パンドラの箱」。どういう条件で出現するのか、残念ながら今はナゾだが、すごいものが隠されているらしい。

▲箱の中味については、来月号で発表するぞ！

クライマックスを目指し4大ボスを攻略!!

エピソードクリアの最大の障害となるのが、各エピソードに登場するボスだ。そのボスを倒す戦法をキミに伝授しよう。

攻略に必要な基本戦法をマスター



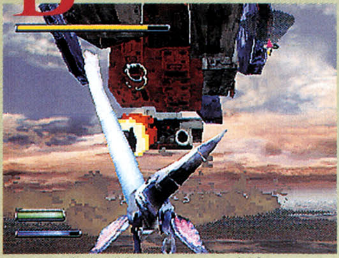
▲ボスの行動パターンを覚えれば、意外と反撃のチャンスは多い。

どのボスも、致命傷となる強力な攻撃を繰り出してくることが多い。まずは、ボスの攻撃のパターンを覚えるのが先決だ。次に攻撃のかわし方は、画面の中を、ドラゴンで大きな円を描くように動いてよけるのがコツ。大抵の攻撃はこれでよけられる。

こちらの反撃をするチャンスは、ボスが攻撃する直前にある。その時に攻撃をたたき込んでやろう。よけるのに慣れるまで、ボスの攻撃中に反撃するのは禁物だ。

▲円を描く避け方は、通常の戦闘でも威力を発揮するぞ。絶対マスターしよう。

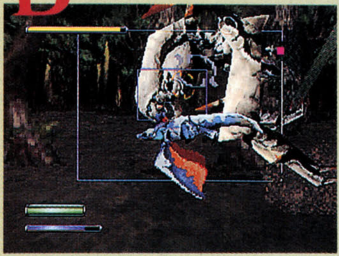
BOSS-1 帝國輸送艇



▲ボスの破片も破壊できるのだ。余裕があれば破壊して、得点を稼ぐのが望ましい。

このボスの攻撃は、通常弾で破壊できるものばかりなので、通常弾を連射していればよける動作をしなくても勝てるぞ。気楽にいこう。

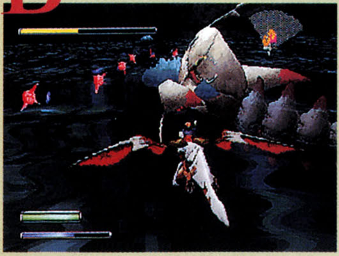
BOSS-2 ハヌマン



▲基本的にロックオンレーザーでダメージを与えていく。攻撃してきたら通常弾に。

やたらと動き回るボス。ビーム以外の攻撃は全部、打ち消すことができるので確実に消していこう。危なくなったら迷わずバーサクを使え！

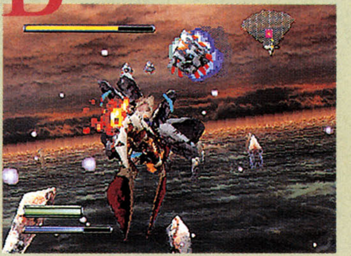
BOSS-3 ランドドーラ



▲機雷を攻撃すると打ち返し弾が飛んでくる。この場面でバーサクを使うのは自殺行為。

このボスで注意するのは、戦闘の後半に出してくる機雷だ。この機雷を破壊するのは絶対やめろ。我慢して待つのが得策だ。

BOSS-4 ヌース



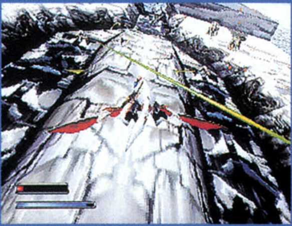
▲この攻撃はロックオンレーザーで対処しないと、かなりきびしいぞ。

このボスはバリアを持っていて、ロックオンレーザーは効かないのだ。通常弾の連射で攻撃しよう。後半に撃ってくるレーザーに注意！

ついに謎の「フネ」に突入!!

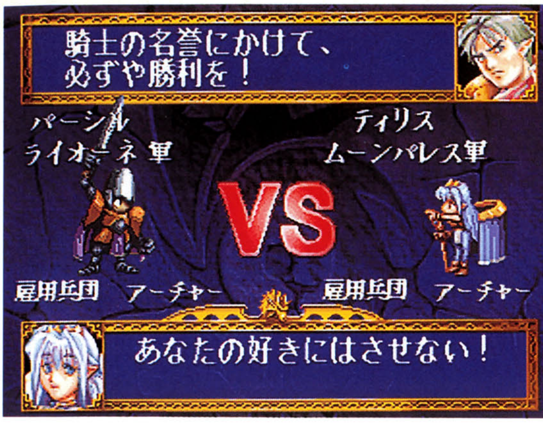
物語の冒頭で村を破壊した「フネ」とついに対決。ストーリーに関わる重要な戦いだけに、きびしい攻撃が予想できるというもの。事実、ここからクライマックスに向けて、敵の攻撃もストーリーも大きく、そして激しさを増しながら動いてゆくのだ。ライバル・ドラゴンも再び登場し、物語が終盤にさしかかりつつあるのが、感じられる。全ての謎が明らかになる時はもうすぐ？ その先にキミが見るのは…！

▲「フネ」の攻撃は想像以上のすごさがあるぞ。



▶ライバル・ドラゴンの目的がこのエピソード後にわかる。

©SEGA ENTERPRISES LTD. 1995, 1996



ドラゴンフォース

シミュレーション●発売中

ST サターン	セガ	5800円
	CD-ROM	
	1人用	

戦い抜くための「DF兵法の書」

敵に勝つにはどうすればいいのか？

満を持して発売された『ドラゴンフォース』。快調にゲームを進めている人も多いと思うが、「ゴチャキャラバトル」で敵に勝つコツが解らない人もいるのでは。今回はそんなキミのため、戦闘を有利に運ぶための、5つのポイントを紹介しよう。これを読めば、キミの戦闘力がアップするのは間違いないぞ。

▲この情けない画面を見ないためにも。

1 敵の作戦を見逃すな!!

戦闘シーンに入って、先に陣形を決めるのは敵軍の方。敵の陣形に対して、こちらに有利な陣形を選択するのが、戦いの第一歩となるのだ。例えば、キミの軍よりも強力な敵が攻撃重視の陣形を敷いたとすると、守備を重視する陣形を選び、守備力をアップさせて対処するのだ。

陣形は戦力差をカバーできる重要な部分だから、慎重に選ぼう。

▶陣形選びは、戦力比較で決まる。

2 基本は防御だ!!

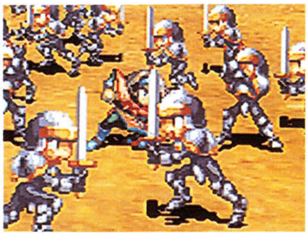
戦力が敵と同じぐらいの場合、攻めるべきか、守りを固めるべきか迷う事だろう。オススメなのは、守備を固める方。守備を重視すれば守備力がアップして、戦力の消耗を押さえることができるからだ。

いつ敵に襲われるか判らないシステム上、戦力の温存は、次の戦いへのステップになる、大切な要素だ。

▶堅実な戦いを心掛けよう。

3 不利な時は敵武将を狙え!!

「ゴチャキャラバトル」は、敵武将さえ倒せば勝利することができる。バトル中に状況が不利になった時には、作戦を変更して、敵武将だけを狙っていくのも一つの手段だ。しかし、自軍の武将の守りが手薄になる危険な賭けなので、最期の手段といえそうだ。ギャンブル的な要素は強いものの、どうしても負けたくないバトルには使ってみるのもいいぞ。



▶戦闘開始時にも選択可能。

4 武将技のタイミング

強力な攻撃力を誇る、武将だけが使える武将技。武将によって使える技は様々だが、自分と敵の武将の間にいる、ザコ兵士も一緒に倒しながら進んでいくものもある。この特性を利用して、ザコ兵士が集中した瞬間に使うと最も効果的だ。

タイミングよく使えば、不利な戦況を逆転できることもあるぞ。

▶味方を巻き込まない便利な技。

5 引き際が重要！

自軍の武将が倒されそうな時には、悔しくても、退却するのが一番。武将が生き残ってさえいれば、戦力を立て直した後で再び戦うこともできるからだ。最終的に大陸を統治するため、一人の武将でもなくすのは避けたい。大きな目的に勝利するために、小さな敗北で傷口をひろげないように務めよう。

逃げるのも戦法の一つ、決断はなるべく早くしよう。

▶意義のある退却なのだ。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

グラディウス デラックスパック

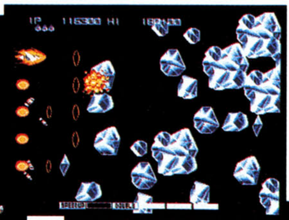
シューティング●**発売中**

ST サターン	コナミ		5800円
	CD-ROM		
	1人〜2人用		
PS プレイステーション	コナミ		5800円
	CD-ROM		
	1人〜2人用		

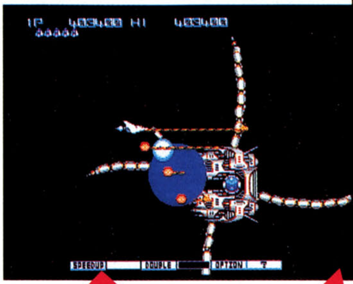
いいゲームって、いつやっても面白いんだよね

オプションを使った戦略的なプレイが楽しい

『グラディウス』といえば、シューターの間では知らぬ者はないという、名作横スクロールシューティング。「オプション」というパワーアップの概念を、うまく取り入れたゲームだ。このグラディウスシリーズの面白さは、アイディアに富んだステージ構成もさることながら、オプションの使い方に集約される。自機の動きをトレースし、無敵であるという特徴をいかしてさまざまな使い方ができる。例えば、オプションを自機の上下にうまく配置して敵の体当たりを防いだり、集中的にダメージを与えたいところに置いておいたりと、攻撃方法に幅をもたせ、ゲームを奥深くするのに一役かっている。このオプションの使い方次第で、かなり難易度は変わってくる。このようにオプションを使いこなすことが、ゲームをクリアするためのポイントでもあり、面白さでもあるのだ。

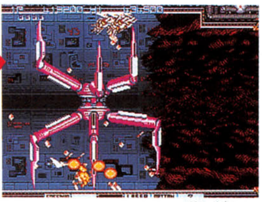


◀せまりくる結晶群。オプションを広げて対抗しよう。



▶自機が攻撃しづらいところでも、オプションを使えば楽に攻撃できる。

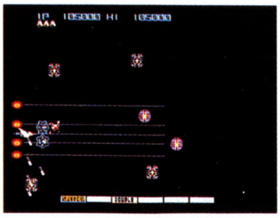
▶グラIIにしかいないが、無敵のオプションを持っていってしまう、恐怖のキャラ。とりあえず逃げよう。



▲ときには、オプションの使い方も関係ないくらい難しいところもある。

なつかしのパターンを再現するもよし

やっぱり復活完全移植と来れば、おぼえてるすべてのパターンを使って、プレイするのが礼儀というもの。「アンチ（安全地帯）ここだよなー」みたいに結構おぼえてるもので、今やるとあのころのアツき自分を思い出して感動するぞ。



▶「レーザーバリア」と呼ばれていたパターン。当時、みんなが使っていたよね。

緊急発言!! オレとグラディウス

グラディウス、コイツほどやりこんだゲームは後にも先にもないだろう。ただクリアするだけでは飽きたらず、わざと難しい場所で死んで、そこからの復活パターンを作ったり、ほとんどパワーアップしないでクリアする、なんてことまでやった。ここまでハマれた理由は、復活時の弾よけが、他のゲームにはなかったアツさを感じられたからだと思う。そんなコイツをまたプレイできるのだから、う〜ん、しあわせ。

▲今やってもグラIの7面の復活はアツい!! サイコーだ!!

©1985, 1996 KONAMI. ALL RIGHTS RESERVED.

4月のオールゲームラインナップ

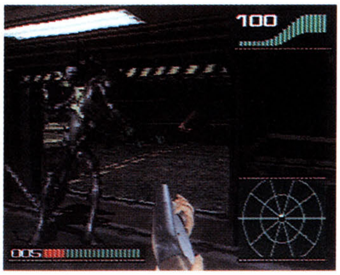
NOW ON SALE

4/1〜4/30

4月に発売が予定されているソフトを全機種にわたって紹介！　その他の4月発売予定ソフトについては「ソフト発売カレンダー」でチェック！

PS プレイステーション　エイリアントリロジー　4月26日

シューティング／5800円／アクレイムジャパン
1人用／CD-ROM



H・R・ギーガー氏デザインの「エイリアン」との、映画そのものの、STGが楽しめる。ダンジョン内をアイテムを取りながら進んでいき、リアルな動きのエイリアンを殲滅するのだ。サウンド・BGMも映画のままの迫力だ。

SF スーパーファミコン　実戦パチスロ必勝法! 山佐伝説　4月5日

シミュレーション/6900円/サミー
1人用/バックアップカートリッジ

ニューパルサー、スーパープラネットなどパチスロ大手、山佐の機種が勢ぞろい。ビッグ、レギュラーなどの役ボーナスの確率が変更できる。爆裂モードといった新機能も追加され、リアルシミュレーター＋αの楽しみ方もできる。

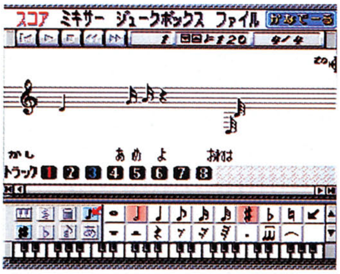
PS プレイステーション　リング オブ サイアス　4月12日

アドベンチャー／6800円／アテナ
1人用／CD-ROM

剣と魔法のファンタジー世界が題材のテキストアドベンチャー。主人公以外の行動もプレイヤーが決定出来るのが特徴で、主人公が封印された指輪を誰に渡すかで物語が大きく変わる。実在する城などをCG化した映像が超美しい。

SF スーパーファミコン　音楽ツクール“かなでーる”　4月12日

ETC./7800円/アスキー
1人用/バックアップカートリッジ



アスキーのツクールシリーズ最新作。今度はスーファミで作曲することができるのだ。さまざまな楽器の音色が使えるほか、歌詞をつけてカラオケとしても楽しめる。曲のデータを『RPGツクール2』のBGMにすることも可能だ。

PS プレイステーション　ESPN StreetGames　4月予定

アクション／5800円／SCE／Inter
1〜2人用（2人対戦可能）／CD-ROM

アメリカの過激なテレビ番組を題材にした、格闘レースゲーム。インラインスケートやスケボーに乗って、障害物だらけのコースを疾走。パンチや空中技でライバルを邪魔しながらゴールをめざそう。全12レース15人のバトルは超燃え。

SF スーパーファミコン　すぱぽーんDX　4月12日

アクション/6800円/ユタカ
1人〜2人用/カートリッジ

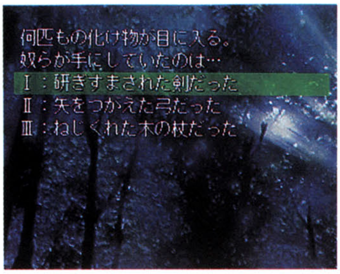
単純だけど熱くなるブロック崩しタイプのゲーム「すぱぽーん」。DXになって総ステージ数も100に増えた。今回はなんと対戦モードも追加。ブロック崩しを2人でやると、まったく違う魅力に気づくはずだぞ!!

©SAMMY 1996/©YAMASA 1995©1996 ASCII Corp./SUCCESS©YUTAKA 1996 MADE IN JAPAN©Athena©1995 Sony Interactive Entertainment Inc.ESPN is a trademark of ESPNINC.All rights resrved.
©1996 VARIE Alien3 TM&©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

SF スーパーファミコン
PS プレイステーション
ST サターン
3DO スリーディーオー
FX PC-FX
NG ネオジオ
PC PCエンジン
MD メガドライブ
GB ゲームボーイ
GG ゲームギア
VB バーチャルボーイ
その他

PS プレイステーション　ザ・心理ゲーム　4月26日

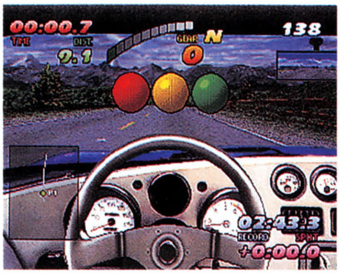
アドベンチャー/5800円/ヴィジット
1人用/CD－ROM



心理ゲーム雑誌の「エルフィン」監修による、サウンドノベル形式ホラー作品。病院を舞台に5話の物語を体験し、途中にある設問にどう答えるかでプレイヤーの性格を分析してくれる。病院で起こる恐怖の連続にキミはどうする…？

PS プレイステーション　オーバードライビンDX　4月19日

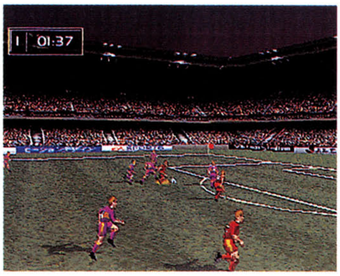
レース/5800円/EAV
1人～2人用/CD－ROM



アメリカの有名自動車雑誌の全面的な監修を受けて制作された本格派ドライブゲーム。ポルシェやランボルギーニ、フェラーリなど誰れもが憧れる世界の名車8種のドライバーズシートを完全に再現しているのだ。

PS プレイステーション　Jリーグ バーチャルスタジアム'96　4月26日

スポーツ/5800円/EAV
1人～8人用/CD－ROM



96年ファースト・ステージ開幕時のデータを搭載。PSの性能を余すところなく活かした高度なビジュアル表現で、選手やボールの動きだけでなくスタジアムの広さや奥行きまでもリアルに感じさせてくれるのだ。

PS プレイステーション　DOOM　4月19日

アクションシューティング/5800円/ソフトバンク
1人用/通信ケーブル対応/CD - ROM

海外で記録破りのヒットを放った3Dアクションシューティング。PS版はシリーズIとIIがワンセットになり、さらに通信ケーブルを使った通信対戦が可能になっている。まさにドゥームの真打ちといえる充実度。買わなきゃソン!!

PS プレイステーション　アイレム アーケード クラシックス　4月26日

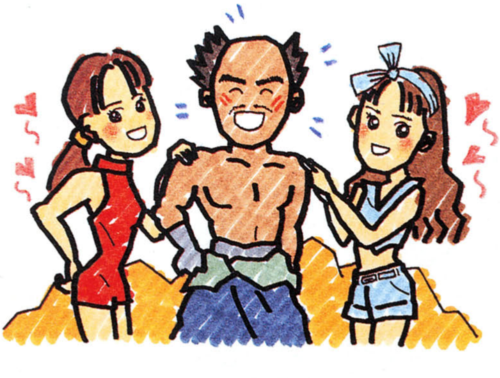
バラエティ/5800円/アイマックス
1人～2人用/CD－ROM

『10ヤードファイト』、『ジッピーレース』、そして『スパルタンX』のアイレム名作ゲーム3本を収録。3本ともゲーセン版が元祖だけど、そのすべてがオリジナルそのままに移植されている。ゲーム自体はシンプルな内容だが熱中度は高い。

PS プレイステーション　ウルフファング～空牙2001～　4月26日

シューティング/5800円/エクシング
1人～2人用（2人同時プレイ可能）/CD－ROM

あの硬派横スクロールシューティング、『ウルフファング』が帰ってきた。12種類のパーツから選んで、自機のタイプを自分で作り、プレイできるのが大きな特徴。ステージの分岐によって、難易度やボスが変わるのも楽しい。

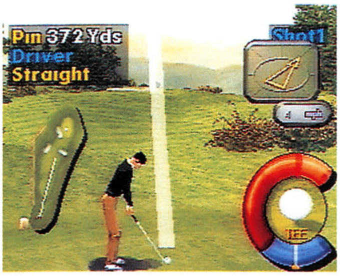


DOOM™©1993 Id Software,inc.All Rights Reserved.DOOMII™©1994 Id Software,Inc.All Rights Reserved.ULTIMATE DOOM™©1993, 1995 Id Software,Inc.All Rights Reserved. DOOM™ in the PlayStation Platform©1995 Id Software,inc.All Rights Reserved.Converted for the PlayStation Platform by Williams Entertainment Inc.Original music and sound effects by Aubrey Hodges.Distributed by SOFTBANK Corporation,under license from GT Interacteve Software Corp.DOOM™ DOOMII™,ULTIMATE DOOM™,the DOOM Logo™,character names,distinct likeness and other elements depicted there of,are trademarks and the exclusive copyrighted property of Id Software,inc.Id Software™ is a trademark and the Id Software Logo Ⓡ is a registered trademark of Id Software,Inc.WilliamsⓇ is a registered trademark of Williams Electronics Games,Inc。GT™ and the GT Logo™ are trademarks of GT Interactive Software Corp.©1996I'MAX©1983,1984 Irem Corp.©1996 VISIT
©1994-1996 Electronic Arts Road&Track is a trademark of Hachette Filpacchi Magazines. Inc., used under license by Electronic Arts（Canada）Inc. OVERDRIVIN' is a trademark of Electronic Arts Victor Inc.
©XING 1995／DATA EAST CORP 1994©J. LEAGUE PICTURES. INC©J. LEAGUE PHOTOS. INC©1996 Electronic Arts

PS プレイステーション アクチャーゴルフ　4月予定

スポーツ／5800円／ナグザット

1人～4人用(対戦可能)／CD−ROM



イギリスで開発された3Dゴルフシミュレーション。フルポリゴン＋モーションキャプチャー処理により、リアルでなめらかな動きを再現している。搭載されたリプレイ機能は、3か所からの視点を同時に表示することができるぞ。

PS プレイステーション 信長疾風記煌　4月26日

シミュレーション／5800円／BPS

1人用／CD−ROM

3Dポリゴンによる戦闘シーンが新鮮な歴史シミュレーション。戦闘と戦闘の間はRPG的なフィールド画面で進行し、信長の一生が史実に忠実に展開。戦闘シーンも一風変わっていて、状況にあわせた判断力が問われるぞ。

PS プレイステーション アクチャーサッカー　3月29日

スポーツ／5800円／ナグザット

1人～2人用(対戦可能)／CD−ROM

サッカー発祥の地、イギリスで作られたサッカーゲーム。膨大な資料をもとに、44カ国ものインターナショナルチームを再現している。ポリゴンを使った多彩なカメラワークや、リアルな実況音声など、エキサイトな機能もグッド。

PS プレイステーション Pandora Project-THE LOGIC MASTER-　4月26日

シミュレーション／5800円／Team Bughouse

1人用（対戦可能)／CD−DOM

ロジックと呼ばれるプログラムと機体を制作し、敵と戦うSFシミュレーション。ロジックは48種類もあるコマンドを組み合わせて作成し、戦闘シーンで機体ロジックに従って自動で戦う。優れたロジックを作りだせるか？

PS プレイステーション キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW　4月予定

スポーツ／5800円／バンダイ

1人～2人用（2人対戦可能)／CD−ROM

「全日本Jrユース決勝」から、「ワールドユースアジア第一次予選決勝」までの13試合を戦う『翼』シリーズ最新作。試合中は派手な演出が目白押しで、必殺シュートを使うと原作さながらの画面が！多人数による「集団戦法」も充実。

PS プレイステーション ぼのぐらし～これで完璧でぃす～　4月下旬

シミュレーション／5800円／アミューズ

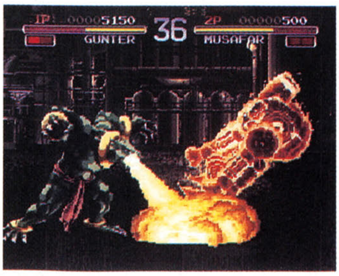
1人用／CD−ROM

いがらしみきお氏の有名なマンガ『ぼのぼの』。このぼのぼのたちの森に住み、動物たちと様々なコミュニケーションをとる、というユニークなゲーム。動物とのつき合い方を通して、プレイヤーの性格や個性も見えてくるぞ。

PS プレイステーション ギャラクシーファイト　ユニバーサル・ウォリアーズ　4月予定

アクション／5800円／サンソフト

1人～2人用（2人対戦可能)／CD−ROM

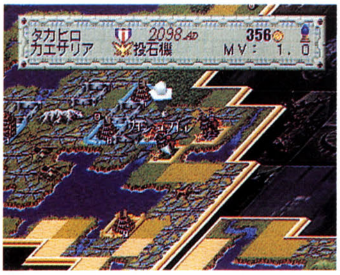


ネオジオの人気対戦格闘ゲームを移植。怪物にロボットと、能力が大きく異なる選択キャラ8人が魅力だぞ。PS版では、裏ワザでボスキャラ2人が使用可能になり、ほかにも対戦中のキャラを大きく、または小さく出来るオマケがある。

PS プレイステーション シヴィライゼーション～新世界七大文明～　4月26日

シミュレーション／5800円／アスミック

1人用／CD−ROM

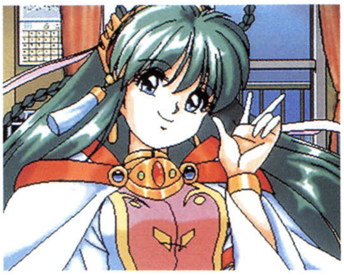


パソコン、SFCで人気を博した『シヴィライゼーション』が、パワーアップしてPSに登場。世界のさまざまな文明を吸収し、新たな文明を生み出していく。最終的に、宇宙移民か世界征服のどちらかをめざしていくゲーム。

©1996 BPS©1994, 1995 Micro Prose All Rights Reserved.Micro Prose is a division of Spectrum HoloByte Inc.©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS©BANDAI 1996©1996 SUNSOFT
©1996 N.K. SYSTEM©いがらしみきお／竹書房・テレビ東京・B²プロダクション／©1996 Amuse©1996 naxat soft／©Gremlin Interactive 1995. All rights reserved.

ST サターン きゃんきゃんバニープルミエール　4月5日

アドベンチャー／5800円／キッド
1人用／CD-ROM／シャトルマウス対応／18才未満禁止

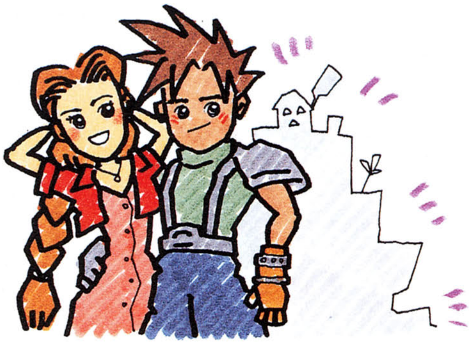


パソコンの人気ゲームがグラフィック総描き起こし、シナリオ一部変更でST移植。ゲーム中登場する女の子との様々なやりとりを通し、ストーリーを進めていくアドベンチャーだ。アニメシーンや会話音声も雰囲気を出している。

PS プレイステーション チェスマスター　4月予定

テーブル／価格未定／アルトロン
1～2人用（2人対戦可能）／CD-ROM

駒の動かし方から教えてくれる指導モードを完備。たとえ初心者でも1から学べる、本格的チェスゲームがこれだ。2D、3D視点の2種類の盤面に、6種類の駒を用意。16段階もの難易度設定で、プロ級の人でも手ごたえは十分。



PS プレイステーション プレイスタジアム　4月12日

スポーツ／5800円／バンプレスト
1人～2人用（2人対戦可能）／CD-ROM

すべてをポリゴンで映像化した、リアルな野球ゲーム。ダイビングトスやジャンピングスローなどのプレーを、本物さながらに再現。すべて実名で登場するプロ12球団の選手（95年度終了時）をセレクトして、新チームを作ることも可能。

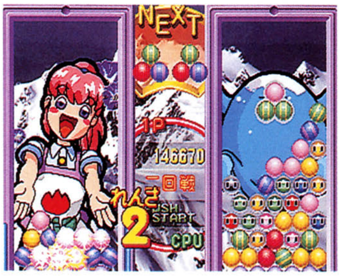
ST サターン GAME - WARE　4月5日

バラエティ／1980円／セガ
1人用／CD-ROM

これ1本の中に、連載形式での恋愛アドベンチャーやミニゲーム、映画情報にデジタル作品での投稿コーナーも盛り込んだCD媒体の情報集。以後は3か月ごとに続刊を予定。通信販売コーナーでは、将来モデムに対応させる計画も！

PS プレイステーション めざせ！　戦球王　4月19日

パズル／5800円／セイブ開発
1人～2人用（2人対戦可能）／CD-ROM



落下してくる3個ひとかたまりの球を、同色の球ごとに4個以上つなげて消すのが目的。単体では消せない「空球」と「カプセル球」を、いかに隣接する球と一諸に消せるかがポイント。対コンピュータ戦では個性的な8人の対戦者が登場。

ST サターン 七つの秘館　4月5日

アドベンチャー／7800円／光栄
1人用／CD-ROM

ベストセラー作家・志茂田景樹氏の書き下しシナリオによる、ミステリーアドベンチャー。岬の断崖に建ち並ぶ七つの館を舞台に、秘密の仕掛けをクリアしながら莫大な財宝を探すのが目的。3DCGベースのアニメ&実写が美しい。

PS プレイステーション スラムドラゴン　4月12日

アクション／5800円／ジャレコ
1人～2人用（対戦可能）／CD-ROM

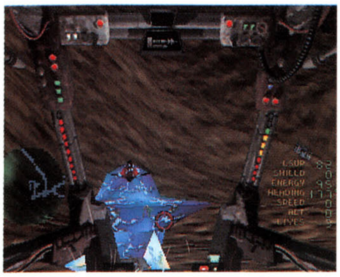
CGレンダリングのリアルなキャラがくり広げる対戦格闘。パワーゲージをためて出す、超必殺技「スーパーブロー」の他、軸ずらし攻撃、馬乗りになっての攻撃、形勢逆転の返し技など、闘い方は豊富。簡単操作で連続技も出せる

©1996 ALTRON CORPORATION©バンプレ企画 1996©BANPRESTO 1996©SEIVU KAIHATSU,INC.©SEGA 1995©1995 GE©1996 KOEI CO.,LTD. ©(株)アイデス／カクテルソフト 1996

THE GHEN WAR
4月予定

ST サターン

シューティング／価格未定／ヴァージンインタラクティブ
1人用／CD-ROM



迫り来るエイリアンやロボットたちを、多彩な武器で倒していく3D型シューティング。全編40分にもおよぶ実写映像が、緊迫感をリアルに演出。土星(サターン!)衛星や高速スクロール面を舞台に、前後左右から襲い来る敵を撃て!

2度あることはサンドアール
4月5日

ST サターン

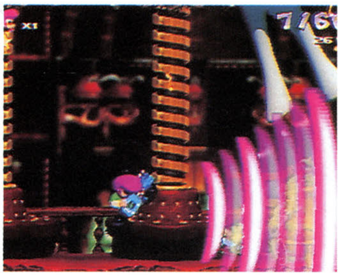
テーブル／5800円／CSK総合研究所
1人～2人用（2人対戦可能）／CD-ROM

「かき氷を作る早さを競う」など、楽しいアクションやパズルゲームが27種類も遊べる。各ゲームを順番に遊ぶか、1本に熱中するかはお好みしだい。でもやっぱりおススメは2人対戦。ボタン連打勝負なんて血管プチ切れものだ!

ジョニーバズーカ
4月26日

ST サターン

アクション／6800円／ソフトビジョン
1人用／CD-ROM

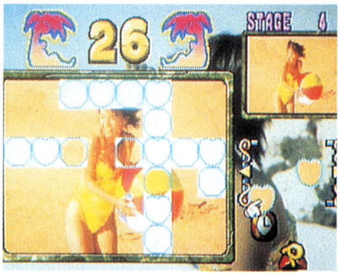


海外で高い人気を得たゲームが、ついに日本へ進出。ロックンローラーのジョニーが、愛用のギター型バズーカ砲で敵と戦うノリノリのアクションゲームなのだ。ビジュアルのきれいさは、さすがサターンといったところ。

エンジェルパラダイス vol.1 坂木優子 恋の予感
4月19日

ST サターン

パズル／価格未定／サミー工業
1人用／CD-ROM

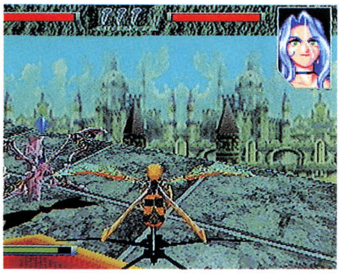


人気アイドル坂木優子を前面に押し出した、ファン涙ものの1本。バラバラの1枚絵を完成させて、優子チャンのセクシー映像を堪能するのが主な目的。また、データベースでは趣味などの情報を網羅。19日まで予約キャンペーン実施中。

HYPER REVERTHION(ハイパーリヴァーシオン)
4月26日

ST サターン

シューティング／5800円／テクノソフト
1人～2人用（対戦可能）／CD-ROM



昆虫などをモチーフにしたマシンを操って戦う、3D対戦シューティングゲーム。描画スピード60分の1秒という、アーケードゲームも真っ青の超高速グラフィックが、戦いにかなりの緊迫感をもたらしているぞ。

タイタンウォーズ
4月予定

ST サターン

シューティング／5800円／クリスタル・ダイナミクス
1人用／CD-ROM

人類を支配しようと企む「ゲン」の野望を阻止するため、太陽系の星々で敵を撃破しよう。全20面のステージには異なったクリア条件があり、実写映像やCGによって、まるでSF映画のように進行する。敵との白兵戦も臨場感があるぞ!

爆れつハンター
4月26日

ST サターン

アドベンチャー／8800円／アイマックス
1人用／CD-ROM

同名の大人気アニメ&コミック&小説をデジコミ化。アニメ版をメインに、サターン版オリジナルのビジュアルを加えて物語は進行。戦闘時は、スロットでコマンドを選択する「スロットバトル」で戦う。初回限定版は原画集などが付くぞ。

大冒険～セント・エルモスの奇跡～
4月19日

ST サターン

シミュレーションRPG／6800円／パイ
1人用／CD-ROM

大航海時代の船乗りの気分が満喫できるRPG。帆船の船長となり、各地を巡る交易を行おう。ときには襲いくる海賊を相手に、大迫力の海戦も展開されるぞ。ポリゴンで描かれる船を、自分好みにデザインできるのも楽しいところ。

©CRI1996／SEGA1995©SAMMY1996©日本メディアサプライ 1996©CRYSTAL DYNAMICS©PAI©&TM PARALLEL MEDIA PLC.1996 All Rights Reserved.1996 SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD.
©Tecno soft©1996 Virgin Interactive Entertainment,(JAPAN)INC.©あかほりさとる・臣士れい／メディアワークス・爆れつ委員会・テレビ東京・創通エージェンシー©1996 I'MAX／BE TOP

SF
PS
ST
3DO
FX
NG
PC
MD
GB
GG
VB
その他

ST サターン フェーダ・リメイク!〜エンブレム・オブ・ジャスティス 4月予定

シミュレーションRPG／予価6300円／やのまん
1人用／CD-ROM

スーパーファミコンで発売され、大ヒットとなったシミュレーションRPGの移植版。オープニング、エンディングをはじめ、随所に流れるフルアニメーションのデモが圧巻だ。人気声優の出演で、ゴージャスな出来になっている。

ST サターン ラピュラスパニック 4月下旬

テーブル／5300円／BMGビクター
1人用／CD-ROM

総勢13人+アルファの女の子と、ルーレットにブラックジャック、モグラたたきに射撃と、10種類のミニゲームで勝負して勝ち抜け。女の子たちの絵を同人誌界の人気作家が、またその声を井上喜久子など人気声優が担当しているぞ!

3DO スリーディーオー ブルーフォレスト物語〜風の封印〜 4月予定

RPG／7800円／ライトスタッフ
1人用／CD-ROM

初期イベントでのプレイヤーの選択で、キャラの性格が決まったり、ストーリー中でプレイヤーがとった行動が、後に別キャラでプレイした時に反映されたりと、ユニークなシステム、深みのあるストーリーが揃った本格RPG。

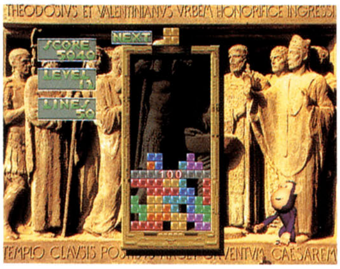
ST サターン THOR(トア)〜精霊王紀伝〜 4月26日

アクションRPG／5800円／セガ
1人用／CD-ROM

一度操作してみると、キャラの動きの多彩さ・滑らかさに驚かされるアクションRPG。さまざまな能力を持つ精霊たちを召喚でき、その使い分けが奥の深いゲーム性を出している。クリアまでの所要時間も満足のいくボリュームだ。

ST サターン テトリスS 4月26日

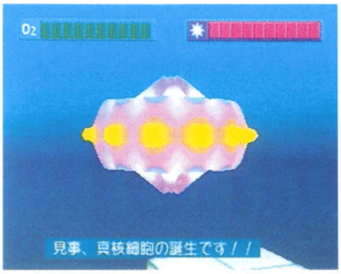
パズル／5800円／ビーピーエス
1人〜2人用(2人対戦可能)／CD-ROM



1人用の「クラシックテトリス」に加えて、対戦モードの「燃え燃えテトリス」を収録。ブロックを2列以上消すと、真ん中のサルがバナナを投げて相手のブロック落下スピードを速くするという特別ルール。乱入もできるぞ。

ST サターン ライフスケイプ 生命40億年はるかな旅 4月発売予定

エデュテイメント／6800円／メディアクエスト
1人用／CD-ROM



NHKで放映され話題を呼んだ、「生命40億年はるかな旅」の世界を実写やCGで楽しもう。2枚組のCDには「陸上世界編」といった8つのセクションがあり、生物の起源から人類の誕生までの過程を、番組映像やポリゴンで体験できる。

©1996 Shoeisha Co.,Ltd.©KRONOS™DIGITAL ENTERTAINMENT INC.©VIC TOKAI©CAPCOM CO.,LTD.©1996 NTTラーニングシステムズ, サイトロン・アンド・アート
©1994 NHKエンタープライゼス21, NHKソフトウェア©1996 RIGHT SUFF／F.E.A.R／KENJI FUSHIMI©1996 Matsushita Electric industrial Co.,Ltd.
©TETRIS ©1987 ELORG. ORIGINAL CONCEPT & DESIGN BY ALEXEY PAJITNOV. TETRIS LICENSED TO THE TETRIS COMPANY. TETRIS & TETRIS S ARE TRADEMARKS OF THE TETRIS COMPANY. ALL RIGHTS RESERVED.

[PlayStation]

DEMO DEMO NEWS Vol.17

春の新作花ざかりっ!!

4月から店頭で公開されているVol.17。デモプレイができるもの7本、ムービーのものが11本とちょっと少な目だけど、そのぶんニュースなどがふんだんなのだ。

▲▼「メルティランサー」など、気になるタイトルばかり。

そのニュースのコーナーでは、6月発売の「マクロス」のポリゴンデータを見られたり、「コントローラ君の旅」で募集した敵キャラの、3Dモデルを見られたりするのだ。かなり傑作ぞろいだぞ。

◀投稿イラストを、ポリゴン化してしまったのだ!!

今月の収録ソフト

[デモプレイ]ロードラッシュ／目指せ！戦球王／パチパチサーガ-CRFRPG-／メルティランサー／ザ・心理ゲーム／ウエルカムハウス／unStack
[ムービー]ロックマンＸ３／PAL-神犬伝説-／太陽のしっぽ／ドラゴンボールＺ／キャプテン翼Ｊ／麻雀上手／エイリアントリロジー／ライズ オブ ザ ロボット2／POTESTAS／NFLクォーターバッククラブ／ネオ プラネット

アナログジョイスティック、ついに登場!!

PSにもとうとうアナログジョイスティックが発売されることが決定した。微妙な操作が必要とされるフライトシミュレータ系のソフトには、まさに最適とも言える操作感なのだ。すでに発売されている『サイドワインダー』や『サイベリア』『DESCENT』などの操作もかなり楽になるぞ。さらに切り替えスイッチで、デジタル入力モードにもすることができるのだ。

▲このジョイスティックを使うと、気分はパイロット。

今後も『ギャラクシアン3』や『ベルデセルバ戦記』『マクロスVF-X』など、続々対応ソフトが予定されている。発売は4月26日予定。価格は6980円だぞ。

[Saturn]

ガーディアンヒーローズ エアコンボチャンピオンシップ結果発表!

30時間を超える鬼コンボ続出!!

大好評のうちに締め切られたエアコンボチャンピオンシップ。上位入賞のとんでもない記録を大公開!

優勝 約65時間
愛知県 小林和寿くん

2位 約42時間30分 岐阜県 田中賀守紘くん

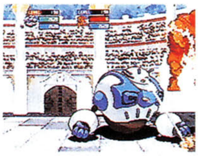
3位 約33時間40分 静岡県 窪野竜二くん

技能賞
埼玉県 深沢剛広くん
東京都 来栖友弥くん
広島県 酒井直美くん

特別賞
北海道 岡崎 友くん
青森県 蛯名巨樹くん
山形県 大滝琢也くん
群馬県 宮原和弘くん
千葉県 高橋智紀くん
東京都 片岡凡比人くん
京都府 田畑祐一郎くん
広島県 吉川 徹くん
香川県 加地伸啓くん
福岡県 松原正伸くん

やはりキャラ特性が勝負のカギだ!!

上位プレイヤーたちは、キャラ性能や特性を慎重に判別し、永遠に続くハメ技を発見している。持っているテープの数で勝負がついてしまったけど、みんなお疲れサマでした。



▼古代魔導兵器によるハメが、最も多かったコンボパターン。

▲一位・小林クンの、バルガによる演技。よく考えた!!

FLASH SEGASATURN情報局

体験版ゲームで話題のソフトをじっくりチェックだ！

4月に最寄りのお店で体験できる「フラッシュ・セガサターン」第4号は、何と全部のゲームをプレイ可能。選りすぐりのナイスな作品ばかりだから、大勢の人が列を作る可能性高し。早めにお店に行って、チェックしておこうぜっ！

■4月の実演ゲーム

ソフトタイトル	メーカー	ジャンル	仕様
フィッシング甲子園	キングレコード	SPT	プレイ可能
二度あることはサンドアール	CSK総合研究所	PZL	プレイ可能
THOR～精霊王紀伝～	セガ	RPG	プレイ可能
ビクトリゴール'96	セガ	SPT	プレイ可能
グラディウス デラックスパック	コナミ	STG	プレイ可能
アイレムアーケードクラシックス	アイマックス	ETC	プレイ可能

★記録に『約』がついているのは、ビデオテープ交換によるタイムラグで正確な時間を計測することが事実上不可能なためです。

後ろのほうのページから、突然、引っ越しを命じられたこのコーナー。内容は従来どおりですんで、今後とも変わらぬご愛顧のほどを。

[NeoGeo] [SuperFamicom]

さすがはハドソン北海道！ ソフトを買って当てろ

発売日が近づくにつれ、ますます期待が高まる『スーパーボンバーマン4』。新アイテムや新キャラの登場で、さらにスケールアップした戦いが楽しめるのは本誌でも紹介しているとおり。ハドソンでは4月26日の発売にあわせて、かわいいボンバーマンの人形が当たる、プレゼントキャンペーンを展開するぞ。

この人形、「ねっぱれボンバー」というちょっと変わった名前が付けられている。「ねっぱれ」とは、北海道弁で「ネバネバする」とか「くっつく」という意味。ボンバーマンの腕の中にバネが入っていて、スーファミのカセットを持たせたり、自分の腕に抱きつかせたりできる楽しい人形なのだ。

▲手を伸ばすとこんな感じ。かわいいでしょ。

キャンペーンは、『スーパーボンバーマン4』を買ったその場で当たりがわかるシステム。パッケージの中に当たりハガキが入っていれば、「ねっぱれボンバー」はキミのものだ。当選本数は、ソフトの価格、7777円にちなんで7777本。実施期間は、4月26日から5月31日まで。ボンバーファンなら、絶対に手に入れたいね。

▲いろいろな使い方ができそうだね。

祝!!サターン版「KOF'95」発売！京サマポスターを大放出だ

完全移植は本当だった！ サターン版「KOF'95」を買って、完成度の高さに驚いている人も多いだろう。ネオジオユーザーはちょっと複雑な気持ちかもしれないけど、大丈夫。新作「龍虎の拳外伝（カートリッジ版）」は、4月26日に発売決定だ。

今月は、カッチョいい草薙京のポスターを5名の読者にプレゼント。ハガキで、〒101-01東京都千代田区一ツ橋2の3の1 小学館「ゲーム・オン！」編集部「草薙京ポスター」係まで。締め切りは5月1日消印有効だよ。

▲先日行なわれた「龍虎の拳 外伝」大会は大盛況！

耳よりDATA BANK

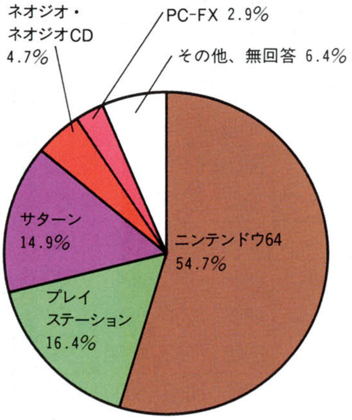
本誌読者の所有ゲーム機 買いたいゲーム機

ニンテンドウ64（N64）の発売日が変更されたため、急きょ新設されたコーナー。決してスペースがあまったためではない。キミなら信じてくれるよね。

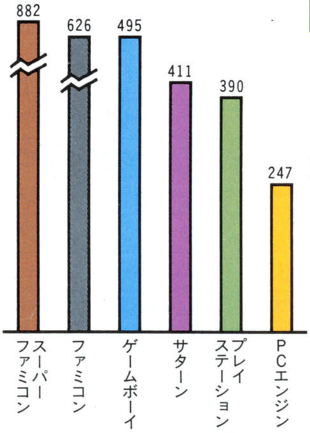
さて、左の表は本誌3月号の読者アンケート1000通を集計したものだ。円グラフで示したとおり、2人に1人はN64を買いたいと答えている。今後、対応ソフトが発表されるに従って、この数字は増えていくのだろうか。

棒グラフは、読者が持っているゲーム機のベスト6。N64の発売により、このデータがどう変わっていくのか……。またこのコーナーで紹介するつもりだ。

[買いたいゲーム機は?]



[持っているゲーム機は?]



業界秘密諜報員養成コーナー ゲーム鼻の穴

Y田 えへ、えへへ♥

A木 遠い目をして笑うのやめろよ、キモチわりーな。

Y田 タカラさんのテレビCM撮影を取材してきたんですよ。PS版の『チヨロQ』のやつ。

A木 ああ、あのゲームよくできてるよね。

Y田 で、その取材が楽しかったんで、つい口元がゆるんだわけ。撮ってきた写真見せますよ、ホラ。

A木 おおっ！ こりゃスゲえ！ 本物のフェラーリ使って撮影してるじゃん！ さすがタカラさんだね。

Y田 いや、ボクが思い出してたのはこっちの写真。このレースクイーンがセクシーで♥

A木 …………。

Y田 ね!? このリカちゃん人形のようなキレイな顔立ち、『闘神伝』のソフィアもびっくりのナイスバディ。さすがタカラさんでしょ？

A木 …………。

Y田 あのう、鼻血出てますけど。

▲問題の写真。CMは大好評放映中だ。

諜報員Y田
32才に見える変装が得意な24才。タカラさん、感謝してます。

諜報員A木
特技は縦列駐車。すぐに鼻血を出しちゃうのが最大の弱点。

【ハード&ソフト 新品・中古情報局】

現在の中古市場を考えると…

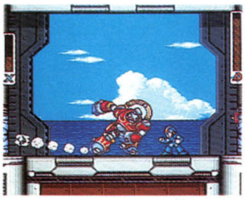
最近の中古ソフト価格は売値買値ともに下がってきている。これは製造原価が安く、再販が早いというCDソフトならではの現象かもしれない。今後、任天堂ソフトも含めて中古市場が変わっていく可能性が高いといえそうだ。

▶安価でこれだけのクオリティのソフトはCDだけ？

今月の最高買い取り値

今月は、現在でも品薄のロックマンが買取価格のトップだ。カートリッジ特有の高価格といえる。CDソフト一本分だものね…。

ロックマンX3 スーパーファミコン 4700円


▲PS・ST・3DOの発売が決定しているが、CDではどうなる？

ソフトショップ紀行

ユニークなソフトショップを大募集だ！

日本全国、数あるショップの中で、キミの気になる「イキなお店」をぜひ紹介して!!

▲例えば店員さんが変わっているとかカルトな商品を置いているとか、何でもいいから特徴のある店を教えて！

自薦他薦は問わないぞ

応募は、そのショップのお客さんでもショップの店長自らでもかまわない。ショップの中や建物の写真を同封して、その店の特徴を書いてほしい。ときには取材に行くこともあるかも？　どしどし応募してくださいっ!!

〒101-01　東京都千代田区一ツ橋2-3-1　小学館
ゲーム・オン！ショップ紀行係

※ショップの中の写真をとる時は、お店の人の許可をもらってね。

ハード&ソフト価格表

	ソフトウェア名	定価	新品売価	中古価格	買取価格
スーパーファミコン	タクティクス　オウガ	11400	7580	6980	2750
	スーパードンキーコング2	9800	7080	6230	2400
	聖剣伝説3	11400	8580	6730	2500
	アンジェリークプレミアムBOX	9800	8730	6180	2900
	バハムートラグーン	11400	7730	7380	2500
	天外魔境ZERO	9980	7080	5730	1400
	ガンハザード	11400	8730	8380	3750
	スーパー桃太郎電鉄DX	9500	8080	7230	2250
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地〜	11400	9830	8980	3950
	ときめきメモリアル	9980	7580	7040	3850
	がんばれゴエモンきらきら道中	9980	7490	7140	4050
	実況おしゃべりパロディウス	9980	7190	6740	2700
	テーマパーク	11800	8330	7980	3450
	スーパーファミスタ5	6980	5980	5630	2700
	テイルズオブファンタジア	11800	8330	7980	4150
	RPGツクール2	12800	9880	8690	4150
	ロックマンX3	9800	7470	7120	4700
	不思議のダンジョン2風来のシレン	11800	8290	7540	3250
	実況パワフルプロ野球3	7500	6180	5780	3200
	スーパーファイプロX	11900	8590	6990	2950

	ソフトウェア名	定価	新品売価	中古価格	買取価格
サターン	ガーディアンヒーローズ	5800	5380	4790	1850
	ストリートファイターZERO	5800	5380	4790	1750
	Jリーグプロサッカークラブをつくろう！	6800	6240	5540	1900
	真・女神転生デビルサマナー	6800	6340	5690	2150
	セガラリーチャンピオンシップ	5800	5580	4990	1950
	ヴァンパイアハンター	6800	6240	5540	1900
	麻雀狂時代コギャル放課後編	8800	7970	6940	2000
	機動戦士ガンダム	6800	6290	5690	2000
	バーチャコップ	5800	5330	4500	1500
	バーチャファイター2	6800	6650	5690	1900
	テーマパーク	5800	5430	4790	1900
	The　Tower	6800	6240	5580	2150
ハードウェア	スーパーファミコン	25000	15350	8300	4250
	ゲームボーイ	9800	5550	3230	900
	バーチャルボーイ	15000	9800	1980	800
	PC-FX	39800	29800	16800	12000
	ネオジオCD	49800	29800	16800	8000
	プレイステーション	オープンプライス	24800	—	—
	セガサターン	20000	—	—	—
	3DOリアルII	オープンプライス	29800	14800	9000

※プレイステーションとセガサターンのハードはそれぞれキャンペーン中と新型の価格です。

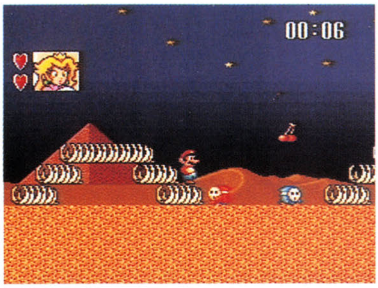
この価格表は2月末時点での新品・中古ハード&ソフト価格ですので、現時点では異なる場合があります。価格は本誌協力店の平均価格です。

Mr.レディーパワーにマリオもたじたじ……

参加してね！

4月から基本的な番組編成を一部変更。ゲームデータ放送がますますパワーアップされたのだ。みんなもどんどんチャレンジしてね！

◀左から、あけみさん、杏奈純さん、梨花さん。明るく元気な女の子!?



▲画面左上に注目。声優の声に合わせて、ピーチ姫、マリオ、ルイージたちが登場。ピーチ姫も応援しているぞ。

▲声優の声に合わせて、画面右上にスーパーキャサリンズが登場。なにやら悪だくみを考えているらしいぞ。

人気放送中の『BSスーパーマリオ～』では、音声放送部分に3人の現役Mr.レディーが出演中！彼女(?)たちの登場で、かなりテンションが上がっているという収録スタジオにオジャマしたぞ！

もちろん、収録時には台本が用意されているが、Mr.レディー御三方はパワフルなアドリブを連発。最強のスーパーキャサリンズが誕生した。声優陣も圧倒される強烈口撃を、ぜひ体験してみてね!!

▲ルイージ役は宮川一朗太さん、ピーチ姫役は向井真理子さん、キノピオ役は住友七絵さんが担当している。

▲収録中はハプニングの連続。マリオ役の古谷徹さんも、Mr.レディーたちに押され気味なのだ。

■BSスーパーマリオUSAパワーチャレンジ

第1回	3月31日(日)～4月5日(金)	午後6時～7時
第2回	4月7日(日)～4月12日(金)	
第3回	4月14日(日)～4月19日(金)	
第4回	4月21日(日)～4月26日(金)	

※4月14日以降は、深夜25:00～26:00に同日再放送あり。

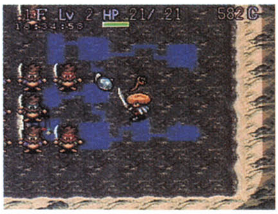
4月から 音声連動番組がメインになるぞ！

基本的な放送時間が、下の表のように変更されたぞ。ゲームデータの放送時間が増え、さらに深夜にも音声連動の放送時間を拡大。オリジナルのゲームも次々と登場しそう。くわしい番組表はかべ新聞社ビルで確認してね。

■スーパーファミコンアワー基本時間割

時間	番組
正午～午後5時	ゲーム・ダウンロード番組
午後5時～午後6時	PCM音声放送連動番組（前月までの放送分再放送）
午後6時～午後7時	PCM音声放送連動番組 音声放送と連動した参加型ゲーム
午後7時～深夜1時	ゲーム・ダウンロード番組
深夜1時～深夜2時	PCM音声放送連動番組（午後6時から午後7時放送分の再放送）

BS風来のシレン



▲日本全国から強者風来人が参加。同時放送される音声パートもお楽しみ。

▲死んでしまったらその日の最初からやり直し。目的地までたどりつけるのか？

まだまだ100回目を目指して遊んでいるファンも多いという『風来のシレン』が、早くも登場。

放送中はデータ時計を使用し、参加者は全国一斉にゲームスタート。全国のプレイヤーから応募してもらったパスワードをもとに、"全国風来人番付"を発表するぞ。上位入賞者には、うれしいプレゼントもアリ。

第1話	4月28日(日)～5月3日(金)	午後6時～7時
第2話	5月5日(日)～5月10日(金)	
第3話	5月12日(日)～5月17日(金)	
第4話	5月19日(日)～5月24日(金)	

※深夜25:00～26:00に同日再放送あり。

 スーパーファミコンアワーを遊ぶにはスーファミ本体のほかサテラビューセットが必要です。価格18000円で好評発売中。

4月のソフト発売カレンダー NEW SOFT CALENDAR

April 1996

1(月)

2(火)

3(水)

4(木)

5(金)
●スーパーファミコン
実戦パチスロ必勝法！　山佐伝説〈サミー〉
ルドラの秘宝〈スクウェア〉
●サターン
きゃんきゃんバニー・プルミエール〈キッド〉
GAME WARE 1号〈ゼネラル・エンタテイメント〉
鉄球　～TRUE PINBALL～〈ギャガ・コミュニケーションズ〉
七つの秘館〈光栄〉
2度あることはサンドアール〈CSK〉
●PC-FX
アニメフリークFX　VOL.3〈NECホームエレクトロニクス〉

6(土)

7(日)

8(月)

9(火)

10(水)

11(木)

12(金)
●スーパーファミコン
音楽ツクール "かなでーる"〈アスキー〉
すばぽーんDX〈ユタカ〉
魔法陣グルグル2〈エニックス〉
●プレイステーション
スラムドラゴン〈ジャレコ〉
リング　オブ　サイアス〈アテナ〉
プレイスタジアム〈バンプレスト〉

13(土)

14(日)

15(月)

16(火)

17(水)

18(木)

19(金)
●プレイステーション
ESPN StreetGames〈SCE〉
オーバードライビンDX〈EAV〉
DOOM〈ソフトバンク〉
モータートゥーン・グランプリ2〈SCE〉
●サターン
エンジェルパラダイス Vol.1 坂木優子 恋の予感〈サミー工業〉
タイタンウォーズ〈BMGビクター／クリスタル・ダイナミクス〉
大冒険～セント・エルモスの奇跡～〈パイ〉

20(土)

21(日)

22(月)

23(火)

24(水)

25(木)

26(金)
●スーパーファミコン
Jリーグ エキサイトステージ'96〈エポック社〉
スーパーボンバーマン4〈ハドソン〉
トイ・ストーリー〈カプコン〉
HEIWAパチンコワールド3（仮）〈ショウエイシステム〉
●プレイステーション
アイレムアーケードクラシックス〈アイマックス〉
ウルフファング〈エクシング〉
ギャラクシアン3〈ナムコ〉
ザ・心理ゲーム〈ヴィジット〉
シヴィライゼーション－新・世界七大文明－〈アスミック〉
Jリーグ　バーチャルスタジアム'96〈EAV〉
ジャンピングフラッシュ！2　アロハ男爵大弱りの巻〈SCE〉
ジョニー・バズーカ〈ココナッツジャパン〉
ときめきメモリアル　プライベートコレクション〈コナミ〉
信長疾風記煌〈BPS〉
Pandora Project -THE LOGIC MASTER-〈チームバグハウス〉
●サターン
アイドル雀士スーチーパイII〈ジャレコ〉
アイレムアーケードクラシックス〈アイマックス〉

26(金)
THE GHEN WAR〈ヴァージンインタラクティブ〉
真　女神転生 デビルサマナー 悪魔全書〈アトラス〉
ジョニー・バズーカ〈ソフトビジョン〉
THOR～精霊王紀伝～〈セガ〉
首領蜂〈アトラス〉
野々村病院の人々〈エルフ〉
HYPER REVERTHION〈テクノソフト〉
爆れつハンター〈アイマックス〉
ラピュラス　パニック〈BMGビクター〉
●PC-FX
デア　ラングリッサーFX〈NECホームエレクトロニクス〉
●ネオジオ
ART OF FIGHTING 龍虎の拳　外伝〈エス・エヌ・ケイ〉

27(土)

28(日)

29(月)

30(火)

■4月下旬発売予定のソフト
●プレイステーション
ロックマンX3〈カプコン〉
●サターン
プレイボーイカラオケ Vol.1〈ビック東海〉
プレイボーイカラオケ Vol.2〈ビック東海〉
ロックマンX3〈カプコン〉

■4月発売予定　発売日未定のソフト
●スーパーファミコン
Parlor！ミニ〈日本テレネット〉
●プレイステーション
太陽のしっぽ WILD,PURE,SIMPLE LIFE〈アートディンク〉
アクチャー・ゴルフ〈ナグザット〉
アクチャー・サッカー〈ナグザット〉
エイリアントリロジー〈アクレイムジャパン〉
ギャラクシーファイト　ユニバーサル・ウォリアーズ〈サンソフト〉
CRITICOM～ザ・クリティカルコンバット～〈ビック東海〉
ゲームの達人2〈サンソフト〉

チェスマスター〈アルトロン〉
THE HIVE WARS〈ケイエスエス〉
ぱいるあっぷ・まーち〈プロシードユニ〉
ぼのぐらし〈アミューズ〉
●サターン
飯島愛インタラクティブ〈インナーブレイン〉
テトリスS〈ビーピーエス〉
ライフスケイプ　生命40億年はるかな旅〈メディアクエスト〉
レボリューションX〈アクレイムジャパン〉
●3DO
ブルーフォレスト物語　～風の封印～〈ライトスタッフ〉
麻雀上手　～麻雀がうまくなる～〈カプコン〉
●ゲームボーイ
熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ〈タカラ〉

■ゲーム・オン！テレフォンサービス 0180-993-777 ●新作ソフトの発売情報など最新のゲーム情報がきけます。●一部でかからない地域があります。かからない時は、03-5211-2777へおかけ下さい。どちらも通話料金・内容はおなじです。

デジタルスタジアム Digital Stadium Digital Entertainment Goods&Spot インフォメーション

INFORMATION

EVENT／PRESENT／GOODS／NEWS／CINEMA／BOOK／CD

デジタルスタジアム●イベントや得するプレゼント情報、最新グッズ、映画などを紹介するページだよ！

EVENT

横浜ジョイポリスで『Jリーグビクトリーゴール'96』大会開催

▲『Jリーグビクトリーゴール'96』／サターン／セガ／5800円／発売中

3月に発売されたサターン版のJリーグサッカーゲームのイベントが、4月7日(日)の13時から15時に開催されるぞ。

当日は、元横浜マリノスの木村和司とテレビ東京アナウンサーの金子勝彦をゲストにむかえ、①ゲスト2人の実況・解説による『Jリーグビクトリーゴール'96』ゲーム大会、②木村和司によるサッカークリニック、③木村和司に挑戦する"チャレンジ ザ フリーキック大会"、④小学生ボールリフティング大会などが行なわれる予定だよ。

①③は、当日募集なので、会場に行ってから聞いてみよう。なお、②④については、すでに参加申し込みのしめ切りがすぎているので、観戦のみだよ。

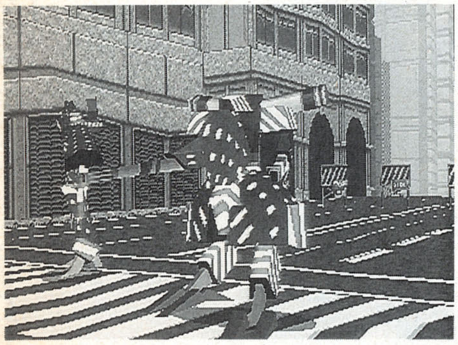
サッカーゲームファン必見のイベントだから、横浜ジョイポリスに集合しよう。

[横浜ジョイポリス]会場：

住所／神奈川県横浜市中区新山下1の14の18
(電話045〔828〕1311) ●アクセス／JR石川町駅下車徒歩15分。
バスはJR桜木町駅から横浜市営バスで『貯木場前』下車すぐ。
●入場料／5歳以上500円、5歳未満300円。

PRESENT

『Pandora Project』店頭デモCD-ROM



▶『Pandora Project』／プレイステーション／オンデマンド／4月26日発売／5800円

プレゼント 10名

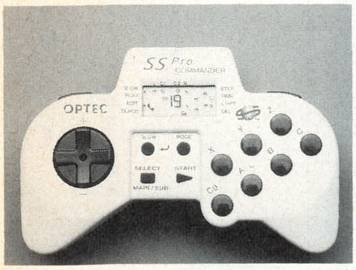
話題のSFシミュレーション『Pandora Project-THE LOGIC MASTER』の発売が、いよいよ目前にせまった！ ロボット同士の迫力が超スゴいぜ!! 今回は、このゲームの店頭デモ用CD-ROM（プレイステーション用）を10名にプレゼント。

あて先は、編集部『パンドラプロジェクト』係まで。超かっこいいデモ満載だよ。

GOODS

SSプロコマンダー

オプテックから発売されるサターン用コントローラーは、スゴい機能がいっぱいなのだ。リピート機能や連射、スローモーションなど、ゲーム攻略に役立つ機能が満載だよ。本体内蔵メモリーには、コマンド登録もできるぞ！

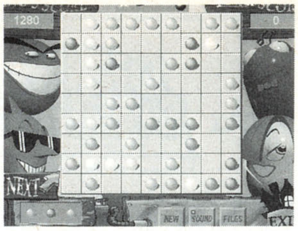


●SSプロコマンダー／オプテック／3680円／4月26日発売。（別売の『SS拡張メモリーパック』を装備すれば、63コマンドを追加登録できるぞ！）

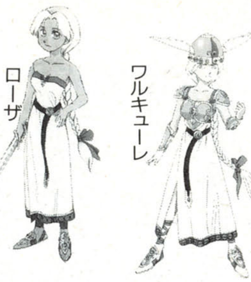
NEWS&PRESENT
ナムコが新作パソコンゲームを続々発売！

『鉄拳2』や『リッジレーサー』などでおなじみのナムコが、パソコンゲームのリリースも開始したぞ！

パズルゲームやデジタルコミックなど、パソコンゲームならではの作品がリリースタイトルの中心なのだ。さらにゲームで起用した人気声優のミュージックCDの発売や特集ムックなども予定されているぞ。今回は、そのナムコからパソコンゲームのテレカをプレゼント。あて先は編集部『ナムコテレカ』係まで。



▶『Golly!Ghosts!Goal!』/Windows版／発売中。
同じ色のボールをタテ、ヨコ、ナナメに5個以上並べてひたすら消す、楽しいパズルゲーム。いろなモードがあるよ。



◀『ワルキューレの伝説（外伝）～ローザの冒険～』／Windows版／発売中。
かつての名作ゲームが、デジタルコミックで復活した！　主人公ワルキューレを中心に、壮大なストーリーが展開する。

プレゼント 3名

PRESENT
『坂木優子恋の予感 in HOLLYWOOD』等身大ポスター

人気グラビアアイドルの坂木優子が、サターンゲームに登場するぞ！　ゲームをクリアすれば、彼女の水着を見られるのだ。今回は、このゲームの発売記念に、坂木優子の等身大水着ポスターをプレゼント。あて先は、編集部『坂木優子等身大ポスター』係まで。

プレゼント 3名

●エンジェルパラダイス Vol.1 坂木優子恋の予感 in Hollywood／サミー工業／5800円／4月19日

PRESENT
『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』ビデオ

世界中で大人気のゲームキャラ・ソニックが、今度はオリジナルアニメになって発売中だよ。声の出演は椎名へきる、かないみか、松本保典、菊池正美など。今回は、このビデオの第1巻を1名にプレゼント。あて先は、編集部『ソニック・ザ・ヘッジホッグビデオ』係まで。

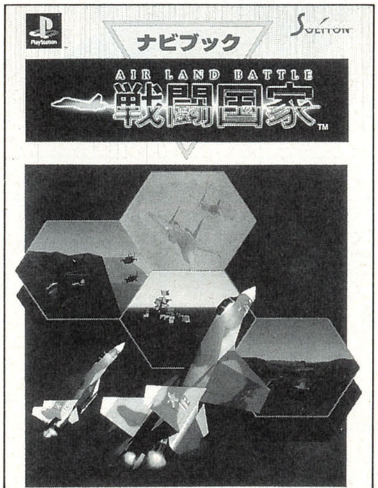
●ソニック・ザ・ヘッジホッグ／セガ・エンタープライゼス／第1巻、第2巻それぞれ5800円で、好評発売中！

プレゼント 1名

PRESENT
攻略本『戦闘国家ナビブック』

プレイステーションで発売された、本格派シミュレーションゲームの完全攻略本を読者3名にプレゼント。この本は、ゲーム中に登場する、現代兵器の数々をくわしく解説している。この本が欲しい人は、編集部『戦闘国家ナビブック』係まで応募して下さい。

▼戦闘国家ナビブック／ローカス／1000円／発売中



プレゼント 3名

PRESENT
『ルドラの秘宝』テレカセット

スクウェアの新作RPG『ルドラの秘宝（スーパーファミコン／4月5日発売／8000円）』の特製テレカを2枚組セットで5名にプレゼント。

『ルドラの秘宝』は、3つのシナリオを自由に進めることができ、無限に魔法が使える"言霊システム"など斬新な新要素が満載のゲームなのだ。このゲームの特製テレカ希望者は、編集部『ルドラの秘宝特製テレカ』係まで応募してね！

プレゼント 5名

HOW TO APPLICATION

【応募のきまり】

このコーナーで紹介したプレゼント情報に応募したい人は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号・職業（学年）と希望プレゼント名を書いて、下のあて先に送ってください。

●あて先：〒101-01千代田区一ツ橋2の3の1 小学館「ゲーム・オン！デジタルスタジアム各係」まで。締切は記載のないものはすべて5月1日消印有効。すべての当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。

ゲーム・オン！のオススメ!!

4. 3ON3 JAPAN CHAMPIONSHIP'96

5月4日〜6日、国立代々木競技場第二体育館。観覧無料。大会に参加するためには4000円（チームごと）必要。問い合わせは、03-3357-2033。

2. フットサルトーナメント'96

5月4日〜6日、国立代々木競技場第一体育館。観覧無料。大会参加費は各チーム10000円。問い合わせ先は03-3263-6997（月〜金10時〜18時）。

EVENT

フジテレビのGWイベント『LIVE WORKS』

毎年フジテレビが行なっている、ゴールデンウィークの恒例イベント『ライブUFO』が、今年は『LIVE WORKS』として開催されるぞ。今年も『K-IGRAND PRIX'96』や人気バンドのライブ（今年は、あのラッツ&スターの再始動ライブ）などを中心に、楽しいイベント満載だよ。

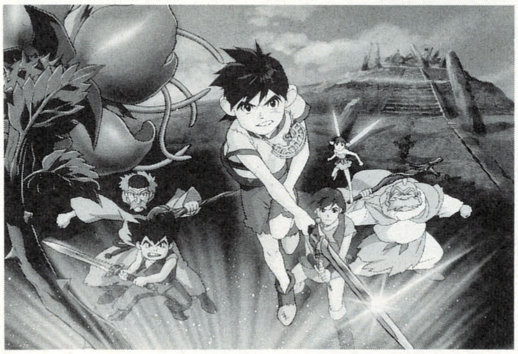
入場・参加費などは、各イベント会場によって違うから注意してね。今年もGWは、国立代々木競技場に集まろうぜ!!

DIGITAL STADIUM

CINEMA

【映画】

ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章／魔法陣グルグル／ハーメルンのバイオリン弾き



▶ロトの紋章より。主人公・アルスは、魔の手に落ちたカーメン城を救えるのか!?

あの『ドラゴンクエスト』が、アニメになったぞ。ストーリーは、原作まんがにもない、完全オリジナルシナリオだ。平和に暮らしていたアルスの前にあらわれるモンスター。そしてアルスの胸には、不思議な紋章が輝く！ はたしてアルスはモンスターを倒せるのか!? そして不思議な紋章の持つ意味とはいったい……。

『魔法陣グルグル』は、メガロ山に棲む巨大なドラゴンが持つ『幸せのピクロス』を手に入れるため、ニケとククリが大活躍するぞ！ はたして『幸せのピクロス』を手に入れるのは、だれだ!!

ほかに『ハーメルンのバイオリン弾き』が併映だ。ゴールデンウィークらしく、3本同時上映だから、超おトクなのだ！

（●松竹富士／4月下旬公開）

▶あのニケとククリのコンビが、帰って来た！ TVアニメでもおなじみのキャラクターが総出演だよ。

▶ハーメルは"魔曲"で敵を倒す勇者。魔族にさらわれた姫を救出できるのかな!?

モータルコンバット

▲格闘・戦闘シーンは、CG全開で、超カッコいいぞ!!

アメリカで大人気の格闘ゲーム『モータルコンバット』が、実写の映画になって登場したぞ。すでに公開されたアメリカでは、3週間連続1位を独走し、昨年のホリデーシーズンのナンバーワンヒットになったほどだ。映画の登場人物たちは、ゲーム同様に、不思議な技を使って戦うが、それを最新のSFXとCGを駆使して表現している。もちろんゲームを知らなくても、SFアクション映画としても楽しめるぞ。主演はクリストファー・ランバート。

（●ギャガ・コミュニケーションズ／現在公開中）

パワーレンジャー

▲パワーレンジャーに変身前は、なぜか忍者のかっこうをしている。さすがアメリカ。

日本が生んだテレビ特撮ヒーローが、パワーアップして日本上陸した！ 日本では『ジュウレンジャー』としてテレビ放映された作品が『パワーレンジャー』としてアメリカで放映され、社会現象になるほどの大人気になったのだ。そして今回の映画は、アメリカですべて制作されている。これが、日本の特撮ヒーロー物なのか、と思うほどのSFXを駆使して、最強の敵・アイバン・ウーズとの戦いを描いている。はたして6人の戦士たちは地球を守ることが、できるか!?

（●20世紀フォックス／4月20日公開）

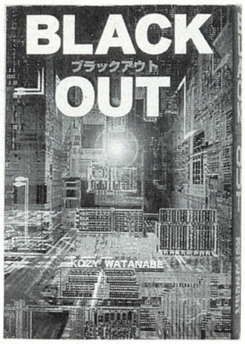
DIGITAL STADIUM

BOOK

【本】

ブラックアウト 渡辺浩弐

テレビ朝日深夜に放映された人気ドラマ『ブラックアウト』のノベライズを、原案者、渡辺浩弐が自ら執筆した話題作。1999年、警察内に設立された「科学捜査部」に所属する華屋崇一、中園祥子は、現代科学の落とし穴というべき事件を調査する捜査官だ。華屋は大学の理工学部の講師が本業、中園はFBI帰りの銃撃の名手。この2人が、ダークで超現実的な事件にいどんでいく……。



▶幻冬舎／1400円／発売中

1996Jリーグオフィシャルガイド

今年から1シーズンとなったJリーグのオフィシャルガイドが、今年も登場。16チームの全選手のサイン入りカラー名鑑や昨年のMVPであるストイコビッチのインタビューなどが主な内容。さらに世界のサッカーとして、スペインを紹介したり、若手選手の特集があるなど、サッカーファンなら必読だよ！

▶小学館／1300円／発売中

ザ・おかし

チョコレート、キャラメル、キャンディー、ビスケット……。日本で発売された"おかし"を年代別に紹介しているのが本書だ。見たこともないような古いおかしから、定番のものまで、徹底的に調べつくしているぞ。各おかしには、それぞれの年表も付いているから、好きなおかしがいつ頃に発売されたかも、すぐにわかる。この本を読んだからって、おかしを食べすぎないように！

▶扶桑社／1300円／発売中

空想科学読本

「ゴジラの2万tとガメラの80tでは、生物学的に適切な体重はどっちなの？」や「仮面ライダーが一瞬で変身するのは、健康に悪い！」など、昔なつかしのアニメ、特撮モノのウソ（？）を科学的に検証している本なのだ。どう考えても非科学的な、ヒーローの変身やロボットの操縦などを、徹底的にマジメかつ科学的に分析し、それがどうなるかを推理している。著者が塾講師だけに説得力がある!?

▶宝島社／1200円／発売中

DIGITAL STADIUM

CD

【音楽用CD】

キリーク・ザ・ブラッド サウンドトラック&リミックス

◀ソニー・ミュージックエンタテインメント／2800円／発売中

PSで大ヒットしたゲームのオリジナル曲とリミックスバージョンを収録したアルバム。制作した松前公高のカラーが、全面に出ているCDだ。

沙羅曼蛇2

◀キングレコード／2200円／4月5日発売

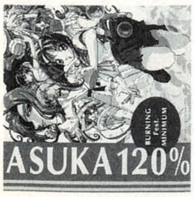
人気シューティング『沙羅曼蛇』の続編が、早くもCDで登場。壮大なイメージをいだかせるタイトル曲がグッド！　ボーナスに未使用曲も収録。

幻想水滸伝

◀キングレコード／3200円／4月5日発売

コナミのプレイステーション超大作第1弾のオリジナルサントラ。全58曲CD2枚組という、圧倒的なボリュームでせまる！　ボーナス曲もあるぞ。

あすか120%



◀データム・ポリスター／2500円／発売中

パソコンで発売されて、人気が上昇した美少女格闘ゲームのドラマCDだ。ゲームキャラが、魅力的に活躍する！　ボーカル曲を2曲収録している。

電脳戦隊ヴギィズ・エンジェル

◀NECアベニュー／3000円／発売中

ラジオ日本で放映中の人気ラジオドラマがCD化されたぞ。三石琴乃、久川綾、井上喜久子などの人気声優が参加しているのがうれしい!!

ミュージック フロム イースV 失われた砂の都ケフィン

◀キングレコード／3800円／発売中

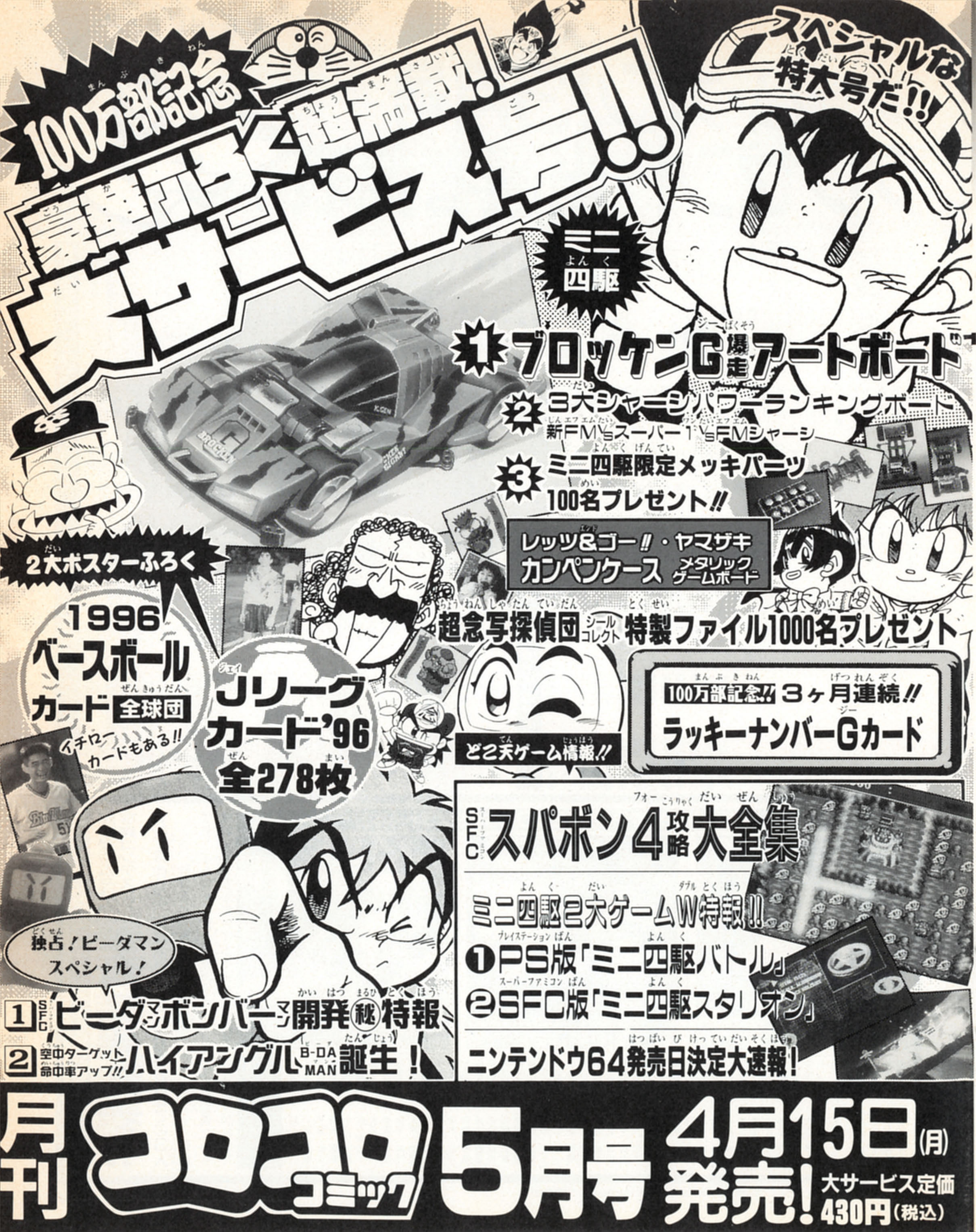
ファルコム初のスーパーファミコンソフト『イース』シリーズ最新作のCDだ。BGM56曲をCD2枚に収録。『イースV』原案集が付録だ。

今月のゴスイセン盤

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

●NTT出版／2000円／発売中

ドンキーが活躍する人気アクションのサントラ盤が登場。オープニングのファンファーレから始まって、ゲーム中に使用されたBGMなどを全34曲収録。ラストの『ルーズディディー』まで、全54分02秒がドンキーらしくって超グッドなアルバムだ。



100万部記念
豪華ふろく超満載!
大サービス号!!
スペシャルな特大号だ!!
ミニ四駆
1 ブロッケンG爆走アートボード
2 3大シャーシパワーランキングボード
新FM vs スーパー1 vs FMシャーシ
3 ミニ四駆限定メッキパーツ
100名プレゼント!!
レッツ&ゴー!!・ヤマザキ
カンペンケース
メタリックゲームボード
2大ポスターふろく
超念写探偵団 シールコレクト 特製ファイル1000名プレゼント
1996
ベースボール
カード 全球団
イチローカードもある!!
Jリーグ
カード'96
全278枚
100万部記念!! 3ヶ月連続!!
ラッキーナンバーGカード
ど2天ゲーム情報!!
SFC スパボン4攻略大全集
ミニ四駆2大ゲームW特報!!
1 PS版「ミニ四駆バトル」
2 SFC版「ミニ四駆スタリオン」
ニンテンドウ64発売日決定大速報!
独占!ビーダマン
スペシャル!
1 SFC ビーダマンボンバーマン開発㊙特報
2 空中ターゲット命中率アップ!! ハイアングル B-DA MAN 誕生!
月刊 コロコロコミック 5月号
4月15日(月) 発売!
大サービス定価
430円(税込)

ゲーム・オン!3月号 プレゼント当選者発表

■快適音楽グッズプレゼント当選者

(1)カセットテープレコーダー搭載ギターエレキング (1名)
大阪府 高岡 友規

(2)セガサターン本体 (1名)
千葉県 長門 敦

(3)PSソフト ナムコミュージアムVol・2 (3名)
宮城県 畠山 博之
群馬県 竹原 貴広
愛媛県 平塚 剛

(4)STソフト 提督の決断II (3名)
北海道 春山 孝義
宮城県 北 雅隆
大阪府 原之園恵崇

(5)キューイーン&ディス、クワールド卓上カレンダー (10名)
青森県 黒田 啓史
福島県 高橋 良明
千葉県 杉林 佳明
埼玉県 中井 慶子
東京都 小暮 明
神奈川県 島野 真紀
愛知県 近藤 弥生
大阪府 森陰 芳広
福岡県 小竹 正彰
鹿児島県 森山 智宏

(6)プレイステーション本体 (1名)
滋賀県 中佐 優

(7)PSソフト がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング (3名)
青森県 福士 司
埼玉県 西宮 博行
千葉県 藤野 英明

(8)STソフト ヴァンパイアハンター (3名)
山形県 高山 隆一
香川県 馬場 健治
福岡県 板倉 研治

(9)聖獣魔伝ビースト&ブレードテレカ (5名)
三重県 沖 竜太
京都府 小国 寿将

兵庫県 山内 勝
鹿児島県 東郷 裕也
沖縄県 大城 慶太

(10)バハムートラグーン&ガンハザード特製ノート (30名)
北海道 小野寺真央
茨城県 山口 公之
愛知県 倉口 和也
広島県 酒井 直美
大阪府 西川 浩二
他25名

(11)ヤマハ ハンディカラオケーNG.S Jr. (1名)
北海道 滝沢 優子

(12)SFCソフト ときめきメモリアル 伝説の樹の下で (3名)
神奈川県 久保寺祐一
富山県 大橋 秀央
大阪府 西井 久和

(13)PSソフト チョロQ (3名)
長野県 中島 健一
静岡県 羽場 純治
愛知県 岸 良英

(14)鉄拳2カレンダー (25名)
北海道 五十嵐寿年
北海道 城川 僚
青森県 岡崎 友
岩手県 河田 晃典
山形県 斉藤 育宏
福島県 佐藤 慶吾
埼玉県 田浦 友晃
千葉県 長谷 重昌
東京都 藤田喜一郎
神奈川県 木村 光貴
岐阜県 池田 信行
愛知県 斉藤 勝
愛知県 鮫島 大士
三重県 林 理人
滋賀県 長谷川紘也
京都府 栗山 和樹
大阪府 森川 昌宏
大阪府 生田 梓
和歌山県 赤西 範之
鳥取県 山崎 翔
山口県 山崎 陽子
香川県 金子 貴英
香川県 吉田 拓也
愛媛県 白石 栄治

福岡県 中島 崇

(15)「ときめきメモリアルボーカル・ベスト・コレクション」 (2名)
東京都 青葉 正之
佐賀県 筒井 淳

(16)ヤマハ キーボードPSR-77 (1名)
新潟県 丸山 元康

(17)ホーンドアウルジャンパー (3名)
秋田県 秋山 春樹
埼玉県 唐沢 浩
愛媛県 香川 晃彦

(18)SFソフト ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 (3名)
静岡県 鈴木 巌
大阪府 立川 正之
佐賀県 執行 宗範

(19)SFソフト プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道 (3名)
北海道 戸塚 裕也
青森県 浅利 光宏

長野県 岩井 雅文

(20)交響組曲「ドラゴンクエストVI 幻の大地 (2名)」
大分県 植木美千代
鹿児島県 上妻 圭二

(21)音楽CD「鉄拳2」 (2名)
千葉県 馬場 剛
徳島県 川口 周二

(22)ヤマハ デジタルパーカッションDD-7 (1名)
熊本県 伊田 知功

(23)SFソフト スーパーファミスタ5 (3名)
神奈川県 北條 克明
岐阜県 浅野 秀行
滋賀県 堀 洋祐

(24)SFソフト ダービースタリオン96 (3名)
山形県 加利屋元樹
京都府 真正洋一郎
長崎県 溝上 悟志

■クイズパズルコンボ当選者

シャープ Hi-Fiビデオデッキ (3名)
栃木県 山井 克也
東京都 西村 学
兵庫県 岡本 真明

ゲーム・オン!オリジナルグッズ (30名)
岩手県 坂本 鉄雄
秋田県 久杉 英貴
山形県 高橋 明
山形県 高山 隆一
福島県 板橋 祐弥
埼玉県 小沢 孝祐
千葉県 宮内 嘉雄
東京都 大海 輝仁
岐阜県 大嶋 桂司
静岡県 澤田 覚
愛知県 伊藤友基子
愛知県 三浦 祥希
愛知県 小黒 伸広
京都府 吉田 サヨ
大阪府 青野 大輔
大阪府 井畑 洋二
和歌山県 中尾 隆弥
島根県 小藤 千春
岡山県 上山 吉光
岡山県 今田 雅之
広島県 和田 武之
山口県 瀬光 幸雄
徳島県 上岡 佳正
徳島県 唐渡 永至
愛媛県 西原のり子
福岡県 多田 正彰
福岡県 八ツ繁公平
熊本県 森山 京介
大分県 井上 和美
鹿児島県 山野 勝

創刊2周年キャンペーン第3弾

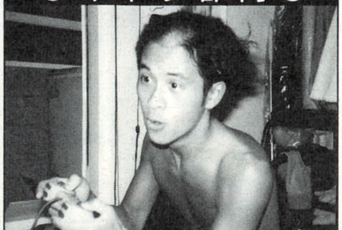
熱中ゲーム三昧? 写真コンテスト 審査結果発表!!

力作・珍作(?)、応募ありがとう。最優秀賞はこの3人

力作、珍作など多数の応募があったこのコンテスト。最優秀賞3名を含めて50人の受賞者が決定したぞ。審査員たちも真剣な目で君たちの作品を選んでいたぞ。応募ありがとう!!

各部門最優秀賞(NINTENDO64+ソフト1本)

●ギャグ部門●



題:「平八VS平八」
東京都 猪俣 悟さんに決定

●キャラ部門●

題:「還って来たヒーロー」
茨城県 仁瓶 洋子さんに決定

●情景部門●

題:「オォ!?」
山口県 原田 真弓さんに決定

優秀賞(47名) NINTENDO64本体
北海道 南 元
北海道 下田 健吾
青森県 千葉 崇正
青森県 蝦名 憲聖
秋田県 小出 一雄
秋田県 佐々木大
岩手県 浅沼 俊一
宮城県 馬渡 崇徳
福島県 稲沢 麻弓
群馬県 長島 康宣
茨城県 山根 洋一
茨城県 坂場き代子
埼玉県 茂木 佑介
東京都 奥野 和浩
東京都 城土井雅也
東京都 箭内 俊彦
東京都 高橋 弘宣
東京都 横尾 和慶
神奈川県 北村 圭佑
神奈川県 古田 宏
新潟県 関口 孝一
新潟県 加藤 孝明
富山県 吉井 達哉
富山県 川原 拓也
静岡県 玉田 卓也
岐阜県 田中 真次
岐阜県 大矢 和広
愛知県 岡本 善久
三重県 大平 元士
滋賀県 雨森 貞子
大阪府 田中 慎一
大阪府 長谷川雄大
兵庫県 元田 道子
岡山県 山口 典宏
鳥取県 花原 陽介
広島県 橋本 和幸
広島県 山手紗圭樹
広島県 藤原 安邦
徳島県 中村雄一郎
愛媛県 大西 泰行
高知県 船越すみれ
高知県 森村 博和
福岡県 三原 久幸
長崎県 前田 高宏
大分県 上田 太郎
熊本県 上村 翔
沖縄県 宮城 大

(上記コンテストの賞品・ニンテンドウ64とソフトの発送は、本体発売後の1週間以内に行います。ご了承ください。)

芸門

GEIMON

G-2 CUP グレート2カップ 大開催中!!

95/11〜96/8

あなたの疑問なんでも解決！

芸門超査団

＋2ポイント

おもしろいってどーゆうこと!? それが分かれば苦労しないよね・・

おもしろゲーム三ヵ条!? それは難しいよなア……

「おもしろいゲームの三ヵ条ってなんですか?」(北海道・願場郎)くんからきた超査依頼である。う〜ん、それなぁ、それがわかれば超査団もゲーム作って一山当てるよなぁ。って気もするのだが、確かにいわゆるおもしろいゲームには、なんらかの共通性があるように思える。それがわかれば、超査団も一山当てる……のはいいとして、ゲーム業界に少しは貢献できるかも知れない!! お、なんだかやる気でてきたぞ。というわけで、芸のない超査団は例によってゲーム・オン!関係者への大アンケートを敢行、おもしろいゲーム三ヵ条を探った!!

▶おもしろいゲーム三ヵ条がわかれば、誰でも作れる!? (写真はRPGツクール2)

独断 偏見 阿鼻叫喚!! これがゲーム・オン!(の一部)の考える三ヵ条だ!!

左上に表で載せたものがゲーム・オン!関係者によるおもしろいゲーム三ヵ条である。三ヵ条になってないのはご愛敬というヤツだ。さて、この結果を通して見えてくるものはなにか!? ……う〜ん、なんでしょね? なんかとりとめがなくてはっきりしないのだ。しかし、この超査を通して判明したこともある! それはつまり、ゲームのおもしろさは十人十色で、とても三ヵ条などにはできないということだぁっ!! ガビーン! なんと正統的かつ事なかれ主義なオチ!! といわけで願場郎くん、おもしろさは人によるのだよ……ではさすがに申しわけないので、ここに言語道断独断偏見、おもしろいゲームに必要な3つの条件、三ヵ条をムリヤリぶち上げてみるのだ!

▶おもしろさのツボって人によって違うから、一概にどれとはいえないよね(写真は鉄拳2)。

ゲームジャンル別おもしろさのツボ

ACT & STG	「操作性が良いこと」「スタート5分以内に見せ場を」「奥が深いこと」「難易度設定などユーザーに選択の余地がないこと」「制作者が楽しそうに作っていること」「イカス音楽」
RPG	「世界が完成していること」「バトルがスピーディであること」「友だちに自慢できる要素」「達成感を盛り上げる演出」「設定や操作のわかりやすさ」「物語と呼ぶに足り得るストーリー」
PZL & ETC	「ルールの単純さ」「ケンカにならない程度の優越感を感じられるもの」「独創性を」「1プレイの時間の短さ」「変態なキャラを擁すること」「美少女がいるとよし」「おバカな世界観」

おもしろゲーム三ヵ条

一、ていねいであること
実際の作りから世界設定、グラフィックなどていねいさは大切

一、わかりやすいこと
複雑なものでも、一度わかれば迷わない筋の通ったルール

一、独創性があること
絶対とはいわないが、完全な真似っ子は悲しいだけだ

▲これが芸門超査団がない知恵絞って考えた、おもしろいゲームの三ヵ条だ。やっぱり事なかれ主義って気もするが、これから発売されるゲームはこの三ヵ条を守っていることを祈る！

©1996 ASCII Corporation./©1996 空想科学/©サクセス/©㈱ナムコ

オン・タイム

読めば心が温かくなる、あなたと私のおたよりコーナー。

どのハードを買うべきですか？　という質問に、よくやりたいソフトがあるハードを選べ、という答えを見ますが、マリオとバーチャとSNKとスクウェアのゲームが全部遊びたい貧乏ゲーマーはどうしたらよいのでしょう？

（大分県・SAL）

それはもちろん全部買うしかないわけだ。最近はサターン2万とか、昔買った人は感激で血の涙が出るくらいハードも安くなったしね。……余談だが私はSTを44800円（BY定価＋消費税）で、PSを39800円（BY定価＋消費税）で買ったもんだよ。ええと、つまり全部買うのがいいわけだが、それにつけても最近のハードは安いよな。私なんてこれでもっとゲーム業界が発展するかと思うと、喜びのあまり舌を嚙みきってしまいそうになるよ……。ええと、つまり結論だが、全部買いたまえ。そして私と苦し、もとい喜びを分かち合おうではないか…。

家族や友人はUFOや宇宙人はいないといいます。でも私はいると思います。納得のいく答えをお願いします。

（新潟県・宮川正太）

イマイチ質問の意図が分からないのだが、宇宙人は絶対いるに違いない。実際宇宙人がいるという証拠はないが、いないという証拠もないわけで、ならばいても不思議はないわけだ。だったらいたほうがおもしろいしね。ただ、テレビでよくやるようなUFOはどうでしょね？　UFOだけに、ウフォ（編注・ウソ）ください。なんつって〰〰。……ダメか!?

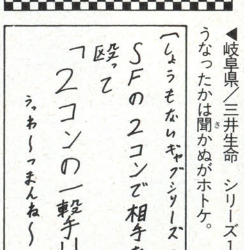
熱海秘宝館って、どういうところなんですか？

（千葉県・すごいぷよII）

名前だけは知っているが、残念ながら実態までは知らないなぁ。しかし、名前から想像するに、秘宝を飾っているんじゃないか？　これじゃマンマですな。問題はどんな秘宝かだな。やっぱ徳川の隠し財産とか、世界7不思議の遺物とか、その手の物だと思われるぞ。じゃま、そゆことで。おおっとそこの青少年＆美少女のキミ、間違っても熱海秘宝館がどんなものか、親や先生に聞くのはやめておこうな。仮に聞いてしまっても、ゲームオン！で見たなんていってくれるなよ。約束だぞ！

ゲーセンによく「ときメモぱずるだま」をやりにいくのですが、対戦で完敗してしまいます。勝つにはどうすればいいのでしょうか？

（東京都・下克上）

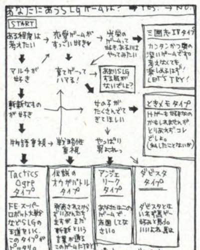


◀岐阜県／三井生命　シリーズ1がどうなったかは聞かぬがホトケ。

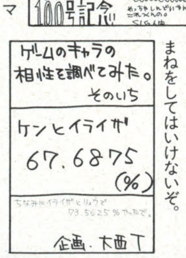
ポイント+2

▶愛知県／養豚　なしです。よい子のみんな、なにがあってもまねをしてはいけないぞ。

▶神奈川県／横浜号外　ベタベタですな。おもしろいからいいけど。



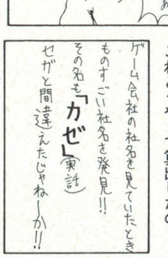
▶大阪府／緋乃奏　どこらへんがパロマン100号記念なのだろうか……!?



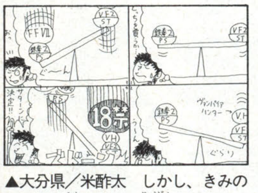
▶愛知県／大西ともき　こりゃもうすぐ破局ですな。ところでこれどうやって算出したの？

▲岩手県／首領バカちょ　奥様うっとり説もあるぞ。

▶兵庫県／直珍　あのCM、このまま続けていけばいつかこうなるよな、きっと。

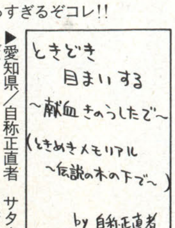


▶佐賀県／ハンドくん　ホントかコレ？　そんなメーカー聞いたことないぞ!?　誰か教えて!!



▲大分県／米酢太　しかし、きみのカルマは深いなぁ。冗談っす。

▲岐阜県／脱線男　おもしろい！おもしろすぎるぞコレ!!



▶愛知県／自称正直者　サターン版はどうなるのか？　告白できるなんてズルイ!!　買うしか。

「進め！・ぱずるだま」じゃなくて「ときメモ」というところにキミの男気を感じなくもないが、勝てないわけね。それはズバリあれだな。愛だ、愛が足りないのだ!! もっとこう、使っているキャラを愛さない限り、キミに勝利はあり得ない!! ウソじゃないぞ。だってゲーセンでときメモやっている人たちって、小声で「詩織ちゃ～ん」とかいいながらやっているではないか。あのくらいの気合いがないと勝てないぞ。たぶん。

大変なんです。このまえ学校のトイレにかけ込んだら、なんとそこは女子トイレ！ しかも、僕の好きなYさんが中にいたんです!! 僕は、これからどうやって生きていけばいいんでしょうか……。

（滋賀県・Y列車の悲劇）

きみがそそっかしい人であることは、投稿ハガキを見ても分かる。ペンネームだけで本名書いてないやんけ!! それとも Y列車の悲劇が本名なのか!? ま、それはいいか。で、今ごろキミはのぞき男とか、スケベ大魔王とか、えげつないアダ名をつけられてるんだな？ それはそれはお気の毒に……。まぁそゆことで。

ポイント＋1 薔薇の迷宮

▲新潟県／はるか藤村　スキーはいいね。せっかく新潟なんだから、もっとやらなきゃもったいないぞ。

▼静岡県／赤坂麻理子　なかなか根性のすわったおじさんのようですなぁ。かかわらないようにしたほうが。

▶熊本県／久美乃　私の勇者はいまだレベル1。せっかく買ったのに…。

▶広島県／氷川あづみ　どんな結果であれ、がんばっていきましょう。

月にかわって物置ヨ!! ポイント＋2

スゴイ！ ロシア語でゴイス!! なんと今月は写真が大充実!! あ、まるで夢のようだ……。これからもこの調子で頼みますッ!!

▲大阪府／○○○○　ここに電話するとこう答えるのだろうか……!?

▶神奈川県／勝木一嘉　なつかしのインベーダーハウス。まだあったとは。

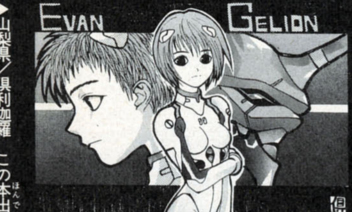
▶福島県／国語辞典　なんかいい薬を出してくれそうな雰囲気ではあるが。

美容室 アンジェリーク

▲愛知県／梅キラー　きっと守護神さまが髪を切ってくれる……。

▲千葉県／すごいぷよII　いいのか悪いのか。

▶山梨県／倶利迦羅　この本出る頃には終わってるんだよね。どんなオチがついたのか。



▶東京都／安土みかん　志望校合格？ おめでとう！

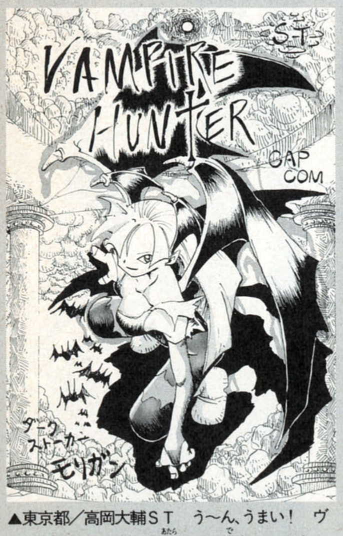
▶高知県／夢弥るる　ゲームのオープニングに出てるぞ。

▶兵庫県／桜紗々　12月なんていわず、早く出せ～～～!!

ポイント＋1 HEAVEN'S EDGE ヘブンズエッジ

◀富山県／むげんとーぶ　なんだか3は、スゴイことになっているぞ！

今月のベストショット



▲東京都／高岡大輔ＳＴ　う～ん、うまい！ ヴァンパイア、そろそろ新しいの出ないのかな。

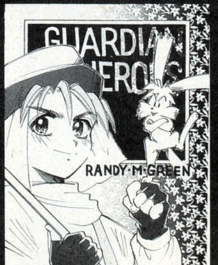
◀香川県／ＭＳ紗亜雅　個人的には最終話近くは書き直されるというLDで見ようかとも。無条件採用は今月で終了(笑)。

◀神奈川県／北条鷹也　スーファミで出るとは、時代も変わったよねぇ。しかし、どうなることやら……。少し心配。

◀白井あすか　FX版も楽しいらしいぞ。

▶茨城県／栗原郷志　やっかいなヤツらも帰ってきて、今度もとことんおもしろい!!

▶長崎県／エイセス　昔やったときより難しく感じるのは、歳のせいでしょうか……。



▲大阪府／しゅーまい　ガーヒーいいね！ スーパーハーンはどこにいるんだ!?

▼愛知県／紫えれな　まさかストシリーズに女子高生が出るとは……。ちなみに私です。

後ろの誰だろう?

コマネチってHな言葉だと思っていたY。（新潟県／宮川正太） ポイント+1

●野球部のピッチャーTは、直球を投げても見たことの無い変化球になる。（山口県／まじかるず）

●弟は、ミニ四駆を水の中で走らせたことにより、**マンガを信じてはいけない**、ということを悟った。（愛知県／自称正直者）

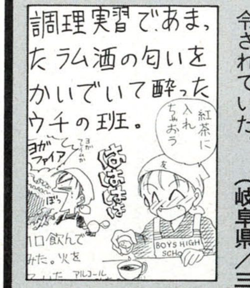
●パソコンのHゲーム年間売上げベスト5というのを見て、**「全部知っている」**とあっさりいったS。（青森県／小田雄）

●手をやけどして冷水にひたしておいたら、**しもやけになった**E。（兵庫県／ネコ仙人）

●Yは〝古畑任三郎〟を30分ほど見て突然、**「犯人がわかった！」**といい出した。（栃木県／堕天使のハナくそ）

●「申しわけないけどさぁ」と、ホンマに**とんでもないことを頼んでくる**K。（大阪府／魔行らいらす）

●先日、なぜか岐阜県に津波警報が発令されていた。（岐阜県／三井生命）



▲神奈川県／小院　初々しくていいねぇ。この歳になると酒の一升や二升は平気（オイ）。

怒りの武道!!

ポイント+1

ケンちゃんラーメンに一言。いいかげん新発売はやめろ。（神奈川県／ハンサム）

『サウンドノベルの名前入力で、自分の入れたい漢字がなかったとき』（神奈川県／勝木一嘉）

★関係ないかもだけど、キミの〝嘉〟の字は、わたしのワープロでも変換されない。

『出してもすぐ引っ込む、残り少ないシャープペンの芯』（佐賀県／原口剛）

★先月に引き続きシャープペンネタ第二弾。

『レースゲームで妙に強い、周回遅れの敵車』（栃木県／堕天使のハナくそ）

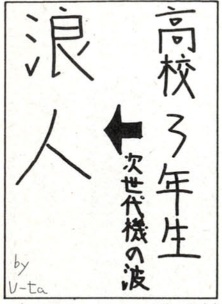
★そいつに当てられたりするとさらに最悪。

『佐川急便のトラックのふんどしの絵をさわったら、手が黒くなった』（静岡県／田中芽衣）

★赤くなるよりいいのでは……。

『バスで降車のボタンを押そうと思っているときに限って、必ずアナウンスより前にボタンを押すやつがいる』（大阪府／緋乃奏）

★うちのほうのバスも競争率高いよ。



▲千葉県／V-ta　妙に説得力のある方程式みたいな。次世代機の波はけっこう強力だよな。

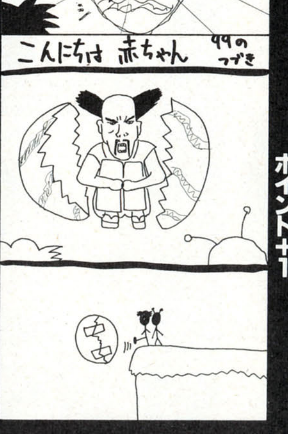
誰でも描ける まんが劇場 パロまん

ポイント+1

最近下品ネタが多めのパロまん。定着しつつあるのがコワいような楽しいような……。

まんが99号

▶岐阜県／豚　シュールな絵でくり広げられる卵のお話。しかし、ビガンとズバルっていったい……。



▶新潟県／宮川正太　ベスト・オブ・インパクトキャラといえばやっぱり平八。静かな間がとてもよい。

まんが99号

▶岐阜県／豚　予想以上におかしな反響が多かったこのマンガ。みんなの想像力をかきたてたのか？

▶山口県／越後屋ひなの　サラリーマンからパックンフラワーまで謎だらけ。うちのカパカパも死んだよ。

まんが100号

▶大分県／米酢太　バンジージャンプをするくらいヒヤヒヤドキンチョだったこのハガキ。

▶北海道／真幌葉四郎　名前が決定しても編集部内でカニロボと呼ばれ続けた彼。忘れるもんですか。

ゲームのオキテ

ポイント+1

女性キャラの防具は薄着なものほど防御力が高い。

（福井県／緇衣蔵）

【RPGのオキテ】
止まっていても、足踏みをしているものである。

（埼玉県／DX）

【ひと口ちょうだいのオキテ】
そのひと口は大きい。

（長崎県／エイセス）

【ゲロのオキテ】
バスの中と給食中は、伝染病となる。

（新潟県／宮川正太）

【RPGのオキテ】
『RPGツクール』のように、名は体を表すタイトルをつけると、ほとんどのRPGが「ドラクエモドーキ」になる。

（大分県／米酢太）

【天気予報の解説者のオキテ】
福井さんしか思い出せない。

（滋賀県／Y列車の悲劇）

【ワープロのオキテ】
自分の名前が一発で変換されると、うれしいものである。

（愛知県／自称正直者）

噂のシーソー

UWASA NO SHiSO

ポイント+1

暴れん坊将軍、ついに落馬。

（兵庫県／神居留守）

●ラッキー池田、アン・ルイスと結婚。芸名改め「アン・ラッキー池田」！

（栃木県／堕天使のハナくそ）

●ついにストIIが18禁に！『ストリートファイターERO』。近日発売予定。

（佐賀県／INFIXII）

●柿ピーは、のりピー語の名残りらしい。

（神奈川県／横浜号外）

●やればやるほど状況が悪化していくパズルゲームが登場！ その名もやぶ医者ドクターワリオ！

（大阪府／○○○○）

●NINTENDO64の発売を記念して、ハガキが1枚64円に値上がりするらしい。

（広島県／はちくんの勢い）

大募集なのだ!!

加熱するG-IIもいよいよあとわずか！ いったい優勝するのは誰なのか!? トップが逃げきるか、それとも……!? というわけで、当コーナーではみなさまの投稿をお待ちしています。常連陣の1人勝ちを防ぐためにも、ドーンと投稿してね!! また、そろそろコーナーの刷新も予定しているので、これだ!! という新コーナーアイディアも大募集中です!!

あて先は…

▶神奈川県／小院 最後の最後まであきらめず、ドーンと投稿だ!!

ポイントランキング

- 24ポイント
  - 新潟県／宮川正太
- 21ポイント
  - 岐阜県／三井生命
  - 大分県／米酢太
- 20ポイント
  - 神奈川県／横浜号外
- 19ポイント
  - 愛知県／自称正直者
- 18ポイント
  - 愛知県／梅キラー
- 17ポイント
  - 岐阜県／脱線男
- 15ポイント
  - 宮城県／松井千草
- 12ポイント
  - 栃木県／堕天使のハナくそ
  - 三重県／片羽絞め
- 11ポイント
  - 長崎県／エイセス
- 10ポイント
  - 東京都／田中寿加
  - ほか3名

まんが101号

▶長崎県／エイセス 現在続々繁殖中のこのテの人々。まぁ、他人に迷惑かけなきゃ何やってもいいけど。

▶神奈川県／小院 直接的なオチが多いなかで、ちょっぴりヒネリを効かした作品。巻きぞえはイヤーン。

まんが102号

▶兵庫県／直珍 自慢の前髪をバッサリやられ大ピンチの庵。カツラネタが圧倒的多数だったぞ。

▶大分県／米酢太 続々と明かされるSNKキャラの秘密！ 励ましになってるんだかなんだか……。

次のお題はこの4本!!

まんが103号

▶新潟県／宮川正太 おっ、これはめずらしい展開かも。ホイジーも久々パロまん登場。

まんが105号

▶神奈川県／小院 リアルヨッシー。なんでも食うのに、なんでマリオは食べないのか。

まんが104号

▶兵庫県／ねじ99 なんかとっても素朴で正統派。オルバスのベロの運命やいかに？

まんが106号

▶神奈川県／空海牛 まったくもってタイトルどおりの内容。子供コワイぞ。

[1996●4/3~]

GAME SOFT ALL LINE UP

ソフト発売スケジュール

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	太陽のしっぽ WILD,PURE,SIMPLE LIFE（アートディンク）5800予価
未定	チェスマスター（アルトロン）未定
未定	THE HIVE WARS（ケイエスエス）6800予価
未定	ぱいるあっぷ・まーち（プロシードユニ）5800
未定	ぼのぐらし（アミューズ）5800予価
■5月発売のソフト	
3日	unStack（システム・クリエイト）4800
3日	ドリフトキング土屋圭市&坂東正明首都高バトル（BPS）5800予価
10日	花札グラフィティー 恋々物語（アイマックス）5800
17日	Defcon5（マルチソフト）4800
24日	コブラ・ザ・サイコガン（タカラ）5800
24日	サンダーホークII（ビクターエンタテインメント）6800
24日	デザエモン+（アテナ）5800
24日	モータートゥーン・グランプリ2（SCE）5800
24日	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」（日本クラリービジネス）7800
31日	あいどるプロモーション~すずきゆみえ~（アルュメ）未定
31日	ダンジョンクリエイター（EAV）6800
下旬	CREATURE SHOCK（データイースト）5800予価
下旬	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説（バンダイ）5800予価
未定	囲碁PS（仮）（アスキー）6800
未定	ウェディングピーチ ドキドキお色直し（ケイエスエス）5800予価
未定	キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW（バンダイ）5800予価
未定	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣（エス・エヌ・ケイ）未定
未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95（エス・エヌ・ケイ）5800
未定	出世麻雀 大接待（キングレコード）5800予価
未定	3Dゴルフ（仮）（コナミ）5800
未定	鉄球~TRUE PINBALL~（ギャガ・コミュニケーションズ）5800
未定	徹萬SPECIAL（ナグザット）4800
未定	パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2~カラーもありますわ~（サンソフト）4980
未定	Fighting Illusion ~K-1グランプリ戦士~（エクシング）未定
未定	フェーダ・リメイク！~エンブレム・オブ・ジャスティス~（やのまん）未定
未定	北斗の拳（バンプレスト）未定
未定	Race Drivin'a GO！GO！（タイムワーナーインタラクティブ）5800予価
■6月発売のソフト	
7日	V・SPIKE（イマジニア）5800
28日	OverBlood（リバーヒルソフト）5800予価
下旬	バーチャル飛龍の拳（カルチャーブレーン）未定
下旬	SDガンダムCROSS OVER DIMENSION（仮）（バンダイ）4800予価
未定	アイドル雀士スーチーパイII Limited（ジャレコ）7800
未定	NBA LIVE96（EAV）5800
未定	恐怖新聞（ユタカ）5800
未定	KING'S FIELDIII（フロム・ソフトウェア）未定
未定	CYBER SPEED（ギャガ・コミュニケーションズ）5800
未定	C-1 CIRCUIT（インベックス）5800
未定	時空探偵DD~幻のローレライ~（アスキー）6800
未定	スピードドライバー（仮）（MIZUKI）未定
未定	Turf Wind'96~武豊競走馬育成ゲーム~（ジャレコ）6800
未定	タイムギャル&忍者ハヤテ（タイトー）6800予価
未定	ハイパーオリンピック イン アトランタ（コナミ）5800
未定	風雲悟空忍伝（エイコム）未定
未定	マクロス デジタルミッション VF-X（バンダイビジュアル）6800予価
■7月発売のソフト	
未定	THE OPEN GOLF History of turnberry（バンプレスト）未定
未定	学校であった怖い話S（バンプレスト）未定
未定	QUANTUM GATE~悪夢の序章~（ギャガ・コミュニケーションズ）5800
未定	ショックウェーブ（EAV）5800
未定	シルエットストーリーズ~GALS PANIC'96（仮）（KANEKO）未定
未定	JTCC全日本ツーリングカー選手権（BPS）5800予価
未定	ソニックウイングススペシャル（メディアクエスト）未定
未定	東亜プランSTGコレクションVOL.1（仮）（バンプレスト）未定
未定	TUNNEL（仮）（ギャガ・コミュニケーションズ）未定
未定	VIRTUAL GALLOP 騎手道（サンソフト）6800
未定	フライングスピリット（仮）（アークシステムワークス）未定
未定	リトルビッグアドベンチャー（EAV）5800
■8月発売のソフト	
下旬	COOL BOARDERS（ウエップシステム）5800予価
未定	ヴァンダルハーツ（コナミ）5800
未定	謎王（バンダイビジュアル）6800予価

発売日	タイトル／メーカー／価格
	ピノキオ（カプコン）未定
	ファイティングアイスホッケー（ココナッツジャパン）9980
	フェリシア（トンキンハウス）9900
	ベストショットプロゴルフ（アスキー）未定
	蓬萊学園の冒険~転校生スクランブル~（ジェイ・ウイング）12800
	ポカホンタス（カプコン）未定
	勾玉伝説（仮）（エニックス）未定
	マサカリ伝説・スーパーRPG編（トンキンハウス）9900
	Mr.コカトリス（ヴィジット）6300
	ミレニアムソード（仮）（マジファクト）未定
	リングにかけろ（メサイヤ）未定
	レナスII 一封印の使徒（アスミック）未定
	ローマ興亡史（仮）（マイクロネット）8800

PS ■プレイステーション

発売日	タイトル／メーカー／価格
■4月発売のソフト	
12日	スラムドラゴン（ジャレコ）5800
12日	プレイスタジアム（バンプレスト）5800
12日	リング オブ サイアス（アテナ）6800
19日	ESPN StreetGames（SCE）5800
19日	オーバードライビンDX（EAV）5800
19日	DOOM（ソフトバンク）5800
19日	めざせ！ 戦球王（セイブ開発）5800
26日	アイレムアーケードクラシックス（アイマックス）5800
26日	ウルフファング（エクシング）5800
26日	エイリアントリロジー（アクレイムジャパン）5800
26日	ギャラクシアン³（ナムコ）5800
26日	ザ・心理ゲーム（ヴィジット）5800
26日	Jリーグ バーチャルスタジアム'96（EAV）5800
26日	ジャンピングフラッシュ！2 アロハ男爵大弱りの巻（SCE）5800
26日	ときめきメモリアル プライベートコレクション（コナミ）3800
26日	信長疾風記煌（BPS）5800
26日	Pandora Project -THE LOGIC MASTER-（チームバグハウス）5800予価
26日	ワールドマッチゴルフ（ズーメックス）5800
下旬	シヴィライゼーション一新・世界七大文明一（アスミック）5800
下旬	ロックマンX3（カプコン）5800
未定	アクチャー・ゴルフ（ナグザット）5800
未定	アクチャー・サッカー（ナグザット）5800
未定	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ（サンソフト）5800
未定	CRITICOM~ザ・クリティカルコンバット~（ビック東海）5800
未定	ゲームの達人2（サンソフト）8900
未定	ジョニー・バズーカ（ココナッツジャパン）未定

SF ■スーパーファミコン

発売日	タイトル／メーカー／価格
■4月発売のソフト	
5日	実戦パチスロ必勝法！ 山佐伝説（サミー）6900
5日	ルドラの秘宝（スクウェア）8000
12日	音楽ツクール"かなでーる"（アスキー）7800
12日	すぱぽーんDX（ユタカ）6800
12日	魔法陣グルグル2（エニックス）8000
26日	Jリーグ エキサイトステージ'96（エポック社）7980
26日	スーパーボンバーマン4（ハドソン）7777
26日	トイ・ストーリー（カプコン）7500
26日	HEIWAパチンコワールド3（ショウエイシステム）7800
未定	Parlor！ミニ（日本テレネット）4900
■5月発売のソフト	
14日	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜（任天堂）7500
24日	ごきんじょ冒険隊（パイオニアLDC）7980
24日	すーぱーぐっすんおよよ2（バンプレスト）7800
24日	トレジャーハンターG（スクウェア）7900
31日	サウンドノベルツクール（アスキー）未定
31日	ダークハーフ（エニックス）未定
未定	ジャンピン，ダービー（ナグザット）9800
未定	スプリガン・パワード（ナグザット）9800
未定	テーブルゲーム大集合!? ~将棋・花札・麻雀・トゥーサイド~（バリエ）未定
未定	牧場物語（パック・イン・ビデオ）未定
■6月発売のソフト	
1日	Jリーグ'96ドリームスタジアム（ハドソン）7980
下旬	SDウルトラバトル ウルトラ伝説（仮）（バンダイ）3980
下旬	SDガンダムジェネレーション一年戦争記（仮）（バンダイ）3980
未定	TRAVERSE Starlight&Praire（バンプレスト）未定
未定	西陣パチンコ物語2（仮）（ケイエスエス）未定
未定	モンスタニア（パック・イン・ビデオ）未定
■7月発売のソフト	
19日	ああっ女神さまっ 史上最強の学園祭（仮）（ケイエスエス）10800
26日	シムシティJr.（仮）（イマジニア）未定
未定	ウィザードリィ外伝IV（アスキー）未定
未定	海のぬし釣り（パック・イン・ビデオ）未定
未定	SDウルトラバトル セブン伝説（仮）（バンダイ）3980
未定	SDガンダムジェネレーション グリプス戦記（仮）（バンダイ）3980
未定	タワードリーム（アスキー）9980
■発売日未定のソフト	
	アースライト ルナ・ストライク（ハドソン）未定
	赤ずきんチャチャ（トミー）9800予価
	アラビアンナイト~砂漠の精霊王~（タカラ）未定
	一発逆転!? 競馬・競輪・競艇（仮）（パウ）9800予価
	ECO AID（インテック）未定
	エナジーブレイカー（タイトー）未定
	空想科学世界ガリバーボーイ（バンダイ）未定
	七星闘神ガイファード（カプコン）未定
	シュラシュプール（ハドソン）未定
	新宿放浪記（仮）（パウ）未定
	G.O.D~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~（イマジニア）未定
	実況パワープロレスロング'96 ~マックスボルテージ~（コナミ）未定
	スーパーゴルフダイジェスト（四次元）未定
	す~ぱ~なぞぷよ通 ~ルルーの鉄腕繁盛記~（コンパイル）未定
	スーパーピンボール2（メルダック）未定
	スーパーファミリーゲレンデ（ナムコ）8800
	大貝獣物語2（ハドソン）未定
	大戦略エキスパートWWII~War in Europe~（アスキー）未定
	帝国創世記 アレクサンダー伝説（ヴァージンインタラクティブ）9800
	同級生2（バンプレスト）未定
	ドナルドダックのマウイマラード（カプコン）未定
	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…（エニックス）未定
	ドラゴンナイト4（バンプレスト）未定
	爆走兄弟レッツ&ゴー!!（仮）（アスキー）未定
	必殺パチンココレクション4（サンソフト）9980

発売日	タイトル／メーカー／価格
	ワイルドアームズ （SCE） 未定
	ワンダラーショック 1950 アメリカンドリームズ （SCE） 未定

ST ■サターン

■4月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
5日	きゃんきゃんバニー・プルミエール （キッド） 5800
5日	GAME WARE1号 （ゼネラル・エンタテイメント） 1980
5日	鉄球 ~TRUE PINBALL~ （ギャガ・コミュニケーションズ） 5800
5日	七つの秘館 （光栄） 7800
5日	2度あることはサンドア~ル （CSK） 5800
19日	エンジェルパラダイス Vol.1 坂木優子 恋の予感 （サミー工業） 5800
19日	タイタンウォーズ （BMGビクター／クリスタル・ダイナミクス） 5800
19日	大冒険~セント・エルモスの奇跡~ （パイ） 6800
26日	アイドル雀士スーチーパイII （ジャレコ） 7800
26日	アイレムアーケードクラシックス （アイマックス） 5800
26日	THE GHEN WAR （ヴァージンインタラクティブ） 5800
26日	真 女神転生 デビルサマナー 悪魔全書 （アトラス） 2900
26日	ジョニー・バズーカ （ココナッツジャパン） 6800予価
26日	THOR~精霊王紀伝~ （セガ） 5800
26日	首領蜂 （アトラス） 未定
26日	野々村病院の人々 （エルフ） 6800
26日	HYPER REVERTHION （テクノソフト） 5800
26日	爆れつハンター （アイマックス） 8800
26日	ラピュラス パニック （BMGビクター） 5300
26日	レボリューションX （アクレイムジャパン） 5800
下旬	プレイボーイカラオケ Vol.1 （ビック東海） 5800
下旬	プレイボーイカラオケ Vol.2 （ビック東海） 5800
下旬	ロックマンX3 （カプコン） 5800
未定	飯島愛インタラクティブ （インナーブレイン） 未定
未定	テトリスS （ビーピーエス） 5800
未定	ナイトゥルース （ソネット・コンピュータエンタテインメント） 5800
未定	ライフスケイプ 生命40億年はるかな旅（メディアクエスト）未定

■5月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
17日	慶応遊撃隊 活劇編 （ビクターエンタテインメント） 5800
17日	サイバードール （アイマックス） 6800
17日	Defcon5 （マルチソフト） 5800
24日	コブラ・ザ・サイコガン （タカラ） 5800
24日	実戦！ パチスロ必勝法3 （サミー工業） 6800
31日	餓狼伝説3一遙かなる闘い一 （エス・エヌ・ケイ） 6800
31日	課兄弟劇場第一巻 麻雀篇 （ユーメディア） 5800
中旬	ときめき麻雀グラフィティ~年下の天使たち~ （ソネット・コンピュータエンタテインメント） 5800
下旬	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 （バンダイ） 5800予価
下旬	まうすけのオジャマざわーるど(仮)（データイースト）5800
未定	囲碁（仮） （アスキー） 6800予価
未定	駿才 （ナグザット） 8800予価
未定	スーパーショット・ザ・ゴルフ （ビクターエンタテインメント） 6800
未定	SEGA AGES／宿題がタントアール （セガ） 4800
未定	ソード&ソーサリー （マイクロキャビン） 6800
未定	ソニックウイングススペシャル （メディアクエスト） 7800
未定	誕生S~Debut~ （NECインターチャネル） 6800予価
未定	メタルブラック （ビング） 未定

■6月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
14日	犯行写真 ~縛られた少女たちの見たモノは?~ （イマジニア） 6800
下旬	Wizardry VI&VII COMPLETE （データイースト） 6800予価
下旬	同級生~if~ （NECインターチャネル） 7800
下旬	LUNAR ~SILVER STAR STORY~ （角川書店／ゲームアーツ） 6800
未定	月花霧幻譚~TORICO~ （セガ） 5800
未定	疾風魔法大作戦 （ギャガ・コミュニケーションズ） 5800
未定	時空探偵DD~幻のローレライ~ （アスキー） 6800
未定	SEGA AGES／スペースハリアー （セガ） 3800
未定	Turf Wind'96 ~武豊競走馬育成ゲーム~ （ジャレコ） 6800
未定	ダライアスII（仮） （タイトー） 未定
未定	ナイトストライカーS （ビング） 未定

発売日	タイトル／メーカー／価格
	3Dベースボール（仮） （BMGビクター） 未定
	3Dフライトシミュレーション（仮） （アークシステムワークス） 未定
	センター試験トライアルゲームセン太琢磨が行く（英語編）（仮） （インサイダー） 未定
	戦乱 （エンジェル） 未定
	ゼクシード （バンダイ） 未定
	ZERO DIVIDE II （ズーム） 未定
	ゼロヨンチャンプDooZy―J（仮） （メディアリング） 未定
	ソーラー・エクリプス（仮） （BMGビクター） 未定
	ソウルエッジ （ナムコ） 未定
	卒業~クロスワールド （ハーティロビン／ソフィックス） 未定
	ソフエルファンタジア（仮） （ソフエル） 未定
	それゆけ×ココロジー（仮） （ポリグラム） 未定
	対決るみーず！~メルヘンランド~ （オクタゴン・エンタテインメント） 4800
	タイブレーク （バディ） 未定
	高野孟の世界地図の読み方（仮） （インサイダー） 未定
	黄昏の国へのオード（仮） （トンキンハウス） 未定
	ダービースタリオンPS―X（仮） （アスキー） 未定
	大戦略~プレイヤーズスピリット~ （OZクラブ） 未定
	大地の子供達~マーセルヴァの杖~ （マックスファイブ） 未定
	ダイナマイトキング （エイコム） 未定
	TEAM 47 GOMAN （ココナッツジャパン） 未定
	超自然大陸エメロード（仮） （SME） 未定
	Twisted Metal （SCE） 未定
	ツインビーミラクル~不思議なベルの大陸~ （コナミ） 未定
	テクモスーパーボール（仮） （テクモ） 未定
	PS版テニス （ナムコ） 未定
	天地無用！ 学校無用編 （エクシング） 未定
	Dear Friends （ビジュアルアーティストオフィス） 未定
	デモリションマン （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	Total NBA'96 （SCE） 未定
	東京SHADOW （タイトー） 未定
	同級生麻雀（仮） （ユーメディア） 未定
	童夢F―1チャレンジ（仮） （OZクラブ） 未定
	ナムコミュージアム VOL.3 （ナムコ） 5800
	ニチブツマージャン（仮） （日本物産） 5800
	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖 （ジャレコ） 未定
	ネオプラネット （マップジャパン） 6800
	NOëL（ノエル） （パイオニアLDC） 未定
	Not Treasure Hunter （アクティアート） 未定
	Hard Core（仮） （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	ハイパー3Dピンボール （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	ハエ男のスターツアー（仮） （ピーディー） 未定
	はるかぜ戦隊Vフォース （ビング） 未定
	バーチャルプロレスリング （アスミック） 未定
	バーチャルリモコン（仮） （スリーディ） 未定
	バウンティアームズ （データウエスト） 6800
	バディムス（仮） （ソフトバンク） 未定
	バトルオブ…?（仮） （バンプレスト） 未定
	パチンコ（仮） （コナミ） 未定
	パチンコ倶楽部 （I.S.C.） 未定
	PAL~神犬伝説~ （東北新社） 未定
	パワープレイ'96（仮） （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	必殺パチンコステーション （サンソフト） 6800
	ヒロインドリーム （マップジャパン） 未定
	Victory Shot（仮） （バップ） 未定
	ビューポイント （EAV） 5800
	ファンタステップ （ジャレコ） 未定
	フィッシュ・アイズ（仮） （パック・イン・ビデオ） 未定
	FLY（仮） （エム・ディー・ビー） 未定
	ブラックバス （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	ブラボー物語（仮） （セタ） 未定
	ブルーフォレスト物語（仮） （ライトスタッフ） 未定
	ぷよぷよ通（仮） （コンパイル） 未定
	プリンセスメーカー3 （SCE） 未定
	ホームドクター（仮） （サクセス） 未定
	ぽじっと（仮） （プレイアベニュー） 未定
	ポポロクロイス物語 （SCE） 未定
	マジックカーペット （EAV） 未定
	マッハGoGoGo！ （トミー） 5800予価
	Music Island vol.1ピーターと狼 （オラシオン） 未定
	Music Island vol.2くるみ割り人形 （オラシオン） 未定
	メール・プラーナ （ガスト） 未定
	メルト （マップジャパン） 未定
	モトクロス（仮） （ココナッツジャパン） 未定
	MONSTER FARM（仮） （テクモ） 未定
	ユーリット（仮） （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	ライズ オブ ザ ロボット2 （アクレイムジャパン） 5800
	リアルバウト餓狼伝説 （エス・エヌ・ケイ） 未定
	LIPROS （ビジュアルアーティストオフィス） 未定
	ルパン三世 カリオストロの城一再会一 （アスミック／東北新社） 未定
	るぷぷキューブ ルプ☆さらだ （データムポリスター） 4800予価
	レイクマスター（仮） （ネクサスインターラクト） 未定
	レイ・トレーサー （タイトー） 5800予価
	レインドロップス （EAV） 未定
	レガシー・オブ・ケイン（仮） （BMGビクター） 未定
	レスキュー （バンタンインターナショナル電脳工場） 未定
	レッド・プラズム （SCE） 未定
	ローンソルジャー （ヴァージンインタラテイブ） 未定
	ワールドスタジアムEX （ナムコ） 5800
	ワイアードナイツ （アークシステムワークス） 未定

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	ハームフルパーク （スカイ・シンク・システム） 未定
未定	VIPER（仮） （ギャガ・コミュニケーションズ） 未定
未定	MEGATUDO 2096 （バンプレスト） 未定

■9月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	クーリースカンク （ヴィジット） 5800
未定	スピードキング （コナミ） 5800
未定	女神異聞録 PERSONA （アトラス） 未定

■10月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	爆走兄弟レッツ&ゴー ミニ四駆PS版（仮） （BPS） 5800予価

■11月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	あかずの間 （ヴィジット） 5800

■12月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	ファイナルファンタジーVII （スクウェア） 5800

■発売日未定のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
	アーク ザ ラッド2 （SCE） 未定
	RPGツクール （アスキー） 未定
	アウトライブZERO（仮） （サンソフト） 未定
	悪魔城ドラキュラX~月下の夜想曲~ （コナミ） 未定
	APACHE （ガスト） 未定
	ARENA（仮） （ソフトバンク） 未定
	アルナムの翼~焼塵の空の彼方へ~ （ライトスタッフ） 未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2 （EAV） 5800
	unStack （システム・クリエイト） 未定
	いがらしみきおのスカイゴルケット（仮） （ジョルダン） 未定
	井出洋介名人の新実戦麻雀 （カプコン） 未定
	The 11th Hour~The 7th Guest II~ （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	Indycar Racing （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	ヴァーチャペット（仮） （バンプレスト） 未定
	ヴァルナホース（仮） （ココナッツジャパン） 未定
	ウイングコマンダーIII （EAV） 7800
	ウォーホーク （SCE） 未定
	UGETSU（仮） （トンキンハウス） 未定
	ウルトラ麻雀 兵（仮） （カルチャーブレーン） 未定
	AirAssault （SCE） 未定
	エキスパート （日本物産） 5800
	Extreme Power （プロファイア） 未定
	X―MEN （カプコン） 5800
	NFLクォーターバッククラブ'96（アクレイムジャパン）5800
	NBA JAM トーナメントエディション （アクレイムジャパン） 5800
	エネミーゼロ （WARP） 未定
	蛭子能収の大穴競艇（仮） （セタ） 未定
	エンジェルグラフィティ ~あなたへのプロフィール~ （ココナッツジャパン） 未定
	エンジェルグラフィティ ~あなたへのプロフィール~(限定版) （ココナッツジャパン） 未定
	オーガリアン ~亜人伝~ （ビジュアルアーティストオフィス） 未定
	押忍 空手部 PS版 （カルチャーブレーン） 未定
	怪獣戦記 （プロデュース） 未定
	かなでーる （サクセス） 未定
	火竜娘 高悠環編 （ガスト） 未定
	火竜娘 柳禎之編 （ガスト） 未定
	がんばれ森川くん2号（仮） （SCE） 未定
	機甲兵G―1（仮） （アスク講談社） 未定
	棋太平（仮） （エス・ピー・エス） 5800
	Cat The Ripper （トンキンハウス） 未定
	キュイーン （メディアエンターテイメント） 5800予価
	競艇伝説（仮） （日本物産） 5800
	キングアンドクラウン（仮） （ネクサスインターラクト） 未定
	キング オブ スタリオン（仮） （日本物産） 6800
	金田一少年の事件簿（仮） （講談社） 5800予価
	ギャロップレーサー （テクモ） 未定
	ギルティ ギア （アークシステムワークス） 未定
	クーロンズ・ゲート（九龍風水傳） （SME） 未定
	クライムクラッカーズ2 （SCE） 未定
	競馬育成シミュレーション（仮） （コナミ） 未定
	ゲッPロボ （ユーメディア） 5800
	刻命館 （テクモ） 未定
	サクセスストーリー（仮） （アルトロン） 未定
	猿田彦の暗号 （フォーツーツー） 未定
	SANKYO パチンコ実機シミュレーション（仮） （ティーイーエヌ研究所） 未定
	ザ・タワー（仮） （オープンブック） 未定
	CRW／カウンターレボリューションウォー （アクレイムジャパン） 5800
	シーバスフィッシング （ビクターエンタテインメント） 未定
	七星闘神ガイファード （カプコン） 未定
	シミュレーション ズー（仮） （ソフトバンク） 未定
	シムシティ2000 （アートディンク） 未定
	上海 Great Moments （サンソフト） 6500
	蜃気楼回廊 （プレステージ） 5800予価
	真髄対局囲碁 碁仙人 （ジェイ・ウィング） 未定
	新フォーチュン・クエスト食卓の騎士 （メディアワークス） 未定
	Jewles of the Oracle オラクルの宝石（サンソフト）5980
	SUPER CASINO SPECIAL （ココナッツジャパン） 未定
	Super301S.Q.（仮） （日本物産） 未定
	スーパーショット・ザ・ゴルフ （ビクターエンタテインメント） 未定
	Super Racer（仮） （ピーディー） 未定
	スタンドアップコメディ（仮） （吉永事務所） 未定
	ストーン・ウォーカーズ （サンソフト） 未定
	STRIKERS 1945（仮） （アトラス） 未定
	スポット（仮） （ヴァージンインタラクティブ） 未定
	すらいムしよう！ （東北新社） 未定
	3Dゴルフ（仮） （SCE） 未定
	3D脱力アクション トンズラくん （SOLAN） 未定

発売日　タイトル／メーカー／価格

FX　■PC-FX

■4月発売のソフト
5日　アニメフリークFX　VOL.3 （NECホームエレクトロニクス） 6800
26日　デア　ラングリッサーFX （NECホームエレクトロニクス） 7800

■5月発売のソフト
24日　同級生2 （NECアベニュー） 8800
未定　お嬢様捜査網 （NECホームエレクトロニクス） 7800
未定　BOUNDARY GATE DAUGHTER OF KINGDOM （NECホームエレクトロニクス） 7800

■6月発売のソフト
未定　VOICE PARADISE （NECホームエレクトロニクス） 8800

■発売日未定のソフト
アンジェリーク　Special 2（仮） （NECホームエレクトロニクス） 未定
英雄志願 （NECホームエレクトロニクス） 未定
きゃんきゃんバニーエクストラDX （NECホームエレクトロニクス） 未定
虚空漂流ニルゲンツ （NECホームエレクトロニクス） 未定
スーパーパワーリーグFX （ハドソン） 未定
卒業R （NECアベニュー） 未定
続・初恋物語　修学旅行 （NECホームエレクトロニクス） 未定
チップちゃんキイーック！ （NECホームエレクトロニクス） 未定
超神兵器ゼロイガー （NECホームエレクトロニクス） 未定
天外魔境III　NAMIDA （ハドソン） 未定
天地無用！　魎皇鬼FX（仮） （NECインターチャネル） 未定
となりのプリンセス （NECホームエレクトロニクス） 未定
ドラゴンナイト4 （NECアベニュー） 未定
バーチャルインベーダー（仮） （NECホームエレクトロニクス） 未定
ファーランドストーリーFX （NECホームエレクトロニクス） 未定
ファイヤーウーマン纏組 （NECホームエレクトロニクス） 未定
BLUE BREAKER （NECホームエレクトロニクス） 未定
ペブルビーチの波濤（仮） （NECホームエレクトロニクス） 未定
負けるな魔剣道Z （NECホームエレクトロニクス） 未定
MASTERS 遙かなるオーガスタ3（仮） （NECホームエレクトロニクス） 未定
みにまむなのにっく （NECホームエレクトロニクス） 未定
女神天国II （NECホームエレクトロニクス） 未定
LAST IMPERIAL PRINCE（仮） （NECホームエレクトロニクス） 未定
リトルキャッツ （NECホームエレクトロニクス） 未定
ルルリ・ラ・ルラ （NECホームエレクトロニクス） 未定

NG　■ネオジオ

■4月発売のソフト
26日　ART OF FIGHTING 龍虎の拳　外伝 （エス・エヌ・ケイ） 32000

■5月発売のソフト
未定　神凰拳 （ザウルス） 未定
未定　NEOドリフトアウト （ビスコ） 未定(CD)

■6月発売のソフト
未定　ART OF FIGHTING 龍虎の拳　外伝 （エス・エヌ・ケイ） 未定(CD)
未定　神凰拳 （ザウルス） 未定(CD)
未定　超鉄ブリキンガー （ザウルス） 未定

■7月発売のソフト
未定　超鉄ブリキンガー （ザウルス） 未定(CD)

■発売日未定のソフト
オーバートップ （エーディーケイ） 未定(CD)
格闘バレー（仮） （ビデオシステム） 未定(CD)
QP （サクセス） 未定(CD)
真説サムライスピリッツ武士道烈伝 （エス・エヌ・ケイ） 未定(CD)
NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～ （エーディーケイ） 未定(CD)
NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～ （エーディーケイ） 未定
NEOアクションゲーム（仮） （ハドソン） 未定(CD)
ネオジオCDオリジナルRPG（仮） （エーディーケイ） 未定(CD)
NEO Mr.Do！ （ビスコ） 未定
NEO Mr.Do！ （ビスコ） 未定(CD)
ビッグトーナメントゴルフ （ナスカ） 未定(CD)
FUTSAL （ザウルス） 未定
FUTSAL （ザウルス） 未定(CD)
メタルスラッグ （ナスカ） 未定
メタルスラッグ （ナスカ） 未定(CD)

発売日　タイトル／メーカー／価格

ファイティングバイパーズ （セガ） 未定
ファラドゥーン （パイオニアLDC） 未定
ファンタジーアース（仮） （セガ） 未定
ファンタステップ （ジャレコ） 未定
風水先生 （HAMLET） 5800
V.R.マージャン（仮） （日本物産） 未定
BLOODY BLIDE～いまどきのヴァンパイア～ （アトラス） 未定
プリンセスメーカーシリーズ （ガイナックス） 未定
ポリスノーツ （コナミ） 未定
マジックカーペット （EAV） 未定
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪 （システムソフト） 未定
宮崎駿の雑想ノート（仮） （セガ） 未定
MUSASHI （BELL） 未定
モンスターメーカー～ホーリーダガー～ （NECインターチャネル） 未定
USドラッグチャンプ（仮） （日本物産） 未定
ライズ　オブ　ザ　ロボット2 （アクレイムジャパン） 5800
レガシー・オブ・ケイン（仮） （BMGビクター） 未定
ロードラッシュ （EAV） 5800
ロボット混載RPG（仮） （バンプレスト） 未定
ワールドヒーローズパーフェクト （エーディーケイ） 未定
ワイアードナイツ （アークシステムワークス） 未定

3DO　■3DO

■4月発売のソフト
下旬　ロックマンX3 （カプコン） 5800
未定　ブルーフォレスト物語　～風の封印～ （ライトスタッフ） 7800
未定　井出洋介名人の新実戦麻雀 （カプコン） 未定

■5月発売のソフト
17日　Defcon5 （マルチソフト） 5800
未定　ライズ オブ ザ ロボッツ （マルチソフト） 8800

■6月発売のソフト
下旬　クロックワークス （徳間書店） 5800

■発売日未定のソフト
The 11th Hour～The 7th GuestII～ （ヴァージンインタラクティブ） 未定
WATER WORLD （インタープレイ） 未定
キッズTV （スタジオ3DO） 未定
キャスパー （インタープレイ／EAV） 6800
クリーチャーショック （ヴァージンインタラクティブ） 未定
クレーファイターII （インタープレイ） 未定
スターファイター （スタジオ3DO） 未定
テレビのツボ～迷プロデューサー伝説～ （日本アソビプランズ／MBS企画） 6800
Dの食卓2 （WARP） 8800
ドラゴンロア （マルチソフト） 未定
ナオコとヒデ坊　漢字の天才2 （学漫） 3980
ナオコとヒデ坊　漢字の天才3 （学漫） 3980
ナオコとヒデ坊　国語の天才1 （学漫） 3980
ナオコとヒデ坊　算数の天才3 （学漫） 3980
ハウスキーパー （ハミングバードソフト） 未定
バーチャルプール （インタープレイ） 未定
バトルスポーツ（仮） （スタジオ3DO） 未定
必殺パチンココレクション（仮） （サンソフト） 未定
PO'ed （スタジオ3DO） 未定
フェニックス3 （スタジオ3DO） 未定
フランケンシュタイン （インタープレイ） 未定
横町4丁目おばけ屋敷 （WARP） 4800
RETURN TO ZORK （バンダイビジュアル） 未定
ロスト イン タイム （ZOOM REPUBLIC NETWORK） 未定
ワールドカップゴルフ（仮） （USゴールド） 6800

発売日　タイトル／メーカー／価格

未定　ノバストーム （ビクターエンタテインメント） 6800
未定　ビッグ一撃！　パチスロ大攻略ユニバーサル・ミュージアム （アスク講談社） 未定
未定　ピンボールグラフィティ （パック・イン・ビデオ） 5800予価

■7月発売のソフト
5日　GAME WARE2号 （ゼネラル・エンタテイメント） 1980
5日　ラングリッサーIII （メサイヤ） 5800
12日　ときめきメモリアル　～forever with you～ （コナミ） 5800
12日　ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版 （コナミ） 未定
未定　くるりんPA！II（仮） （スカイ・シンク・システム） 未定
未定　スラムジャム'96 （BMGビクター） 未定
未定　デスクリムゾン （エコールソフトウェア） 5800予価
未定　フォンテッドカジノ （ソシエッタ代官山） 未定
未定　フライングスピリット（仮） （アークシステムワークス） 未定

■8月発売のソフト
未定　GRANDREAD （バンプレスト） 未定
未定　SEGA AGES／アフターバーナー （セガ） 3800
未定　特捜機動隊ジェイスワット （バンプレスト） 未定

■9月発売のソフト
未定　サクラ大戦 （セガ） 未定
未定　スワッグマン （ビクターエンタテインメント） 未定

■10月発売のソフト
5日　GAME WARE3号 （ゼネラル・エンタテイメント） 1980
未定　SEGA AGES／アウトラン （セガ） 3800
未定　MARICA （ビクターエンタテインメント） 5800

■11月発売のソフト
未定　SEGA AGES／廊下にイチダントアール （セガ） 4800
未定　土屋圭市杯争奪　筑波スーパーテクニックチャレンジ （ビーピーエス） 5800予価

■発売日未定のソフト
ARENA（仮） （ソフトバンク） 未定
アルバートオデッセイ外伝　～LEGEND OF ELDEAN～ （サンソフト） 6500
井出洋介名人の新実戦麻雀 （カプコン） 未定
The 11th Hour～The 7th GuestII～ （ヴァージンインタラクティブ） 未定
VADIMS （ソフトバンク） 未定
ウイングコマンダーIII （EAV） 未定
エアーズアドベンチャー （ゲームスタジオ） 未定
エイリアン　トリロジー （アクレイムジャパン） 5800
EXECTOR （アークシステムワークス） 未定
X－JAPAN2 （セガ） 未定
エンジェル　グラフィティ（仮） （ソフトビジョン） 未定
エンジェルパラダイス Vol.2 吉野公佳 （サミー工業） 未定
オーバードライビンDX （EAV） 5800
ガーディアンフォース （サクセス） 未定
CRITICOM　～ザ・クリティカルコンバット～ （ビック東海） 5800
現代大戦略　Strikes （システムソフト） 未定
コープスキラー （アクレイムジャパン） 未定
コットン2 （サクセス） 未定
サッカー（仮） （ソフトビジョン） 未定
サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣 （エス・エヌ・ケイ） 未定
三国志リターンズ （光栄） 6800
七星闘神ガイファード （カプコン） 未定
シミュレーション　ズー （ソフトバンク） 未定
上海　Great Moments （サンソフト） 6500
出世麻雀　大接待 （キングレコード） 5800予価
ショックウェーブ （EAV） 未定
真髄対局囲碁　碁仙人 （ジェイ・ウィング） 未定
神罰～人生の意味～ （ガイナックス） 未定
心霊呪殺師　太郎丸 （タイムワーナーインタラクティブ） 未定
重装機兵レイノス2 （メサイヤ） 未定
Jewles of the Oracle　オラクルの宝石 （サンソフト） 5980
Super 301 S.Q.（仮） （日本物産） 未定
STRIKERS 1945（仮） （アトラス） 未定
スラムドラゴン （ジャレコ） 5800
3Dベースボール（仮） （BMGビクター） 未定
斉天大聖～孫悟空～（仮） （グラムス） 未定
ゼロヨンチャンプDooZy-J Type R（仮） （メディアリング） 未定
卒業S（仮） （NECインターチャネル） 未定
タイトーチェイスH.QプラスS.C.I（仮） （タイトー） 未定
ダークセイバー （クライマックス） 未定
ダービースタリオン・サターン（仮） （アスキー） 未定
だいな　あいらん（仮） （ゲームアーツ） 未定
ダンジョン・マスター（仮） （ビクターエンタテインメント） 未定
超兄貴　～究極無敵銀河最強男～ （メサイヤ） 未定
テクモスーパーボウル （テクモ） 未定
テニス（仮） （エス・ピー・エス） 未定
テラクレスタNEO（仮） （日本物産） 未定
天外魔境外伝　第四の黙示録 （ハドソン） 未定
天地を喰らうII　～赤壁の戦い～ （カプコン） 5800
電脳戦機バーチャロン （セガ） 未定
トゥーム・レイダース （ビクターエンタテインメント） 未定
忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖 （ジャレコ） 未定
Hard Core（仮） （ヴァージンインタラクティブ） 未定
ハイパーダービー（仮） （CSK総合研究所） 未定
バーチャファイターKids （セガ） 未定
バミューダトライアングル（仮） （アスク講談社） 未定
パズルボブル2X （タイトー） 未定
パチンコ倶楽部 （I.S.C） 未定
パチンコパチスロ（仮） （ソフトビジョン） 未定
パチンコファイター （プレ・ステージ） 未定
ビューポイント （EAV） 5800
ピタグラフ （サクセス） 未定

発売日　タイトル／メーカー／価格

64　■ニンテンドウ64

■ 6月発売のソフト
23日　スーパーマリオ64 （任天堂） 9800
23日　パイロットウイングス64 （任天堂） 9800
23日　最強羽生将棋 （セタ） 9800

発売日　タイトル／メーカー／価格

GG　■ゲームギア

■発売日未定のソフト
ズール （インフォコム） 3900

VB　■バーチャルボーイ

■発売日未定のソフト
アウト　オブ　ザ　デスマウント（仮） （ジェイ・ウイング） 5900
スターシード （ココナッツジャパン） 5800予価
空とぶヘンリー （ヒューマン） 未定
ドラえもん　のび太のドキドキ！おばけランド（エポック社）未定
ナイトランディング （パウ） 未定
ニコちゃんバトル （ビーピーエス） 5480
バーチャル・ガンマン （ビクターエンタテインメント） 5800
バーチャルジョッキー （ライトスタッフ） 未定
バーチャルボウリング （アテナ） 5300
バーチャルボンバーマン （ハドソン） 未定
プロテウスゾーン （ココナッツジャパン） 5800予価
妖獣学園（仮） （ジェイ・ウイング） 5900
湾岸戦線RED CITY （アスミック） 5800予価

発売日　タイトル／メーカー／価格

PC　■PCエンジン

■ 5月発売のソフト
未定　ヴァージン・ドリーム （徳間書店インターメディア） 8800予価
■発売日未定のソフト
GO！GO！バーディチャンス （NECホームエレクトロニクス） 7800
スペースファンタジーゾーン （NECアベニュー） 4800
てきぱきワーキン　ラブ （NECホームエレクトロニクス） 未定
Dead Of The Brain I・II （NECホームエレクトロニクス） 7800
バザールでござーるのゲームでござーる（NECホームエレクトロニクス）7800
魔導物語　～炎の卒園児～ （NECアベニュー） 7800予価
もってけたまご （ナグザット） 未定
モンスターメーカー～神々の方舟～ （NECインターチャネル） 未定

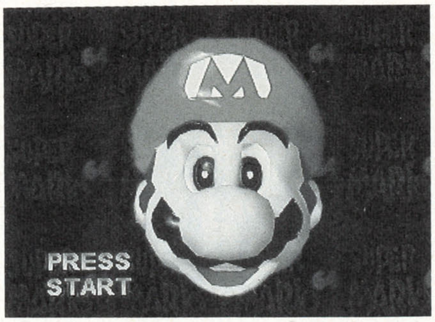
MD　■メガドライブ

■発売日未定のソフト
スーパーモトクロス（仮） （セガ） 未定（32X）
ズールのゆめぼうけん （インフォコム） 8800
デモリションマン （ヴァージンゲーム） 8900
ミーナinワンダーランド （マイクロネット） 未定
ミッドナイト・レイダース （セガ） 6800（32X）
ローリングサンダー３ （ナムコ） 未定

GB　■ゲームボーイ

■発売日未定のソフト
未定　熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ （タカラ） 4500
■ 5月発売のソフト
17日　連珠倶楽部　五目ならべ （ヘクト） 2480
■発売日未定のソフト
Jリーグ ウィニングゴール２ （EAV） 5980
Jリーグ サポーターズBOX （EAV） 5980
不思議のダンジョン　風来のシレンGB～月影村の怪物～ （チュンソフト） 未定
連珠BOY （ナグザット） 4500

NINTENDO64の最速情報も充実！
大好評の新作ゲーム情報テレホンサービス。発売日変更のお知らせや、耳よりニュースなど、ゲームの最新情報をいち早くキャッチできます。



☎0180-993-777

※一部かからない地域があります。かからない場合は、03-5211-2777へおかけください。１回約３分で、どちらの番号でも通話料金、内容は同じです。

ⒸNintendo

愛読者アンケート

超豪華プレゼントが当たる!!

キミの意見が、ゲーム・オン!をさらにおもしろくする! アンケートに答えて豪華プレゼントを当てよう!

70名に

応募方法

①まず、左のとじこみはがきを本から切りはなそう。②このページにある14項目のアンケートに答え、すべての回答欄に記入しよう。③はがきの裏面には、キミの住所や電話番号を書く欄がある。すべて書き込もう。④12ページに載っている豪華賞品の中から、欲しいものを1つだけ選び、その番号を、願いをこめて書き込もう。⑤50円切手を忘れずに貼ったら、ポストへゴーだ!

しめきりは'96年5月1日の消印有効。当選者の発表は、'96年6月3日発売の本誌7月号だよ。

1　本誌5月号の記事で、いちばんおもしろかったものを1つと、次におもしろかったものを2つ選び、番号を記入してください。

①ニュース&トピックス
②ゲーム・オン!特選グッズ　3か月連続懸賞
③特集・ニンテンドウ64最新最速情報
④バーチャファイターKids
⑤月花霧幻譚～TORICO～
⑥アルバートオデッセイ外伝
⑦ときめきメモリアル
⑧野々村病院の人々
⑨アイドル雀士スーチーパイII
⑩首領蜂
⑪ダライアスII
⑫メタルブラック
⑬ファイナルファンタジーVII
⑭太陽のしっぽ
⑮ロックマンX3
⑯女神異聞録PERSONA
⑰ポポロクロイス物語
⑱アーク ザ ラッドII
⑲ワイルドアームズ
⑳スーパーボンバーマン4
㉑Jリーグエキサイトステージ'96
㉒トレジャーハンターG
㉓The Tower
㉔龍虎の拳　外伝
㉕デア ラングリッサーFX
㉖攻略・ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
㉗攻略・スーパーマリオRPG
㉘攻略・ヴァンパイア ハンター
㉙HITS ON!
㉚BEST SELECTION
㉛NOW ON SALE
㉜芸門
㉝鉄拳2・中ボス全コマンド技早見表
㉞完全攻略・鉄拳2
㉟攻略・ダービースタリオン96
㊱攻略・ルドラの秘宝
㊲マニアックソフト最新情報
㊳デジタルスタジアム
㊴パソコンでホイのホイ96!
㊵やっぱゲイセン!!
㊶ストZERO2　オリコン虎の穴
㊷バーチャパワーインフォメーション
㊸RPGツクール2アカデミー
㊹内藤寛のゲーム王スペシャル・ダークセイバー
㊺最新ソフトニュース

2　あなたの職業は何ですか? 以下から、当てはまるものを1つ選んでください。

①小学生　②中学生　③高校生
④その他の学生(大学生、専門学校生など)
⑤社会人　⑥無職　⑦主婦　⑧その他

3　あなたは、どんなゲームマシンを持っていますか? 左下の表1から選んで、当てはまるものすべての番号を丸で囲ってください。

4　あなたが持っているゲームマシンの中で、最近いちばん良く遊んでいるものはどれですか? 表1の番号を記入してください。

5　あなたが、買おうと思っているゲームマシンは何ですか? 1つ選んでください。

①ニンテンドウ64
②サターン
③プレイステーション
④3DO
⑤バーチャルボーイ
⑥ネオジオ・ネオジオCD(Z)
⑦PC-FX
⑧セガ・スーパー32X
⑨バンダイ・プレイディア
⑩バンダイ・ピピン

6　次の中に、あなたがふだん読んでいるゲーム、コンピュータ雑誌があれば2つまで選んでください。

①ファミ通
②ファミリーコンピュータマガジン
③Theスーパーファミコン
④マル勝スーパーファミコン
⑤電撃スーパーファミコン
⑥セガサターンマガジン　⑦サターンFAN
⑧プレイステーションマガジン
⑨ザ・プレイステーション
⑩ハイパープレイステーション
⑪電撃プレイステーション　⑫ネオジオフリーク
⑬PCエンジンFAN　⑭電撃PCエンジン
⑮電撃王　⑯64ロクヨン
⑰月刊ファミ通Bros.　⑱Vジャンプ
⑲Game Walker　⑳じゅげむ
㉑ゲーメストEX　㉒ゲーメスト
㉓アーケードゲームマガジン
㉔ゲーム・ユウ・ツウ　㉕コンプティーク
㉖LOGin　㉗覇王マガジン
㉘その他

7　あなたは、今月号のゲーム・オン!をどこで買いましたか? 1つだけ選んでください。

①書店　②コンビニエンス・ストア
③おもちゃ店、ゲーム販売店　④その他

8　あなたは、ゲーム・オン!をいつから購読していますか? 1つだけ選んでください。

①創刊号から　②6ヵ月くらい前から
③3ヵ月くらい前から　④先月号から
⑤今回初めて買った

9　前の質問8で、「⑤今回初めて買った」と答えた方のみにお聞きします。あなたがゲーム・オン!を選んで買った理由は何ですか? 以下から1つだけ選んでください。

①表紙が目立ったから
②表紙に載っている記事やゲームのタイトルを見て
③目次や中身を見て、欲しいゲームの記事があったから
④やりたい(やっている)ゲームの攻略情報があったから
⑤全機種の情報が載っているから
⑥なんとなく
⑦その他

10　どんなお店でソフトを買うことが多いですか? 2つ選んで多い順に番号を書いてください。

①ソフト専門店(新品中心)　②中古ソフト店
③おもちゃ店　④電気店　⑤デパート、スーパー
⑥通信販売　⑦ディスカウントショップ

表1

1	ファミコン
2	スーパーファミコン
3	PCエンジン・シリーズ
4	メガドライブ・シリーズ
5	メガCD・シリーズ
6	サターン・シリーズ
7	プレイステーション
8	PC-FX
9	ネオジオ
10	ネオジオCD(Z)
11	レーザーアクティブ
12	ゲームボーイ
13	スーパーゲームボーイ
14	ゲームギア
15	3DO
16	プレイディア
17	バーチャルボーイ

11　あなたのひと月のおこづかいは、どのくらいですか? 以下から当てはまるものを1つ選んでください。社会人の方は、趣味などに自由に使える金額を答えてください。

①1000円未満
②1000円～2000円未満
③2000円～5000円未満
④5000円～10000円未満
⑤10000円～30000円未満
⑥30000円以上

12　あなたが、必ず買おうと思っている新作ソフト('96年4月3日以降に発売予定)は何ですか? 表1から選んだ機種名の番号と、正確なタイトルを1本だけ記入してください(120ページからのソフト発売スケジュールを参考にしてください)。

13　あなたは、最近どんなゲームソフトを買いましたか? 表1から選んだ機種名の番号と、正確なタイトルを2本まで記入してください。

14　あなたが、これまでに買ったゲームソフトの中で、もっとも良かったものは何ですか? 表1から選んだ機種名の番号と、正確なタイトルを2本まで記入してください。

PS プレイステーション	鉄拳2	発売中
		5800円
	格闘アクション CD-ROM	ナムコ

ついに出現!! 10人の中ボスたち!!

ついに発売されたPSが誇る最強の3D格闘『鉄拳2』。今ごろみんな必死になって遊んでいるんじゃないかな? 今月も技表&一挙9ページにわたってドーンと攻略していくので、なかなか勝てない人、もっと強くなりたい人、これから買う人はしっかり読んで参考にしてね。

さて、ある程度遊んだ人ならもう気づいていると思うけど、やはり10人の中ボスを使えることが判明した! メイン10人のキャラをはるかに超える戦闘力を持った彼ら中ボスの参戦で、戦いはさらにシビアで迫力あふれるものになりそうだ!!

▶ついに現われた中ボスたち。驚異的な戦闘力を持つ彼らの参戦で、戦いはさらに加熱する!

▶中ボスのコマンドは折り込みの技表を見てね。基本的に技が少ないので、すぐに覚えられるはずだ。

裏の新キャラ2人もいよいよ使えるぞ!!

▲これで現在のところ20名のキャラが登場したことになる。いったい誰が最強なのか、それはきみの腕で確認してくれ!!

中ボスを使うには!!

中ボスが使えるようになる条件は簡単。アーケードモードをキャラを変えずにクリアするだけでOK! 難易度などは関係ないので、イージー設定、1本勝負にすればすぐに全中ボスが使えるようになるはずだ。

▶とにかくアーケードモードをクリアしよう。

▶キャラ選択で右、または左はじを選べば中ボス。

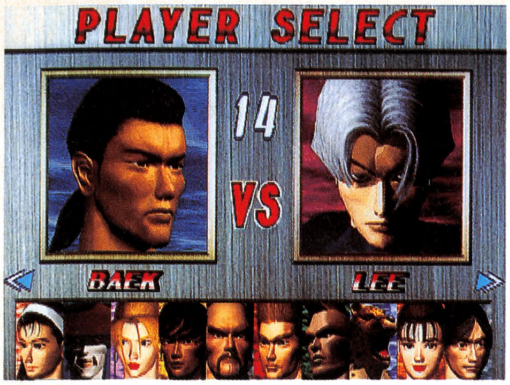
©(株)ナムコ

中ボス登場により、闘いはさらに激化!!

初期使用キャラ10名に加え、中ボス10名が加わったことで戦いは大きく変化する。なんといっても中ボスたちは、初期キャラ（表キャラ）に比べ、独特の動きをする、見切りにくい技を数多く持っているからだ。当然これらの技を覚えなければ中ボスに勝つのは難しい。技を覚えるためには、中ボスを使うのが手っ取り早い。横に載せた対応表を見て、足りない中ボスをそろえよう。

▶妙な動きの多い中ボスたち。彼らの攻撃は、覚えなければとても避けられない。

▶攻撃を覚えようと思ったら、やっぱ自分で使うのがいちばんだよね。



▲表キャラもいいけど、中ボスたちも使うと楽しいぞ〜!!

「総勢20名のキャラ、一体最強は誰だ!!」

プレイスタイルや腕前にもよるので、誰が最強とはいいにくいが、間違いなくいえるのは中ボスではブルースとペクが異様に強い。表キャラではポール、平八、準、レイあたり。このうちの1人は使えたほうがいいぞ！

◀ガチャプレイで異様に強いペク。ある意味恐ろしい。

▶技の多彩さが並みではないブルース。

キャラ対応表

表キャラ	中ボス
レイ・ウーロン	ブルース・アービン
風間準	ワン・ジンレイ
三島平八	リー・チャオラン
ポール・フェニックス	熊
ニーナ・ウイリアムズ	アンナ・ウイリアムズ
マーシャル・ロウ	ペク・トー・サン
ミシェール・チャン	ガンリュウ
ジャック-2	P.ジャック
吉光	州光
キング	アーマー・キング

強くなるためにこの要素を極めろ!!

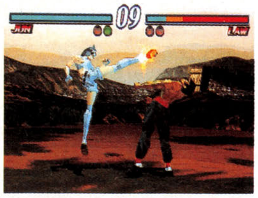
すでに遊んでいる人なら、鉄拳2の楽しさであり難しさでもある、勝負の早さ、つまり一撃の強さに気づいているはずだ。実際鉄拳2は、ガード不可能技をはじめ破壊力の高い技が多く、多段ヒット可能な空中コンボに10連コンボと、他の格闘ゲームに比べ驚くほど短時間で勝負をつけられるようになっている。逆にいえば、どんなに優位でも、強力な一撃を食らうと即敗北につながりかねない。これを食らわないようにするには、手数を出して相手に攻撃のスキを与えないようにするのが手っ取り早い。パンチ系など、ダメージは低くても出の早い技を多用するのがいいだろう。

▲鉄拳は攻めが圧倒的に有利。チキンな戦い方では勝ちは望めないぞ！　とにかく手数を出そう！

攻撃種類を覚えろ!!

攻めるときも守るときも大切なのが技の攻撃種類を覚えること。特に準の紫雲二段蹴りのような、立ち状態から下段スタートする技は注意が必要だ。また、スタート技は同じでありながら、途中で変化するタイプの技（レイの龍声中・下段脚など）もかなりやっかいな存在。モーションで見切れるものは別として、カンでガードしよう。ここらへんは何度もやって覚えるしかない。基本的にこれらのコンボは出始めが弱いものが多い。くると思ったら、小ジャンプキックを出すのが安全だ。

▶これが下段なんだから泣きたくなる。ガードできれば大チャンスだけどね。


▶やばいと思ったら小ジャンプキックが比較的安全。しゃがみパンチでもいいぞ。

技の硬直と間合い

コマンド系の技は、出し切った後に必ず硬直時間、いわばスキがある。技を完全にガードできたら、そのスキをついて攻撃したい。しかし中にはスキが皆無に近いものもあるので、ここらへんは注意。逆に自分が技を使うときはスキの少ない、または崩拳のようにスキが多くても間合いの開く技が便利。

▲崩拳は硬直が大きいが、間合いが開くのでスキは少ないといえる。

▶スキのできる技はコマンド系。特に独特の動きをするもの。これがガードできたら、

▶すかさず反撃。できれば浮かし技を使い、空中コンボへ持ちこもう！

気になる「あそこらへん」はどうなるのか!?

中ボスが使用可能になると、次に気になるのがアーケードで使える「あの3キャラ」が使えるかどうかってこと。これは現状では不明だが、カンのいい人なら「VS」モードのキャラ選択画面が、23人分用意されているのに気づいているはず。どうやら使えるのは間違いないといっていいだろう。問題はどうやったら使えるようになるかだが……。まあいろいろ試してみよう。詳細は次号あたりで公開するぞ!?

▶オープニング。後ろにいるキャラは一体!?

▶問題のキャラセレクト画面。キャラの顔は23人分用意されている。ってことは…!!

大注目のエンディングは、なんと全キャラ分ある!!

前作でも強力なノリで思わず爆笑(?)ものだったエンディングの数々。2ではさらなるパワーでまさに必見の完成度! しかも中ボスにも用意されているぞ!! ファンの願いがかなったって感じ!! ぜひ見てみよう!!

▲写真は前作一八のもの。今回の各キャラのエンディングは、これ以上にパワフルできれい、しかも笑えるものなのだ!

色々隠し要素があるってホント!!

なんと! 鉄拳2には他にも隠された要素が数多くあるらしい。それがどういったものなのか、今のところ完璧に不明。そこで、ナムコさんに聞いてみた!!

「隠し要素はたくさんありますが、今回は量より質で勝負。おもしろい要素を盛りこんであります」とのこと。う～ん、次号を待て!!

▲どんな隠し要素があるのか? 気になって夜も眠れない人は自分で探すしか!!

投げ抜け、返し技はどの程度使えるか!?

2の攻防のカギとなるのが投げ抜けと返し技。まず、投げ抜けはそれほど使えないものと思ったほうがいい。関節などの連続する投げだけ抜けられればそれで十分。次に返し技は、PS版ではオプション設定でL・Rに投げを登録できるため、レバー後ろ入れ+L・Rだけで出すことが可能になっている。そのためコマンド入力が失敗することがほとんどなく、相手の技のタイミングさえつかめれば絶対の強さを誇る。逆に、これを相手にすると非常にやっかいだ。下段、そして連続技に見せかけた投げなどで対処するしかない。間違ってもモーションの大きな、見切られやすい技は出さないように。また、大半のキャラには返せない上・中段攻撃も用意されているぞ。

▶関節など連続投げだけは抜けたい。抜けコマンドを正確に連打!!

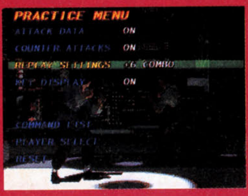
▲返し技に対しては、連続技で接近するように見せて投げなどが有効。後は出の早い技と下段で対処しよう。

▲パッドなら出しやすい返し技。多少読みが必要だが、連続技などなら簡単に返せる。病みつきになるおもしろさ。

プラクティスモードがいい感じ!!

PSオリジナルモードとして注目されているプラクティスモード。これが実にいい感じだ。特に10連の練習に最適で、相手のキャラに10連を出させることも可能。つまり、10連を防御する練習もできるのだ。これは本気でありがたい。コンピュータにランダムで10連を出させて、ひたすら防御、またはスキをぬって攻撃する方法を練習しよう。

さらに空中コンボの練習にも適している。なんとヒット数から総ダメージ量まで表示してくれるので、ここで強力な空中コンボを探しだそう!



▶練習メニュー。リプレイ設定もうれしい。

▲空中コンボの練習はここでするしかない。総ダメージ量表示がうれしい。

▲コンピュータに出させることも可能。これは練習になる。なお、攻めと受けでヘンなことを考えた人は反省するように(笑)。

▲10連の練習。セレクトボタンを押すと自動で10連が出るので、その時のボタンを押す音で入力のタイミングを学ぼう。

極 みを目指す、もう10人の主人公たち

強力な力を持つ10人の中ボスだが、使いこなせなければ宝の持ち腐れもいいところだ。そこで、ここからは中ボスたちの基本的な戦い方と、即役に立つ空中コンボ、そして近距離、中距離で使いやすい技を一気に紹介していこう。なお、各技などはページ冒頭のコマンド表、またはゲーム中のコマンドリストを参考にしてね。

白頭山 BAEK DOO SAN (ペク・トー・サン)

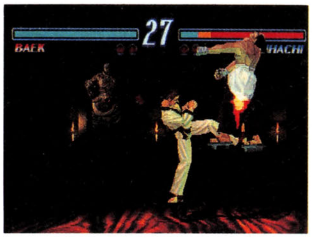
根はいい奴だが技は極悪。しかも完全な新キャラのため、独特の動きで相手に対応されにくい。こいつぁ強い!!

変幻自在な蹴りで、スピードの遅さをカバー!!

主要コンボはすべてキック。そのため出だしが若干遅い。他キャラに比べ、少し遠い間合いからコンボを始動させたい。技はペクラッシュ、スネイクブレード(キック)と、下段絡みを多用。ブレイクブレードは見切りやすいので多用できないが、浮かせ技として大切。ここぞというときに決めたい。もうひとつの浮かせ技ウイングブレードは出が極端に遅く、使い方が難しい。軸ずらしのフラミンゴも使い方によっては強力だ。

▲ダウン攻撃にもなるガード不能、ヒールエクスプローション。

▲軸ずらしのフラミンゴ。派生技も多く、使い方によっては強力だが……。



▲ウイングブレードからでもつながるハンティングホーク。かっこよさ大爆発だ!

▲ガードされやすいが、浮かせとして貴重なブレイクブレード。浮いたら左パンチ、ヒールナイフ、ハンマーヒールともつなげる。

オススメの空中コンボ

▶浮かせはブレイクブレード。この後ガード不能も入るが、

▶右、左パンチを入れる。少しダッシュをして引きつけろ。

▶そして落ち際にアルバトロス2発。めちゃムズイぞ!!

中距離はコレ!
なんでもOK。一応空中コンボにつながる、浮かせ技を多用するべきだ。

近距離はコレ!
近距離は苦手。パンチと投げで切り抜けたい。バクチでウイングブレード。

王椋雷 WAN JINREY (ワン・ジンレイ)

残月がコマンド投げになったのがイタいが、基本性能の高さで軽くカバーできる。奇抜な動きを使いこなせ。

下段を多用し相手をゆさぶれ!

基本的な戦法はミシェールと同じ。下段中段と、ネチネチ相手を攻める。崩拳は若干リーチが短いものの強力。ただし間合いが開かないのでポールほど多用はできない。攻めのかなめの残月は、コンボを途中で止めて強引に狙う。相手が倒れたら合突きで確実に追加ダメージをあたえ、返し技もたまに使おう。

▶コマンド投げなのが苦しい残月。性能は相変わらず。コンボを止めて強引に狙おう。

▲基本戦術はミシェールと同じ。よって前掃系の技は使い勝手がいい。

オススメの空中コンボ

▶まず大纏崩捶で相手を天高く吹っとばす。

▶ここで少しダッシュ。ここがちょっと難しいが……

▶後は前掃十字把がズバン。さらに合突きで追い打ちしよう。

その他の空中コンボ

絶招通天砲…斬捶通天砲
前小ジャンプ○…□…崩拳

中距離はコレ!
崩拳、双掌破など、多彩。相手の突進に合わせて返し技もグッド!

近距離はコレ!
前掃十字把、蒼空砲、後掃穿弓腿など、ミシェールと同タイプの技で。

BRUCE IRVIN

ブルース・アービン

素早い動きからくり出されるガードの難しい技の数々は、まさに強力無比。こいつで負けると、もう後がないかも!?

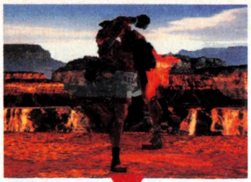
手数で圧倒し、悪夢の空中コンボに持ち込め!

ガトリングコンビネーションこそすべて。ヒットしたら3発で止め空中コンボへつなぐ。中距離ではスライサーが便利だが、ガードされると少しスキがある。起き上がりや技をすかして叩き込もう。近距離ではパンチ始動系のコンボならなんでもイイが、ワン・ツー・ローキック、サイドロー&サイドハイキックが強い。基本的に手数を出し、相手が浮いたら空中コンボにつなぎ、さらに起き上がりに攻めるのがブルースの戦法。嫌がられても、非情な心で攻めよう。

ブルースといえばの膝地獄は、パッドで出すのは相当キツイ。ジョイスティックを用意したほうがいい。使いこなせば最強の座はもう目の前だ。練習しよう。

▼出が早く上下に振るワン・ツー・ローキック。乱打戦で多用したい。

▲少し軸をずらすが、イマイチ使えないソーク・クラブ。不意討ちにどうぞ。



▶ブルースといえば使いたいのが膝地獄。4段入れば100ダメージ!

▶とはいえ4段入れるのは大変。入れば即死レベルだけどねぇ。

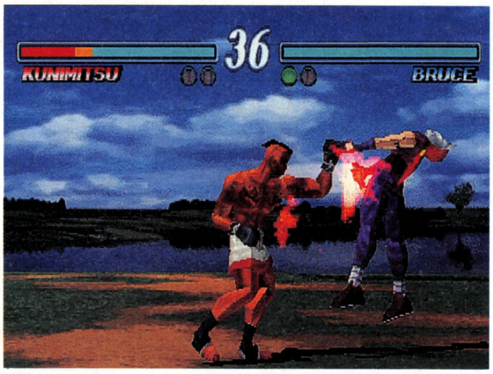
▶まぁ気持ちい技なので、練習して使えるようになろう!!

オススメの空中コンボ

▶右アッパーでもいいが、ガトリング3発止めでまず浮かす。

▶その後サイクロンエッジで拾い、トルネードアッパー。

▶スバン。威力はトリプルニーだが、こっちはカッコイイ!



▲これぞ真打ちガトリングコンビネーション。3発目で相手が浮いたら、トリプルニーコンボにつないで勝ったも同然!

▲相手の技をすかしたら、即スライサーを叩き込む。もしもガードされたら、出の早い技で対抗しよう。

▲空中コンボの追い打ちは、このトリプルニーコンボが安定。

中距離はコレ!
スライサーが入れば強力。ストッピングなどもたまに効果的だ。

近距離はコレ!
パンチ系コンボ、ワン・ツー系からライジングコンビネーションが強い。

LEE CHAOLAN

李超狼(リー・チャオラン)

基本的に前作と大きな変化はない。よってかなり苦戦をしいられることになる。ジリジリと相手にダメージを与えよう。

単発をていねいに打ち込め!

足技が多彩だが、ペクがいる今となっては少し寂しい。しかも足技系は連続でヒットするものが少なく、妙に単発止まりになる。一応攻めの基本はレイザーズエッジキックコンボ。これを中心に攻め、ガードするようなら強引にでも左踵落としなどの中段につなぐ。中距離では出だしは遅いがリースライディングが強い。ここぞというときはコレだ。インフィニティーコンボはシロウト相手にしか効かないぞ。多用は厳禁。

▶これしかないぜレイザーズエッジキック〜。

▲中距離ではシュレッダーキックコンボ。う〜ん、苦しい……。

オススメの空中コンボ

▶混戦で強い前小ジャンプ右キック。相手が浮いたら……。

▶左パンチ。硬直が解けたら即座にコマンドを入れ……、

▶スピンキックコンボ。威力もまぁまぁで、使いやすいぞ。

その他の空中コンボ

サマーソルトキック…リーサマー
右アッパー…レイザーズエッジキックコンボ

中距離はコレ!
リースライディング、リーサマー、ヤケクソでシルバーファング。

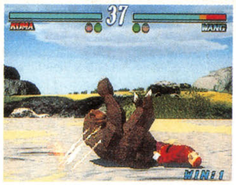
近距離はコレ!
レイザーズエッジキックコンボがメイン。インフィニティー途中止めもマル。

熊（くま） KUMA

基本はジャックなので、下段・中段が豊富。だが体が大きいため使いこなすのは難しい。体の大きさを活かせれば強いのだが。

野性の力をフルに使え！

巨体のわりに技の出は早い。特にベアヘブンキャノンは判定も大きく、一発で止めて他の技につなぐなど利用価値は多い。立ちでもしゃがみでも出るダブルハンマーも重要。中距離ではメガトンクローが使える。全体的にクマは巨体ゆえに少し遠いリーチから攻撃をしていく。しかし、防御も少し早めに行う必要があることをお忘れなく。



▶熊使いなら使いこなしたいローリングベア。

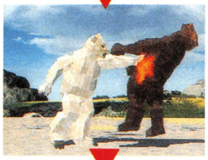
▶ダブルハンマーは動きが大きいので少し遠い間合いで使う。

近距離はコレ！
ベアヘブンキャノン、ベアラッシュ、意表を突いてブラッドクローがマル。

中距離はコレ！
ベアシザース、メガトンクローなど。サーモンハンティングも使いたいが…。

オススメの空中コンボ

▶熊の主兵器、ベアヘブンキャノンを叩き込め！



▶浮いた相手に、タイミングよくさらにベアヘブン炸裂。

▶これで6ヒット。リーチの長い熊だからできる荒技だ。

その他の空中コンボ

右アッパー…△…ダブルハンマー
右スタートアッパー…ラッシュ…ヒッププレス

アンナ・ウイリアムズ ANNA WILLIAMS

ニーナ同様、異常に技の出が早いのが強み。しかし、決定力にかけるため苦戦は必至。勝つにはテクニックが必要だ。

手数で威嚇し、下段を狙え

基本はニーナだがディバイン系がないのがキツイ。そのため素早い攻撃から右アッパーで空中コンボにもっていくのが基本戦術。レイブキック、スパークコンボなどで攻める。アンナ独自のしゃがみからの攻撃はどれも強く、キャットスラストを使いこなしたい。

▶カウンターで入れば確実に追い打ち可能なキャットスラスト。

▲新技閃投げ。見た目が非常に美しい。アンナを使うならぜひ決めたい技だ。

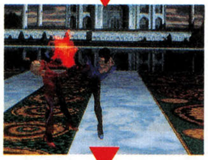
▲掌握からの派生には新たな技が加わった。投げ抜け可能だが狙いたい。

近距離はコレ！
出が早いのでパンチ系コンボならなんでもOK。フラッシュコンボも便利だ。

中距離はコレ！
キャットスラスト、コールドブレードが強い。相手の出方によっては返し技。

オススメの空中コンボ

▶めちゃムズイ空中コンボ。まずはサマーで打ち上げる。



▶左パンチを入れた後、小ジャンプ右キックを入れ……、

▶ライトローキック＆バックスピンチョップを叩き込む！

その他の空中コンボ

右アッパー…ワンツーパンチ…フラッシュコンボ
サマーソルトキック…しゃがみ△…ライトハンドスタップ

巌竜（がんりゅう） GANRYU

元祖（?）色物キャラは今回も健在。さらに磨きをかけたヘンな技の数々で、すべての敵を粉砕できるか？

浮かせてからが真の勝負！

下段、中段、上段それぞれに優れた技を持ち、攻め手は十分。動きが大きく見切られやすいが一発入れば強引に勝負をものにできる。近距離では相撲ラッシュを3発程度で止め、投げやちゃぶ台返しにつなぐ。中距離では歌舞伎張り手、雷張り手、メガトン突張りなど意表を突く技で攻めよう。

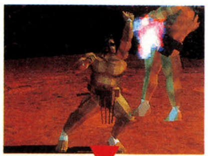
▲ダウン攻撃にもなる雷張り手。中距離から積極的に狙おう。

▶相撲取りとして使いたい四股クエイク。かち上げの後なら確実に入るぞ！

近距離はコレ！
相撲ラッシュの使い分け、パンチエルボーなどを使い、積極的な投げを。

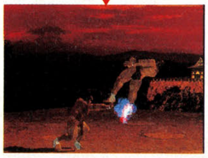
中距離はコレ！
メガトン突っ張り、かち上げ、ちゃぶ台返しなど。極悪かましも役に立つ。

オススメの空中コンボ



▶浮かしはかち上げが便利。一応上段をよけるし。

▶浮いたら落ちてくるのを待ってコマンドを入力し……、



▶メガトン突っ張り炸裂！ タイミングが難しいぞ。

その他の空中コンボ

右アッパー…前入れ□…もろ手ハンマー
かち上げ…四股クエイク

P.ジャック

P. JACK

正真正銘一撃必殺の技を持つが、動きの遅さが致命的。フェイントを多用しスキをつく、厳しい戦いが要求される。

一撃を叩き込む工夫が必要だ

尋常ではない破壊力の技を生かすためには、守りを固め相手の出方を待つ戦いになる。小技で相手の大技を誘い、ガードできたらジャックブラストなどを狙う。ジャックは同様下段系の技も豊富で、マシンガンナックル、ハンマーラッシュローなどが役に立つ。中距離は大技を狙ってもいいが、ガードされるとかなりキツイ。エクスプローダーなどを叩き込みたいが……。相手が倒れたらダイブボマーを狙え（笑）!!

▶最後の一発が強いマシンガンナックル。

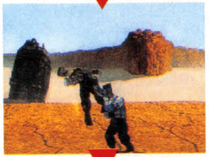
▶世界最強の屈辱技、ダークネスカッター。

近距離はコレ！
マシンガンナックル、ハンマーラッシュ途中止めなど。接近戦は避けたい。

中距離はコレ！
P.ジャックの技は基本的にどれも中距離向き。エクスプローダーなどが○。

オススメの空中コンボ

▶ダウン攻撃にもなるエクスプローダーで相手を浮かせ、



▶落ち際をまず右アッパー。あとはダブルハンマーにつなぐ。

▶はい成功。浮かせはなんでもいいぞ。ガシガシ入れよう。

その他の空中コンボ

エクスプローダー…△…Pジャックブラスト1発
右アッパー…下段スタートハンマーラッシュ3発

州光（くにみつ）

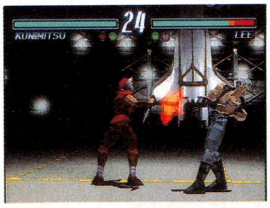
KUNIMITSU

使える技ばかりとはいえ、とにかく技が少ない。攻め手を読まれないように、トリッキーに戦おう。

チョコチョコときざんでいこう

吉光との最大の違いは武器。そのためガード不能はリーチが短い。しかし出は早く、使い勝手は吉光以上。これが主戦力で、あとは右アッパーからの空中コンボを狙う。とはいえこれが大変。なにしろ右アッパーはリーチがないので、相手の突進や技のスキ、または通常技などからムリヤリ狙おう。

▲スピードが速いのが強みのクナイ斬り。他のガード不能も強い。



▶通常技では卍裏拳を有効に使いたい。相手が背を見せたらガード不能につなごう。

近距離はコレ！
基本技がすべて。アッパー、裏拳を使い、少しずつダメージを与えよう。

中距離はコレ！
キック系コンボで相手の動きを止めてから、ガード不能を叩き込むしか！

オススメの空中コンボ

▶浮かし技は右アッパー。大変だが、なんとか入れよう。

▶浮いたら左アッパーを入れてから卍葛を入れる。

▶そしてPKコンボ。これが使えないことには話にならないぞ！

その他の空中コンボ

右アッパー…左アッパー…右アッパー…吹雪
右アッパー…左アッパー…卍葛2発…×

アーマーキング

ARMOR KING

基本はキングだが、ブラックスマッシュのおかげで打撃がさらに強い。うまく使いたい。

問答無用でぼてくりまわせ!!

投げキャラだがキング同様打撃主体の戦いが強い。エルボーなどで相手の動きを封じ、投げにつなげると最高だ。風神拳と同様の性能を持つブラックスマッシュは、方向キーによるコマンドだけを入力するとホバー移動になる。相手がブラックスマッシュを警戒して立ちガードなら投げ。しゃがみならブラックを使う。これは強力だ。投げはスタイナーを使いこなそう！

▶ブレーンバスターが入ったらスタイナーに。

▲これはおいしすぎのブラックスマッシュ。投げと二択だ！

近距離はコレ！
通常技パンチ系、レフトストレート＆ライトアッパー、投げなどを狙う。

中距離はコレ！
ブラックスマッシュ、スマッシュアッパー、アローストレートも超便利！

オススメの空中コンボ

▶浮かしはなんでもいいがブラックスマッシュを使いたい。

▶落ち際にワンツーパンチを叩き込みつつ……、

▶再度ブラックスマッシュ。なんといってもかっこいい!!

その他の空中コンボ

ブラックスマッシュ…□…アリキック2発
前小ジャンプ○…ワンツーパンチ…スマッシュアッパー

表

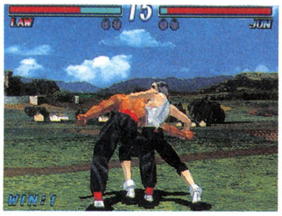
10キャラ、勝つための空中コンボはコレだ!!

驚異的な力を持つ中ボスたちの出現によって、苦しい立場に追い込まれるのが表キャラ10人。しかし、基礎を覚え空中コンボを駆使すれば、けっして負けることはないはずだ！ 新キャラの2人を中心に、必ず実戦で役に立つ空中コンボを紹介しよう!!

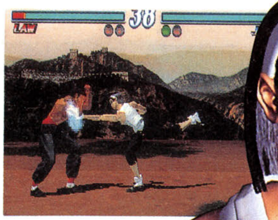
風間 準 (かざまじゅん)

JUN KAZAMA

紫雲二段蹴りをいかに当てるかがカギ。翠連頭から出すときは、翠連衝腿との二択で使う。二択で使うのは白鷺も同じで、下段を多用する。さらにこれらと同モーションではじまるコンボを多用し、相手になんの技が出るか見切られないようにする。これが準の基本だ。相手が浮いたら白鷺中段が基本だが、竜車蹴りや流雲墜も使いたい。また、準の技はそのまま他の技につながるものが多い。組み合わせはかなり多いので、探してみよう。性能のいい返し技も積極的に使いたい。



▲しかし準最強の技といえば、やはり返し技。相手の攻撃が読めるようになったら、これだけで勝てる。



▲技を見切られてはいけない。トリッキーに攻めまくれ。

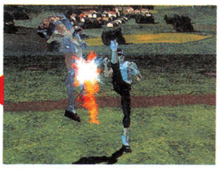
鬼殺しから…

▲竜車蹴りから出すと入りやすい鬼殺し。相手が浮いたら、

▲高い打点で流雲墜を当てる。少しだけ慣れが必要。

▲すかさず少しダッシュして白鷺2発。鬼殺しでもいいぞ！

紫雲二段蹴りから



▲準の強さの秘密の1つ。紫雲二段蹴り。入り方はなんでもいいが、まずはこれを相手に当てる。

▲浮いたら白鷺遊舞スタート。このまま最後まで入れてもいいが、これをあえて3発で止めて……。

▲鬼殺し。ダメージ的には白鷺を最後まで入れたほうが大きいが、美しさを求めるならこれしかないでしょ。

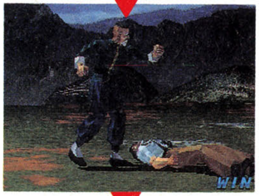
雷 武龍 (レイ・ウーロン)

LEI WULONG

全キャラ中もっとも独自の戦いが要求されるのはこいつだろう。とにかく普通に戦ってはおもしろくない。寝た状態と背を向けた状態の技を把握し、使いこなそう。まず寝たときは1発止めで仰寝後掃燕舞を出し、立ち右キックにつなぐ。後掃は2発出してガードされるとスキがでかいからだ。背を向けた状態では背身下掃打が強い。1発当たったら5発まで入る。立ち状態では龍声が基本で、中段、下段を織り交ぜ二択を迫る。同じことは狼牙にもいえる。勝つためにはとにかく技を出そう。手数こそ命だ。

▲寝る、背を向けるという特殊な技を使いこなさなければ、おもしろくない。

▲基本的な戦法として、龍声などで押しまくりガードされたら……。



▲寝てしまう。相手が上、中段狙いならこれで避けられるわけだ。

▲そして1発止め後掃を出し、空中コンボに持ち込む。慣れると楽しいぞ。

10連スタート

▲空中コンボというよりは連続技だが、まず10連を3発で止める。

▲すぐに背身下掃打を叩き込み、続けて背刃落を3発叩き込む。

▲ほいこの通り。使い勝手がいいので、覚えておいてソンはないはずだ。

超難易度!!

▲すべて入れるのは難しいが、寝、または背を向けた後掃燕舞から……。

▲後掃1発止めで相手を浮かせ、○連打でトゥースマッシュを当てる。

▲ここが難しいが、キックの硬直が解けたらすぐさま巻瞥連脚を入力！

▲成功すれば3発ともヒット！ レイ使いなら絶対これを覚えたい。

本文中の□△×○の記号は、パッドのボタンをあらわしています。

吉光

①右アッパー…→左アッパー…→卍葛2発…→吹雪。②日向砲…→不憂。③露払い…→トゥースマッシュ…→吹雪。吉光は空中コンボこそすべて。特に右アッパーからの空中コンボが使えなければ、勝利はありえないぞ。

ミシェール

①斬撃前掃十字把…→前掃十字把。②前小ジャンプ○…→□…→虎身肘…→前掃十字把。③天砲…→虎身肘…→衝腿通天砲。④天砲…→虎身肘4発。ミシェールの空中コンボはダメージが大きく凶悪。ぜひ使いこなして欲しい。

ニーナ

①ディバインキャノンコンボ…→ライトローキック&バックスピンチョップ…→△双掌破。②ディバインキャノンコンボ…→前小ジャンプ×…→ディバインキャノンコンボ。入力が簡単なコンボが多いのがうれしいポイント。

平八

①風神拳…→□…→奈落払い一発止め…→踵斬り。②鬼神拳…→□…→裏旋空刃脚。③風神拳…→ワンツーパンチ…→踵落とし。③無双連拳…→レバー前入れ□…→崩拳。平八は空中コンボが強い。練習してすべてを使いこなそう。

キング

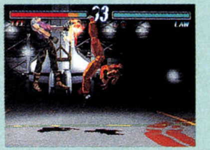
①前小ジャンプ○…→ワンツーパンチ2回。②前小ジャンプ○…→□…→ジェイルキック。③前小ジャンプ○…→ワンツーパンチ…→アリキック（↓入れの方）…→スピニングスマッシュ。ワンツーパンチ2回が大ダメージだぞ。

ジャック-2

①Rスイングナックル…→ヒッププレス。②右アッパー…→マシンガンナックル一発止め…→メガトンストライク。③バイオレンスアッパー…→△…→メガトンスウィープ。全体的にイマイチ威力がないのが残念だが、便利だぞ。

ロウ

①シットストレートサマー…→ワンツーパンチ…→ドラゴンテイル。②ドラゴンローレフトサマー…→シットストレートサマー。③前小ジャンプ○…→ドラゴンブレス一発目でサマー。とにかくなんでもサマーにつなげ!



ポール

①右飛天脚…→□…→双飛天脚。②葉桜鉄騎…→落葉。③右飛天脚…→しゃがみ□…→葉桜崩拳。④右アッパー…→左アッパー…→□…→崩拳。混戦では右飛天脚からのコンボが頼りになる。これは覚えておいてソンはしないぞ。

緊急大募集!!

「鉄拳2」最強ED（エンディング）は誰だ!? エンディングコンテスト

ここで緊急募集! 2では前作で誰もが望んだ、中ボスのエンディングムービーが用意されたのは先ほど紹介したとおり。そこで、表、裏すべてのキャラのエンディングで、もっともおもしろかったエンディングはどれか、コンテストを行なうことが決定したのだ!! というわけで、きみがいちばんおもしろかったエンディングを教えてくれないか!? 応募方法は簡単。官製ハガキにもっともエンディングがおもしろかったと思うキャラの名前ときみの住所、氏名、年齢、電話番号を書いて左の住所に送ってね。全応募者の中から抽選で90名にナムコ特製プレミアムグッズをプレゼント!!

▲『鉄拳2』では、この前作以上のハイクオリティムービーが全キャラに用意されているぞ!（画面は前作『鉄拳』より）

抽選で90名の方に、特製グッズをプレゼント!!

応募方法は…

おもしろかったキャラの名前と必要事項を書き込み…〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2の3の1 小学館ゲーム・オン! 鉄拳2ED係へ。締切りは5月1日消印有効。当選者の発表は7月号（6月3日発売）誌上。

■特製下じき 20名

■10連コンボ修行ホルダー 50名

■特製リストバンド 20名

コンテストの結果は本誌7月号誌上にて発表!!

ダービースタリオン96

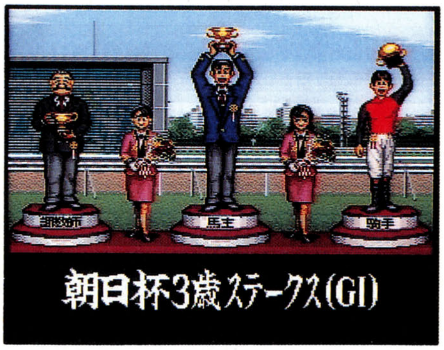
SF スーパーファミコン	ダービースタリオン96	発売中
	シミュレーション バックアップカートリッジ	12800円
		アスキー

ついに発売されたダビスタ96。新しい血統、レースそして最強馬理論。そのダビスタを徹底解剖！

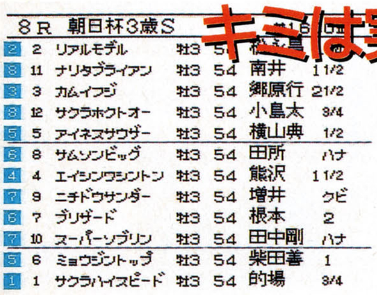
ある程度予想してたことだけど、発売直後にあっという間に売り切れ店続出の「ダビスタ96」。キミはちゃんと買えたかな？　ちゃんと買えた人も、毎日徹夜で種付けばっかりしてちゃダメ。ちゃんと夜は寝ないとね（笑）。

さて今月は、発売されたばかりの「ダビスタ」を使って、いろいろなことを検証してみた。前作「Ⅲ」とはかなり変更されている部分があるぞ。

今回の記事を読んで、ぜひキミの最強馬作りに役立てて欲しい。



キミは実名で燃えているか？



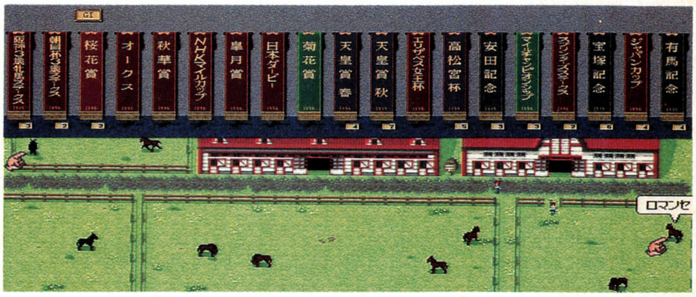
今回の「ダビスタ96」は、騎手や馬の名前が実名になっている。この実名、どうもまだ慣れていないのか、しっくりこない。実名の方がいいんだけど、やっぱり「マッコイーン」ってのも捨てがたいよね。もっとやり込めば、この実名に慣れるんだろうけど……。

あ、ファンファーレが本物なのは、すごくいいぞっ！

まかせてOK？おまかせ厩舎

今回は、おまかせ厩舎が心を改めた。もうクリスタルカップの悲劇は起きない。ちゃんと能力のある馬は、トライアルから本番のクラシック路線へと持って行ってくれるのだ。

また、古馬のGIでは、やたらと高松宮杯に出したがる。おそらく、マイルCSやスプリンターより先に、まずこのGIが取れるような気がするぞ。



配合の基本を考える

1 ニックス

前作の「Ⅲ」よりも、さらに重要視されているような気がするのが、このニックス（血の相性）。「96」では、前作の16本にノーザンダンサー系ーテディ系の1本を加えた17本のニックスが用意されているのだ。

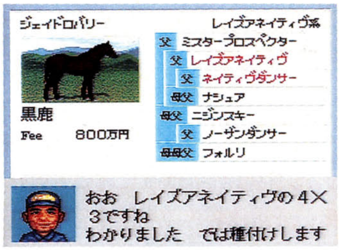
これらニックスに該当する繁殖牝馬と種牡馬を配合した場合、かなり強い馬が生まれてくる可能性がある。なるべくこのニックスに当てはまるような配合をしてみよう。

1本増えて17本！

- ●ノーザンダンサー系←→セダーン系
- ●ノーザンダンサー系←→クラリオン系
- ●ノーザンダンサー系←→ファイントップ系
- ●ノーザンダンサー系←→テディ系
- ●ノーザンダンサー系←→レッドゴッド系
- ●ノーザンダンサー系←→ヘイルトゥリーズン系
- ●レッドゴッド系←→ブレニム系
- ●ブレニム系←→レイズアネイティヴ系
- ●トムルーフ系←→レイズアネイティヴ系
- ●エタン系←→レッドゴッド系
- ●エタン系←→ヘイルトゥリーズン系
- ●エタン系←→ネヴァーベンド系
- ●ハビタット系←→ネヴァーベンド系
- ●プリンスリーギフト系←→レリック系
- ●リボー系←→ボールドルーラー系
- ●リボー系←→プリンスキロ系
- ●ボールドルーラー系←→プリンスキロ系

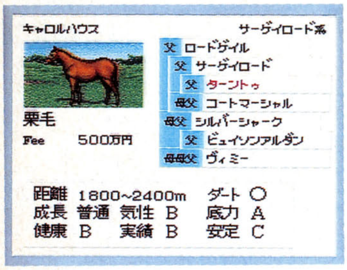
2 インブリード

インブリードとは、父方と母方に同じ血が入っていることで、その血量がある程度以下の場合、両親の能力を超えた強い馬が出てくる可能性がある。例としてオオシマナギサとマチカネイワシミズの爆発があったが、今回はインブリードの弊害も強調されているようだ。濃すぎるインブリードの場合、脚部不安や気性難の馬が出やすいぞ。



3 安定度

「ダビスタ」といえば、安定度Cで大爆発っ！が基本中の基本だったけど、今回の「96」ではその爆発頻度が弱くなっているようなのだ。もちろん、強い馬に育つのもいるんだけど……。編集部では、今のところ安定度Cより安定度Aの馬を付けた方が強烈な馬の出現率が高かった。これは、もう少し時間をかけて検証してみないと……。



使えるのか？ オグリ

最近の競馬を見ていると、どうもオグリ産駒っていうのにいい印象がない。同時期にサンデーサイレンスなんていう怪物がいるからなおさらなのかもしれないけど……。

そんな中、鳴り物入りで「ダビスタ」に種牡馬デビューしたオグリキャップ。安定度はCのこの種牡馬、ちゃんと産駒が走ってくれるのか？ ということで、いくつかの馬に実際にオグリを付けてみたところ、けっこう使える種牡馬であることが判明。産駒もそこそこ走ってよく稼いでくれるので、序盤戦に付けるのもいいかもしれない。

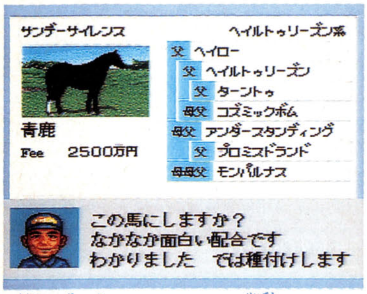
また個人的には、序盤戦はオグリキャップよりキャロルハウスがお気に入り。自家牝馬との相性がうまく合えば、1頭目からオープンで活躍するような馬が出ることもあるぞ。

▲グレイソヴリンのクロスなど、いろいろな配合が楽しめる。安定Cで爆発にも期待してみるか？

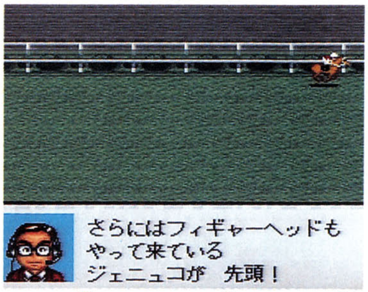
©1996 Sonobe Hiroyuki ©1996 ASCII

あの血統を96で再現

ジェニュコ——実験1



▲種付け時に言われた「おもしろい配合」のコメント。「96」は、やっぱりコレか？

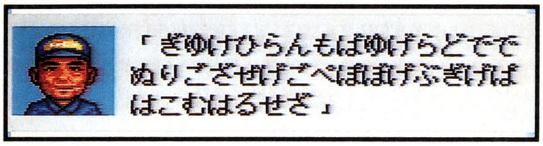


▲デビュー戦そしてきんせんか賞でぶっち！ 3歳から7歳まで重賞9勝。7歳で秋天もゲット！

いきなり最強牝馬登場。アマゾンなんか目じゃない

コールミークイーンとサンデーサイレンスの牝馬で売却価格は3800万円。おまかせの藤枝厩舎だったのでGIこそ秋天の一つだが、自分で育てていれば間違いなく殿堂入りクラスの馬。2歳時から素質を見込まれ、3歳時はスピード感と早熟のコメント。そのわりに古馬になってからも、もう一皮向けたような活躍ぶりを示してくれた。コイツは強いぞ。

《ジェニュコのパスワード》



対ヒシアマゾン、3戦全勝！

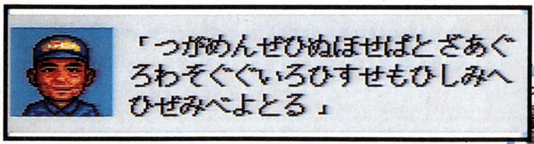
「96」になって、新しく登場した繁殖牝馬。中には、有名活躍馬のお母さんもいる。それなら、実際にその血統どおりの仔馬を生産してみたらどうなるかを実験してみた。実験の対象は、ジェニュインとタヤスツヨシ。サンデーサイレンス産駒で、去年の皐月賞馬とダービー馬だ。厩舎はおまかせにしてみたのだが…。

実験2——重賞は勝ったけどイマイチちゃん

牧場のコメントはそこそこよかったんだけど……。

ダービー馬タヤスツヨシの配合を試すためにフィガロを購入。でも、セリのとき誰もセリかけてこない。人気ないのかな？ 不受胎が続いた後、やっと生まれたツヨコ、売却価格は3800万円でスピード、スタミナ、落ち着き、早熟のコメントをもらう。厩舎は鶴鍋厩舎におまかせ。未勝利、朱竹賞と連勝したものの、その後1年以上は勝ち星から遠のいてしまった。

《タヤスツヨコのパスワード》



▶きさらぎ賞3着、弥生賞2着、スプリングS2着とイマイチちゃんぶりを発揮。重賞は目黒記念のみ。

▲ツヨコの場合も、おもしろい配合だったんだけど、どうも成長力が弱いような……。

タヤスツヨコ

ダビスタ96の謎

初仔牝馬説

右の血統を再現のコーナー、本来はちゃんと牡でやりたかったんだけど、最初に生まれてくるのがどうも牝ばかり。別のプレイでもそうだったんだけど、前作の「Ⅲ」よりも、初仔に牝が誕生する確率が異常に高くなっているような気がする。牡が出るのは、2頭目や3頭目以降が圧倒的に多いのだ。

確かに、繁殖牝馬を入れ替えるには、牝馬が生まれたほうがいいんだけどね。もうちょっと研究してみる余地があるな。

おもしろい配合

配合時のコメントで、この「96」で新たに追加されたのが、「なかなかおもしろい配合です」というコメント。このコメントはかなりいいコメントで、こういうコメントのときに生まれた馬は、かなり強くなる可能性があるようだ。

ちなみに、右のジェニュコやタヤスツヨコのほか、トップモデル×ノーザンテーストなどでもこのコメントを聞くことができた。キミも、どんな配合で聞けるか調べてみよう。

GII GIII 重賞トロフィーリスト

展示室のGⅡ、GⅢのトロフィーは、左のリストのような順番で並んでいる。やっぱりコレは全部揃えたい。このリストで抜けているところをチェックしてみよう！

GII	GIII	
阪神牝馬特別	小倉大賞典	ウインターS
鳴尾記念	東京新聞杯	愛知杯
CBC賞	京都牝馬特別	ステイヤーズS
アルゼンチン共和国杯	ダイヤモンドS	福島記念
スワンS	平安S	根岸S
京都大賞典	京都金杯	カブトヤマ記念
毎日王冠	中山金杯	府中牝馬S
オールカマー	クイーンS	セントウルS
金鯱賞	ユニコーンS	シーサイドS
京王杯SC	ラジオたんぱ賞	朝日CC
産経大阪杯	中日スポーツ賞4歳S	京王杯AH
日経賞	京都4歳特別	函館記念
阪神大賞典	青葉賞	小倉記念
中山記念	クリスタルカップ	新潟記念
マイラーズカップ	毎日杯	北九州記念
目黒記念	フラワーカップ	関屋記念
フェブラリーS	チューリップ賞	札幌スプリントS
京都記念	アーリントンカップ	札幌記念
日経新春杯	共同通信杯4歳S	七夕賞
AJCC	きさらぎ賞	アンタレスS
京都新聞杯	クイーンカップ	マーメイドS
ローズS	シンザン記念	阪急杯
セントライト記念	京成杯	エプソムカップ
神戸新聞杯	ラジオたんぱ3歳S	武蔵野S
オークストライアル	フェアリーS	新潟大賞典
NZT4歳S	府中3歳S	京阪杯
スプリングS	ファンタジーS	シルクロードS
4歳牝馬特別	函館3歳S	プロキオンS
弥生賞	小倉3歳S	ダービー卿CT
京成杯3歳S	新潟3歳S	中京記念
デイリー杯3歳S	札幌3歳S	マーチS
		中日新聞杯
		中山牝馬S

ルドラの秘宝™

SF スーパーファミコン	ルドラの秘宝		4月5日発売
			8000円
	RPG	バックアップカートリッジ	スクウェア

人類の運命をかけた 16日間のカタストロフィ

発売も間近の『ルドラの秘宝』。滅亡まで残り16日に迫った、人類の存亡を賭けて冒険する、壮大なRPGだ。新たな手法を取り入れたシナリオと、このゲーム最大の特徴、言霊システムの謎を解明するぞ！

3つのシナリオが絡み合うRPG

斬新なシナリオと、最終章の主人公キャラを紹介しよう。

▶ラゴウ石と、人間の誕生以前に滅びた4種族。

壮大な物語を3つの視点でプレイ

ゲームを始めると、3つのシナリオが用意されている。3つのシナリオは、同時に進行している物語なのだ。つまり、同じ時間、同じ世界で起こっている出来事を、3つの視点でプレイするってわけ。

これらの全てのシナリオをクリアすると、最後のシナリオ、第4章が現れる仕組みなのだ。

▲1日目のイベント、サーレントが聖杯を奪われ、聖杯に異変が…。

▲同じ1日目の、聖杯の異変で雨が降るイベントだが、リザは違う場所で目にする。

▶シオンも違う場所で、同じ出来事を体験。このように、関わり方が、主人公によって変わるのだ。

STORY

この世界では、4000年の周期で、世界を破滅に導く神ルドラが現れる。繁栄する種族を滅ぼし、ルドラはその後、新たな種族を誕生させ、ラゴウ石とともに眠りにつくのだ。ダナン神族から始まり、水棲族、ハ虫類族、巨人族と種族交代は進み、現在の中心種族は人間族。人間族が生まれてすでに、4000年の時が経とうとしていた。ルドラが再び現れ、人間族が滅亡する日まで、残りわずか16日。3人の主人公、シオン、サーレント、リザたちはそれぞれ、人類の滅亡を防ぐために、冒険を始める。

今月の特選ゲーム◇攻◇略◇エリア

ゲームの進め方はキミの自由だ

3つのシナリオを、ひとつひとつ順番にクリアするのも、同時進行を重視して1日単位で楽しむのも、プレイヤー次第だ。全てをクリアした時、4番目のシナリオが現れるのは、変わらない。忘れっぽい人は、順番にクリアしていかないと、こんがらがる可能性があるから注意しよう。

▶同時性重視の人は1日単位がオススメ。

最後の希望「デューン」

最後のシナリオで主人公なのが、「デューン」。相棒と2人で、世界をまたにかける大泥棒だ。本人はトレジャーハンターだと言い張るが…。彼は各シナリオにも、たびたび登場してくるぞ。

▶サーレントのシナリオでは、いきなり、盗みを働きに登場する。

世紀末を生きる主人公

人類滅亡を賭けた物語に巻き込まれていく、3人の主人公たちの歩みと、パーティキャラを紹介だ。

魔物ハンター シオン

クリューヌ王に仕える、勇敢だが少し無鉄砲な戦士。クリューヌ兵隊長になるための試練、「武人の塔への挑戦」を控えていた。しかし、悪事を働くルドラ教団員を追って、仲間のロスタム、ヒューイと巨人の塔へ向かうことに。そこからシオンは、予期せぬ冒険へと巻き込まれてゆく。

▶巨人の塔で巨人スルトに遭遇。

▶ロスタムとヒューイは行方万明に。シオンの左目には謎の玉が…。

◀その後武人の塔に挑戦し、一回戦に勝利した瞬間、日の光が甦る。

シオン・パーティー

男まさりの女戦士「フォクシー」。

「テュール」。巨人の塔で仲間に。

ダナン神族の「ラミレス」。

考古学者 サーレント

ミュンヒ博士のもとで、ラゴウ石の研究を進める心静かな言霊師。竜神の遺跡で発見された八虫類のラゴウ石の謎を解こうとする。しかし、研究のために必要な聖杯を、デューンに奪われてしまうのだ。「魔封三器」の聖杯に代わる、残り2つの魔封器を探すため、冒険を始める。

▶ラゴウ石の魔力を封じる聖杯。

▶サーレントの師匠、ソロンに残りの「魔封三器」の場所を聞ける。

◀ミュンヒと話をしているその時、空に日の光が戻った。

サーレント・パーティー

ミュンヒ博士の助手「レギン」。

賢者ソロンの弟子「ソーク」。

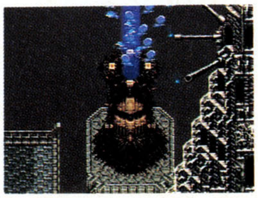
強力な言霊使いの「ロロ」。

伝道師 リザ

生まれた時から、額に謎のジェイドを持つ少女。旅に出て帰らぬ母を求めて、冒険に旅立つのだ。まず、この世界で唯一きれいな空気があると言われる、バベルの町を訪ねる。そこでリザは、きれいな空気を独り占めにして、金儲けを企てている市長と戦うことになる。

▶祖父のゼクウから母の話を聞く。

▶市長が捕まえている蝶を解放すれば、世界の空気がきれいになる。



◀蝶の解放に成功。リザ以外の2人も、違う場所で体験している。

リザ・パーティー

バベル反乱軍の「ガーライル」。

八虫類の王子「ピピン」。

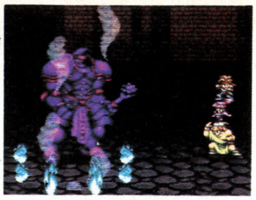
水棲族の神官「マリーナ」。

言霊を制する者はルドラを制す！

『ルドラ』が他のRPGと比べて特徴的なのは、言霊システムだ。オリジナル言霊を創るための、法則や制作法を完全ガイド。

キミの発想が可能性を広げる

『ルドラ』で使われる魔法は言霊といわれるもの。自分が創った言霊を、実際に、ゲーム中で使うこともできるのだ。6文字までならば、どんな言葉でも言霊になるぞ。



▶言霊には、それぞれ属性が決められるのだ。

▶自分の創った言霊が強力だと、最高の気分だ。

カクテル一杯 言霊の素

ゲーム中に言霊を教えてくれる人物も登場するぞ。一人は酒場のバーテンダー。出てくるカクテルの名前が、言霊になっているのだ。もう一人は言霊おねえさん。彼女はその名の通り、言霊を教えてくれて、お金も取られないぞ。

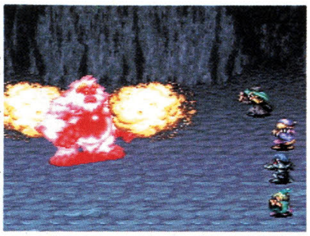
▶町に立ち寄った時は、必ず酒場に行ってみよう。町ごとにカクテルが違うのだ。

▶言霊おねえさんは、酒場や宿屋にいる。いい男には、サービスもある？

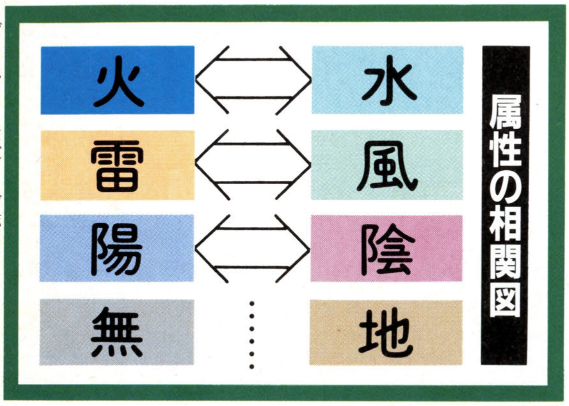
属性を理解してパワーアップ

言霊は、ひとつひとつが属性を持っている。そして『ルドラ』の世界では、すべてのものに属性があるのだ。ほとんどの属性には、反対の属性がある。例えば、火の属性の敵に対して効果的なのは、水の属性の言霊や武器って具合にね。この性質をうまく使えば、敵からのダメージを軽減したり、逆に、大ダメージを与えたりできるぞ。

言霊を創る時は、属性にも注意しよう。



▶同じ威力の言霊でも、属性で与えるダメージが変化することも。



「無」と「地」は、相関する属性がない。

接頭語を考える

言霊には基本になる言霊と、効果を増大させる言霊があるのだ。うまく組み合わせれば、強力な言霊が生まれることもあるぞ。有名な接頭語を例に、特製チャートにまとめてみた。興味深いのは、接頭語がデスの場合、すべての言霊は基本語の属性をなくしてしまい、同一の効果となるところだ。言霊や効果の下に書いてあるのは、左から、属性、範囲、MPの順番だ。参考にしてくれ！

おすすめ接頭語

▲表の接頭語の中では、ギガが1番だ。

言霊接頭語・特製チャート

デス	ハイ	ギガ	メガ	接頭語／基本語
敵が即死	火のダメージ	火のダメージ	火のダメージ	ファイア
ー 単 3	火 単 5	火 単 6	火 単 5	火 単 2
敵が即死	火のダメージ	火のダメージ	火のダメージ	ボンバー
ー 単 12	火 単 14	火 単 15	火 単 14	火 単 11
敵が即死	水のダメージ	水のダメージ	水のダメージ	ウェイブ
ー 単 20	水 複 22	水 複 23	水 複 22	水 複 19
敵が即死	水のダメージ	水のダメージ	水のダメージ	アイス
ー 単 4	水 単 6	水 単 7	水 単 6	水 単 3
敵が即死	風のダメージ	風のダメージ	風のダメージ	ウインド
ー 単 7	風 複 9	風 複 10	風 複 9	風 複 6
敵が即死	陰のダメージ	陰のダメージ	陰のダメージ	ダーク
ー 単 2	陰 単 4	陰 単 5	陰 単 4	陰 単 1
敵が即死	きようさアップ	きようさアップ	きようさアップ	ミサイル
ー 単 17	ー 単 19	ー 単 20	ー 単 16	ー 単 16
敵が即死	雷のダメージ	雷のダメージ	雷のダメージ	サンダー
ー 単 2	雷 単 4	雷 単 5	雷 単 4	雷 単 1

入門 言霊作例&法則解明道場

実際にいくつか創ってみた、言霊作成の実践例と、そこから導き出された法則を紹介するぞい。

其の一 ゲームメーカー編

ゲームメーカーの名前を言霊にして、どのメーカーが言霊として最強か、決めてみるのはどうだろう。言霊には法則があるから、人気のあるメーカーが、強いとは限らないぞ。

アトラス	16	雷属性のダメージ	複
エスエヌケイ	11	陽属性のダメージ	複
エニックス	22	陰属性のダメージ	単
カプコン	4	水属性のダメージ	単
クエスト	32	「すばやさ」をダウン	単
コーエイ	15	「つよさ」をアップ	複
コナミ	5	水属性のダメージ	複
スクウェア	12	HP回復	単
タイトー	3	無属性のダメージ	単
ナムコ	12	物理防御力をアップ	複
ハドソン	8	雷属性のダメージ	複
バンプレスト	25	風属性のダメージ	複

おすすめ言霊

強力なのが、「エニックス」と「バンプレスト」。特に、「バンプレスト」は、複数の敵にダメージを与えられるのが強みだ。
序盤は、MPが少なくて使えないが、レベルアップしてMPが増えればOKだ。

▲「スクウェア」は、この中で唯一の回復属性の言霊。使用頻度は高いぞ。

其の二 有名人編

歴史上の人物からアイドル、はたまた特撮ヒーローまで、人名も6文字以内なら、もちろん言霊になるぞ。キミの友だちや知り合いの中に、言霊の素質(?)を持った人が、隠れているかもしれないのだ。

イノキカンジ	24	火属性のダメージ	複
ウチダユキ	6	風属性のダメージ	単
ウルトラマン	13	雷属性のダメージ	複
オダノブナガ	19	「すばやさ」がアップ	複
キクチモモコ	29	物理防御力をアップ	単
シイナヘキル	17	火属性のダメージ	複
スマップ	18	「かしこさ」をアップ	複
ダウンタウン	9	風属性のダメージ	単
テヅカオサム	18	火属性のダメージ	複
マツダセイコ	20	物理防御力をアップ	複
マドンナ	18	「きようさ」をダウン	複
ライダーマン	6	雷属性のダメージ	単

おすすめ言霊

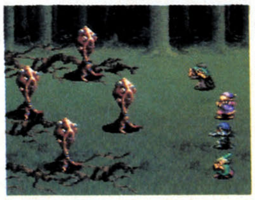
注目して欲しいのが、言葉の最後に「コ」が付いている言霊。全て、物理防御をアップする効果を示しているのだ。
強力な言霊は、イノキカンジ。やはりプロレスラーの底力を発揮したのか?

▲アニメチックに攻めるのが好きな人は、「シイナヘキル」を使うのが掟。

入門道場之結果

作例でわかった法則は、文字数が多いからといって、強力とは限らないということ。最後に「コ」が付くと、物理防御力をアップさせる効果になりやすいということ。この2つは、ハッキリと結果に表れている。そして、感覚的なことだが、言葉から連想する属性と、実際の属性が同じものが多いのも特徴だ。

▲「コナミ」はナミで水を連想。



◀地属性の言霊は入っていなかったが、法則は…?

▶文字数の少ないものには、接頭語や接尾語を付けよう。

言霊王(キング)の五箇条

一、属性に注意して作成しよう。
二、有名な接頭語は効果がある。
三、頭に「デス」が付くと敵が即死する効果に。
四、文字数は関係ない。
五、最後に「コ」が付くと物理防御力アップだ。

©1996 スクウェア イラストレーション：クラウド

小学館ワンダーライフスペシャルシリーズ大好評発売中

まんが&図解 Windows® 95 らくらくパソコン㊗新入門

構成／すがやみつる

パソコンの選び方から基本的な使い方までわかりやすいまんがと図解でやさしく解説しました。話題の「ウィンドウズ95」のことがカンペキにわかり、使いこなせるようになる「パソコン初心者」のためのカンタン入門ガイドブックです。

パソコンを買う前に、ぜひ……！

定価980円（税込）

エポック社公式ガイドブック ドラえもん4 のび太と月の王国

SF「ドラえもん」第4弾！ CGによるきれいなマップで、全ステージの攻略ポイントと重要アイテムをチェック。攻略ヒントまんが付き。

定価880円（税込）

任天堂公式ガイドブック スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

大人気ゲームの完全版公式ガイドブック。超美しいCGマップで全ステージの攻略ポイントを解説。

定価980円（税込）

任天堂公式ガイドブック ゲームボーイ ポケットモンスター

赤と緑のカセットが話題の、ゲームボーイ「ポケットモンスター」。すべてのポケモンを集めたい人のための公式・完全攻略ガイドブックが登場しました。

もちろん、一冊で赤版、緑版の両方に対応。アイテム、技、モンスター属性など、攻略に便利な全リストも収録。まさにポケモンファン必携の公式ガイドです。

定価880円（税込）

ハドソン公式ガイドブック スーパー桃太郎電鉄DX

全カード、全イベント、全物件など「DX」のすべてのデータを収録。日本一になるためのテクニック満載。

定価950円（税込）

スーパーファミコン公式ガイドブック スーパーファミスタ5

「ファミスタ」最新作の公式ガイド。全チーム、全選手のデータはもちろん、最強チームの作り方も徹底解説。

定価880円（税込）

任天堂公式ガイドブック スーパーファミコン
スーパーマリオカート
定価850円（税込）発売中

任天堂公式ガイドブック スーパーファミコン
スーパードンキーコング
定価980円（税込）発売中

任天堂公式ガイドブック スーパーファミコン
カービィボウル
定価930円（税込）発売中

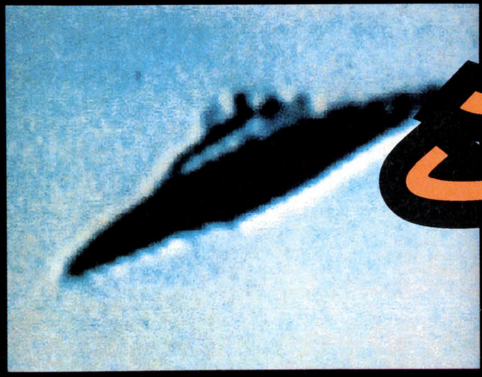
任天堂公式ガイドブック スーパーファミコン
スーパーマリオ ヨッシーアイランド
定価980円（税込）発売中

スーパーファミコン公式ガイドブック
Jリーグエキサイトステージ'95
定価980円（税込）発売中

ハドソン公式ガイドブック スーパーファミコン
スーパーボンバーマン3
定価900円（税込）発売中

任天堂公式ガイドブック ゲームボーイ
星のカービイ2
定価720円（税込）発売中

プレイステーション版公式ガイドブック
Jリーグサッカー プライムゴールEX
定価880円（税込）発売中



【マニアックソフト最新情報】

これ狙ってる!!

MANIAC SOFT NEWS

その筋のマニアのために作られたソフトに注目!

ゲームであってゲームでない

そんな「マニアックソフト」が最近増えてきたぞ!!

興味のない人は振り向かない。しかし、それにハマッてる人にはたまらない、ユーザー限定ソフトが増えてきた秘密と実情を、徹底検証する!!

PSやサターンなどの新世代機種が発売されて以来、ちまたのゲームショップに、あるソフトが置かれるようになった。これらはゲーム雑誌でも大きく紹介されず、なかには「これはゲームではありません」と注意書きされるものも。ゲーム専用機で楽しめるけどゲームじゃない……それが、「マニアックソフト」と呼ばれるものたち。

その内容はというと、一つのテーマに題材を限定。その情報や映像などをデータベースとして収録した、資料的な物が多い。

そのため、題材に興味がないと価値がなく、文字通りマニアが対象のソフトといえよう。

「マニアックソフト」の本場はパソコン市場

家庭用ゲーム機でマニアックソフトが増えてきたのは最近のことだけど、その元祖はパソコンで、歴史も古い。

ハードの性能もあるが、パソコンでは高解像度のモニタが使える利点があり、とくに映像面で高いクオリティを持つ。

マニアックソフトのニーズもパソコンの世界ではかなり高い。

▲あらゆるジャンルが揃ってるパソコン市場は、まさに宝箱。※画面はハイブリッド版「新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1」

ではなぜ、いまこんなに多いのか!?

●理由その1 ハードの高性能化

メインの(というより全て?)ターゲットがマニアなだけに、どれだけ充実した情報を収録できるかが、その売れ行きを左右する。そこで必要になるのが、それを可能にする高性能なハードだ。膨大な資料や映像をデータベースにするには、CDでないと難しい。だからこそ、CDが使えるパソコン並みの高性能ハード…新世代機が登場したいま、マニアックソフトが増えてきたのは必然といえる。

また現実的な問題で、媒体がCDということでソフトの価格を安くできる、という利点も大きい。次のページから紹介するソフトを見ても、他のゲームと比べて価格がメチャ安い。これなら題材に興味のない人でも手が出しやすく、メーカー、ユーザーとも助かる。

ハード性能でパソコンと同等以上の能力を持つ新世代機では、これからもこのジャンルは充実していくはずだ!

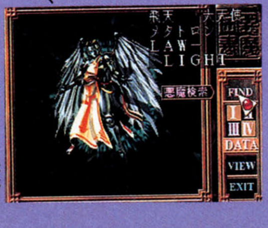
▶興味のない人でも、手に取らせてしまう価格。これが何より大切。

◀これまでこのジャンルが弱かったのは、ハード性能の限界が主な原因。それをクリアした現在、将来的にもっとも発展が期待できるジャンルかも。

●理由その2 市場ニーズが増加

これも新世代機の影響なのか、現在のゲーム界では本物志向が流行り。より現実に近い動き、画面、背景設定と、何事もリアル路線。ここまでゲームがリアルになると、思わず感情移入してしまう人が多いのも当然。この声が登場キャラや設定を扱った、マニアックソフトを生む土台になっているわけだ。

好きな題材の情報が、満載されたソフト。キミだって欲しくない?



▶リアル路線ゲームが熱烈なマニアを生み、市場を動かす。

●理由その3 開発者がマニア

反対に、ゲームメーカーの企画担当者が、自分の趣味でマニアックソフトを作る例も。某ゲームの企画担当者も「昔から○○○が大好きで、原作者の○○さんに会いたくて企画を作ってしまいました」と、趣味丸出し。マニアックソフトが生まれる背景には、ゲームメーカーの中にいる「マニア」の存在が少なからずあるようだ。ただ、マニアックな内容ゆえに、企画を通すのは大変だとか。「これは売れると確信しても、事情を知らない上司に説明するのが一苦労なのです」う～む納得。

これがマニアックソフトの全貌だ

その性格から、あまり大きな扱いを受けることの少ないマニアックソフトたち。ここではその中から、近日発売予定の、また発売中のソフトの一部を紹介しちゃおう!!

ときめきメモリアル プライベートコレクション

PS プレイステーション	バラエティ	4月26日発売
	CD-ROM	3800円
		コナミ

「ときめき」を愛する人にささげるデータベース&ミニゲーム集!!

PS版で人気爆発。今夏発売予定のサターン版でも大騒ぎが予想される、恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』のファンブック的な一本だ。本編に登場した女の子が総出演し、ミニゲームをはじめとした4つのメニューを用意。女の子の画面のデータベースも充実（突発イベントなど、本編に深く関わるものは未収録）しており、本ソフト用に描き下ろし画面も収録されているぞ。本編とはまた違った、女の子たちのリアクションや姿が新鮮かつ楽しいのだ。

◀データベースだけでなく、ファン感激のお楽しみ要素も用意されているのがいい。ファンなら保存用も買え！

▶ゲーム中のグラフィックとはまた違った、美しい絵がたまらない広告用セル画。1つ1つじっくりと見たい。

●メニューその1● ときめきカルトペアクイズ

プレイした人なら誰でも解けるものから、超難解なカルト問題まで「ときめき」に関するクイズに答えよう。問題は全部で約400問が用意され、まず出題する女の子をセレクト。3択形式で問題に答えていき、うまくクリアできれば、女の子ごとにフル画面の「お楽しみ」画面が見られるぞ。回答ごとの、女の子の態度もファン必見。

▶問題にどれだけ正解できるかで、キミの「ときめき」熱中度がわかる！

▼クリアできれば、超豪華な伊集院家のビーチにご招待。そ・し・て…!?

●メニューその2● ラッキーチェック

自分の誕生日を入力するだけで、好きな日の運勢を女の子に占ってもらえる。結果はおみくじ形式で、学業など4種類の運勢がわかります。

▲誰に占ってもらうかは自由。毎朝好きなキャラに聞くのが基本かな？

●メニューその3● ミュージッククリップ

PCエンジン版のオープニングと、藤崎詩織役の声優・金月真美が作詞したニューソング「夏に、まだ少し…」を収録。挿入画面がまたいい味。

▲ヒロイン役・藤崎詩織の気持ちを歌に凝縮。これ1曲で買いでしょう。

●メニューその4● CGギャラリー

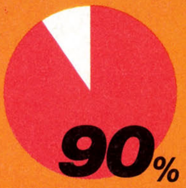
PS版「ときめき」で使用した、女の子全員のバストアップ画面を、全表情分収録した。また、ゲーム雑誌や広告用に作られたセル画105点に加え、本ソフト用に「おしゃれな」新作描き下ろし」画面も18点入っているぞ。セル画と「ポエム」画面は、高解像度モードと、画面を拡大、スクロールできるモードが！

▶描き下ろし画面の1枚。男ならば、RGB対応モニタが欲しいところだ。

▼朝日奈の画面を、拡大してみたの図。顔から足元までスクロールし放題。

【マニアック度】

クイズなど、本編が好きな人なら思わず燃える要素が満載。でも逆に考えると、予備知識がないと楽しさが伝わらないかも。ソフトの充実度は高いので、ファンなら絶対買い！



【こんな人にオススメ!】

- すでにサターン版「ときめき」の限定版を数本予約した人。
- カラオケでは、何よりもまず「二人の時」を歌ってしまう人。
- ついつい娘の名前に「詩織」とか付けてしまったパパさん。

メーカーに聞く

本作品を作った理由は!?

このソフトは『ときめきメモリアル』ファンのためのサービスとして、1995年7月24日の午後3時頃に考えつき、企画したものです。ここには収録されていませんが、「きらめき市内マップ」、「ショートストーリーアニメ」、「各キャラクターとのデュエットカラオケ」、「藤崎詩織のお部屋大公開」、「全キャラクターインタラクティブアルバム」などのモードが企画段階ではあがっていました。

©1996 KONAMI. ALL RIGHTS RESERVED.

ファイルボックス

▲他のモードで気に入ったデータを、自由に引き出し独自のデータベースとしてファイルできる。セーブも可能。

データベース

▲矢追純一氏自らが厳選した、UFOに関するデータを収録。人物、歴史、地図など、幅広い内容を項目別に分類。

スライドショウ

▲UFOの名前の由来から、UFOと関連した世界各地の謎まで。あらゆる情報を写真や映像、音声で紹介する。

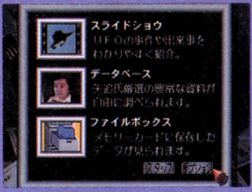
矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え!!

PS プレイステーション	データベースエンターテイメント	5月24日発売
	CD-ROM	7800円
		日本クラリービジネス

子供からマニアまで楽しめる矢追純一氏によるUFO講座!!

UFO研究にかけては、世界でもトップレベルであろう矢追純一氏。その氏が持つ、貴重なUFO関係の資料をデータベース化。豊富な写真や映像を見ながら、矢追氏独自のUFO理論が聞ける内容の濃い1本だ。

全体がまるで教育ソフトのような構成になっており、ビジュアルとともに音声でのナレーションで詳しく解説。UFOの知識を1から教えてくれるので、専門的な話も自然と理解できるのがうれしい。ぜんぶで3つあるモードは、どれも魅力たっぷり。



▲この3つのモードを体験すれば、キミはもうUFO博士。それだけ内容が充実しているわけだね。脱帽。

▶音声ナレーションで説明されるから、マニアックな内容なのにとっつきやすい。興味のない人もハマれるぞ。

豊富な映像と写真でUFOの謎に迫る!!

「UFOは存在する」という前提のもとに、あらゆる面からUFOを検証。世界各地で報告されている「証拠」資料を紹介しながら、矢追純一氏がその謎に迫るのがスゴい!

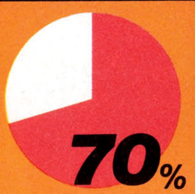
ここで使われる「証拠」資料がもう圧巻で、UFOマニアでなくても興味を持ちそうなものばかり。実際にビデオに撮られた映像はもとより、なかには「第二次世界大戦中、ナチスドイツが開発したUFOの実態」といった衝撃の数々も。信じない人も思わず信じてしまう、圧倒的な情報量に驚くべし。

◀これが、ナチスドイツがUFOを開発していた証拠資料の1つ。開発者の写真など関連情報がかなり多い。

▶映像資料の中には日本で撮影されたものも。これは、九州の雲仙で撮られたものだが、UFOが見えるかな。

【マニアック度】

題材はマニアック極まりなものだが、誰でも楽しめるように作られた内容は見事!編集部内でUFO信者を続出させた、洗脳されそうな1本。



【こんな人におすすめ!】

- 隣人に宇宙人がいると肌で感じることができる人。
- アポロ11号の月面着陸は、特撮だと確信している人。
- 年賀状に毎年「地球滅亡まであと○年です」と書く人。

メーカーに聞く 本作品を作った理由は!?

当初このソフトはADVとして企画されました。しかし写真や映像、極秘文書、目撃証言等を整理するうち、その作業自体に段々とのめり込んでいました。別々の事件に意外な接点があったり、火星と地球の遺跡の関係等、謎にまみれた膨大な資料のほうが、「仕掛け」より遙かに面白く思えたのです。「事実は小説より奇なり」。この言葉を体感できるデータベースとして本作品は開発されたのです。

マニアックソフトを選ぶ前にこれだけはやっとけ!!

世のマニアックソフトを遊ぶ時は、それなりの予備知識がないと心の底まで堪能できない。だから前もって以下の準備をしておけば、ソフトの根底に秘められたものが……うふふ。

■原作を把握しておく

ほとんどのマニアックソフトには、題材となる物や原作がある。こいつを把握しておけば、マニアのためのギャグや要点もスラスラわかる。題材を熟知していればいるほど面白い、それがマニアックたるゆえんだからね。

▶専門書片手にテレビに向かえば、新たな発見も。

■専門用語を覚える

これも超重要。なかでも科学系のソフトでは、一般人には耳慣れない用語がガンガン登場。もちろん意味を知らなくてもいいけれど、知ってるほうが非常によろしい。題材を勉強するときに、一緒に用語も覚えよう。

▶わからない単語はそのままにせず、勉強しよう。

■マニアな友人を作る

最後の手段(笑)。すでにその筋に明るいマニアに聞けば、自分で勉強することなく常時情報が聞き出せる。が、あまり深みにはまると、ミイラ取りがミイラになるので要注意(笑)。

©JAPAN CLARY BUSINESS CO., LTD, © えとせとら・アイ © SPACE, LAB INC. ©THIRTIETH CO.,LTD ©ジャックポット

マニアの間で絶大な人気を誇る近未来SFアニメをゲーム化!!

新世紀エヴァンゲリオン

ST サターン	アドベンチャー	発売中
	CD-ROM	5800円
		セガ

◀アニメ版とおなじ声優による、キャラが最高！

先月までテレビ東京系で放映。（マニアに言わせると）完璧な世界設定と魅力的なキャラが人気の同名アニメをゲーム化。

ゲームはシナリオモードと戦闘モードの2つに分けられ、通常は描き下ろし画面を使ったムービーで物語が進行。スタート時の戦闘の結果次第で、「学校編」など3種類のシナリオを行き来することになる。ゲームの主人公は、原作とおなじ碇シンジ。彼の対応（セリフ等の選択）によって、シナリオの内容を変えることもできるぞ。

入力の早さが勝敗を決める緊迫のリアルタイムバトル!!

敵である「使徒」が出現すると、戦闘に突入する。戦闘はまずスロットで攻撃か防御かを決定し、「使徒」の状態によって対応を選択。このとき、いかに早く攻撃・防御ボタンを押せるかでダメージ量が決まる。攻防の度に移動画面になり、ここでの位置関係や一定条件がそろうと、「暴走」など特殊なイベントが発生する。

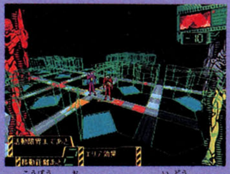
強襲

◀攻撃時の対応が早いと、威力の大きい「強襲」攻撃に。逆に遅いとダメージを食う。

反撃

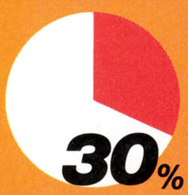
▶それに対して、防御時に対応が早いとノーダメージなうえに反撃行動に移れる。

▲戦闘はアニメーションで表示。


▲攻防が終わるごとに移動する。

【マニアック度】

正直言うと、これは完全なゲーム作品。ただプレイ中に使われる用語がマニアックということで、それなりの知識が必要だ。キャラが燃えるぞ。



【こんな人にオススメ!】

- 最近「バーチャロン」にハマってて、なおかつ機体選択の時「俺は初号機」、「俺様バイ〇アムね！」とか言ってる使徒。
- 個人的には、委員長の方が好きという使徒。⇦意味不明

美少女キャラ&声優情報が満載。バーチャルアイドル雑誌最新版!!

アニメフリークFX Vol.3

FX PC-FX	バラエティ	4月5日発売
	CD-ROM	6800円
		NECホームエレクトロニクス

◀11種類のメニューの中に情報が満載。

アニメに関するいろんな情報を、CDにまとめたデータマガジン。アニメーションに強いハードの特徴を活かし、最新アニメ情報などをダイジェスト映像で紹介。また、最近人気急上昇の「声優」にスポットを当て、その素顔に迫ったりと多方面からアニメの魅力に注目している。このシリーズ3作目では、「エヴァンゲリオン」や「天地無用!」といった人気作品を収録しており、これだけでも買ってみていいのでは？

●アイドルフリーク

▲「負けるな！魔剣道」の剣野舞ちゃんの私生活を激写。

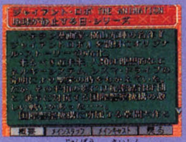
●ヴォイスフリーク

▲OVA「KEY」のキィ役で人気の、岩男潤子が登場。

●カラオケフリーク

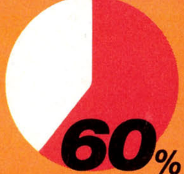
▲「エヴァンゲリオン」と、「りりかSOS」のOPで。

●データフリーク


▲キネマ旬報の最新アニメ年間など文字データを用意。

【マニアック度】

ちょっと値段が高いけど、いろんな情報が入っている点を考えるとまあ納得。今後もシリーズ化されるなら、コレクション性も高くて面白そう。



【こんな人にオススメ!】

- その昔、「セー〇ームーン」の声が変わった時に一発で見破った人。または、それを自慢された御同輩。
- 基本的に、ロルフィーがいればそれでOKな人。

■マニアックソフトは発売日にゲットしろ!!

対象がある程度限定されているため、一部の例外は除きマニアックソフトの生産本数は少ない。なのに好きな人は速攻で、しかも何本も買う例が多いので、それらは発売日に完売することもしばしば。だから、マニアックソフトを買う場合は、予約してでも発売日に買うのがオススメだ！

▲最近では「エヴァンゲリオン」が、ゲームショップから一時消滅した。

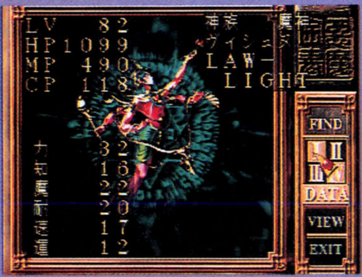
©GAINAX/Project Eva・テレビ東京・NAS ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©秋元康・池野恋／集英社・テレビ東京・NAS ©DATAM POLYSTAR ©1994, 1995 KOEI CO., LTD.
©NEC Home Electronics, Ltd. 「Rolfee」および「ロルフィー」はNECホームエレクトロニクスの商標です。 ©只野和子 1995, 1996 ©NEC Home Electronics, Ltd. 1995, 1996

真・女神転生デビルサマナー
～悪魔全書～

ST サターン　データベース　CD-ROM　4月26日発売　2900円　アトラス

「デビルサマナー」の悪魔を高解像度モードで収録!!

サターン版の同タイトルで仲魔にできる255体の悪魔と、約30体のボスを収録したCG集だ。各CGは高解像度モードで表示でき、悪魔の能力から合体例、伝説上の記述などこと細かに紹介されている。画面を拡大縮小することも可能だ。


◀悪魔の全データが確認でき、本編を遊ぶときの参考になる。

▲これは便利な悪魔合体表。なるほど。

▲その由来や伝承もわかって興味深い。

【マニアック度】
終始、悪魔の情報だけってのもスゴい。悪魔ライクな人達用。

100%

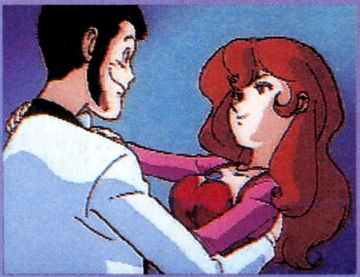
【こんな人にオススメ!】
・『女神転生』版の『ポケットモンスター』を切に願ってる人。私もその意見に一票!

ルパン三世
THE MASTER FILE

ST サターン　データベース　CD-ROM　発売中　5800円　MIZUKI

番組映像から使用武器までルパンのすべてがわかる!?

1971年から1994年までの、全ての「ルパン」シリーズに対応した映像データベース。それぞれのダイジェスト映像に、テレビシリーズのOPとED。ルパンたちの使用武器や設定資料などなど、あらゆる要素を映像で自由に見られるぞ。

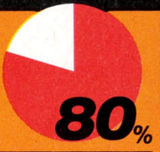

◀本ソフト用に描下ろされた、オリジナル映像も見物だぞ!

◀全収録作品のダイジェスト映像を見て、各話の内容を確認。

▶テレビシリーズのOPとEDの曲を、映像入りで聴こう。

◀「カリオストロ」に登場した車の線画。こういう資料は貴重。

【マニアック度】
懐かしのシーンを、自由に見られるのは至福。曲も泣ける～。


80%

【こんな人にオススメ!】
・ルパン役の山田康雄氏の死に号泣した人。
・青春時代、峰不二子に胸ときめかした人。

編集部が勝手に期待するマニアックソフトの今後

ブ田原　俺は、「鉄拳」のプライベートコレクションが欲しいな。
まけ犬　何ですか、それ?
ブ田原　力士はミシェールが好きって設定があって。それで、デモ画面で力士がミシェールにアタックするとかぜひ見たい。
まけ犬　キャラの奥が深いと、本編とはまた別の展開でソフトが作れますよね。「ときめき」の女の子ごとにソフトを作るとか。
ブ田原　そいつは売れそう(笑)。
まけ犬　ソフト内容は、どんな形が主流になると思います?
ヨッシー　基本はデータベース中心になるでしょう。百科事典も入るCDロムですから(笑)。
まけ犬　マニア用の百科事典!
ヨッシー　PSもサターンもムービーの表現力が高いから、それを活かしたデータベースが増えていくだろうね。
まけ犬　市場の将来性は……?
ヨッシー　所詮、マニアが対象だからメインになるわきゃない。でもゲームハードで遊べるのは、ゲームだけじゃないってことは主張していって欲しい!
ブ田原　それと、一般ユーザーが入り込める余地は残しておく。
まけ犬　それはある。マニアにしかわからんデータベースだけ、なんてのは悲しすぎるし。
ヨッシー　そういえば、プレイディアで「バンダイ超合金コレクション」ってのがあったな。
まけ犬　へえ～。でもそれって、バンダイだからこそ出せるわけですよね。大手メーカーには、そういう展開に期待したい!
ブ田原　すると、過去にヒットした商品を持つメーカーなら、何かしら出しそうって事?
まけ犬　反対に中小のメーカーであれば、独自路線のスッゴいヤツを考えて欲しいものです。
ヨッシー　でも僕は当面「鉄拳」コレクションを希望します。
ブ田原　あ、俺も俺も。
まけ犬　では私は、「ときめき」の紐緒さんコレクションをば。
ヨッシー&ブ田原　………。

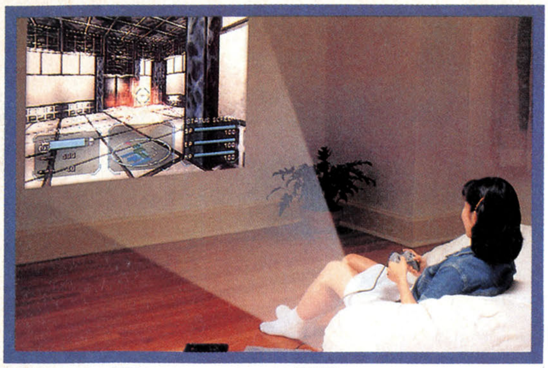
▶みんなも機会があったら、マニアックソフトに挑戦だ!

ブ田原
●最近ハマッている御趣味●
新素材製の金属バット収集。現在10本ほど。最近打ってない。

ヨッシー
●最近ハマッている御趣味●
マジック・ザ・ギャザリングカード収集。プレイ歴・2回。

まけ犬
●最近ハマッている御趣味●
「ときめき」クレーン景品収集。使用額・現在家賃を滞納中。

©モンキーパンチ/TMS・NTV　©TMS/MIZUKI Co., Ltd.　©ATLUS 1996



▲壁いっぱいに投影できるから、ゲームも臨場感たっぷり！

Digital Stadium

Digital Entertainment Goods&Spot

●デジタルスタジアム●

ゲームをもっと楽しむための快適ハードウェア

グラフィックもサウンドも格段にグレードアップしてきたゲーム。これを今までのシステムだけで楽しむのはもったいないね！　そこで、もっと快適で迫力あるシステムを提案してみたぞ。

●ド迫力画面でゲーム！
【液晶カラープロジェクター】

今までは主にビデオソフトなどを楽しむためのものだと思っていた液晶カラープロジェクター。ビデオ端子でビデオをつなげるなら、ゲームだって楽しめるはず。最大100インチの大画面で、お気に入りのゲームがプレイできちゃうんだから、これは黙っていられないね。

今回紹介するのは、壁やスクリーンに映像を投影するタイプのもの。コンパクトで部屋から部屋へ手軽に持ち運べて、取り扱いが簡単なのが魅力だね。最近の液晶プロジェクターは、機能も性能もグ～ンとアップ。画面サイズを大きくするほど画像が暗くなるけど、今までのものと違って明るい大口径レンズと50ワット以上のハロゲンランプを使っているから、100インチの大画面サイズにしても、クッキリした映像が楽しめるんだ。

■天井に映して寝ながらゲーム！

下で紹介している3つの液晶カラープロジェクターは、レンズヘッドを水平0～垂直90の範囲で回転させることが可能。投影角度を好きなように調節することができるんだ。だから、天井にもビデオやゲームの映像を投影することができる。寝ながらゲームをすることも可能ってわけ。使い方もいろいろ広がるね。

10万円以下で買える
液晶カラープロジェクター

映画、スポーツ、8ミリビデオで撮影したムービー、そしてゲームと、いろんな映像を大画面で楽しめる、液晶カラープロジェクター。その中から、10万円以下で買える3機種を紹介。本体にスピーカーは付いているけど、音声をコンポやスピーカーにつなげばもっと迫力が増すぞ！

ソニー
パーティー・ビジョン
ワイド画面もOK！

▲液晶プロジェクター「パーティー・ビジョン」
CPJ-200／ソニー／98000円

液晶パネルに1・3インチの大型サイズを使っているので、高輝度の画像が期待できる。ステレオスピーカーを搭載。（18万画素／1・3インチ液晶パネル／55ワットハロゲンランプ／F1・5・f52ミリレンズ）

電波を飛ばして自由にプレイする！

ゲームをするときに気になるのが、ゲーム機、パッドそのほかのコード類。もつれたりしてわずらわしいよね。小さな画面でも、大画面でも、モニターから離れてプレイしたほうが目の健康のためにもいいし。

そんなときに便利なのが電波を飛ばせるコードレスの周辺機器。それらのコードレスの新製品をまとめて紹介しちゃうぞ。

●モニターから離れてゲーム！
「コードレスハンディカムステーションシステム」

映像、音声信号を赤外線で伝送する、便利なグッズがこれ。受信側をモニターにつなぎ、送信側にプレイステーションなどのゲーム機をつなげば、1〜5メートルまで、離れたところでゲームができるというわけ。

ソニーのハンディカムステーション端子付きのビデオカメラならワンタッチで装着が可能。テレビに入力端子が一つしかなくても受信ユニットにAV入力端子が付いているから心配無用。

▶「コードレスハンディカムステーションシステム」HSA-IF1／ソニー／29800円

●コードを気にせずゲーム！
「コードレスパッド」

対戦ゲームで熱くなって、ゲーム機本体ごとひっくり返す？　な〜んてことはないと思うけど、パッドにコードがあるとないとで、大違い。このサターン用「コードレスパッド」は、赤外線を使用してパッドと本体をワイヤレス操作できるすぐれもの。

しかも、8つのボタンがすべて連射可能だから、シューティングゲームなどで威力を発揮するぞ。おまけに、切り替えスイッチでテレビ用リモコン（家電メーカー9社に対応）として使うこともできるんだ。

▲単3乾電池2本使用。セガから4800円で発売中。

●好きな音量でゲームできる！
「コードレスヘッドホンシステム」

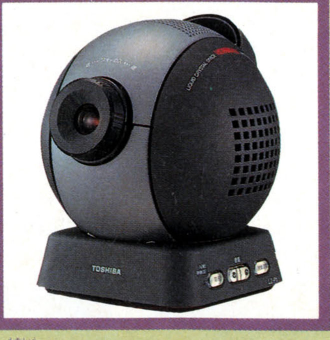
まわりのみんなに迷惑をかけず、思う存分大音量でゲームを楽しむなら、ヘッドホンを使いたいね。ここで紹介しているヘッドホンは、薄型のトランスミッターを使っているから、テレビやパソコンの上においてもじゃまにならないぞ。

しかも、ヘッドホンは125グラムという軽さ。じっくりRPGに取り組んでも気にならない軽さだね。連続100時間使用可能というのもうれしい。まあ、そんなに続けてゲームはしないと思うけど。

▶「コードレスヘッドホンシステム」MDR-IF120K／ソニー／8800円

東芝 ビデオボール
星座機能もついてる！

7型の透過形スクリーンでリア投射も可能。内蔵のマイコンで星座（イメージ）を映し出すこともできる。（18万画素／0・7インチ液晶パネル／50ワットハロゲンランプ／F1・6・f20ミリレンズ）



▲液晶プロジェクター「ビデオボール」LZ-P1／東芝／75000円

フィリップス LCP-5200
壁にも設置可能！

三脚や壁を使って好きなところに設置できる。劇場画面サイズなど3種類のワイド画面にして楽しめる。（18万画素／0・7インチ液晶パネル／75ワットハロゲンランプ／F1・7・f37ミリレンズ）

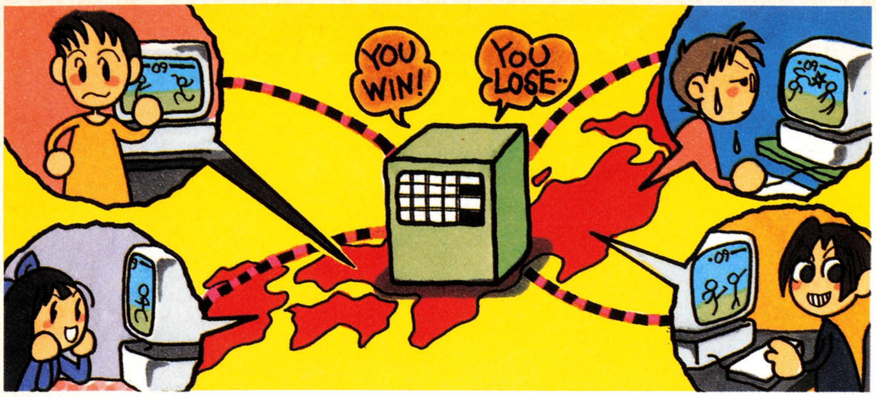
▲液晶プロジェクターLCP-5200／フィリップス／95000円

写真のゲーム画面はハメコミ合成です。「リッジレーサー　レボリューション」Ⓒ㈱ナムコ　「キリーク・ザ・ブラッド2」ⒸSony Music Entertainment (Japan) Inc.　「ジャンピングフラッシュ」Ⓒ1995 Sony Computer Entertainment Inc.

パソコンでホイのホイ!96 対戦でいってみよう

■ネットで広がるパソコンの通信対戦を紹介!!

パソコンは新世代機なみのゲームが遊べるだけじゃない。ゲームを通信対戦で遊ぶこともできるのだ!



通信対戦の元祖はパソコンにあり

■ネットとモデムとRS232C

「対戦用ケーブルをつないで対戦プレイができる!」なんて家庭用ゲーム機では騒いでいるけど、そんなことパソコンではとっくの昔に行われていた。パソコンの裏側にある端子、RS232C同士を短いケーブルでつなぎ、もう4、5年前から対戦ゲームが遊ばれていたのだ。

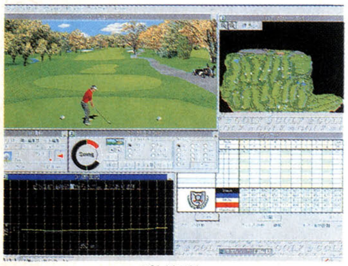
その後モデムが登場し、電話回線を使って、離れた人との対戦ができるようになった。でも、これではしょせん1対1の対戦しか遊べない。そこで注目されたのがネットだ。たくさんのパソコンがつながっているネットを通すことで、離れた人たち何人もと複数対戦でゲームが遊べるようになったのだ!

通信対戦のやり方

1. RS232C同士をつなぐ。でもパソコンが2台必要だ。
2. モデムで1対1対戦。昔はすんげお金がかかったんだ。
3. ネットを通して複数対戦。速く、安く、誰とでも。

ウィンドウズによって

以前は通信料金も高く、通信速度も遅かったりで、なかなか通信対戦ゲームなんか遊べなかった。でも今やパソコンの機能が上がり、通信料金も安く、通信速度も速くなって、通信対戦にはもってこいの環境になってきた。しかもウインドウズ95ではモデム同士で複数対戦ができるまでになったのだ!



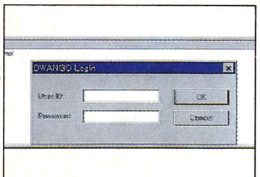
▲ウインドウズ95で通信対戦ができる『マイクロソフトゴルフ』。お父さん、ほれ、ゴルフ!

そしてDWANGOがやって来る!!

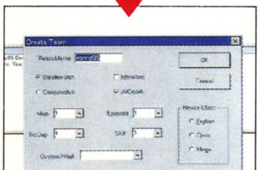
アメリカ最大の対戦ネットが日本にも登場

DWANGOとは、アメリカ最大のゲーム専用パソコンネットの会社。このネットが日本でも開設されるぞ! パソコンの人気ゲームが、ネットに加入している人と1対1での対戦はもちろん、複数対戦でもプレイできるのだ。ネットに行けば対戦相手もすぐ見つけられ、高速のゲーム専用サーバーで快適なプレイができる。もちろんDOS、MAC、Winと異なる機種(OS)のユーザー同士でも対戦が可能。通信料金も、国内の商用ネットと同等かそれ以下をめざすとか。4月から試験運用が始まり、6月から本格的にスタートする予定だ!

DWANGOの手順



▶まずは専用ソフトでDWANGOにアクセス。



▶対戦相手を見つけたら、対戦の条件を設定…。

▶さあ、ついに対戦開始だ!! 気を抜くな!!

DWANGO™

DWANGOの対応ソフト

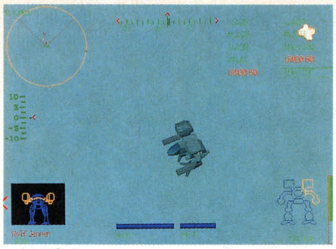
『DOOM』『DOOM II』『Heretic』『Hexen』『Terminal Velocity』『BIG RED RACING』『WITCH HEAVEN』『MECHWARRIORS』

※DWANGOに対するお問い合わせは、ソフトウェアジャパン(TEL:03-5827-7631)まで。

TFX EF2000:©1995 Ocean Software Ltd./Digital Image Design

ネットワーク対応のウインドウズ95ゲーム!!

これまでにも何回か紹介してきたけど、ウインドウズ95は、処理の速さや、グラフィックの美しさで、ゲームにもその威力を発揮するパソコンだ。つまりとってもゲームが得意ってわけ。

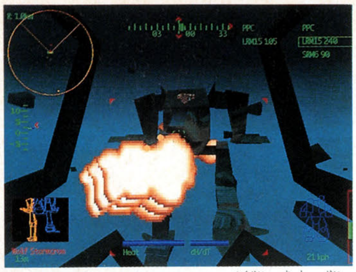


▲新世代機なみのポリゴンバトルが可能になるウインドウズ95。ネットにも楽々接続。

そんなウインドウズ95の登場で、ネットワーク対応のゲームもいろんなものが登場しつつある。どれも、ネットの通信対戦で遊んでこそ、そのおもしろさがきわだつゲーム、ぜひ通信対戦で!

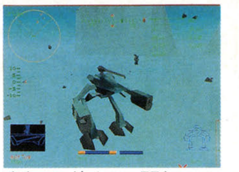
MECHWARRIOR2

4月11日発売／8800円／ゲームバンク



◀▲惑星、都市、渓谷、砂漠……などの世界が戦いの舞台。武器や装甲などの組み合わせで最強のものを作ることも可能。

バトルテックの世界へようこそ



バトルテックの世界でくり広げられるアクションSLG。プレイヤーは戦闘ロボ、バトルメックのコクピットに乗りこみ、自機や味方のバトルメックをコントロールしながら戦闘を展開していく。ネットを使えば、複数のバトルメックで壮烈な戦いが楽しめるぞ!

DOOMⅡ WIN95版

4月26日発売／9800円／イマジニア

やっぱ対戦といえば「DOOM」

世界で大ヒットした3Dシューティング『DOOM』の続編で、今回は地球を救うため、地上にのさばるデーモンたち相手に戦いぬく。用意されたマップは、およそ30面。前作以上に凶悪で、より恐ろしいモンスターたちが続々と登場するぞ!

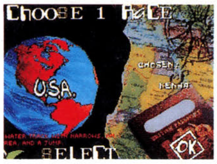
◀暗闇の中から突然モンスターが……!

◀不気味に暗く広大な迷宮で、孤独な戦いがくり広げられる。4人同時対戦まで可能だ。

BIG RED RACING

近日発売予定／価格未定／ソフトウェア・ジャパン

走れ!! ひたすら走れ!!



世界中の国々を舞台にしたレースゲーム。コースによって、使える乗り物も変わっていくのが最大の特徴だ。ダートコース用のジープから、キャタピラー付きのショベルガー、水上レース用のホバークラフトなど、それぞれに特性が違って、いろいろと楽しめるのだ。

▶レースゲームほど、対戦が熱くなるジャンルはない。このジャンルが充実するといいよね。

まだまだひろがる対戦ワールド

DWANGOに代表されるゲーム対戦ネットは、実は他にもいくつか試験運用として始まっている。パソコンが急激に普及したおかげで、これまでの家庭用ゲーム機では遊べなかったネットワーク対戦に対する興味や期待が強まっているようだ。ネットワーク対応のゲームもこれからいろいろなものが出てくるはず。しかも今、世界をネットワークで結んだ、インターネットの技術も日に日に進歩している。世界中をネットワーク対戦できる時代が、もうすぐ来るかもしれないぞ!

PC-98 MACINTOSH パソコンでこんなソフトはいかが? WINDOWS DOS/V

●今月のお題

藤堂龍之介探偵日記 琥珀色の遺言／西洋骨牌連続殺人事件

●発売中／6800円／リバーヒルソフト

『マンハッタン・レクイエム』に続くウインドウズ95ミステリーセレクションの第2弾。時代華やぐ大正の世を背景に、とある洋館で起こった殺人事件。その事件をめぐる人間模様を描いて多くのファンを魅了したミステリーアドベンチャー『琥珀色の遺言』が、生演奏を再録したサウンドや一流声優陣によるナレーション、新たに描きおこされたグラフィックなど、ウインドウズ95にふさわしいアレンジを加えて登場!

▶ムードあふれる独特のグラフィックは、きみを大正ロマンの世界へ引き込んでいく。

西洋骨牌に秘められた遺言とは?

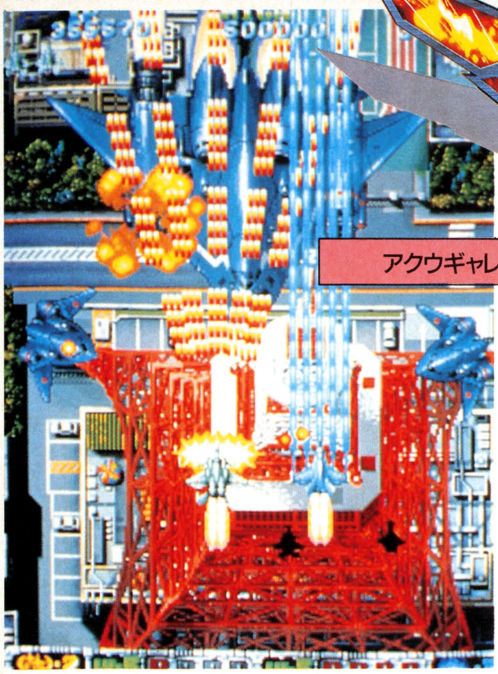
貿易商の影谷悦太郎が何者かに毒殺された。遺言として残されたのは一組の西洋骨牌のみ。私立探偵、藤堂龍之介は秘密裏に捜査を依頼され、影谷の邸宅「琥珀館」の乗りこむが……。影谷をめぐる数多くの人々をめぐるうち、藤堂の目の前でまたしても新たな殺人が——!

▲影谷の未亡人ルイ。広大な邸内をめぐり、さまざまな人々に話を聞いて捜査を進めていくのだ。

Activision is a registerd trademark of Activision, Inc. ©1996 Activision, Inc. MechWarrior, Battletech and 'Mech are registered trademarks and NetMech is a trademark of FASA CORPORATION. ©1996 FASA CORPORATION. Microsoft, Windows and Windows logo are registered trademarks of Microsoft Corporation. Pentium is a registered trademarks of Intel corporation. All rights reserved. DOOM, DOOM II, the DOOM II and the DOOM II likeness are trademarks of id Software. ©1994 id Software. Licensed from GT Interactive Software. All rights reserved. ©1995 THE BIGRED RACING COMANY ©1988, 1996 Riverhill Soft Inc.

兄貴とおさるの やっぱゲーセン!!

（最新アーケードゲームを大紹介）

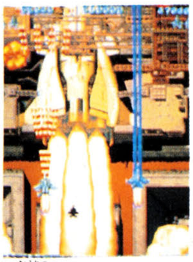


アクウギャレット	バンプレスト	稼働中

シンプルだから熱い、期待の新作登場!!

数々の名作を作ったスタッフが贈る、期待の正統派シューティングが登場するぞ！ 今どき珍しいほどシンプルなシステムでありながら、シューティングのツボを押さえた硬派でていねいな作りが光る作品だ。やるべきことは簡単。立ちふさがる敵を4種類のショットと2種類のボムを駆使して倒すだけ。無駄なパワーアップや大げさなシステムを排除したおかげで、純粋に弾避けに集中できる。これは熱いぞ!!

▶ボムは2種類。拡散タイプと集中タイプがあるぞ。初心者には拡散がオススメ。



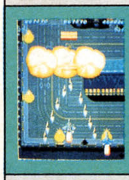
▲強烈なボスのオンパレード。敵の動きを見切るまで、あきらめずにチャレンジ！

▲とにかく爽快、ひたすらハデ。弾避けが熱い、最近では珍しいゲームだ。

4つのショットを使いわけろ!!

【ガトリングファイア】
前方広範囲にバルカンをばらまく兵器。破壊力に欠けるが安定して使える。いわゆるノーマルショットというヤツですね。

【シャイニングレーザー】
破壊力抜群のレーザーを前方に発射する兵器。パワーアップすれば弾切れが起こらないので便利。腕に自信のある人はどうぞ。



【トレーシングミサイル】
当たればデカイミサイルを発射する兵器。ボス戦では有効そうだが、連射性がイマイチ。2Pプレイの時は便利かも。

【ハンターシーカー】
自機の周囲にレバー入力方向とは逆を向くオプションを装備する。難しいが、使いこなせればもっとも便利な兵器。これを練習しよう！

兄貴とおさるの コイツはいいぜ!!

おさる「名作を作ったスタッフって？」
兄貴「画面を見ればだいたい分かるだろ？ あそこだよ、あそこ！」
おさる「ちっとも分からんキ～!!」
兄貴「鈍いヤツだなぁ。しかし、元あそこの人たちって、本当に硬派なシューティング好きだよな。アッチといい」
おさる「あそことかアッチとかちっとも分からん!! チ○コのことかッ!?」
兄貴「いや、○○のことだ」
おさる「……普通、そゆこという？」
兄貴「ここで問題です。○○には何が入るでしょうか？ 答えは来世で！」

おさるてらもー

あんなに嫌いだったブルースと準が楽しくてたまらんス。嗚呼、強いキャラってス・テ・キ!! でもVRのライデンだけは絶対許さん。こうなったら俺も使うしか（笑）

倉持兄貴

「バーチャロン」と「バトルガレッガ」にはまり中。どちらも脳汁が沸騰するくらいおもしろいのでやってみそ。「バーチャロン」にはけっこうお金をつぎ込んでるし。

©BANPRESTO 1996 MADE IN JAPAN ©GAZELLE

戦国ブレード | 彩京 | 稼働中

あの戦国が、横スクロールになって大出現!!

いまだにカルトな人気を集める「戦国エース」が、大きくパワーアップして帰ってきた。なんと今度は横スクロールシューティング!! ゲームシステムも一新され、さらに熱い最強バトルを楽しめそうだ。

▲デモも超充実。アニメさながらのなめらかな動きがたまらない!!

新システムに注目!!

まずコースに分岐が設定された。これはプレイ内容によりステージが変化するもの。攻略の楽しみが増えるぞ! さらに、5種類の自機(?)にオプションが装備され、それぞれ独自の能力を持っている。これをいかにうまく使うかがゲーム攻略のカギだ!

▲キャラセレクト画面。謎というキャラがあるが、これは一体!?

▶アニメデモはゲーム中にもバシバシ入り、プレイヤーを盛り上げるぞ!

▲グラフィックといいキャラといい、早くも家庭用機種の移植が楽しみな作品だ。

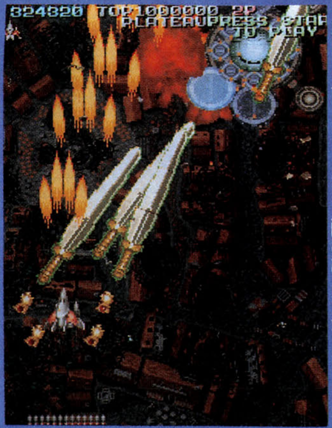
▼今度の戦国は横スクロール。オプションの能力をうまく使って敵を撃ち落としていこう!

兄貴の超攻略!!

今月のお題

「バトルガレッガ」(ライジング)

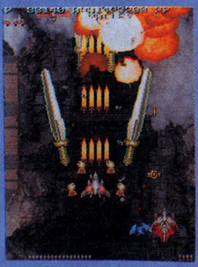
最近では珍しく、本物の超難度を持ったシューティングゲーム。プレイする人によっては「敵の弾が見づらい」とか「難易度が高すぎ」などと敬遠しているようだが、そんな人に試して欲しいのが、ここから紹介する裏技の数々。まず面セレクトと周回数設定。タイトル画面でAボタンを押しながらゲームスタートで全2周になり、Bボタンでは2周目の難易度でゲーム開始。A+Bボタンでは2周目の難易度で全2周となる。Cボタン押しでは2〜4面をなくすなどの設定が可能だ。



隠しフィーチャーの一部を公開!!

1 隠れキャラ

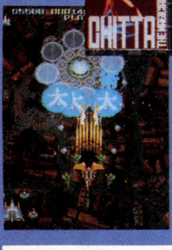
格闘ゲームで流行っている隠しキャラ。なんとこのゲームでは左のコマンドを入力することで、「魔法大作戦」のプレイヤーで遊ぶことができるぞ!!



隠れキャラの使用方法

コインを投入したらタイトル画面で「↑↑↓↓←→←→ABC」の順にコマンドを入力し、スタートボタンを押す。成功すると、キャラ選択画面に魔法大作戦の機体が4機現われるぞ。どれも強力!

▶いつもの戦闘機の下にファンタジックな機体が並ぶ。使うしかねぇ!



◀「魔法」の機体は全体的にスピードが速くショットがド派手なのだ!

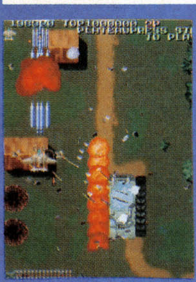
2 隠しフォーメーション

プレイ中オプションが見たことのないフォーメーションになったら、それは隠しフォーメーション。どれも非常に強いので、まずは左のヤツを試してみてね。

隠しフォーメーションは全部で5つある

隠しフォーメーションの取り方

隠しフォーメーションは全部で5種類。そのうちのひとつは、まずオプションアイテムを5つ連続して取り逃し、6つめを取る。これでOKだ。



他の隠しフォーメーションもなかなか強い。発生方法を探してみてくれ!!

©1996 PSYKYO ©EIGHTING ©RAIZING

STREET FIGHTER ZERO 2

カプコン公認

ZERO2オリコン

ついに登場した超話題作ゼロ2。このコーナーでは最大の魅力、オリコンを中心に、勝つための超絶テクを大紹介だァ!!

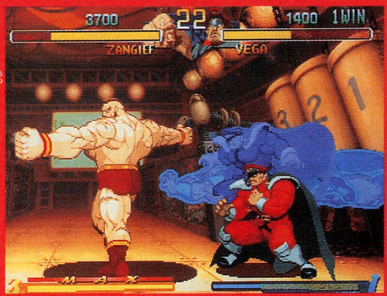
「オリコン」とは、オリジナルコンボの略である

虎の穴!!

短期集中新連載!!

究極格闘現わる!!

前作「ゼロ」の興奮も覚めやらぬうちに登場した「ゼロ」2。きみはもうこの話題作を体感したか!? 現在ゲーセンで大人気稼働中なので、まだの人はとにかく遊んでみることを強くオススメするぞ! ボタンをサルのように連打するだけで連続技を楽しめる「オリジナルコンボ」システムなど、今までの格闘ゲームの常識を覆す爽快感にあふれた内容がたまらない一本なのだ! とはいえなかなか難しいのも事実。うかつに対戦でもしようものなら史上最弱のザコキャラ、ダンにボコボコにされるってこともありうる。そこでこのコーナーでは、ダンより弱い初心者を豪鬼より強いプレイヤーに育てるべく、短期集中連載で攻略テクニック&ゼロ2のひみつ情報をバシッと大紹介!! もちマニア向けの超絶テクも、カプコン様の協力で紹介していくぞ!! ヒャッホー!!

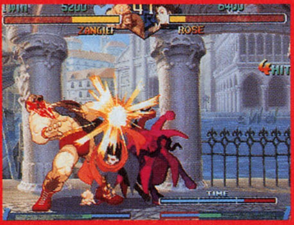


▲さらに熱くおもしろいゼロ2。これを遊ばなきゃ絶対ソンですぜ!!

ここが変わった、新しい!! ストゼロ2の4大ポイント!!

1 オリジナルコンボシステム

実際に遊ぶ前に知っておきたい前作ゼロとの違い。キャラの動きなど細かいものを除いて、大きく4つある。最大の変化は「オリジナルコンボ」、略してオリコンシステム。ゲージがたまった状態でパンチボタン2個+キック(キック2個+パンチもあり)を同時に押すと発動し、一定時間の間に入力したすべての技が連続技としてつながるのだ。入力はボタン連打も良し、コマンド入力も良し。詳しくは次ページで紹介だ。ヒャッホー!!



▲適当にボタンを押しても連続技になるオリコン。爽快感バツグンの新要素だ。

誰でも知ってる「SF」シリーズのあゆみ

87年に登場した「ストリートファイター」からゼロ2でシリーズ9作(!!)目を迎えるSFシリーズ。誰でも知っている歴史を紹介だ。ヒャッホー!!

ストリートファイターII

今の格闘ゲームブームを作った大傑作。後に「ダッシュ」「ターボ」の2作品が登場した。すべてはここからはじまったのだ!

スーパーストリートファイターII

使用キャラ4人を加え、圧倒的な人気を呼んだ。後に一発逆転、スーパーコンボを採用した「X」も登場。こっちも大人気。

ストリートファイターZERO

IとIIの中間あたりを舞台にした新シリーズ。現在もヒット街道まっしぐら。実写映像を使った「ムービー」もあったよね。

そしてゼロ2へ!!

©CAPCOM CO.,LTD.

ニューチャレンジャーを加えた
18人のファイターたち!!

ケン
転がりがパワーダウンしたが、軽快な動きは相変わらずだ。

リュウ
ご存じ真の格闘家を目指す男。大きな変更がなく使いやすい。

ガイ
新技、崩山斗が加わり、さらにパワーアップ。頂点を目指す。

アドン
技のコマンドが変更されたが、それ以外はほぼ同じ。

ダルシム
ストⅡからの新キャラ。長～い手足で相手を翻弄しよう。

春麗
気功拳がコマンド技になったのが大きい。使い勝手アップだ。

元
ストⅠからの新キャラ。技の性質を変更できる斬新なキャラ。

ザンギエフ
ストⅡからの新キャラ。今度も苦戦しそうだが、さて？

さくら
完璧な新キャラ。リュウ・ケンタイプなので使いやすいぞ。

ロレント
ファイナルファイトからの新キャラ。トリッキーな動きが○。

サガット
大きな変更点はないが、技のスキが少なく、強くなったぞ。

ナッシュ
小サマーが空中ガード不可になった。この強さは本物だ。

ソドム
いわゆる当て身技、シラハキャッチが加わった！　使うしか。

バーディ
新投げバンデッドチェーンが加わり、もっと大暴れできる！

豪鬼
若干パワーダウンしたが、元が強いのでノープロブレムだ。

ローズ
新技ソウルスパイラルが加わった。今度はもっと強いかも！

ベガ
大きな変更点はないが、ずいぶん使いやすくなっているぞ。

ダン
あの弱さに磨きをかけ、もっと弱くなって今度もヒャッホー。

2 新キャラ5人を加え総勢18人の使用キャラ!!

登場キャラがグーンと増えたのも2の特徴。前作の標準使用キャラ10名に加え、隠しキャラ3名、新キャラ5名の、なんと総勢18キャラが使用可能!!　まさに当社……じゃなくてカプコン比180パーセント増量!!　しかも旧キャラは新技などが追加され、新キャラ5人はこれまでになかった独特の戦いができるおもしろいヤツばかりだ。ヒャッホー!!

▶キャラ選択画面。総勢17名＋おまけ(笑)。きみはだれを使う!?

3 ZEROコンボがなくなった!!

戦いにもっとも影響する変更点がコレ。特定の順番で通常技を出すと連続技となる「ZEROコンボ」が2では使えなくなった。そのため一気に勝負を決めにくい、シビアな戦いが楽しめるぞ。相手の技をガード後反撃する「ゼロカウンター」は、各キャラごとパンチとキックの2種類が用意されたのだ。ヒャッホー!!

▶ゼロカウンターは各キャラ2種類に。

▲1のような小足から中、大とはつながらない。これによって初代ストⅡのようなシビアな戦い方が要求されるぞ。

4 技の性質の変化!!

少し細かいところでは、各技の性質などが変化している。例えばリュウ・ケンの昇竜拳は出だしが弱くなり、下段に技を重ねられると打ち負けてしまうことも……。通常技もしゃがみからの技の一部が立ちガード可能になったなど変化している。これらの技を使うときは、少し注意をした方がいいぞ。まぁーから2の変更点はだいたいこんな感じ。本当はいろいろあるけど、そこらへんはいずれ紹介だ。ヒャッホー!!

▲起き上がりに昇竜拳を出してもこのていたらく。う～む、こりゃ厳しいぞ!!

虎の穴連載開始によせて…

虎の穴連載開始によせて、あのダンさんから特別コメントをいただいたぞ。「ヒャッホー！　俺って最強！　オヤジィー!!」とのことだ。さっぱり意味がわからないね。

世界一のバカ(ベガ談)
ダン氏

特別付録　ZERO2 ㊙インストカード完全復刻版

どうしてもゼロ2の必殺技コマンドが覚えられないきみに贈る特別付録。ていねいに切り取って額に飾るも良し。仏壇に供えるも良し。鼻をかむときは少しもんで柔らかくするとなお良し。

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

※キャラが右向きの時

キャラ	必殺技	スーパーコンボ
ベガ	サイコショット / ダブルニープレス / ヘッドプレス / サマーソルトスカルダイバー	Ⓐ サイコクラッシャー ×1~3 / Ⓑ ニープレスナイトメア ×1~3
豪鬼	豪波動拳 / 豪昇龍拳 / 竜巻斬空脚 / 百鬼襲	Ⓐ 滅殺豪波動 ×1~3 / Ⓑ 滅殺豪昇龍 ×1~3 / Ⓒ 天魔豪斬空 ×1~3
ダン	我道拳 / 晃龍拳 / 断空脚	Ⓐ 震空我道拳 ×1~3 / Ⓑ 晃龍烈火 ×1~3 / Ⓒ 必勝無頼拳 ×1~3
ダルシム	ヨガファイア / ヨガフレイム / ヨガブラスト / ヨガテレポート	Ⓐ ヨガインフェルノ ×1~3 / Ⓑ ヨガストライク ×1~3
ザンギエフ	ダブルラリアット / スクリューパイルドライバー / フライングパワーボム / バニシングフラット	Ⓐ ファイナルアトミックバスター ×1~3 / Ⓑ エリアルロシアンスラム ×1~3
元(ゲン) ボタン同時押しで流派の切り換え	暗殺拳・喪流: 百連勾 連打 / 逆瀧　暗殺拳・忌流: 蛇穿 / 徨牙	喪流: Ⓐ 惨影 ×1~3 / Ⓑ 死点咒 ×1~3　忌流: Ⓐ 蛇咬叭 ×1~3 / Ⓑ 狂牙 ×1~3
ロレント	パトリオットサークル / スティンガー / メコンデルタアタック / メコンデルタエアレイド / メコンデルタエスケイプ	Ⓐ テイクノープリズナー ×1~3 / Ⓑ マインスイーパー ×1~3
さくら	波動拳 / 咲桜拳 / 春風脚	Ⓐ 真空波動拳 ×1~3 / Ⓑ 乱れ桜 ×1~3 / Ⓒ 春一番 ×1~3

※Ⓐ～Ⓒはオートマチックに対応

SZ2963003-2

✂切り取り線

©CAPCON

新たなバトルを可能にする、オリコンとは!?

前ページで軽く紹介したオリコン、もう少し具体的に説明しよう。まずオリコンはゲージがたまっている状態でしか使用できず、使用するとゲージのレベルに応じた一定時間、入力した技が連続技になる。技の入力はリアルタイムで行われ、なにも入力しないとキャラは前進する。これ重要。入力する技は通常技はもちろん、必殺技や挑発を入れることも可能。詳しくは横の写真を見てね。

▲まずはゲージをためて、オリコンを使えるようにしよう。

▲パンチ2個＋キックで始動。立ち、しゃがみでも使用可だ。

▲タイムがなくなるまで技を入れ放題。ビシビシ叩け!!

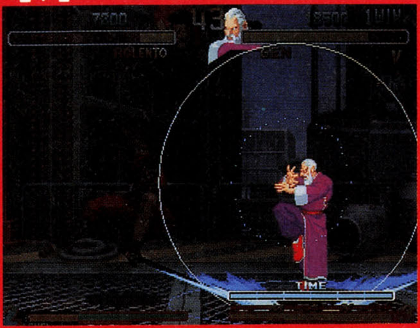
▲見事オリコンで倒すと、ド派手な画面になるぞ!

▲スーパーコンボゲージ。オリコンの他に、スーパーコンボとゼロカウンターに使用。

▲オリコンを発動するとこのタイムゲージが現われる。なくなるまで技が入れ放題だ。

オリコンを使って強敵を打ち倒せ!!

実際の使い方だが、飛び込みから、またはオリコン発動時の一瞬の無敵を利用し、相手の技をスリ抜けて使うのが有効だ。ただし無敵は本当に一瞬なので注意。出す技は上段だけではなく、下段、中段を織りまぜ、ガードされないようにしたい。ガードされるとゼロカウンターのえじきになるぞ。

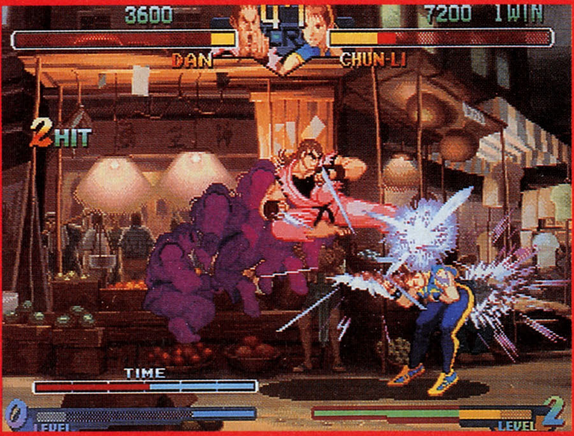


▲オリコンを使えば強烈な連続ヒットを狙えるぞ。

▲オリコン使用例。相手の波動拳に合わせてオリコンを発動。成功すれば……。

▲波動拳をすり抜ける。すぐさま技を入力して、相手をボコボコにしてやるのだ!

▲通常投げは使えないが、コマンド投げは組み込める。



▲連続で技を叩き込め!　タメ系の必殺技はコマンドだけで出るので、タメ系使いも安心だ!

ひみつ情報　ZERO2開発スタッフオススメオリコン!!

ここでゼロ2開発者による強烈なオリコンを紹介!　みんなには内緒だぞ!　使いこなして驚かせてやろう。他キャラは次号以降で!

さくら	春風脚(大)→咲桜拳(中)→春風脚(大)→咲桜拳(大)
ロレント	しゃがみ大K→メコンデルタエアレイド(中)→パトリオットサークル×3
ソドム	ジゴクスレイプ(大)→ジゴクスレイプ(中)→挑発(おじぎ)→しゃがみ大P→挑発(おじぎ)※画面端のみ
ダン	我道拳(小)→しゃがみ大K→断空脚(大)→晃龍拳(小)→晃龍拳(大)→挑発

【リュウ用オリコン】

▲リュウのオススメオリコンはコレ。まず竜巻旋風脚(大)を入れ、しゃがみ大パンチ。

▲しゃがみ大パンチが入ったらすかさず波動拳(大)を叩きこみ、燃えている相手に……。

▲昇竜拳(大)。かなり難しいが、威力も大きく、実践的で頼りになるぞ!

特別おまけ　ZERO2㊙インストカード完全愛蔵版

どうしてもゼロ2の必殺技コマンドが覚えられないきみに贈る特別おまけ。しかも拡大カラーコピーをすれば本物そっくりになる!!何パーセント拡大かはわかりません。各自調べてね。

✂切り取り線

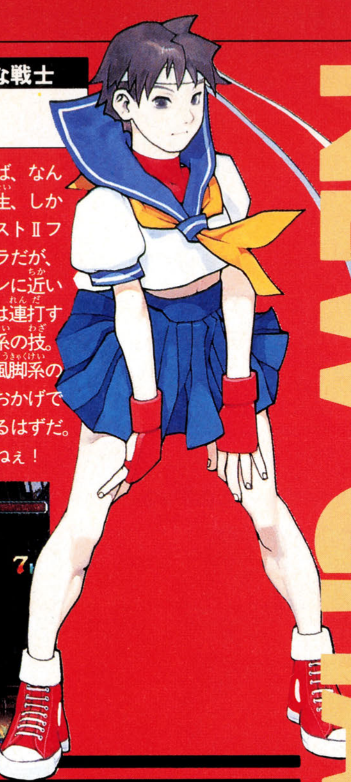
NEW CHARACTERS

ゼロ2ニューキャラクター

邪眼に炎たぎらせる冷血無情暗殺者

元(ゲン)

「ストリートファイター」で多くのプレイヤーを苦しめた暗殺拳の使い手もいよいよ使用キャラに。他のキャラとは一線を画す特徴として、パンチボタン3つ同時押し、またはキックボタン3つ同時押しで、流派（格闘スタイル）を切り替えると必殺技からスーパーコンボまで技が変わり、事実上別のキャラになる!!



あの人を探し街をゆく、新たな戦士

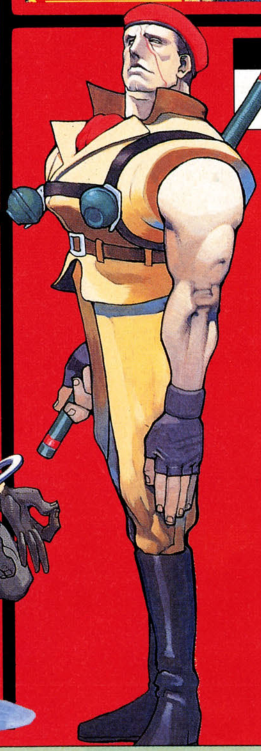
さくら

ＺＥＲＯ２最高の注目キャラといえば、なんといってもさくらに決まり！　女子高生、しかもセーラー服で闘うという、かつてのストⅡファンが見たら卒倒しそうなナイスキャラだが、その実力は本物。きわめてリュウ・ケンに近いタイプで、必殺技も「波動拳」（大では連打するとタメになる)、「咲桜拳」（昇竜拳系の技。大では前進する)、「春風脚」（竜巻旋風脚系の技。軌道が竜巻とは違う）とほぼ同じ。おかげでリュウ・ケン使いなら違和感なく使えるはずだ。もち、その手の人もこいつを使うしかねぇ！

ついに帰ってきた赤いサイクロン!

ザンギエフ

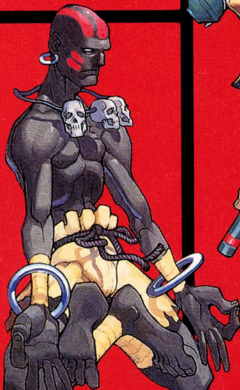
一部のマニアの切望で（？)、あのザンギエフもついに復活。基本は「Ｘ」とほぼ同じだが、レバー入れ大パンチなど新たな通常技、さらに空中の敵を投げることができるスーパーコンボ「エリアルロシアンスラム」が追加されたことでパワーアップ!!　とはいえ使い手を選ぶテクニカルキャラであるのは変わらない。きみは使いこなせるか？



爆弾満載、炎のコマンドー!

ロレント

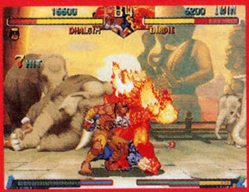
ソドムに続き、「ファイナルファイト」から登場するニューキャラクター。さすが「ＦＦ」組だけあって、とにかく動きがトリッキー。飛ぶは跳ねるわ、そのうえ爆発物まで使うデンジャラスなヤツだ。必殺技は、最高３連続で手に持つこん棒を叩き込む「パトリオットサークル」を中心に全部で５つも持ち、スーパーコンボは２種類と大充実。使いこなすにはかなりの慣れが必要だが、トリッキーな動きで間合いをつめ、パトリオットサークルで相手の体力を削るように闘えば強いぞ。通常技の強さも見逃せない。



民のため、あえて戦うヨガマスター

ダルシム

ザンギとセットかどうかはわからないが、ダルシムも復活をとげた。やはり基本は「Ｘ」だが、空中の敵を投げるスーパーコンボ「ヨガストライク」の追加や、ヨガテレポートが空中はおろか、攻撃を食らって倒れポーズになったときも出せるなど、さらにミョ〜な闘い方ができるようになっている。通常技が大きく変化しているのに注意しよう！



緊急募集!おしえてカプコン!!

このコーナーでは読者のみなさまのおハガキを募集しています。カプコンへの質問や疑問をバシバシ応募してね。また、きみの考えたオリコンも募集します。オリコンに「名前」をつけて応募してね。どちらも採用者にはスゴイ賞品をプレゼント。

【あて先は…　〒101-01　東京都千代田区一ツ橋2-3-1　小学館ゲーム・オン！「ＺＥＲＯ２虎の穴」係まで】

VIRTUA Power INFORMATION

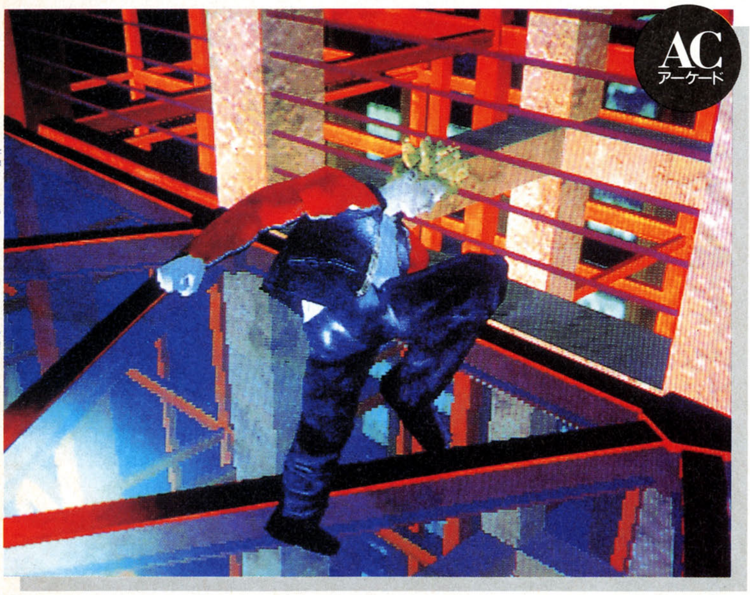
題字／鈴木裕

この前久々にライブへ行ったが（マザーアース！）、ボーカルが盛り上がらない客に怒り、途中で大帰宅。お前はポールウェラーか!!●文／雰囲気づくり好きなN田

VIRTUA FIGHTER 3

バーチャファイター3始動!!

イェ～イ、3です。ついに来ましたな。すでに皆さん騒いでいますが、このページも騒ぎます。だってバーチャのためにあるページだもの❤



▶こういうゲームが日本から生まれることは、非常にウレシイ。ありがとう。

思い入れるなというほうが無理だね
おいおいホントにコレが動くのかよ!?

先月号で公開されて、大反響を得た「バーチャ3」の画面。今月は、さらに大量の画面写真をゲット＆オープン！ どうですか、このクオリティ。これらの画面はまだまだ開発中のモノだが、完成版ではこれ以上の美しさになるというではないか！ しかも動きは前作並になめらかに、かつイキイキと！ スゲ。

【これがモデル3のパワーなのだ!】

▶完全に他の基板をチギった性能。

前号でお伝えしたとおり「バーチャ3」はモデル3上で動いている。もうゲームの基板というよりは、リアルタイムでCGを動かすための基板と言ったほうが良さそう。

いらっしゃいませ（これぞ日本女性なのか!?）

▲お辞儀するんだよね。参考までに載せたんですが、いかがか。

▲新キャラ、葵ちゃんの素敵すぎるモーション。しとやかに…。

●今月の顔●
パイ・チェン

▲前作から数年たち、グッと大人っぽくなったね。ラブ成立！

※このページではひき続き「バーチャロン」や「バーチャファイター2」に関する質問を募集しています。「パワーインフォ」係まで

登場キャラは全員で12人(デュラル除く)らしいが今回公開できるのはこの人たちだけなんだ
明らかになっている6キャラ最新版公開!!

というわけで、とにかく画面を見ていただきたい。みんな、すごく精悍な顔つきになったのだ。前作から何年後が舞台になっているのかはわからないが、確実に年を重ねている模様。特にジャッキーとパイの豹変ぶりには目を見張るモノがありますな。残るは5人+新キャラ一人。公開され次第、順次紹介しますよ!

システムにも注目したい

VIRTUA FIGHTER 3

変わったのはグラフィックだけではないのだ〜! 肝心要のシステムにも、大幅な変化がおとずれたのだよ!

リングアウトがなくなった!?

写真はジェフリーステージの全景だが、リングの境界線というべきものが存在しない! だから、海に足を踏み入れるとケリ技の出が遅くなったりするのかも!?

▶各ステージごとに戦法を変えなければいけない?

カベ投げが追加された!

「ファイティングバイパーズ」で登場した、カベを使った投げ技、いわゆるカベ投げが「バーチャ」にも入った! さらにステージごとに戦法が変化しそう!

▶ラウが娘パイをカベを利用して投げる! ヒドイ!

DURAL
デュラル

なんだアンタは! すごすぎるぞコノ野郎! 映画じゃないんだからさ。ダマされているとしか思えないな。

▲ウニョウニョと出現するのだ。

JACKY・BRAYANT
ジャッキー・ブライアント

皮ジャンをバンソンげなモノに変えたパンク野郎。ニーキックは健在らしいぞ。でも顔がおっかないんですけど。

▲ホントに国際的になりましたね。

PAI・CHAN
パイ・チェン

惚れた。ソッコウ使う。うまくなる。決めた。でも、その前に自己紹介しなくちゃっていうかもっと理解しあいたい!

▲細かい刺繍にも注目って、見えるか!!

AOI・UMENOKOJI
梅小路 葵

新キャラの合気柔術使い。対背後攻撃用の返し技を持っているようだ。惚れた。ソッコウ動かす。上達する。決定。

▲着物の布の質感がすごいんだよぉ!

JEFFRY・Mc WILD
ジェフリー・マクワイルド

キッツイ、いや、たくましいボディとフェイスに磨きをかけて帰ってきた我らがサメ男。筋肉がちゃんと動くのさ!

▲ジェフリーが格好悪いなんてウソだ!

LAU・CHAN
ラウ・チェン

中年の魅力大爆発! 絶対満員電車には乗らないタイプだな。代名詞ともいえる技、斜上掌は健在らしい…。さむっ!

▲目の眼球まで動くとか。こわっ!

バーチャ2質問箱

今さらですが…
パッドで崩撃雲身双虎掌が出ない!

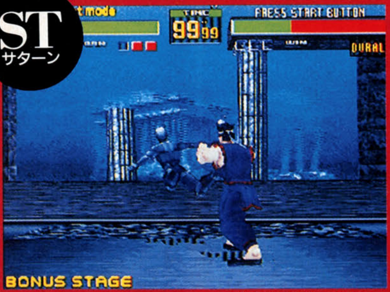
もう超! 超今さらですが、意外といるんじゃないですか? サターン版で、崩撃雲身双虎掌(P+K+G←↘P+K(↘か↙)→か←P)だけ避けて通っている人が。

たしかにパッドでは出にくいね! そこでコツを伝授。最初の崩拳が出たら一回ボタンとキーから手を離し(約コンマ数秒)て から鷂子穿林だ! なぜなら崩拳と鷂子穿林の入力が重なっては絶対に出ないからだ! 出ないという人の大部分は、コマンド入力の速さではなく正確さでミスっている。入力受付時間は意外と長いのだ。

気をつけたいポイント

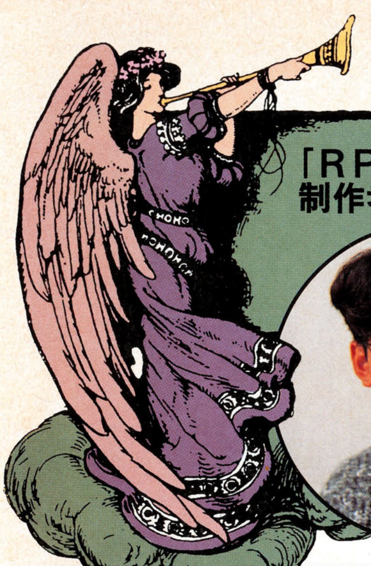
- 鷂子穿林は崩拳のボタンを離してから入力開始!
- 鷂子穿林の↘とPKは同時に押すこと!
- 入力する間隔は「フッフッハッ」と同じぐらいだ!
- 肩の力を抜き、ボタンはできるだけ軽く押す!
- デュラルステージで入力の正確さを練習しよう!

ST サターン



▲デュラルステージではコマンド入力受付時間が長くなっているため、ゆっくりと入力できる。ここで正確さをみっちり学んだら、じょじょにスピードアップだ!

©SEGA ENTERPRISES, LTD. ※コマンドはキャラが右向き時のモノです。



「RPGツクール2」制作者が教える…

RPGアカデミー

講師
RPGツクール2
ディレクター
アスキー　高見氏

SF スーパーファミコン	RPGツクール2	発売中
	ETC　バックアップカートリッジ	12800円
		アスキー

ＲＰＧアカデミー第２回目は、イベント作成について勉強する。イベントはいわばそのゲームの〝顔〟といったところだ。大事な部分なだけに、ただやみくもに作ればいいってもんじゃないぞ。

ゲームの楽しさを左右する〝イベント〟を考える…

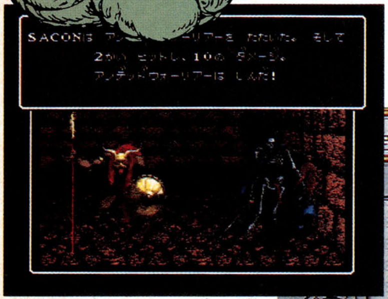
第2回イベント編(上)

まず、どんなゲームにするかを決める

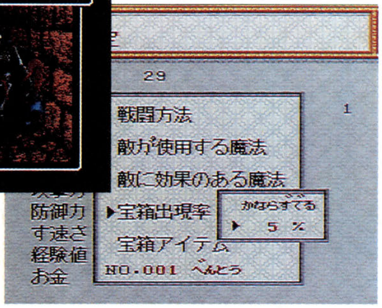
さて、今月はイベント作成について考えてみましょう。

ゲームにはさまざまなタイプがあります。例えば、『ファイナルファンタジー』シリーズのような観せるタイプ。『ドラゴンクエスト』シリーズのようなプレイヤーが主人公になりきれるタイプ。そして『ウィザードリィ』シリーズのような、自由度が高いタイプ。

イベントだけではなく、ゲームを作る段階で、友だちにどんなタイプのゲームを遊ばせたいかを考えておくといいでしょう。



▲名作『ウィザードリィ』。敵との戦闘により、アイテムが手に入ることもあるが、確率はあくまでランダム。珍しいアイテムを集めるのが楽しいのだ。



▼ユーザーからの要望が高く、高見氏自身がぜひ入れたかったという、敵が宝箱を落とす、というイベント。出現確率も設定することができる。

いきなりイベントを作ろう、としてもムリがあります。まずいろんなRPGをプレイしてみるのです。こんなイベントがある、あんなイベントがある、と発見できるでしょう。

ゲームの流れを大きく変える、派手なものだけでなく、村人との会話や階段を昇ることだってイベントなのです。簡単なイベントを組み合わせ、応用することによって、大きなイベントができあがります。これを理解したうえで、いろいろなRPGのイベントと同じものを作ってみましょう。最初はモノマネでいいのです。

▶イベントがどういう仕組みになっているかを考えるのだ。

プレイする立場になって考えよう

自分がどんなゲームを作りたいかが決まれば、何を覚えればいいかが見えてくるはずです。それからいろいろ試してみるのです。このソフトでは、何ができて何ができないのかが理解できるでしょう。

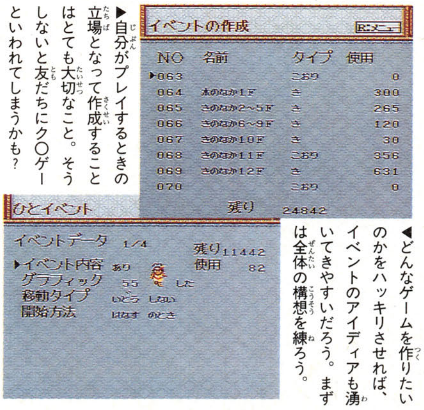
とはいえ、全体の構想に合わせたイベント作りは、かなり時間がかかります。ゲーム全体の流れにとらわれずにおもしろいイベントをいろいろ作り、ストックしておくのもいいでしょう。

ゲームを作るときに大切なことは、プレイする側の立場にたって考える、ということです。マップが広すぎないか？　イベントがダラダラと長くないか？　自分がプレイしたツマラないソフトを思い出してください。

作ったものはまず自分でプレイしてみるのです。そうして調節していくことでバランスがとれてくるでしょう。そして、このソフトのできる範囲で、いかに雰囲気を出すかを考えましょう。どうやってイベントを擬似的に表現するか、ということです。

たとえば、マップ作成のコピー機能で同じ地形を作っておき、「ばしょいどう」させることによって「100年後の世界へタイムスリップ」などというイベントを作ることができます。BGMやSE、テロップなどを組み合わせると、演出に幅が出ます。

要は発想の問題です。見てしまえば〝な〜んだ〟と思うことでも、最初の発想はなかなか浮かばないものです。斬新なイベントを作って、友だちをアッといわせてやりましょう。



▶自分がプレイするときの立場となって作成することはとても大切なこと。そうしないと友だちにク〇ゲーといわれてしまうかも？

◀どんなゲームを作りたいのかをハッキリさせれば、イベントのアイディアも湧いてきやすいだろう。まずは全体の構想を練ろう。

©1992 Robert Woodhead and Sir-Tech Software, Inc. All Rights Reserved Wizardry is a registered Trademark of Sir-Tech Software, Inc.　WIZARDRY V Heart of the Maelstrom is a copyrighted program licensed to ASCII Corporation by Sir-Tech Software, Inc. Japanese translation by GAME STUDIO Inc. and ASCII Corporation

EVENT

ちょっとした発想で作るイベント

ここで2つほど、実際に作ったイベントを紹介しましょう。作り方としては、基本を押さえていれば簡単に作れるものです。が、この仕組みを使ってこういうイベントを作ろう、と考えることが大変なのです。

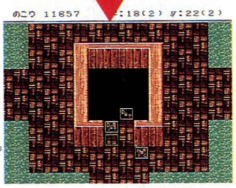
イベント例1は大木の塔から下へ落ちていく、というイベントです。そしてイベント例2は、暗やみのダンジョンを歩いていくとイナズマが走る、というものです。この2つのイベント例を参考にして、自分なりのイベントを考えてみましょう。次回では、さらに凝ったイベントを紹介したいと思います。それまでには基本的なイベントが組めるようになっていてください。

イベント例・1

イベントの必要性を表す

プレイヤーがいかにも怪しい、と思うようなアイテムを置きます。そこに接触することでイベントが始まる、というわけです。

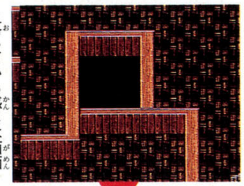
▶立て札と穴。いかにも何かありそうな感じ。



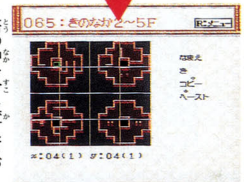
▶イベントデータを置く位置もよく考える。

擬似的な表現を考える

1階まで落ちていく、ということを擬似的に表現します。これは、同じイベントデータを繰り返し設定することでできていきます。



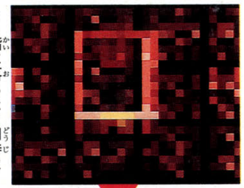
▶落ちている感じは画面の切り替えで行なう。



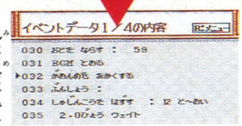
▶塔の中を少し変えておくと感じがでる。

そのイベントの結果…

最後にモザイクをかけることで、キャラが死んでしまったことを擬似的に表現しています。同時にBGMも止めてしまうといっそう雰囲気がでます。



▶1階に落ちたと同時にモザイクをかける。



▶見た目だけではなく、音の演出も大切だ。

イベント例・2

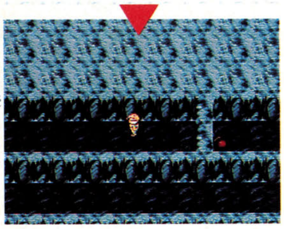
"フラッシュ"を使った演出

暗闇の中でキャラが移動するとイナズマが走り、その瞬間だけダンジョンの構造がわかる、というイベントです。

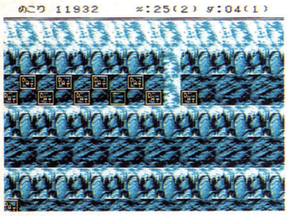
マップにイベントデータを置き、接触したときだけ"フラッシュ"が起きるようになっています。イベントデータをバランスよく配置しておく必要があります。

▶真っ暗やみの中にキャラがいる設定。

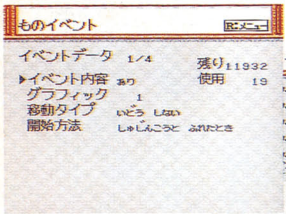
▶キャラが歩いていくとデータに接触してフラッシュ。



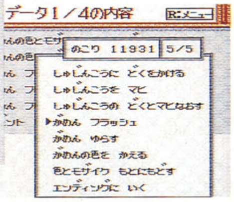
▶これで一瞬だけダンジョンの構造がわかるというわけ。



◀データは必ず接触するような配置で置いていくこと。



▲ものイベント使用。



▼イナズマはフラッシュで表す。

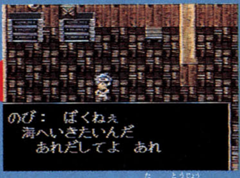
ショートギャグイベント最優秀発表

以前募集したショートギャグイベントの優秀作品を発表するぞ！ 応募総数48本！ この中には小学2年生の読者もいたんだ。選ばれなかったイベントの中にもおもしろいものはあったし、近いうちにまた募集する予定なので、落選してもガッカリしないようにねっ!!

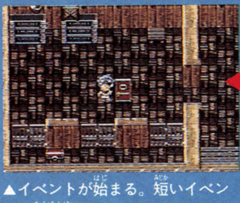
◆最優秀作品

岐阜県／飯沼克浩くん

最優秀作品は上の写真の作品に決定だ。短い時間の中で、数本のイベントを入れている。しかもなかなか凝ったイベントを見ることができた、というのが選考の理由だ。キャラがちょっとアブナイんだけどねっ!!

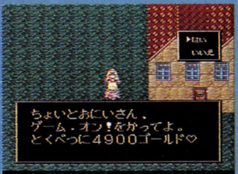


▲○ラえもんと○び太が登場！なにやら会話を始めると…



▲イベントが始まる。短いイベントが数本入っていたのだ。

◆優秀作品



▲小学2年生（8才）の読者の作品もなかなか味があった。

北海道／鈴木大輔くん
東京都／向山寛樹くん
千葉県／菅原 陽くん
愛媛県／梅木竜也くん

※佳作10人の発表は、賞品（ゲーム・オン！ オリジナルグッズ）の発送をもって代えさせていただきます。

©1996 Ascii Corporation.／©1996 空想科学／©サクセス

DARK SAVIOR ダークセイバー

ST サターン	ダークセイバー		6月発売予定
	アクションRPG	CD-ROM	5800円
			クライマックス

DARK SAVIOR

さらなる深みへ突き進む!

毎回同じ事をいっているようだが、いよいよ全貌が見えてきた立体アクションRPG、それが『ダークセイバー』なのだ!

DEMO

超絶ビジュアルシーンついに完成!

■わ、高画質! わ、高迫力!

誰が予想しただろうか、こんなに美しいCGムービーが入ることを。これらの映像はイベント時など随所に挿入され、ゲームの雰囲気を盛り上げるのに一役買うらしい。某ポリゴン格闘ゲームのデモにもひけを取らないデキ、一度はその目でご覧あれ。

▶もちろん静止画ではなく、なめらかにアニメーションするのだ。ゲームの雰囲気がクワッと伝わってきますな。

◀さすがサターンといえど、ここまでのクオリティのムービーを使ったゲームは、今まではなかったぞ。

めくるめくムービーの嵐! この迫力は必見なのだ!!

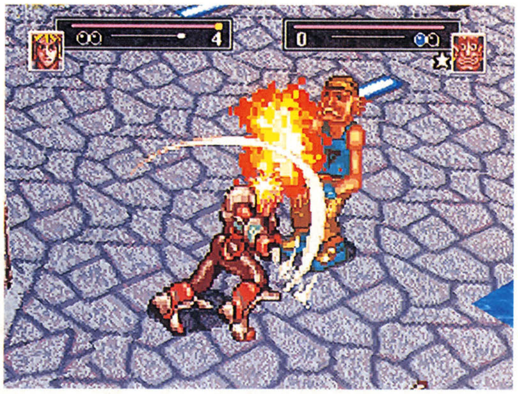
▲どんな場面でこれらのムービーが見られるのかは不明だが、パラレルシナリオと相まってかなりの数が用意されているらしい。このムービー目当てでゲームを進めていくのも楽しい!?

BATTLE

より進化したバトル! どこまでおもしろくなるのか?

■日に日に生まれ変わるバトル。いいぞイケイケ~

前号でお伝えしたバトルが、細部で変更を受けた。自由に動き回れたのが、緊張感を高めるため敵と同ライン上のみの移動になり、敵との距離により画面が拡大縮小するようになった。また、敵の攻撃をガードする動作も加わったのだ。よりおもしろくなるために、どんどん進化する『ダークセイバー』!



よりアクションが極まった!

▲▶新しいバトルシーンも公開されたぞ。ゲームの要となる部分だけにとっても力が入っていて、おもしろさは保証付き。製品版ではさらに進化することも考えられるぞ!

拡大・縮小が入った

敵と近づけば拡大し、離れれば縮小されるのだ。

▶縮小なんだよね。

◀拡大したりして。

ガードもできるぞ!

自分の後方にキーを入れればガード! 格闘ゲーム的なのさ。

▶ぬお、危ない!

◀でもガードする!

STORY

いよいよジェイラーズ島に上陸！

「ジェイラーズじま」じゃないよ、「ジェイラーズとう」だよ念のため

さあ、ここからが本番だ！

護送船から逃走したビランを追い、ついにやって来ましたジェイラーズ島。ここからは、ほとんど最後までこの島で物語が繰り広げられるぞ。よって『ダークセイバー』といえばジェイラーズ島ってぐらい重要な場所なんだな。んが、島といってもメチャクチャ広いので、今回は前半中の前半部分だけを紹介。なお、シナリオはビランを船から逃した場合で進められています。

▲数々の極悪犯罪人が収監されている島。犯罪者を捕まえる賞金稼ぎのリューにとっては、もっとも敵が多い場所なのだ。こわいぜ～！

前回までのあらすじ

宿敵ビランをついに捕まえたリューたちは、護送船にビランを乗せ、ジェイラーズ島まで運んでいた。しかしビランは見事脱走し、自ら海を進みジェイラーズ島に乗り込んでゆくのであった。仲間を殺されたリューは単身追うが…。

◀ビラン待てこら～！ゆるさんぞ！

1 ジェイラーズ港

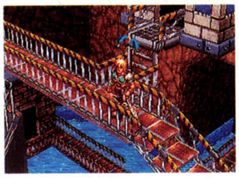
人が集まりにぎわう場所…のはず…

リューは護送船で島にたどり着くので、最初の場所は当然港になる。しかし、着くなり看守人らしき連中に行く手をふさがれてしまう。ビランが脱走した事情を話しても、まったく取りあってくれないのだ。ガンコというかイヤミっぽいやつらですな。でも今日は島の所長クルトリーゲンの誕生日らしく、何とか先に進めるぞ。

港は他層構造になっていて、階段で登ると部屋がいくつかある。武器を売っている(もちろん隠れて)人などがいて、後々役に立ちそうだ。ここはRPGの法則に従って、すべての部屋をのぞいてみよう！

いきなりイヤなお出むかえ!!

▶何だよ、オレ様は犯罪者じゃないぜ！ ケッいやな雰囲気だねどうも。



◀背景がポリゴンのため、高い所へ登るとリアルな迫力があるんだ。

2 ジェイシティ

活気あふれる町だぜ！…アレ…

酒場などの建物がいくつかあるジェイシティ。とくれば、当然にぎやかな町だろうと思いきや、それほど人はいない。ま、監獄島ですからね。ここに入るときに看守にお酒を飲まされるので、ある場所に来るとリューは酔っぱらってふ～らふら。すると酒場に入れるようになるので、ぜひ入りましょう。あ、なんだかやっかいなことに。

▶武器の調達を待っている不隠な人物や、あやしい女性の話を聞けるぞ。聞き込みせよ！

▶酔っぱらってふらふら。画面がゆれるぅ～！ゲロ。

▶酒場では変なことから2回目のバトルに。勝て！

◀この時点で中に入れる建物はないのだ。しかしそれでは話が進まん。どうする？

3 ラマゾン河

アクション命の場所！ 集中だ！

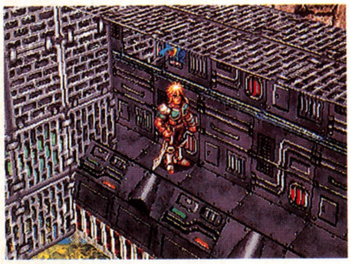
ジェイシティを抜けると、今度は沼地に出るぞ。ここでは人の話を聞くといったRPG的行動は一切必要なく、ひたすらアクションのウデが問われる。ジャンプで木の橋を渡っていけばいいのだが、動いてるモノもあったりするのでムズイ。ムズイ！

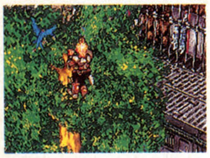
移動床が手強いのだ！

▲このように近づいたときに一気に！

▲飛びやがれ！ 自分の向きも当然大事なんだよね。

謎の黒い建物登場

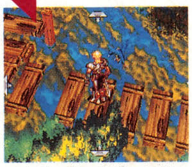




▲◀沼地から木を登ってこの建物に入らなくてはならないが、中にも仕掛けタップリ。まだまだ続くぜ！

またしても視点移動が活躍！

▲木陰に隠れてわかりづらい場所は…。



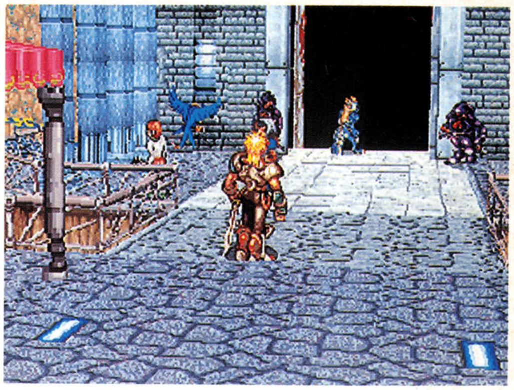
▲視点移動で足場を確認！急に落ちると超おどろく。

次号でも新たな事実が…!! 続報を待て！

©1996 CLIMAX

内藤寛のゲーム王

KAN NAITO PRESENTS!



ダークセイバー開発画面を極秘入手!! アクションRPGの常識を変える新バトル

祝！連載28回記念！今月も驚きのスクープを連発だ

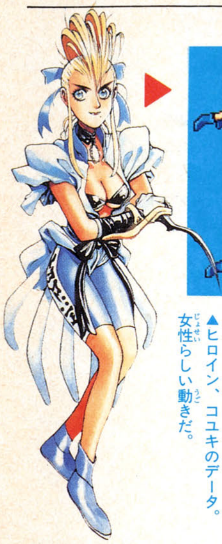
今月も、またまた『ダークセイバー』の最新情報をお伝えしていくぞ。早いもので、この「ゲーム王」のページも、今回で連載28回目。ゲーム・オン！創刊時から続いている連載は、このページと目次くらいのものだ。ワハハハ。そんな意味でも、みんなの期待を裏切らないよう、極秘情報を紹介していかないとね。

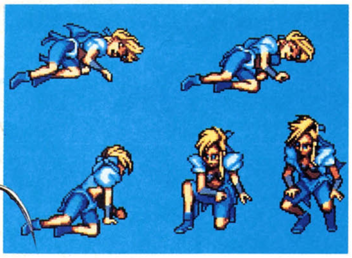
格闘ゲーム並みのキャラクターパターン

『ダークセイバー』のバトルシーンは、すでにお伝えしたように2本先取制で、格闘アクションのような雰囲気。当然、膨大な量のキャラパターンが必要になってくる。そこで今回紹介するのが、現在開発中のグラフィックデータだ。

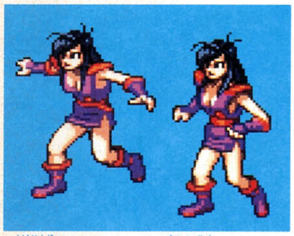
ここに載せたのはごく一部にすぎない。それでも、攻撃を受けたときに倒れたりするパターンまで、しっかり作られているのがわかるだろう。

パターンの多さだけでなく、女性キャラは女性らしく動くように、スタッフたちはとことんこだわっているぞ。

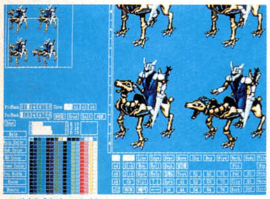




▲ヒロイン、コユキのデータ。女性らしい動きだ。



▲女忍者のコマチは、200枚以上ものパターンを持つ。これは攻撃パターンの一部。



▲戦闘中に強力な攻撃を加えると、相手は倒れる。もちろんこのキャラでもそう。乗っているドラゴンから落馬するのだ。早く戦ってみたいぜ。

コイツとのバトルが楽しみだ!

●鼻血と悲鳴が出まくりのおもしろさ！

TV Game Radions

ゲーム業界最新裏ばなし満載!
ゲム星人も帰って来たのだ!!

東京・TBS……毎週日曜日25：00～25：30
大阪・OBCラジオ大阪…毎週土曜日24：30～25：00

——提供　小学館ゲーム・オン！／やのまん

真千子のプリンセス日記

2月7日（水）　ケーブルテレビのロケで相模湖ピクニックランドへ行く。冬の平日のせいか、園内は貸し切り状態。ゴーカートやパターゴルフをやりました。次はプライベートで遊びに行きたいな。

2月13日（火）　『スーパーリアル麻雀PVI』のアフレコ。私は香山タマミという役。なかなか絵に合わなくて苦戦したけど、あがりの役を言うときは気持ちよかったぁ。みんなで歌も歌っているので楽しみにしてね。

3月3日（日）　スイミングに行こうと思い立つ。が、ショック。水着がない。しかたなくお姉ちゃんの青い競泳用のを借りちゃった。でも小学生みたいだった。

3月5日（火）　TV GAME RADIONS収録。寛さんがインターネットにある私のホームページを発見。エヘヘ照れちゃった。

3月7日（木）　新しく始まるアニメの初顔合わせ。私は「中島のりこ」という役をいただきました。

3月9日（土）　青二塾卒業公演。卒業生の私は衣装の着付けをお手伝い。楽屋で自分の着た衣装を見つけたり、何度も練習した歌を久しぶりに聞いたりして、とても懐かしい気持ちになりました。

3月11日（月）　某ギャルゲーのオーディション。けっこう大作らしい。結果は後日報告するね。ドキドキ♥

▲『桃鉄DX』に挑戦。久しぶりなので苦戦しました。(p.72を見てね。)

©1996 CLIMAX

《ワンダーライフスペシャル》

最新S^{スーファミ}Fゲーム攻略シリーズ続々新刊登場

ハドソン公式ガイドブック

ドレミファンタジー

ミロンのドキドキ大冒険

かわいいアクション、カラフルなステージで大人気の「ミロン」の公式攻略本。アイテム位置はもちろん、かくしステージもわかる全ステージマップ、ボスキャラ攻略法、秘密パスワードなどクリアに欠かせない情報満載!! さらに読者の中から100名にハドソングッズをプレゼント(抽選)。これは買うしか!!

4月5日発売●定価880円(税込)

任天堂公式ガイドブック

スーパーマリオRPG

スクウェアのあの敵キャラと対戦したり、任天堂のあの主人公とこんな所で会ったり……。スーパーマリオRPGに盛り込まれた、すべての謎が今ここに明らかにされる! もちろん、隠し宝箱のありかや中身も見やすいマップの中でしっかりチェックできる。マリオRPGの攻略本は、この完結編の「任天堂公式ガイドブック」でキマリ。

4月12日発売●定価950円(税込)

ハドソン公式ガイドブック

スーパーボンバーマン4

表紙デザインは多少かわることがあります。

「ボンバーマン」シリーズ最新作が登場!! 新キャラ・新マップのデータつき解説はもちろん、新システム「押す」「投げる」の上手な使い方や、新しい「乗り物」の利用法など、攻略テクニックを満載。秘密パスワードなどの裏技情報ものってるし、四コマまんがまでついて、まさに「スーボン」ファン必読の公式ガイドブック!!

4月26日発売●定価900円(税込)

任天堂公式ガイドブック

星のカービィ スーパーデラックス

つよ〜い味方の「ヘルパー」が加わって、いっそうグレードアップしたカービィの登場だ。開発担当者や、プログラマーしか知らなかった必勝のコピー技や、思わず納得の攻撃法がバンバンでてるよ。マップは大きくて見やすいし、まんが「星のカービィ」も付いてて、とってもお得。カービィ・マニアなら読まなきゃウソだね!

4月8日発売●定価850円(税込)

エポック社公式ガイドブック **Jリーグエキサイトステージ'96** 4月下旬発売予定!!

予価880円

中山エミリ

EMIRI NAKAYAMA

海外でもゲームは欠かせません

——ゲームは好き？

エミリ：ゲームボーイとゲームギアは海外に行くときに必ず持っていくんですよ。飛行機の中や夜部屋で一人でいるときにしたりします。

——遊ぶのはどんなゲーム？

エミリ：私、敵を倒したりするゲームはあまり好きじゃないんです。「ばくばくアニマル」はゲームセンターでもよく遊びました。あと、「コラムス」、「テトリス」、「スーパーマリオ」などが好きですね。

——「銀狼怪奇ファイル」の吉川麗子役が好評だったけど、これからの目標は？

エミリ：去年、初めて体験する仕事が多くて、自分の中に余裕がなかったので、今年はそこで覚えたことを生かしていろいろなことをやってみたいなと思っています。

もちろん、コマーシャルもがんばっていきたいし、ドラマもやるだけで精一杯だったんですけど、最近は自分なりに役を作っていく余裕が出てきたので、お芝居もいろんな部分でうまくやっていけたらいいなと思います。

——読者のみんなにメッセージを。

エミリ：これからもがんばっていきますので、どこかで見たら、あっ、がんばってるなって見てやってください。それと、ゲームをしすぎて目を悪くしないでください。

特製テレカを100名にプレゼント

中山エミリちゃんのゲーム・オン！特製テレカを100名にプレゼント。希望者は、官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒101-01東京都千代田区一ツ橋2-3-1 小学館ゲーム・オン！「中山エミリ・テレカ」係に送ってください。5月1日締切り（消印有効）。

※テレカのデザインは変わることがあります。ご了承ください。

PROFILE & NEWS

●プロフィール●本名／中山亜微梨。1978年10月8日生まれ。神奈川県出身。血液型／O型。趣味・特技／ダンス、料理。ドラマは1994年、日本テレビ系「おれはO型・牡羊座」、1995年、日本テレビ系「恋も2度目なら」、「家なき子2」、「金田一少年の事件簿スペシャル」1996年、日本テレビ系「銀狼怪奇ファイル」に出演。バラエティ番組も、フジテレビ系「生さんまみんなでイイ気持ち！」にレギュラー出演。CFは、大塚製薬「ポカリスエット」、カネボウ「洗顔物語・うるおい物語」に出演。

●最新情報●住友VISAのCFに、3月末から出演中。4月下旬からはニコンのカメラのCFに出演することが決定している。

New Soft Flash!

【 最新ソフトニュース 】

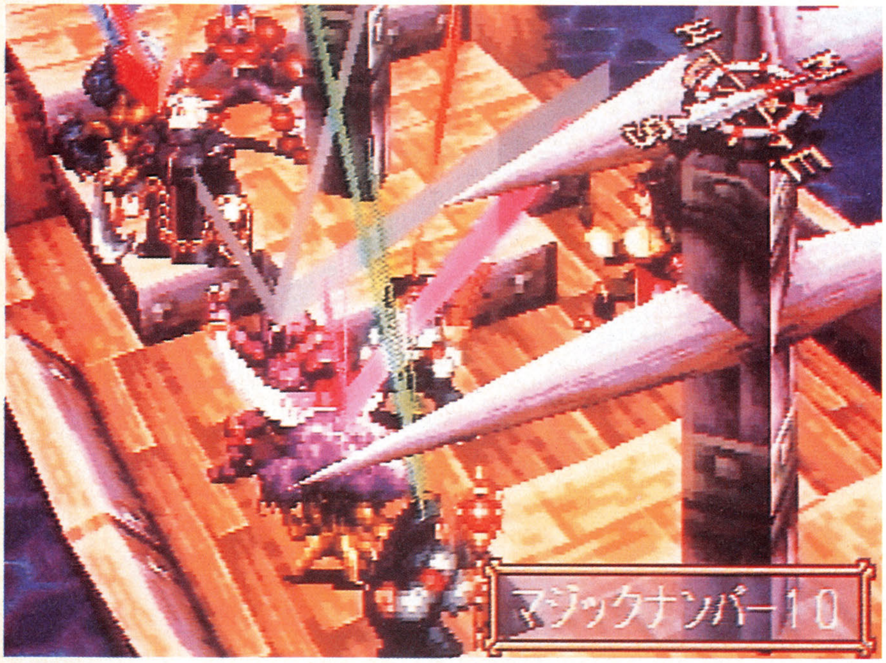
新学期到来!! 重いコートとおさらばして、陽気なシーズンが始まるってわけだ。ゲーム業界も春らんまん。サターンはぐぐっと値下げしたし、PSはソフト充実。そして6月にはNINTENDO64もお目見えするし、ドキドキワクワクの春になりそう。進級や進学したみんなも、新ステージへの準備はいいかな?

Top News

■今月のトップニュース

ヴァンダルハーツ
～失われた古代文明～

PS プレイステーション	シミュレーションRPG	8月発売予定
	CD-ROM	5800円
		コナミ



◀クォータービューで展開する3次元マップ。360度全方向から見ることのできるフィールドで、戦略的バトルが楽しめるのだ。

コナミ発、3Dシミュレーションだ!!
コナミが贈る新感覚シミュレーションRPGがついにベールを脱ぐ!!

3次元マップを採用し、立体的、戦略的なバトルが体験できる注目のソフト『ヴァンダルハーツ』。フィールド上の障害物を利用したトラップや攻撃など、従来のシミュレーションRPGではできなかったバトルが楽しめる。そのバトル時には、カメラのズームアップ、ズームアウトなど多彩な演出効果が。特に魔法使用時の画面効果は30種類以上にも及ぶ。世代を越えて語られる、壮大なドラマ性にも期待できそうだ。

▲クォータービューのフィールドで、高さの概念を見事に表現している。キャラクターの動作や演出も見逃せないぞ。

▲武器も剣や槍など、数多くのものが用意されている。写真の弓矢は遠距離攻撃が可能。支援効果のある武器として重宝しそうだ。

バトルフィールドがスゴイ!!

バトルフィールドの見どころは、さまざまなトラップ。落ちている岩石を使って敵を押しつぶしたり、進路を阻止するなど、戦いの幅も広がった。

ヴァンダルハーツ
VANDALHEARTS™
～失われた古代文明～

▲魔法効果の派手さは一見の価値アリ! 『幻想水滸伝』でも魅せたコナミの演出はさらにパワーアップしている。魔法に3次元の効果があるという新しさも楽しみだ。

©1996 KONAMI.ALL RIGHTS RESERVED.

時空探偵DD〜幻のローレライ〜

PS プレイステーション	アドベンチャー	6月発売予定
	CD-ROM	6800円
		アスキー

時空を越えて贈る近未来物語

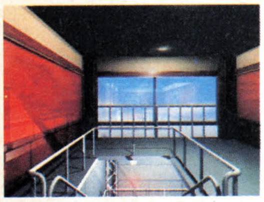
失踪した男を探せ!

ハイクオリティのCGでみせるアドベンチャーゲームが登場。プレイヤーはDDこと探偵の鳴神雷蔵になって、時空を越えた謎を解決するべく事件に臨むのだ。物語は、2239年の未来。失踪した男性を探すため、吸血鬼の遺伝子を保有するDDは、第2次大戦下のドイツへ時空移動する。まるで映画のような物語展開だ。

◀様々な視点で映画をみているかのような雰囲気にさせてくれる。丁寧に描き込まれたCGの舞台を自在に歩き回ることができる。

3D視点で進むアドベンチャーだ

画面は主人公から見たタイプの3D視点。建物の中の臨場感や感覚がリアルに伝わってくるようになっている。見取り図なども用意されているので迷う心配はなさそう。ただ、どこで何が起こったかくらいは自分でしっかりチェックすることにしよう。
また歩き回るごとにイベントも発生するので、同じところを何回もチェックするような根気も必要になりそうだ。



豪華声優陣で贈るドラマ

CDということもあり、豪華声優陣を起用して音響面をしっかりサポートしている。物語の雰囲気にひたれるBGMも秀逸。

▲渋い雰囲気の滅砂・シュミット。彼は事件にどう関わってくるのか？ 謎は深まる。

▲DDのパートナーでもある女子高生の霧姫・アイスマン。声は横山智佐さん。

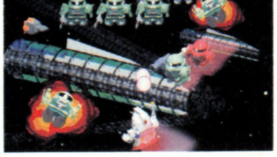
▲歌手のマリア。歌声も披露してくれる声優は林原めぐみさん。主題歌も歌っている。

SDガンダムSTG

SDガンダム CROSS OVER GALAXIAN(仮)

PS プレイステーション	シューティング	発売日未定
	CD-ROM	価格未定
		バンダイ

あのSDガンダムとギャラクシアンがドッキング。ガンダムならではのアイディアも搭載して楽しめるSTGだ。
もちろんグラフィックも丁寧にCGで作られているので、見ているだけでも存分に楽しめるソフトだ。



ゴルフ通におすすめ

MASTERS〜新・遙かなるオーガスタ〜

PS プレイステーション	スポーツ	6月発売予定
	CD-ROM	価格未定
		ソフトバンク

ゴルフゲームの雄、『遙かなるオーガスタ』がPSに登場。美しいグラフィックでマスターズの雰囲気を存分に味わえる作りだ。システムはもちろん、ギャラリーの反応など、細部にまでこだわっている。ゴルフ通にはおすすめだ。

©ASCII Corp.／System Sacom／園田英樹　©創通エージェンシー・サンライズ　©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日　©1979 NAMCO.,ALL RIGHTS RESERVED　©BANDAI 1996　©T&E SOFT／SOFT BANK Licensed by AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

ZERO DIVIDE2 THE SECRET WISH

PS プレイステーション | ポリゴン格闘 | CD-ROM | 8月25日発売予定 | 5800円 | ズーム

1/60フレームの快感が襲う!!

迫力のポリゴン格闘ゲームがさらにパワーアップして、この夏帰ってくる。ついに1/60フレームの動きを実現。倍密度のテクスチャーで、よりリアルな動きと演出を追求している。新キャラ4人を含め、あらゆる点で前作をしのぐこのゲーム。この夏注目の一作になることは間違いなしだ!!

▶部位が破壊されると、中の組織がむき出しに!!

▶より生命体に近づこうとする彼ら。その真意は?

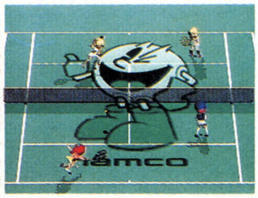
▲プログラムである彼らが、仮想生命体として自己進化を始めた。そのため全キャラにリニューアルがかけられているのだ。

PS版テニス

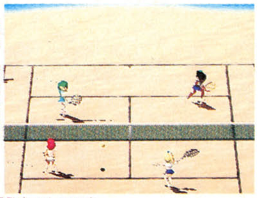
PS プレイステーション | スポーツ | CD-ROM | 発売日未定 | 価格未定 | ナムコ

ついにPSで名作テニス復活

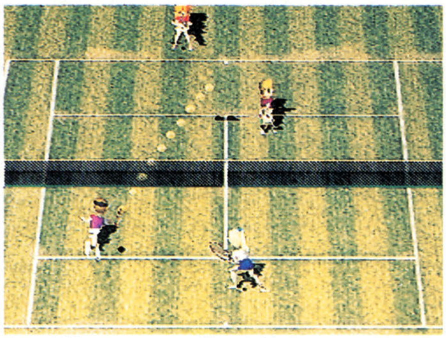
ファミコン、PCエンジン、スーパーファミコンと各機種のテニスゲームを総ナメにしたおもしろさのナムコ版テニスゲームが、ついにPSに鮮烈デビュー決定! もちろん遊びやすさやおもしろさはそのままで、PSならではの要素も追加され、至極のできになっている。



▶操作感覚は抜群! 画面は美しくなった。



▶選手も全員個性的! どの選手で極めるか?



▲あの感動のプレイをPSで楽しめる時がやってきた! PSでの名作ゲームを生み出すナムコだけに期待大だ。

画面は開発中のものです。

Over Blood

PS プレイステーション | アドベンチャー | CD-ROM | 6月28日発売予定 | 予価5800円 | リバーヒルソフト

謎のクリーチャーを撃滅せよ

ホラー要素の強いアクションゲーム。フルポリゴンの世界を捜査しつつ謎のクリーチャーを撃滅することが目的。男女2人のプレイヤーキャラはアクティブに交代することができ、より戦略的なバトルが楽しめる。屋良有作&小山茉美の声優陣もマッチしていてグッドだ。

▶フルポリゴンで描かれた世界は圧倒される美しさだ。

▶異なる3つの視点を切り替えながら戦える。

▲コールドスリープから目覚めた主人公の記憶が失われていた。襲いくる敵の正体もわからぬまま戦いに挑む。

痛快!!スロット・シューティング

PS プレイステーション | スロット・シューティング | CD-ROM | 6月14日発売 | 4800円 | 翔泳社

スロット回してSTG

スロットとSTGのおもしろさを合体させたソフト。タイミング良く目押しで遊べるSTGなんて他にはないよね。もちろんSTGの部分もしっかり作られているのでSTGファンでも楽しめるようになっている。新感覚のソフトだ。

メールプラーナ

PS プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM | 春発売予定 | 6800円予定 | ガスト

カードゲームSLG

最大4人まで同時に遊べるカードゲーム型戦略SLG。中央アジアを舞台にしたオリエンタルムードが漂うゲームだ。画面上に展開している様々なパーティと戦いながら、進めていく。キャラの引き抜きなど戦略的にも楽しめる。

© ZOOM ©1996 NAMCO LTD. ©1996 Riverhill Soft. ©GUST CO.,LTD 1996 ©1996 Shoeisha Co.,Ltd

Virtual Gallop騎手道

本格派のポリゴンレースで迫力満点

PS プレイステーション | スポーツ／レース | CD－ROM | 7月発売予定 | 6800円 | サンソフト

現役の競馬騎手、南井克巳が監修した実践競馬ゲームが登場。プレイヤーは騎手となり、現役馬を乗りこなしていくというもの。南井騎手との対決モードも用意されているのだ。

▲騎手、南井のヒストリーも見ることができる。

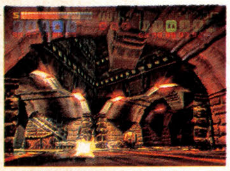
▲「競馬ブック」による実際のデータもバッチリ収録。

Tunnel（仮）

近未来を舞台にしたシューティング登場。

PS プレイステーション | シューティング/アドベンチャー | CD－ROM | 7月発売予定 | 5800円 | ギャガ・コミュニケーションズ

プレイヤーは危険な兵器を開発する独裁国家に潜入、武器製造工場、薬品プラント、政府機関ビル破壊をめざす。迷路のように複雑な地下トンネルを通り、敵を倒し、アイテムを見つけながら進んでゆく。扉を開けるための謎解きがあったり、パズル的なひねりもきいた3Dシューティングゲームだ。トンネル内のスピード感とリアルなCGにはもう驚き。



▲複雑に分岐した地下迷宮。敵を倒しながらつき進め！

City Bravo!

君好みの町づくりを

PS プレイステーション | シミュレーション | CD－ROM | 6月発売予定 | 価格未定 | アルトロン

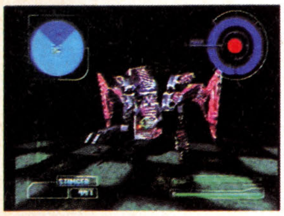
町の発展のため建築物を建てていく経営SLG。かわいくてポップな建物もいろんな種類があって、君好みの町が作れそうだ。

ベルトロガー9

高低差のある3DSTG

PS プレイステーション | 3Dシューティング | CD－ROM | 今夏発売予定 | 価格未定 | 元気

高低差のある3D空間を、自在に撃ちまくるSTGが登場。迫力の画面で気分爽快になれる。ジャンプの使い方がポイントだ。



ウェディングピーチ ドキドキお色直し

ピーチで着せ替え天国

PS プレイステーション | シミュレーション | CD－ROM | 5月発売予定 | 5800円 | KSS

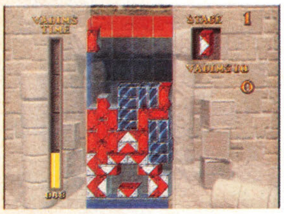
ファッションセンスが反映するSLG。人気のピーチを使ってめざす職業の服装を選択し、あこがれの職業につこう。

VADIMS

戦略型パズルゲーム

PS プレイステーション | パズル | CD－ROM | 5月10日発売 | 5800円 | ソフトバンク

3Dの要素を取り入れた落ちモノパズル。ブロックを回転させてスクエアを作っていくのだが、結構ムズくて頭がクラクラしそうだ。



un Stack

3D爆弾破壊パズル

PS プレイステーション | パズル | CD－ROM | 5月3日発売 | 4800円 | システム・クリエイト

3D空間のブロックを爆弾で破壊しながらクリアしていくというパズルゲーム。落ちモノとは一風変わったゲームだから頭を使え。

COOL BOARDERS

いざ、白銀の世界へ

PS プレイステーション | スポーツ | CD－ROM | 8月発売予定 | 5800円 | ウェップシステム

大人気のスポーツ、スノーボードで遊べるレースゲームだ。3Dポリゴンを使った迫力ある映像でスピード感もバッチリ再現だ。

©1996 ケイバブック ©1996 SUNSOFT ©1996 ALTRON CORPORATION ©1996 System Create, All right reserved ©1996 OCEAN ©TENYU・矢沢直／小学館・テレビ東京・NAS・KSS ©1996 KSS ©GENKI ©UEP-SYSTEMS

◀待ってましたの「ワースタ」がＰＳに登場。しかも一目瞭然リニューアル！　96年ペナントに火をつける野球ゲームの決定版だ。

ワールドスタジアムEX

PS プレイステーション	スポーツ	発売日未定
	CD－ROM	価格未定
		ナムコ

野球革命きたる！

ついに「ワースタ」がＰＳに登場。もはや野球ゲームの代名詞となったこのシリーズ最新作は、従来の内容をはるかに超えるおもしろさになっている。ポリゴンを駆使したゴージャスな画面、細部にまでこだわった設計や、野球ファンをもうならせるち密なプレイが可能となったシステムなど、どれをとってもうなるものばかり！　96年ペナント開幕に向けてのおすすめソフトだ。

▶従来の伝統を革命的にパワーアップさせた画面を見よ！　これがＰＳ野球ゲームだ。

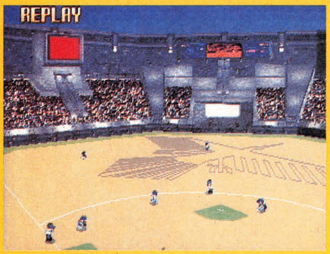
野球三昧だ！

▶ネジコン対応のアナログ操作は、バッターの左右の打ち分けや、ジャンプの高さなど各種プレイに対応。

12球団はもちろん実名！　あのチームもいる！

この「ワースタ」では、伝説のＯＢ軍団「ワールドスターズ」やロボット球団「ロボッツ」、草野球軍団「エラーズ」、おなじみナムコキャラ大集合の「ナムコスターズ」が参戦する。ペナント戦モードも充実し、さらに楽しそうだ。

▶ナムコスターズにはどんなキャラが加わったのか。あの「ぴの」は健在？



▲まさに野球を知り尽くしたソフトだけに、やり込むごとに味が出そうだ。

▲お約束のナムコット新聞。試合での詳しいデータも掲載されるぞ。

画面は開発中のものです。

Gallop Racer

PS プレイステーション	スポーツ	発売日未定
	CD－ROM	価格未定
		テクモ

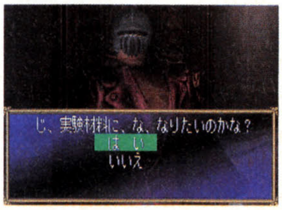
めざせ凱旋門賞！

競馬のジョッキーとなってレースを戦い凱旋門賞をめざすホースレースゲームだ。プレイヤーは騎乗の腕前を磨き、より強い馬に乗れるジョッキーになることが目的。偉大な賞を勝ち取れるか？

刻命館

PS プレイステーション	アクション／ADV	発売日未定
	CD－ROM	価格未定
		テクモ

ホラー城の城主になる



ホラー館の主人になり、ゾンビなどのモンスターを自由に配置し、侵入する勇者を打ち倒すという逆サイドのプレイが楽しめるゲームだ。君ならどんな仕掛けを作る？

©㈱ナムコ　©TECMO LTD.

鉄球~TRUE PINBALL

PS プレイステーション	テーブル／アクション	5月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ギャガ・コミュニケーションズ

リアルなピンボールだ

アーケードで人気のピンボールがPSで登場。誰もが楽しめるゲームだけに、家族や友達同士でわいわい楽しめるソフトだ。豊富な仕掛けの台が4種類楽しめる。グラフィックの美しさも特筆モノだ。

▲アーケードで燃えたゲームを今度は家のPSで楽しめる。

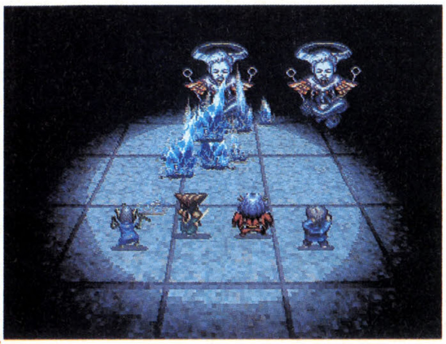
▶ついつい熱中してしまい、時間がたつのを忘れそうなソフトだ。

PAL~神犬伝説~

PS プレイステーション	RPG	6月発売予定
	CD-ROM	6800円
		東北新社

新感覚なRPG登場

『ゼイラム』などで有名なSFX界の鬼才、雨宮慶太氏が手がける大型RPG。ゲームの主人公は、さらわれた主人を助けるべく冒険に出た小犬パル。七福神や、謎の怪人たちなど登場人物が超個性的だ。



▲物語はどこにでもありそうな町から始まり、そして……。

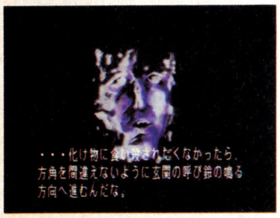
▶6系統の属性を持つ術魔法は熟練度が上がるとレベルアップする。

恐怖新聞

PS プレイステーション	アドベンチャー	7月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ユタカ

恐怖で眠れぬ夜がくる

あのホラーの御大「恐怖新聞」がサウンドノベル形式で登場。マルチに展開する物語は、はっきりいってメチャ怖すぎる！



Cyber Speed

PS プレイステーション	シューティング／レース	6月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ギャガ・コミュニケーションズ

シュート&レース

高速ポリゴンを使った近未来レースゲーム。ド迫力の映像とスピード感覚は従来のゲームにはないすごさだ。浮遊感覚もすごいぞ。

Victory ZONE2

PS プレイステーション	テーブル	今夏発売予定
	CD-ROM	価格未定
		SCE

パチンコファン一押し

PSの人気パチンコゲームの新作が登場。実機14機種にオリジナル3機を加え、内容はますます充実。これで本番もいただきだ。

クァンタムゲート ~悪夢の序章~

PS プレイステーション	インタラクティブ・ムービー	9月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ギャガ・コミュニケーションズ

バーチャルシネマだ

絶望的な未来を感じさせる体験型映画手法のゲームだ。繰り返しプレイするたびにわかってくる仕掛けなど、不思議な魅力が満載だ。

V SPIKE

PS プレイステーション	スポーツ	6月7日発売
	CD-ROM	予価5800円
		イマジニア

世界が相手だ！

世界を舞台に戦い抜くワールドバレーボール。ポリゴンを使い選手の動きをリアルに見せるなど、システムもグー。8人まで遊べる。

VIPER（仮）

PS プレイステーション	シューティング	8月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ギャガ・コミュニケーションズ

武装ヘリ出撃！

敵の要塞をヘリコプターで攻撃する3Dシューティングゲーム。峡谷、活火山などバラエティにとんだステージを撃ちまくれ。

©1996 Digital Illusions CE AB.Published by Ocean Software Ltd. Doveloped by Digital Illusions CE AB. ©1995 Mindscape, Inc. Mindscape is a registered trademark Cyberspeed and the Mindscape logo are trademarks of Mindscape, Inc. All rights reserved.©1995 Hyper Bole Studios. All other trademarks used by permission. All rights reserved. Quantum Gate, Virtual Cinema are Trade Marks of Hyper Bole Studios. ©1996 OCEAN ©1995東映ビデオ／東北新社 ©秦企画／秋田書店 ©YUTAKA.1996 MADE IN JAPAN ©1996Imagineer Co.,Ltd. ©1996 Sony Computer Entertainmnt Inc. ©SANKYO

聖痕のジョカ(仮)

■鬼ごっこバトル登場

PS プレイステーション　RPG　CD-ROM　8月発売予定　予価5800円　タカラ

感情の要素をとりこんだバトルが楽しいRPG。パーティと競争しあう鬼ごっこバトルなど、にぎやかに遊べるゲームだ。

スポット(仮)

■7upキャラ再び

PS プレイステーション　アクション　CD-ROM　発売日未定　価格未定　ヴァージンインタラクティブ

かわいいマスコットキャラ、スポットが繰り広げるコミカルアクションゲーム。ハリウッドの映画の世界を舞台に大冒険が始まる。

コブラ・ザ・サイコガン

■サイコガンがうなる

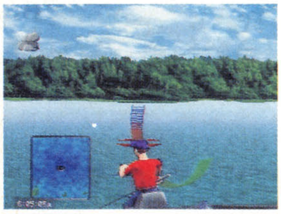
PS プレイステーション　アクション　CD-ROM　5月24日発売予定　予価5800円　タカラ

あの「コブラ」が3D視点のガンSTGで登場。もちろんサイコガンを撃ちまくる快感が味わえる。おなじみの美女も登場するぞ。

ブラックバス(仮)

■人気のバスゲーム

PS プレイステーション　スポーツ　CD-ROM　発売日未定　価格未定　ヴァージンインタラクティブ



人気のバスフィッシングゲームが登場。ルアーやロッドのコントロールなど細部にわたってこだわりが見られる釣りゲームだ。

ローンソルジャー

■孤高の戦士登場

PS プレイステーション　アクション／STG　CD-ROM　発売日未定　価格未定　ヴァージンインタラクティブ

完全武装でたった一人で敵に立ち向かうアクションシューティングゲーム。様々な武器を駆使してコマンドーさながら戦えるぞ。

ユーリット

■追っかけっこゲーム

PS プレイステーション　アクション　CD-ROM　発売日未定　価格未定　ヴァージンインタラクティブ

ステージ内にあるアイテムをライバルよりも早く手に入れたら勝ちの単純明快追っかけっこアクションゲーム。捕まるとオニになるぞ。

パワープレイ96(仮)

■冬の格闘技はこれだ

PS プレイステーション　スポーツ　CD-ROM　発売日未定　価格未定　ヴァージンインタラクティブ

ポリゴンを駆使した迫力のアイスホッケーゲームが登場。多彩なモードと視点変更で、ダイナミックな技が氷上で展開するぞ。

蛭子能収の大穴競艇

■この1本で競艇通に

PS プレイステーション　ETC　CD-ROM　今春発売予定　価格未定　セタ

ギャンブル好きで知られるイラストレーター、蛭子能収氏監修の競艇ソフト。全国の競艇場や人気選手のデータベースも収録される。

光速ゲーム ZONE

今回はPSエキスポの出展ソフトのため、いつもよりボリュームのあるPS最新ソフトニュースだったけど、まだまだ紹介してないソフトがあるからここで紹介しよう。

ユーメディアからはあの『同級生』をフィーチャーした『同級生麻雀』が登場。14人の女の子が対戦相手になる。アクレイムジャパンからは『ライズオブザロボット2』が登場。ロボットによる3D格闘ゲームだが、音楽をクイーンのブライアン・メイが担当しているのも注目されている。講談社からは人気の『金田一少年の事件簿』が初のゲーム化。どんなシナリオになるか今から楽しみだ。エイコムからは『ダイナマイトキング』、バンダイ電脳工場からは『バトルバグス』がタイトル発表になっている。

この春、おトクなキャンペーンを実施中のPS（8ページ参照）。まだ持っていないキミは、今が買いどきかもね。

▲締め切り直前に飛び込んできた、SCE初のボードゲーム『ぼのぼの（仮）』の画面写真。家族みんなで遊べちゃうね。

©物語環境開発・相川　有／メディアワークス　©TAKARA CO., LTD. 1996　©Telstar Electronics Studios Ltd. All rights reserved.　©Virgin Interactive Entertainment, (Japan), Inc. All rights reserved.　©Radical Entertainment, Inc.　©Virgin Interactive Entertainment, Inc. All rights reserved.　©Virgin Interactive Entertainment, Inc. All rights reserved. Seven-Up and SPOT character are trademarks identifying products of Dr. Pepper/Seven-Up Corporation, Dallas, Texas, 1995.　©Radical Entertainment Inc.　©Virgin Interactive Entertainment, Inc. All rights reserved.　©1996 HOT-B USA Inc.　©1996 SETA CO., LTD.　©1996 東京乾電池

ルナ シルバースター ストーリー

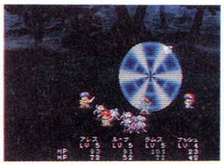
ST サターン	RPG	6月下旬発売
	CD-ROM	6800円
		角川書店／ゲームアーツ

伝説の冒険が今再び、よみがえらん

メガCDで大ヒットとなったRPGが、装いも新たにサターン版として登場。シリーズの世界やキャラの一部は前作を引き継ぐものの、練り込まれたシナリオ、新たに描き起こしたグラフィック、AI機能を取り入れた緊張感あふれる戦闘シーンなど、みどころは満載！

キャラデザインには「ふしぎの海のナディア」の窪岡俊之氏、シナリオには「サイレントメビウス」の重馬敬氏という豪華スタッフも見逃せないぞ。

◀サターン用に描き直された緻密なグラフィックは、さすがという出来。シナリオもよりおもしろくなったぞ。



▶イベントの数も盛りだくさん。次々と起こる事件の裏にいるのは誰なのか？

▲キャラクターの活躍するシーンもアニメで追加されている。

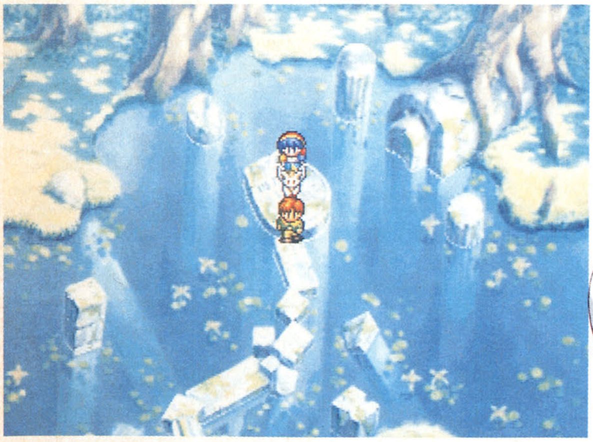
魔法に満ちた世界で。

舞台となるのは魔法に満ちた不思議な世界。主人公アレスが幼なじみの少女ルーナとともに白竜の洞窟を探険しにいくところから物語が始まる。自然を愛するふたりの前に巻き起こる事件とは？ルーナのかわいい歌声も聞くことができるぞ。

▲戦闘シーンはチビキャラが大活躍。

▲あらたな冒険を待つものはなにか？

▲戦闘ではアニメーションも盛り込まれる。



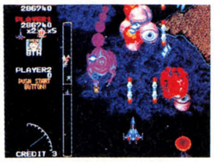
©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996 角川書店／GAME ARTS／JAM キャラクターデザイン／窪岡俊之

疾風魔法大作戦〜KINGDOM GRAND PRIX〜

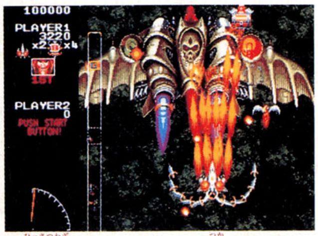
ST サターン | シューティング | CD-ROM | 6月発売予定 | 5800円 | ギャガ・コミュニケーションズ

傑作アーケードSTG 早くもサターンで登場

アーケードで好評を博したシューティングゲームがサターンに完全移植。雨のように降り注ぐ敵の銃弾をかわして、後ろからくるライバルも蹴散らし、スーパーゴールをめざすシューティングレースゲームだ。ド派手な画面も迫力満点だぞ。



▶やっぱシューティングはこうでなくちゃね。ガンガンつき進め!!



▲必殺技「ボンバー」やショットを使いこなそう。

Turf Wind '96〜武豊 競争馬育成ゲーム〜

ST サターン | シミュレーション | CD-ROM | 6月発売予定 | 6800円 | ジャレコ

武豊を始めとする騎手 名馬が実名で登場

サラブレッド育成モードとデータモードの2つの遊びかたができるゲームが登場。登場する騎手、名馬がすべて実名なため、本格的な雰囲気が楽しめる。パドックでは出走する馬がポリゴンで表示され、馬のしぐさなどを実況で聞くこともできる。

▶本格的な作りが、楽しい競馬の雰囲気を出している。

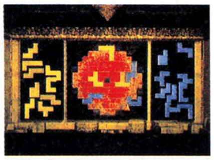
▲名馬たちとレースすることもできる。

Jewels of the Oracle オラクルの宝石

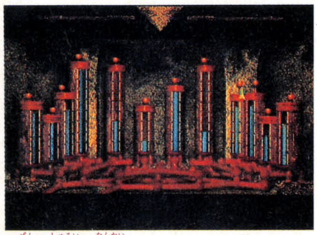
ST サターン | パズル | CD-ROM | 発売日未定 | 5980円 | サンソフト

オラクルの助言を聞けば きっといいことがあるはず

案内役のオラクルの助言に従って謎を解いていくパズルゲームが登場。容器の中に入った水を全て同じ量にするパズルや、複雑な形をしたピースを中央の図柄に当てはめていくパズルなど、バラエティにとんだパズルが、全24種類も用意されている。



▶オラクルの助言だけを頼りにパズルを解きあかしていく。



▲全24種類の難解パズルをクリアできるか？

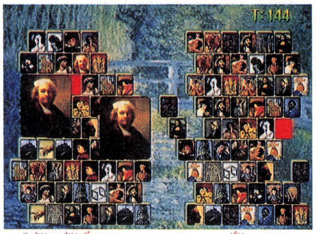
上海 Great Moments

ST サターン | パズル | CD-ROM | 発売日未定 | 6500円 | サンソフト

人気のパズルゲーム『上海』最新作。今度もハマる!

パズルゲームの中でも根強い人気を誇る『上海』の最新作がサターンで登場。今回は、時間の経過とともにどんどん牌が追加されていくという「アクション上海」という新しいモードが加わり、全部で4種類のゲームモードが楽しめるようになっている。

▶牌の種類や配列を自由自在に変えることができるようにもなった。



▲世界の絵画がモチーフになった牌もある。

光速ゲームZONE

超お買い得になったサターンだから、持っていないユーザーもこれを機に購入できるんじゃないかな。そんな気にさせる最新ニュースを紹介しよう。

まずはセガから『宿題がタントアール』が登場。さらに『クイズ廊下に立っていなさい』と『廊下にイチダントアール』をカップリングした『イチダントアール』も発売決定。さらに往年の名作『スペースハリアー』『アフターバーナー』『アウトラン』の3本が、リリース決定。SEGA AGESと名付けられたこのシリーズは低価格で発売が予定されている。ユーザーにはうれしい配慮だね。20代以上のゲーマーなんかは、死ぬほどゲームセンターでやり込んだゲームなので、攻略法も覚えているかも。コナミからは、『ポリスノーツ』がサターンに移植決定。史上に残る名作だけにサターンユーザーには朗報だ。

緊急速報!!

サターンで㈱ワープの『EO(エネミー・ゼロ)』製作決定!?

詳細は次号で

©1996 JALECO,LTD. ©1996 競馬ブック ©1996 DISIS ©1996 ELOI ©1996 SUNSOFT ©Activision and Shanghai are registered trademarks .and Shanghai: Great Moments is a trademark.of Activation Inc. 1996 Activation,Inc. All rights reserved. ©196 GAGA Communications Inc. ©EIGHTING ©1994 RAZING

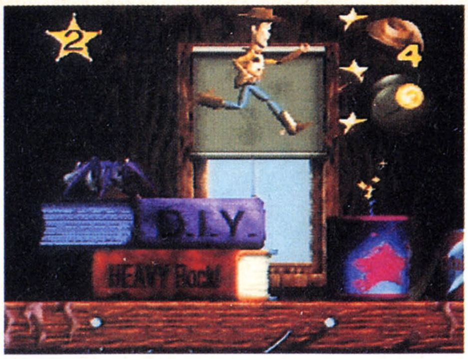
トイ・ストーリー

SF スーパーファミコン　アクション　カートリッジ
4月26日発売　7500円　カプコン

メガヒット映画がSFに！

話題のディズニー映画『トイ・ストーリー』が早くもゲーム化決定！　しかもディズニーものでは定評のあるカプコンだから、とてつもないCG技術で映画界を騒然とさせた作品を、見事にゲーム化している。映画を見たファンはもちろん、見ていない人も楽しめるようになっているよ。

▲アクション要素盛りだくさんのソフトなので、子どもから大人まで幅広く遊べるゲームだ。映画を見るとさらにいいかもね。


▲コミカルなキャラクターが映画そのままで登場して、画面もにぎやか。スーファミオリジナルのステージも雰囲気最高！

ダークハーフ

SF スーパーファミコン　RPG　バックアップカートリッジ
5月31日発売　価格未定　エニックス

魔王と勇者を交互にプレイ大人の雰囲気のRPG!!

魔王と勇者、対立する2つの陣営を交互にプレイするという、新感覚のRPGが登場。街の人々の命さえも奪っていく魔王ルキュと、それをくい止めようとする勇者ファルコ。両者を交互に体験することで、さらに重層的な物語を経験することもができるはずだ。

▶魔王の復活に巻き込まれるファルコ。これが全ての始まりだった。

▲魔王は下僕の命さえも平然と奪っていく。

必殺パチンココレクション4

SF スーパーファミコン　シミュレーション　バックアップカートリッジ
今夏発売予定　9980円　サンソフト

まさに必殺のパチンコシミュレーション

大人気のパチンコゲームの第4弾が登場。京楽産業の「たぬ吉くん2」「フルーツパラダイス」「宝島」「スーパーショット」「バードシェイク」「お竜さん」の人気6機種を収録。実践モード、攻略モード、パソ通と連動したニフティモードの3つのモードで楽しめるぞ。

▶いたれりつくせりのパチンコゲームだ。攻略モードで極めよう。

▲実機がリアルにフィーチャーされている。

Jリーグ'96ドリームスタジアム

SF スーパーファミコン　スポーツ　バックアップカートリッジ
6月1日発売　7980円　ハドソン

4年目に向けて新たなJリーグが始動する！

今年で4年目に突入するJリーグ。参加チームも増えてますますヒートアップしそうなシーズンをいち早くサポートするゲームがこれ。見やすいアングルに忠実に再現された選手データなど、ファンにはたまらないものばかり。優勝チームを占うソフトにもなりそう。

▶グラフィックもかなりリアル。選手の動きも注目してもらいたい。

▲ブームはまだまだ続くはずだ。

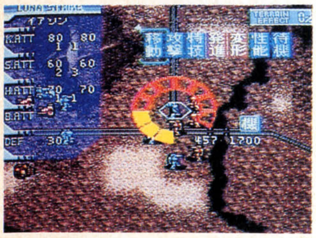
アースライト ルナ・ストライク

SF スーパーファミコン　シミュレーション　バックアップカートリッジ
6月発売予定　価格未定　ハドソン

あのアースライトがSFに帰ってきた！

SF初期の名作SLG『アースライト』が、装いも新たにパワーアップして帰ってきた。簡易なシステムながらも本格的な戦略が楽しめるのは、このシリーズならではのおもしろさ。ドラマティックな部分が追加され、より現代的に洗練されたソフトになっている。

▶ドラマティックになったシナリオで、世界観が深まる。


▲簡単で遊びやすいシステムは健在だ。

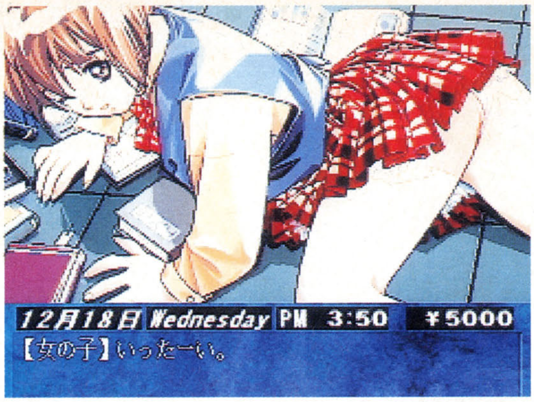
©Disney. All rights reserved. Developed by Travellers Tales and Psygnosis Japanese Distribution by CAPCOM CO., LTD.　©ウエストン／T'S Music／エニックス 1996　©1996 KYORAKU　©1996 NIFTY Serve　©1996 SUNSOFT
©1996 HUDSON SOFT

同級生2

FX PC-FX | アドベンチャー（X指定） CD-ROM | 5月24日発売 8800円 NECインターチャネル

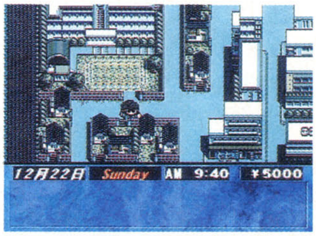
ハイクオリティのビジュアルで見せる『同級生2』

PC-FX期待のSLG『同級生2』の最新画面が届いたので紹介しよう。画面を見てもらえば一目瞭然の高品質！ 画面に次々と現われる女の子たちに目移りしちゃいそうだけど、ファンなら感激しちゃうはず。SLG部分の練り込みも天下一品。でも18禁なんだよね。

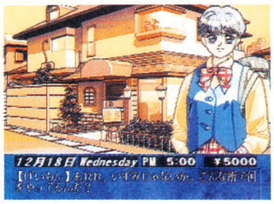


▶女の子たちと知り合いになる度にイベントが増えていく。いくつのイベントを見られるかな。

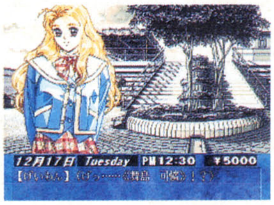
▶美少女が次から次へと登場する、ファンにはたまらないソフトだ。



▲プレイヤーは数々の女の子と友達になれるか？



▶他機種では表現できないグラフィックもFXなら◎だ。



▶FX期待の一本だけにユーザーなら押さえておきたい。

超神兵器ゼロイガー

FX PC-FX | シューティング CD-ROM | 今夏発売予定 価格未定 NECホームエレクトロニクス

熱血ドラマとSTGが合体した今時シューティング！

FXお得意のアニメシーンがバリバリと入る、豪華なSTGが登場。アニメパートは言わずとも超豪華な内容。さらにSTG部分も本格的！ 硬派バリバリのできなのだ。2つのおいしさを楽しめるソフトで、今後のSTGのタイプを象徴していきそうだ。

▶アニメパートはTVアニメ顔負けの内容。引き込まれるぞ。

▲STG部分も硬派バリバリの内容だ。

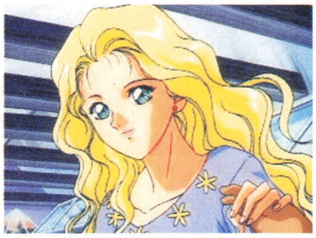
続・初恋物語 修学旅行

FX PC-FX | アドベンチャー CD-ROM | 今夏発売予定 価格未定 NECホームエレクトロニクス

淡いときめきは舞台を修学旅行にうつして……

PCエンジンで発売された『初恋物語』の続編がFXでリリース。舞台を修学旅行に移して展開する恋愛シミュレーションアドベンチャーゲームだ。主人公の意中の彼女も、修学旅行という開放的なシチュエーションで大胆になるかも……。期待度◎のソフトだ。

▶こちらも負けじと登場する美少女の数々。名前を覚えるのが大変。



▲新たな出会いも訪れるかもしれない。

光速ゲームZONE

今回からSFソフトも、この光速ゾーンの中で紹介していくぞ。まずはSF。ハドソンから『鮫亀』のキャラデータを搭載した、『鮫亀キャラデータ集天外編』が2600円で登場。あの『天外魔境』のキャラを駒として使えるようになるんだ。コンパイルからは『すーぱーなぞぷよ通』が夏頃に発売されそう。アスキーからは6月頃に『ベストショットプロゴルフ』というゴルフゲームが発売予定。アスキーならではの育成の味付けがあるという話だから楽しみだね。

GBではヘクトから『連珠倶楽部』という五目ならべソフトが5月ごろ発売決定。

『龍虎の拳外伝』が期待されるネオジオでは、『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』が夏頃にはお目見えしそうだ。侍世界のRPGだけにファンは早く遊んでみたいところだよね。

▲ぜひとも早くプレイしたい『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』。「斬紅郎無双剣」の新キャラたちも登場するといいなぁ。

©NEC Interchannel, Ltd. LICENSED BY elf ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA ©平野俊弘事務所 ©NEC Home Electronics, Ltd. ©SNK・フジテレビ・A. I.

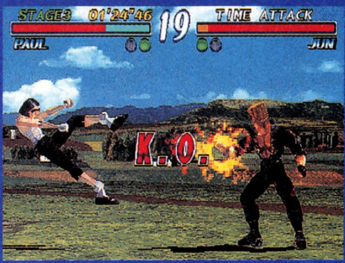
ゲーム好きよ、ここに集え！
全てのゲームファンに捧げる
ゲームウデ試しコーナー!!

愛とは戦うことである。ゲームも戦うことである。ならば誰がいちばん強いのか、このコーナーで白黒つけよう!!

ゲーム道場

第一回 鉄拳2（ナムコ／プレイステーション）

当道場の趣旨は簡単明解。これから毎月こちらが提示する挑戦を、読者の皆様に受けてもらおうというものである。挑戦者の資格は問わない。腕に自信のある者は、ビデオ、または写真で挑戦結果を報告して欲しい！



▲記念すべき第1回は『鉄拳2』。タイムアタックモード、最速クリアタイムを競って欲しい!!

今月のソフト「鉄拳2」

▲プレイステーション用ソフト、ナムコ『鉄拳2』（5800円・好評発売中）。ポリゴン格闘はここに極まった!?

今回使用するソフトは、現在人気絶好調の3Dポリゴン格闘『鉄拳2』。当道場第一回目にふさわしいナイスな一本である。

使用モードは「タイムアタック」

さて、今回の挑戦は右のように『鉄拳2』タイムアタックモード最短クリアタイムを競う。ただし、使用キャラは表キャラ（初期状態で使える10キャラ）のみとさせてもらおう。挑戦方法だが、タイムアタックモードをクリアすると表示されるリザルト画面を、ビデオ、または写真に撮って、下記のあて先まで送って欲しい。またビデオテープによる応募の時は、クリアタイムをテープのラベルに書き込んでくれい。

▲この画面を写真、またはビデオテープに録画して応募してください。

—挑戦状—

ナムコ「鉄拳2」

タイムアタックモード
最速クリアタイムを競う！
ただし、使用キャラは
表キャラの10人だけとする!!

挑戦方法

リザルト画面をビデオ、または写真に撮って応募してください。上位3名の方には、左の賞品をプレゼントします。なお、応募は1人1通とさせていただき、応募テープ、写真の返却はいたしませんので、ご了承ください。締め切りは4月30日消印有効、結果発表は本誌7月号（6月3日発売）にて。

◀住所、氏名、年齢、TELを明記してね。

あて先は…
〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2-3-1
小学館ゲーム・オン！
編集部「ゲーム道場⑤」係まで。

■優勝

ソニーディスクマン D-777

■二位

ファイティングスティックPS

■三位

ファイティングコマンダー2WAY

本誌予想

ここで、本誌『鉄拳2』無識者3名に、最短クリアが可能なキャラ、および優勝者クリアタイムを大胆予想してもらった。結果は下の表のようになっている。なお、現在アーケード版では1分少々のクリアタイムも出ているようだが、PS版ではコンピュータの思考が強化されたこともあり、かなりの苦戦が予想される。善戦を祈る。

優勝タイムは？	キング	吉光	ジャック-2	ミシェール	ロウ	ニーナ	ポール	平八	準	レイ	最速キャラは？／予想者
2分15秒程度		×					○	◎		▲	アキバオタク系編集者 N村
1分50秒くらい	○		×				▲	◎			グータラゲーマー 立見
2分40秒と見た		○			×		◎	▲			ダメ人間初号機 てらもー

▲表中の◎は本命、○は対抗、▲は穴、×は大穴を意味します。はっきりいって気にしなくていいです。

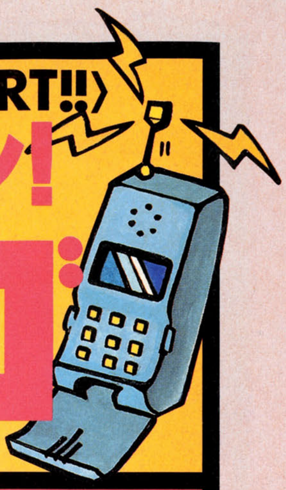
©㈱ナムコ

テレゴングとは——

みんなの意見を電話で集計するアンケートシステム。質問に対する回答例の中からもっとも自分の意見に近いものを選び、その回答の電話番号（テレゴング番号）に電話すると、それが自動的にカウントされるのだ（電話代は無料）。運が良ければプレゼントも当たるので、ページ下段の受け付け時間などを確かめてドンドン参加して！

〈電話で参加する新コーナー、START!!〉

ゲーム・オン！テレゴング



アンケートNo.1

では、テレゴング・アンケートNo.1。4月21日から6月23日に発売が延びてしまった"NINTENDO64"。同時発売は3タイトルってことだけど（14ページで紹介）、この"64"に対するみんなの評価は？

A・発売日が延びたのは残念だけど、NINTENDO64が凄い！っていう事実には変わりはない。4月21日には予約を入れて、発売日にゲットするしかないでしょ、これは。「マリオ64」は絶対におもしろいはずだし、「羽生」は絶対に強いはず。当然のことながら、超期待してます！（テレゴング番号　0－80－11－41－01）

B・きっと凄いハードなんだろうけど、発表されていることがまだ少ないし……うーん、ちょっと迷ってるってところが正直な感想。ゲームハードはやっぱりソフト次第だと思うから、とりあえずは対応ソフトの情報を待ちながら、6月になったら店頭で体験プレイしてみて、その上で評価を決めようかな。（テレゴング番号　0－80－11－41－02）

C・ここに来ての発売延期。疑り深い性格としては、新しい発売日の6月23日も「ホントなのかな？」って感じ。店やショーで実際にハードやソフトを見るまでは信用できないよ。そう思っている人って多いのでは？（テレゴング番号　0－80－11－41－03）

D・対応ソフトが少ないし、ソフトの値段も高い。サターンやプレイステーションとおもしろさだってそう変わらないような気がするし、とりあえず「パス」って感じかな。（テレゴング番号　0－80－11－41－04）

アンケートNo.2

今年の後半は、NINTENDO64とプレイステーション、サターンが熾烈なゲームハード戦争を繰り広げそう。この先、どんな展開になると思う？　評論家になったつもりで予想してみて。

A・発売は予定より遅れたものの、ユーザーの期待度はNo.1。任天堂の力は偉大なのだ！　マリオも同時発売だし、すごい勢いでプレイステーションやサターンを追い上げるはず。ゼルダ、ドラクエといった人気シリーズも予定されているし、最後に笑うのは任天堂。（テレゴング番号　0－80－11－41－11）

B・プレイステーションが有利！　ポリゴンパワー炸裂って感じで、発売1年で200万台を突破。順調に勢力を伸ばしつつあるし、スクウェアも参入。もはやプレイステーションに死角なし。年末500万台突破は固いんじゃないかな。（テレゴング番号　0－80－11－41－12）

C・新型サターンは、なんと2万円！　2マ・ン・エ・ンだぞ！　バーチャを始めとしたスーパーソフトにこのハード値段が加われば、恐いものなし！「バーチャ3」も楽しみだしね。（テレゴング番号　0－80－11－41－13）

D・この状況で、どれか一つのハードが抜け出すっていうのは考えにくいんじゃないの。どのハードも譲らない、三つ巴の戦いになるような気がするけど。年末までには、この戦いの決着はつかない。勝負は来年に持ち越しになるんじゃないの。（テレゴング番号　0－80－11－41－14）

E・この3つのハードの話はちょっと置いておいて、ネオジオやPC－FX、3DOの反撃に期待したい。特に3DO。M2はかなり性能が高いっていう話だし、大手のソフトハウスの開発も進んでいるらしい。他のハードも要チェックだと思うぞ。（テレゴング番号　0－80－11－41－15）

結果の発表は、来月号で!!

ゲームの未来を予測してくれ!!

このコーナーでは、だれもが気になるゲーム関連の話題を毎回取り上げ、それに対するみんなの意見を聞いていくつもり。記念すべき第1回目は、やっぱり、コレ"NINTENDO64"。左の2つのアンケートとその回答例を読んで、キミの意見にもっとも近いものを選んでくれ（その番号に電話投票しよう）

電話の受付けは4月6日

［午前0時～夜の12時まで］

編集部につながった人にはオリジナルグッズをプレゼント

アンケートNo.1とNo.2についての電話の受け付けは、4月6日の午前0時から夜の12時まで。参加方法は基本的には電話をするだけでOKですが（確認メッセージが流れます）、一部の電話は編集部につながるようになっていて、よりくわしい意見をお聞きします。編集部に電話がつながった人にはオリジナルグッズをさしあげます。

第9回 (カセットテーププレコーダー搭載ギターエレキングが当たる懸賞つき!!)

クイズ・パズル コンボ

花粉飛びかうこの季節、花粉症の人は頭がボーッとして思考能力がニブると思うが、薬を飲んでがんばってトライしてくれ。今月の賞品もイカスぞ。

懸賞 クロスワードパズル

若者のだれもが一度はあこがれるバンドマン(本当なのか?)。しかし、バンドを始めるには、まず楽器がなくちゃね。ということで、今月はカセットテープレコーダーを搭載したギター、エレキングを3名様にプレゼントしちゃうのだ! 自分の好きな曲を流しながら、それに合わせて弾くことができるスグレものだぞ。

また、ほかの30名のみなさまにも、『ゲーム・オン!』オリジナルグッズを大放出。左のクロスワードを解いて、5文字のキーワードを見つけ出してくれ。

1		2	3	4	5		6	■
	■	7				■	8	9
10	11	■	12		■	13	■	
14		15		■	16		17	
■	18			19		■	20	
21			■	22		23	■	
	■	24	25	■	26			
27	28	■	29				■	
■	30			■		■	31	

4月号懸賞クロスワードの答え

4月号の答えは、まさに今、ヤングに大人気の"スノーボード"でした。うちのスタッフのてらも一や A木も、今年チャレンジしたが、難しがっていたぞ。キミはどうかな?

ダ	ー	ビ	ー	ス	タ	リ	オ	ン
イ	■	リ	■	ナ	ン	■	ナ	■
ナ	カ	ヤ	マ	■	カ	ス	ガ	イ
ス	キ	ー	■	ゴ	■	ノ	ザ	ワ
テ	■	ド	ツ	ジ	ボ	ー	ル	■
イ	ス	■	リ	ラ	■	ボ	■	ド
■	ラ	リ	ー	■	ユ	ー	カ	ラ
レ	イ	ク	■	ユ	■	ド	レ	イ
ア	ム	ロ	ナ	ミ	エ	■	ハ	ブ

ヨコのカギ

1 今年Jリーグに昇格した、九州の福岡をホームタウンにしたチーム。都並選手やウーゴ・マラドーナ選手などがいる。
7 ボラの卵巣を塩漬けにした食べもの。日本3大珍味のひとつ。
8 加工したマグロの肉のこと。缶づめには、こう書いてあるよね。これを使った○○サンドなんてのもある。
10 弓を英語でいうと……。RPGなんかにもよく出てくる言葉だ。
12 落ちてくるタマを、同じ色を合わせて消すパズルゲームは『ぱずる○○』。
14 みんなでワイワイ楽しくお酒を飲む集まりのこと。
16 スイカわりのときにタオルですること。こうすると、スイカがどこにあるか見えなくなる。
18 性格も男らしくさっぱりしていて、イカす……いまなら、超カッコイイって感じかな……男性のこと。
20 指パッチンでおなじみのコメディアンはポール○○。
21 『メルヘンメイズ』の主人公の名前は? ルイス・キャロルの書いたおとぎばなしの名作で、不思議の国に迷いこんだ少女も同じ名前だ。
22 地球上で海でないところは?
24 スルメの原料。
26 夜明けのこと。『ファイナルファンタジーV』で昔、ガラフが属していた伝説の戦士たちは「○○○○の戦士」と呼ばれていた。
27 海のいきもの。足が8本あり、スミをはく。でもハチマキはしてないぞ。

タテのカギ

29 ゴツゴツしてやわらかくないこと。きみのお父さんはこんな顔してない?
30 品物についている定められた値段のこと。
31 「いま」のことを英語で……。かつては若者言葉で、新しいことを「○○い」なんていったね。

1 ハワイ出身で、横綱になった力士は?
2 ハズレのこと。クジをひいてこれが出るとガッカリだ。
3 これが今月のキーワード。
4 押入れの戸などに使う建具。これを破ったりするとしかられるぞ。
5 学校のクラスのこと。新学年になって、きみは何○○になった?
6 KANのヒット曲「愛は○○」。
9 硬球を使う野球は硬式野球。では軟球を使うのは?
11 海から聞こえてくる、うなるような音のこと。
13 大相撲の横綱、タテのカギ1の答えの力士と、もうひとりは○○乃花。
15 夏、海に出かけて遊ぶこと。○○○○浴。
16 お化粧すること。セーラームーンは変身するとき「ムーン・プリズムパワー・○○○○○!」っていうよね。
17 金太郎がまたがり、お馬のけいこをした動物。
19 すし屋さんでは、しょうがのことをこう呼ぶ。
21 きのう、きょう、そして……。
23 「遠い」の反対は?
25 明治時代、西洋のいろいろな文明が入ってきて、日本は文明○○した。
28 関西のギャグは、(この言葉を2回くり返して)…とよくいうね。関西ではお好み焼きを作るヘラのことも、こう呼ぶとか呼ばないとか。

懸賞クイズの応募方法

上のクロスワードを解いて、4月30日(当日消印有効)までに、左のあて先まで送ってね。当選者発表は、本誌7月号にて行うぞ。いつも当たらない人も、根気よく送ってみよう。きっといつかは、天が味方についてくれるハズだ。というわたしも、懸賞って当たったためしがなかったりして……。さて、来月はどんなものが賞品になるか、お楽しみに!

オモテ

50 101-01
東京都千代田区
一ツ橋2の3の1
小学館ゲーム・オン!
「クイズ・パズルコンボ5」係

ウラ

クイズの答え
□□□□□
キミの住所
氏名
年齢(学年)
電話番号

● 3月号の当選者の発表は、114ページです。

Game-On!

ゲームオン！

次号予告

特集 NINTENDO64 64パワーがつくる新ゲームワールド
《スーパーマリオ64・パイロットウイングス64・羽生7冠王の最強羽生将棋》

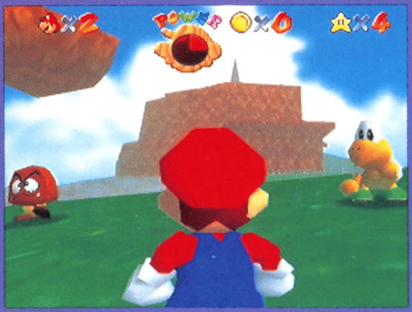
特集 PS「鉄拳2」連続企画第3弾 とっておき裏技攻略

●プレイステーション最新作特報●
アーク ザ ラッドII ／ポポロクロイス物語／女神異聞録PERSONA
キングス・フィールドIIIetc

特集 サターン注目の最新ラインナップ
バーチャファイターKids／ときめきメモリアル
月花霧幻譚～TORICO～／餓狼伝説3etc　■ウルトラマンバトル[登場怪獣大募集!!]

●スーパーファミコン注目作●
ファイアーエムブレム／スーパーボンバーマン4 ■攻略・ダビスタ96

■3カ月連続読者プレゼント ほか豪華プレゼントどっさり!!
■ときめきティーンズコンテスト発表
■ストZERO2・オリコン虎の穴(連載第2回)



6月号の表紙は
菅野美穂さん

◀ドラマで大活躍の菅野美穂さん。彼女のプロフィールと近況を次号でスペシャルレポート。

次号6月号は5月2日(木)ごろ発売予定です。 定価(税込) 490円

●予告内容は変わることがあります。

ゲーム・オン！

5月号 平成8年5月1日発行〔毎月1回1日発行〕
第3巻第5号（通巻28号）
平成6年5月10日第三種郵便物認可

発行人／田中　一喜
編集人／秋本　輝夫
発行所／株式会社小学館
〒101-01東京都千代田区一ツ橋2の3の1
編集☎(03)3261-1393　販売☎(03)3230-5753
印刷所／三晃印刷株式会社

Printed in Japan

☆本誌・付録へのご投稿、ご意見、お問い合わせは『ゲーム・オン！』編集部までお送りください。
電話番号　東京　03-3261-1393
☆ゲーム内容についての質問はご遠慮ください。
☆本誌へのご投稿作品などは、いっさいお返しいたしません。ご了承ください。
☆万一、落丁・乱丁などの不良品がございましたら、制作部へお送りください。良品とお取り替えいたします。制作部（電話0120-336-082）。

EDITORIAL ROOM

秋本輝夫・黒田　治・柏原順太・田原　諭
中村公紀・吉田伸浩・利田浩一・小井詰昌之
荒木洋平・松本多津子・岡田慎次・立見秀人

WRITER

㈱100パーセント
永須徹也・山科敦之・窪内　裕・寺本真澄
三輪玲子・本保雅士・凩健太郎
㈲プロスペック
江口貴博・市川和久・倉持征木・吉野さくら
山本知恵
㈲ゼラス
舘野英昭
㈲ジャングル・ファクトリー
坂田　純・成田　賢・岸辺貴之・岩屋清貴
岡本智年

長沢雄吾・久村竜二・真下　明・藤田芳典

DESIGNER

㈱100パーセント
浅井繁雄・村田友男・増田　武・鳥海香菜子
多田麻美・鈴木智子・橘田貴文
㈲ゼラス
石村　勇・大岡喜直・相京厚史
P.H. 2
谷口泰章
㈲プロスペック
江口貴博・菅原弘美・藤田　正
スタジオWOW!
鈴木正明・佐藤哲郎

PHOTOGRAPHER

水口哲二・小野　毅・佐々塚啓介・佐藤元一
鯨井康雄

ILLUSTRATOR

渋J大岡・多田いま・柳草一郎・青木コブ太
野口麻美・宮澤亜理・大林かおる

COMIC ARTIST

小林真文

©小学館1996 本誌掲載の記事、写真、イラスト等の無断複写（コピー）、複製（転載）を禁じます。
Ⓡ本誌からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（☎03-3401-2382）にご連絡ください。

（新作ゲーム情報テレホンサービス）
☎0180-993-777
発売日変更のおしらせなど、ゲームの最新情報をいち早くキャッチ!
※一部かからない地域があります。かからない場合は、03-5211-2777へおかけください。1回約3分で、どちらの番号でも通話料金、内容は同じです。

SOFTWARE INDEX

ゲーム・オン!5月号 機種別ソフトインデックス

ゲームオン! 5

スーパーファミコン

アースライト　ルナ・ストライク　184
RPGツクール2　168
カオスシード〜風水回廊記〜　82
Jリーグ'96ドリームスタジアム　184
Jリーグ エキサイトステージ '96　54
スーパーファイヤープロレスリングX　プレミアム　84
スーパーボンバーマン4　50
スーパーマリオRPG　66
SUPER桃太郎電鉄DX　72
ダークハーフ　184
ダービースタリオン96　142
トイ・ストーリー　184
トレジャーハンターG　56
必殺パチンココレクション4　184
魔法陣グルグル2　85
ルドラの秘宝　146

ネオジオ

龍虎の拳 外伝　59

セガサターン

アイドル雀士スーチーパイⅡ　31
アルバートオデッセイ外伝　〜LEGEND OF ELDEAN〜　26
ヴァンパイア ハンター　70
グラディウス　デラックスパック　97
月花霧幻譚〜TORICO〜　24
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95　61
疾風魔法大作戦 KINGDOM GRANDPRIX　183
上海　Great Moments　183
Jewles of the Oracle　オラクルの宝石　183
新世紀エヴァンゲリオン　154
真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書　155
Turf Wind'96〜武豊サラブレッド育成シミュレーション〜（仮）　183
ダークセイバー　170
ダライアスⅡ（仮）　34
ときめきメモリアル　〜forever with you〜　28
ドラゴンフォース　96
首領蜂　32
野々村病院の人々　30
バーチャファイターKids　20
パンツァードラグーン　ツヴァイ　94
メタルブラック　35
LUNAR　シルバー・スター・ストーリー　182
ルパン3世　THE MASTER FILE　155

プレイステーション

アーク　ザ　ラッドⅡ　48
unStack　178
VADIMS　178
ヴァンダルハーツ（仮）　175
ヴァンパイア　90
ウェディングピーチ　ドキドキお色直し　178
SDガンダムギャラクシアン（仮）　176
蛭子能収の大穴競艇　181
OverBlood　177
機動戦士ガンダム　Ver.2.0　89
恐怖新聞　180
ギャラクシアン³　91
ギャロップレーサー　179
QUANTUM GATE I〜悪夢の序章〜　180
COOLBORDERS　178
グラディウス　デラックスパック　97
刻命館　179
コブラ・ザ・サイコガン　181
CYBER SPEED（仮）　180
THE HIVE WARS　93
City Bravo！　178
時空探偵DD〜幻のローレライ〜　176
ジャンピングフラッシュ！2　アロハ男爵大弱りの巻　88
進め！対戦ぱずるだま　92
スポット（仮）　181
聖痕のジョカ（仮）　181
ZERO DIVIDE 2　177
太陽のしっぽ　40
痛快!! スロット・シューティング　177
鉄球　〜TRUE PINBALL〜　180
鉄拳2　127
ときめきメモリアル　プライベートコレクション　152
Tunnel（仮）　178
Virtual Gallop騎手道〜南井克己〜　178
バイオ ハザード　86
VIPER（仮）　180
PAL-神犬伝説-　180
パワープレイ'96（仮）　181
Victory Zone 2　180
PS版テニス　177
ファイナルファンタジーⅦ　36
V・SPIKE　180
ブラックバス（仮）　181
ベルトロガー9　178
ポポロクロイス物語　46
MASTERS〜新・遥かなるオーガスタ〜　176
メールプラーナ　177
女神異聞録PERSONA　44
矢追純一極秘プロジェクト　UFOを追え！　153
ユーリット　181
ローンソルジャー　181
ロックマンX3　42
ワールドスタジアムEX　179
ワイルドアームズ　49

3DO

ザ・タワー　58

PC-FX

アニメフリークFX　VOL.3　154
続・初恋物語　修学旅行　185
超神兵器ゼロイガー　185
デア　ラングリッサーFX　60
同級生2　185

MESSAGE FROM EDITOR

ゲーム・オン！編集長 **秋本輝夫**

任天堂の新ハードの発売にあわせて、各ハードメーカーが強烈なカウンターを当ててくる様子。値下げはもちろん、さまざまなキャンペーンを展開してくるでしょう。発売日は延びてしまいましたが、そのぶんより完成度の高いものを出そうとしている任天堂の動きも見逃せません。次号もさらに徹底取材でお届けします。

次号6月号は…

続々発表されるニンテンドウ64ゲームを完全取材。
PS・ST情報も満載で、ゴールデンウィークは完璧!!

5月2日（木）に発売されます。 定価490円（税込）

超!!なエキステ'96
J.LEAGUE
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SFCに初登場した「Jリーグエキサイトステージ'94」は
Jリーグの人気と共にゲーマー達をとりこにしていった。それは
今までの、どのSFCソフトよりも大興奮の内容だったからだ。
'94
期待どおりのバージョンアップを遂げた「エキステ'95」は
'94からのファンはもちろん、大人をも巻き込んでますます
加熱していった。
'95
そして3年目の「エキステ'96」は、どのサッカーゲームよりも、
今までの「エキステ'94」「エキステ'95」よりも、さらに
Jリーグよりも…。超なエキステ'96誕生。
'96
J.LEAGUE
Jリーグ エキサイトステージ'96
EXCITE STAGE'96
●4月26日発売●7,980円(税別)
●1〜4人用
(トーナメントモードでは最大32人まで参加可能)
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応
MODE SELECT
エキステ'96特製
テレカが当たる
プレゼントキャンペーン実施!!
商品の中に入っている
アンケートハガキを送ると
抽選で1,000名に
オリジナルテレカプレゼント!
J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS
スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です。
©1996 エポック社・小学館プロダクション
エポック社のおもちゃは おもちゃ券で
デパート・スーパー・玩具店で販売しております。
EPOCH
株式会社エポック社
〒111 東京都台東区駒形1-12-3 TEL.03(3843)8816
2002 World Cup Japan
NLGS 17-020
㈱エポック社は、2002年ワールドカップ招致活動に協賛しています。

ゲームオン!
5月号
ニンテンドウ64最新・最終情報
鉄拳2完全攻略マニュアル
平成八年五月一日発行（毎月一回一日発行）第三巻第五号
第三種郵便物認可
編集人 秋本輝夫
発行人 田中一喜
発行所 小学館
〒101-01 東京都千代田区一ツ橋二—三—一
電話（編集）03・3261・1393
（販売）03・3230・5753
印刷 三晃印刷株式会社

雑誌 13323－5
定価490円
（本体476円）
©Shogakukan 1996
Printed in Japan
T1013323050491